

BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

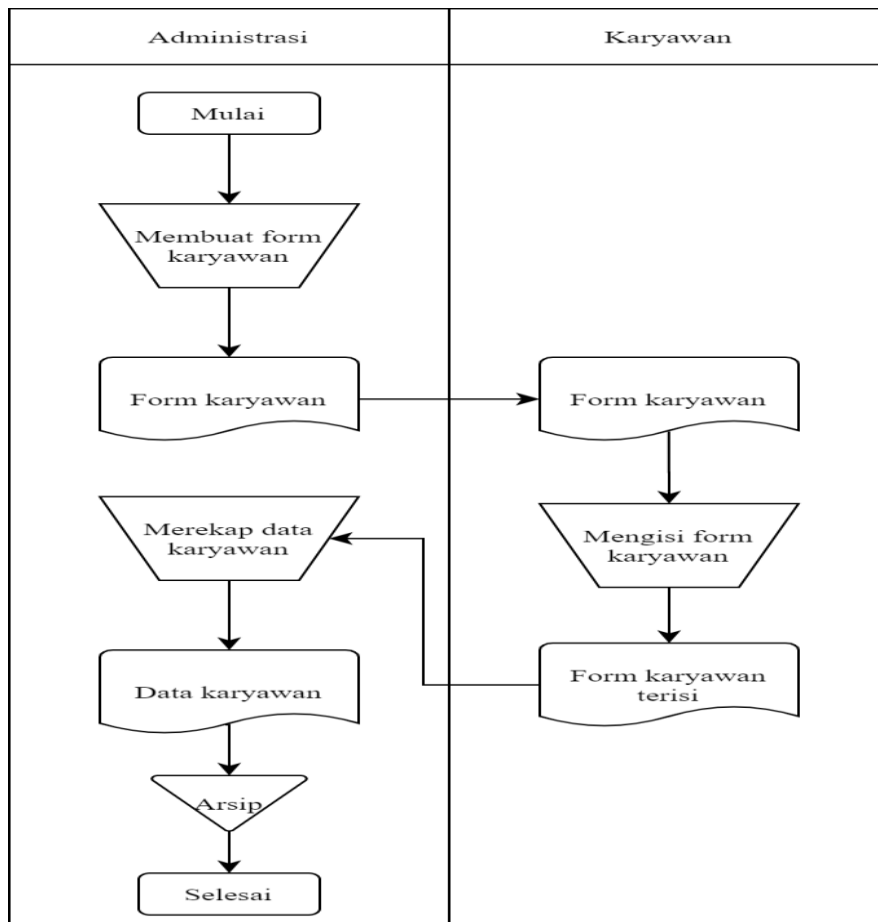
3.1 Analisis

3.1.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan di LKP Indobank Cepu ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana sistem penggajian yang sedang berjalan di LKP Indobank Cepu saat ini.

