

DAFTAR PUSTAKA

SUMBER JURNAL DAN BUKU

- Guizar, Vicky Tito. 2019. Media Promosi Edukasi Sejarah Melalui Perancangan Karakter Visual Singo Ulung Bondowso. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, (Online), (<http://repository.isi-ska.ac.id/3539/>, diakses 05 Agustus 2021)
- Hermanudin, dkk. 2019. Perancangan Desain Karakter untuk Serial Animasi 2D “Puyu to The Rescue” dengan Mengadaptasi Biota Laut. *Jurnal Sains dan Seni, Institut Teknologi Sepuluh November (ITS) Vol. 8, No.2*, (Online), (http://ejournal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/view/47758, diakses 05 Agustus 2021)
- Parenreng, Mardawia Mabe. 2017. Perancangan Desain Karakter Film Animasi sebagai Media Pengenalan Angka pada Taman Kanak-Kanak (TK). *Jurnal Prosiding Seminar Hasil Penelitian* (Online), (<http://jurnal.poliupg.ac.id/index.php/snp2m/article/viewFile/216/154>, diakses 05 Agustus 2021)
- Rosmilasari, DMAR. 2018. Animasi Pendidikan untuk Meningkatkan Karakter Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Mimbar Ilmu, Vol.23 No.3*,(Online), (<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MI/article/view/16434>, diakses 05 Agustus 2021).
- Sukiyasa, dkk. 2013. Pengaruh Media Animasi terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif. *Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 3, Nomor 1*, (Online), (<https://journal.uny.ac.id/index.php/jpv/article/view/1588>, diakses 05 Agustus 2021).

SUMBER ONLINE

- International Design School. 2014. 12 Prinsip Animasi Menurut Animator Profesional, (Online), (<https://idseducation.com/12-prinsip-animasi-menurut-animator-profesional/>, diakses 05 Agustus 2021)