

## DAFTAR PUSTAKA

### SUMBER JURNAL DAN BUKU

Ardhi, Yudha.2013. *Merancang Media Promosi Unik dan Menarik*.Yogyakarta.

Taka Publisher.

Ching, Francis D. K. 1996. *Ilustrasi Desain Interior*. Publishing Company.

Fauzan Sahri Ramadhan. 2012. *Perancangan Website Tonijack's Sebagai Media*

*Promosi*. (Online),

([https://digilib.uns.ac.id/dokumen/detail/27155/Perancangan-Website-](https://digilib.uns.ac.id/dokumen/detail/27155/Perancangan-Website-Tonijacks-Sebagai-Media-Promosi/)

[Tonijacks-Sebagai-Media-Promosi/](https://digilib.uns.ac.id/dokumen/detail/27155/Perancangan-Website-Tonijacks-Sebagai-Media-Promosi/), diakses 13 november 2020)

Freddy H. Istanto. 2015. *Potensi dan Kaidah Perancangan Situs-Web sebagai*

*Meda Komunikasi Visual*. Surabaya: FSRD Petra.

Hatri Susi. 2017. *Perancangan desain website sebagai media promosi bandung*

*karate club kota batam*. (Online),

(<https://repository.polibatam.ac.id/view?id=2653>. diakses 13 november 2020)

Julius Panero, Martin Zelnik. 1979. *Human Dimension and Interior Space*.

Soegeng T. 2016. *Prinsip Desain*. Surakarta: Studio-I Dhamareka.

Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi

Namuri Migotuwio, M. Nichal Zaki. 2020. *Desain Grafis Kemarin, Kini , dan*

*Nanti*. Yogyakarta: Alinea Media Dipantara.

Rini Sulistyawati, 2021. *Perancangan User Interface (UI) Pada Aplikasi Storiette*

*Surakarta*. Surakarta: Universita Sahid Surakarta

Rustan, Suriyanto. 2010. *Layout dasar & Penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Sihombing, Danton. 2015. *Typografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia.

Tinarbuko, S. 2009. *Semiotika Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Jalasutra.

#### SUMBER ONLINE

Fajri, Setiawan, *Flat Design dan Tren Desain Grafis Saat ini*, (Online), (<http://hmva-ui.com/flat-design-dan-tren-desain-grafis-saat-ini>, diakses pada 6 Maret 2021)

Sukmana, Danang, *Layout*, (Online), (<http://dgi-indonesia.com/layout>, diakses pada 12 Maret 2021)

UX Orbit Insight. 2019. *Apa itu User Interface (UI) dan User Experience (UX) serta perbedaannya*, (Online), (<https://medium.com/ux-orbit-insight/apa-itu-user-interface-ui-dan-user-experience-ux-serta-perbedaannya-67b8ee49bfa4>, diakses pada 15 November 2020).

<https://idseducation.com/10-elemen-dalam-desain-website/>, diakses pada 15 November 2020)

<https://serupa.id/pengertian-desain/>, diakses pada 13 November 2020)