3.1.1.1 Pendataan Karyawan

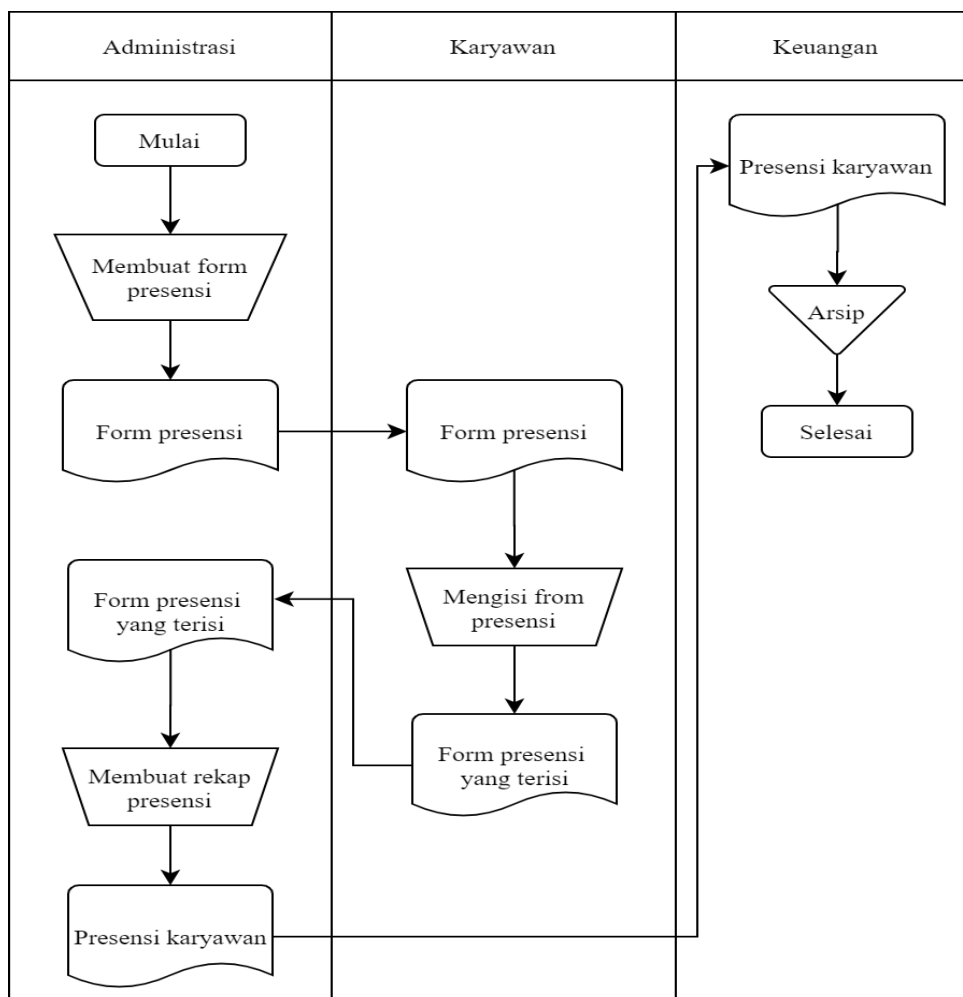
Proses ini masih menggunakan cara manual, dimulai dari bagian administrasi membuat *form* karyawan, *form* karyawan diberikan ke karyawan untuk di isi, kemudian *form* karyawan yang sudah terisi diberikan kembali ke bagian administrasi untuk dilakukan rekap data karyawan. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3. 1. Dokumen *Flow* Pendataan Karyawan

3.1.1.2 Presensi

Dimulai dari administrasi membuat *form* presensi, *form* presensi diberikan ke karyawan untuk diisi setiap masuk jam kerja, kemudian *form* presensi yang terisi diserahkan ke bagian administrasi untuk selanjutnya direkap dan disimpan dalam arsip. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 3.2.

