

## RINGKASAN

Pendidikan karakter pada anak merupakan sebuah proses untuk membentuk karakter yang memberikan dampak positif bagi perkembangan emosional, spiritual, dan kepribadian pada anak. Oleh karena itu, pendidikan karakter berperan penting pada bagaimana anak bersikap dan menjalani kehidupan mereka. Jika pendidikan karakter anak sudah kuat, anak akan tumbuh dan berkembang dengan tangguh, mandiri, aktif serta kreatif. Selain pendidikan karakter yang diberikan langsung oleh orang tua terdapat juga hal-hal eksternal yang dapat memberikan dampak yang baik pada anak melalui aktivitas yang positif seperti buku, musik, olahraga, dan lain-lain. Tujuan dari perancangan ini adalah membuat desain karakter animasi sebagai media edukasi tentang pendidikan karakter untuk anak sekolah dasar, metode perancangan yang dilakukan adalah dengan mengumpulkan data melalui survey dan wawancara langsung kepada Dinas Pendidikan di Kota Surakarta sebagai pendukung pengumpulan data dalam membuat desain karakter animasi sebagai media edukasi yang sesuai untuk anak usia 6-12 tahun. Pada umumnya mereka menyukai tontonan animasi, oleh karena itu pendekatan untuk memberikan edukasi tentang pendidikan karakter pada anak akan dapat mudah diserap melalui animasi. Melalui desain karakter serial animasi “NAYAKA” ini diharapkan dapat memberikan dampak edukasi tentang pendidikan karakter untuk anak usia 6-12 tahun supaya dapat tumbuh sebagai anak yang mandiri, aktif dan kreatif.

**Kata Kunci:** Perancangan, Karakter, Animasi, Pendidikan Karakter, Nayaka.

## ABSTRACT

Character education in children is a process to form characters with a positive impact on emotional, spiritual, and personality development. Therefore, character education has significant in how children behave and live. If children's character education is a strength, the children will grow and develop with tough, independent, active and creative. Besides the character education given directly by parents, there are also external factors that can positively impact children through positive activities such as books, music, sports, and others. The design proposes to design animated characters as an educational medium for character education for elementary school children. The design method collects data through surveys and direct interviews with the Education Office in Surakarta as a supported data collection in making animated character designs for educational media for children aged 6-12 years. In general, they like animated shows so that the approach to providing education about character education to children will be easily absorbed through animation. Through the character design of the animated series "NAYAKA," it is expected that it will have an educational impact on character education for children of 6-12 years in order to they can grow up as independent, active, and creative children.

**Keywords:** Design, Character, Animation, Character Education, Nayaka.

