

ABSTRAK

Industri komik di Indonesia saat ini tengah dalam masa pertumbuhan setelah mati suri selama hampir 3 (tiga) dekade. Hal tersebut dikarenakan minimnya inovasi dalam industri komik, baik dari sisi sarana maupun isi kontennya. Publikasi komik digital saat ini menjadi salah satu solusi agar karya dari komikus bisa sampai ke pembaca. Pembuatan aplikasi media publikasi komik digital interaktif yang diberi nama Portal Inovasi Komik Lokal (PiKOLO) bertujuan untuk memberikan alternatif platform komik digital yang menyediakan fitur membaca secara interaktif serta mampu menjadi sarana publikasi bagi komikus, khususnya komikus lokal. Aplikasi PiKOLO dikembangkan menggunakan framework Codeigniter, dengan basis pemrograman PHP dan database MySQL. Pada pengembangan aplikasi PiKOLO ini, metode penelitian yang dilakukan berupa observasi kebutuhan dan kondisi platform komik digital yang ada saat ini, lalu mengumpulkan data-data yang dibutuhkan. Kemudian pada tahap implementasi dilakukan studi pustaka dan pengembangan aplikasi menggunakan metode Waterfall. Pengujian aplikasi dilakukan menggunakan metode WebQual 4.0 dengan aspek penilaian meliputi kegunaan/usabilitas, kualitas informasi, interaksi layanan serta aspek secara keseluruhan. Pengujian dilakukan dengan penyebaran kuisisioner kepada penggiat komik melalui jejaring sosial serta komunitas komikus dalam rentang waktu yang sudah ditentukan. Hasil dari pengujian menunjukkan aspek kegunaan/usabilitas aplikasi PiKOLO menghasilkan nilai 4,03 dari skala maksimal 5. Sedangkan untuk aspek kualitas informasi, nilai rata-rata yang diperoleh adalah 4,06 dari skala maksimal 5. Aspek interaksi layanan mendapatkan nilai rata-rata 4,04 dari skala maksimal 5, dan pada aspek keseluruhan/overall mendapatkan nilai rata-rata 4,06 dari skala maksimal 5.

Kata kunci : Codeigniter, Komik Digital, Komik Interaktif , PiKOLO

ABSTRACT

The comic industry in Indonesia is currently in a period of growth after being suspended for almost 3 decades. It is due to the lack of innovation in the comics industry, both in terms of facilities and content. Digital comics publication becomes one of the solutions in order for comics to reach the readers. The developing of an interactive digital comic publication media application called the Local Comics Innovation Portal or Portal Inovasi Komik Lokal (PiKOLO) aims to provide an alternative to the digital comic platform that provides interactive reading features and is able to be a means of publication for comics, especially local comics. The PiKOLO application was developed using the Codeigniter framework with PHP programming and MySQL databases. In the development of PiKOLO application, the research method carried out observation of the needs as well as conditions of the existing digital comic platform and collecting the data needed. In implementation stage, a literature study and application development are conducted using the Waterfall method. Application testing used the WebQual 4.0 method with aspects of assessment including usability, quality of information, service interactions and all aspects. The test is carried out by distributing questionnaires to comic activists through social networks and the comic community within a predetermined time period. The results of the test shows that the usefulness / usability aspect of PiKOLO application produces a value of 4.03 from the maximum scale of 5. The aspect of information quality shows the average value of 4.06 from the maximum scale of 5. Whereas, the service interaction aspect gets an average value of 4.04 from a maximum scale of 5. Finally, the overall aspect get an average value of 4.06 from a maximum scale of 5.

Keywords: Codeigniter, Digital Comics, Interactive Comics, PiKOLO



PUSAT PELAYANAN DAN
PENGEMBANGAN BAHASA