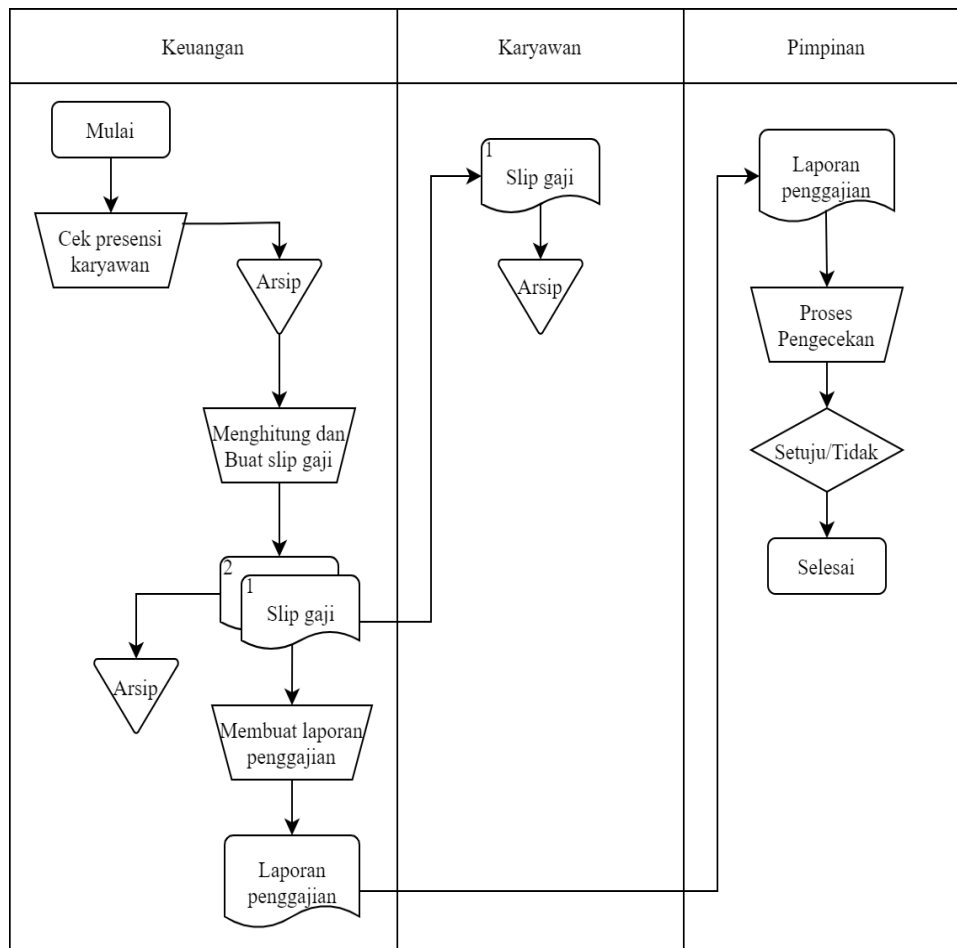


Gambar 3. 2. Dokumen *Flow* Presensi

3.1.1.3 Penggajian

Proses ini dimulai dari bagian keuangan memilih data karyawan dilanjutkan mengecek presensi karyawan, selanjutnya memulai menghitung gaji dan mencetak slip gaji, slip gaji dibuat rangkap dua, yang pertama disimpan bagian keuangan dan slip gaji ke dua diberikan ke karyawan, setelah penghitungan gaji selesai, setelah itu bagian keuangan membuat laporan gaji untuk selanjutnya diberikan

kepada pimpinan. Untuk lebih jelasnya proses penggajian bisa dilihat pada Gambar 3.3.



