

DAFTAR PUSTAKA

- Anang Triana, Sudi. 2019. *Perancangan Website Sweda Customring Sebagai Upaya Membangun Brand Image*. Fakultas Seni Rupa. Institut Seni Indonesia Yogyakarta. Yogyakarta, (Online),
(<http://digilib.isi.ac.id/6295/>, diakses 3 Agustus 2020).
- A. Ralston, E. Reilly and D. Hemmendinger. 2000 . *User Interface, in Encyclopedia of Computer Science, Fourth Edition*. London : Nature Publishing Group.
- <https://badoystudio.com/jenis-jenis-website/> diakses pada 11 Februari 2021
- <https://economy.okezone.com/read/2015/06/15/320/1165590/panen-sepanjang-musim-budidaya-jamur-menggiurkan>
- <https://habiskerja.com/learn/lessons/mengenal-hosting-domain-dan-wordpress/> diakses pada 11 Februari 2021
- <https://katalisnet.com/pengertian-dan-sejarah-website/> diakses 11 Februari 2021
- <https://medium.com/@tubikstudio.com/the-role-of-branding-in-uidesign-e6cc247b6b66>, diakses pada 11 Januari 2021
- <https://pppa.id/program/agrotechno> diakses pada 2 Maret 2021
- [https://promodo.com/blog.choosing-the font-for-the-userinterface/](https://promodo.com/blog.choosing-the-font-for-the-userinterface/) diakses 11 Januari 2021
- [http:// solojamur.com](http://solojamur.com) diakses pada 3 Maret 2021
- <https://tubikstudio.com/illustrasi-in-ui-art-in-action>, diakses 11 Januari 2021
- <https://uxplanet.org/negative-space-in-ui-design-tips-and-best-practices-98311cb2ad16?gi=9526abba1b24> diakses 11 Januari 2021 Rizky, Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- https://w3schools.com/colors/colors_names.asp

- Prajarini Dian dkk. 2020. *Perancangan Komunikasi Visual Desain Website “Muggle Division” Menggunakan Kaidah UI & UX*. Aksa: Jurnal Desain Komunikasi Visual. Vo.4, No.1, (Online), (<http://aksa.stsrdvisi.ac.id/index.php/aksa/article/view/47>, diakses 2 Juli 2020).
- Putri Mayasari, Yulia. 2018. *Perancangan Promosi Objek Wisata Nagari Sulik Aia Kabupaten Solok Melalui Media Website*. Fakultas Bahasa dan Seni. Institut Negeri Padang. Padang, (Online), (<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/dkv/article/view/101795>, diakses 4 Agustus 2020).
- Rizky, Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Triananda, Dimas. 2019. *Perancangan Web Sebagai Media Promosi Brand Rown Division*. Fakultas Sosial, Humaniora dan Seni. Universitas Sahid Surakarta. Surakarta.
- W. O. Galitz. 2007. *The Essential Guide to User Interface Design*, Canada:Wiley.
- Zulfarina dkk. 2019. *Budidaya Jamur Tiram dan Olahannya untuk Kemandirian Masyarakat Desa*. Jurnal Pengabdian Masyarakat. Vol. 5, No 3, (Online) (<http://jurnal.ugm.ac.id/jpkm/article>, diakses 7 Agustus 2020).