

ABSTRAK

Balai Latihan Kerja sebagai salah satu Unit Pelaksana Teknis Pusat di bawah Direktorat Jenderal Pembinaan Pelatihan dan Produktivitas, Kementerian Ketenagakerjaan RI. BLK Surakarta adalah BLK tertua yang dimiliki oleh pemerintah yang didirikan oleh Pemerintah RI pada tahun 1947. BLK Surakarta juga memiliki *Company Profile* berbasis *Website* dengan alamat website <https://blksurakarta.kemnaker.go.id/profil-1-Sejarah.Singkat.html>. *Website* BLK Surakarta kurang optimal jika dibuka melalui *Android*, tampilan website BLK Surakarta dihalaman menu utama masih tumpang tindih yang berisi sub menu, sehingga membuat tampilan website kurang rapi. Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi *website company profile* Balai Latihan Kerja Surakarta Surakarta berbasis *Android*. Metode penelitian observasi, wawancara, dan dokumentasi. Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *waterfall*. Pengujian sistem menggunakan *Blackbox*. Aplikasi *company profile* Balai Latihan Kerja Surakarta telah berhasil diimplementasikan dengan sebagai bukti dilakukannya pengujian perangkat uji yang dilakukan dengan menggunakan 6 perangkat sebagai perangkat uji, Pengujian sistem yang di gunakan menggunakan *Blackbox* dengan 26 skenario pengujian untuk *aktor / user*, dibuktikan sistem tidak ada kendala / pengujian berhasil 100%.

Kata kunci : *Android*, Balai Latihan Kerja Surakarta, *Blackbox*, *Java*

ABSTRACT

Job Training Center (BLK) as one of the Central Technical Implementing service Units under the Directorate General of Training and Productivity Development, Ministry of Manpower of Republic Indonesia. BLK Surakarta is the oldest BLK owned by the government. It was established by the Indonesian government in 1947. BLK Surakarta also has a Website-based Company Profile in <https://blksurakarta.kemnaker.go.id/profil-1-Sejarah.Singkat.html>. The BLK Surakarta website is less than optimal if it is opened via Android. The appearance of the BLK Surakarta website on the main menu page still overlaps, which contains sub-menus. Thus it makes the website look less tidy. The study aims to make a company profile website application for BLK Surakarta based on Android. The research method is observation, interviews, and documentation. The software development method used the waterfall method. Moreover, the system testing used Blackbox. The company profile application of BLK Surakarta has been successfully implemented. The test equipment was carried out using 6 devices. The testing system used Blackbox with 26 test scenarios for actors, and it was proven that the system had no problems or the test was 100 % successful.

Keywords: Android, BLK Surakarta, Blackbox, Java