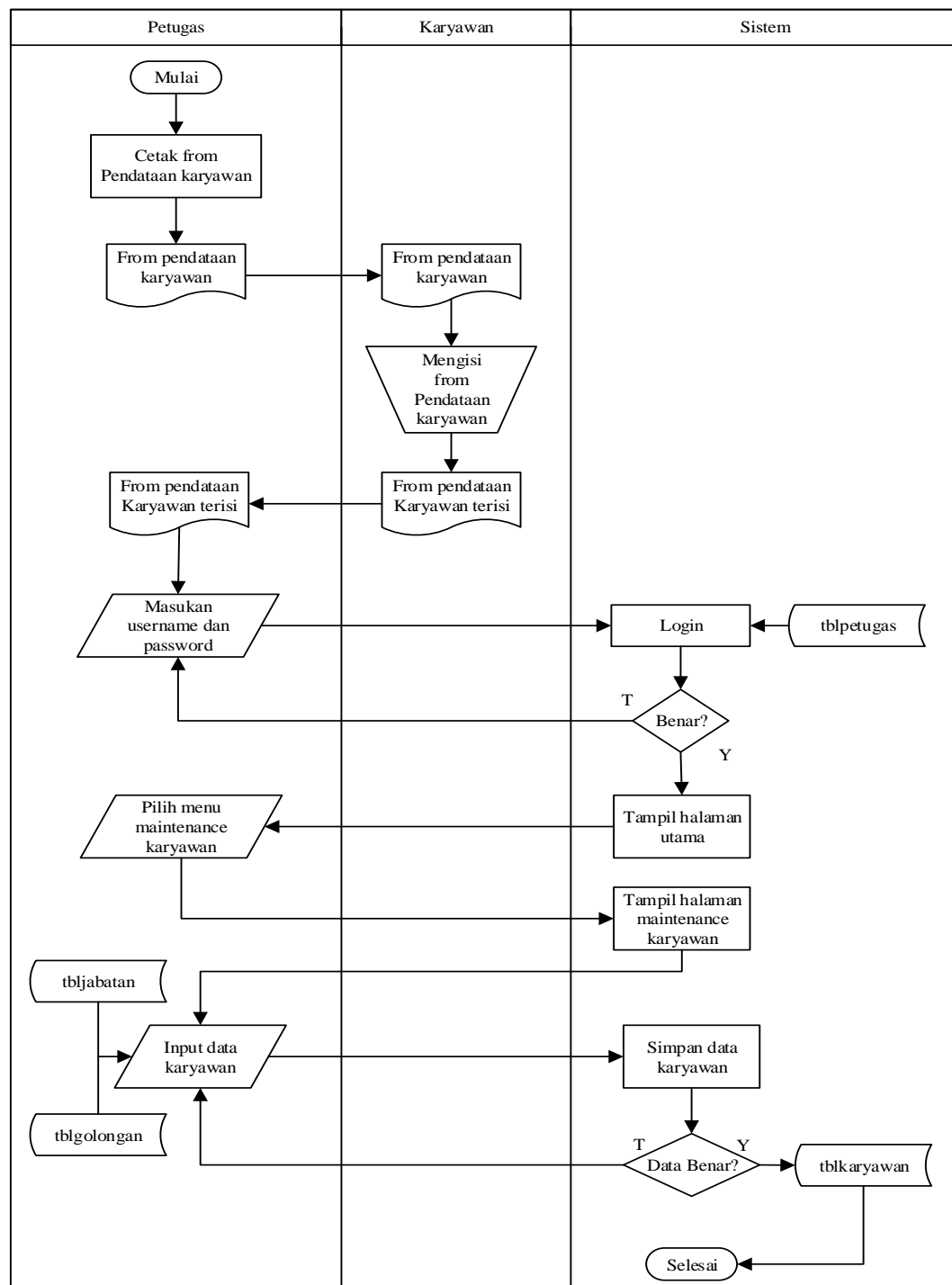
Gambar 3. 3. Dokumen *Flow* Penggajian

3.1.2 Sistem yang Diusulkan

Setelah melakukan analisis sistem yang sedang berjalan berjalan di LKP Indobank, penulis mengusulkan sebuah sistem guna mempermudah dalam pendataan karyawan, penghitungan gaji beserta pembuatan laporan penggajian.

3.1.2.1 *Maintenance* Karyawan

Menjelaskan tentang proses *maintenance* karyawan yang dilakukan oleh sistem, dimulai dari bagian administrasi membuat *form* pendataan karyawan, *form* pendataan karyawan diserahkan ke karyawan untuk di isi, *form* yang terisi selanjutnya diserahkan kembali ke administrasi untuk di *input* ke dalam sistem. Lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 3.4.

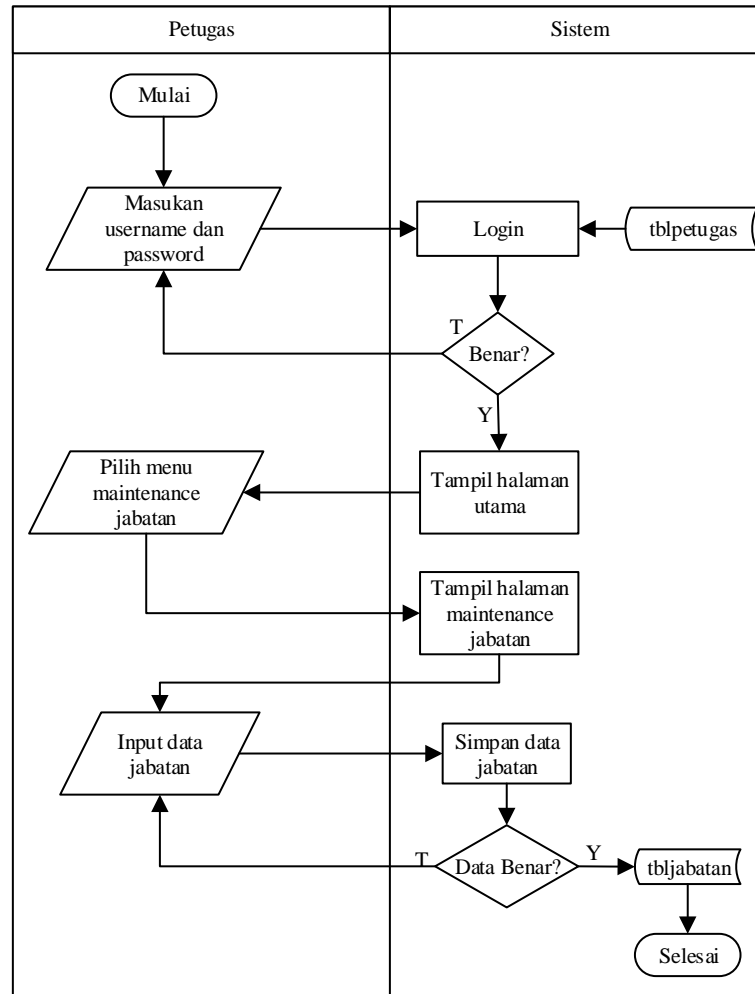


Gambar 3. 4. Sistem *Flow Maintenance* Karyawan

3.1.2.2 Maintenance Jabatan

Proses ini dimulai dari administrasi menginputkan kode jabatan, nama jabatan, gaji pokok beserta besar tunjangan jabatan yang didapat, setelah itu sistem akan menyimpan data jabatan ke tabel jabatan. Data jabatan ini berfungsi

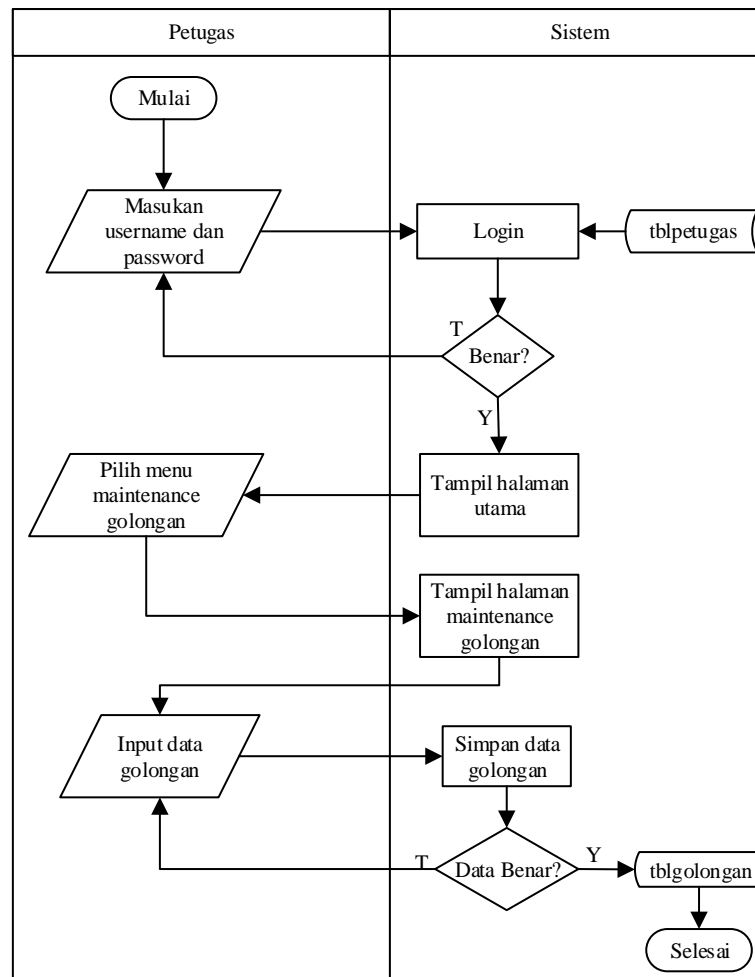
sebagai *master* jabatan yang akan digunakan dalam proses *input* karyawan. Proses *maintenance* jabatan ini dapat dilihat pada Gambar 3.5.



Gambar 3. 5. Sistem *Flow Maintenance* Jabatan

3.1.2.3 Maintenance Golongan

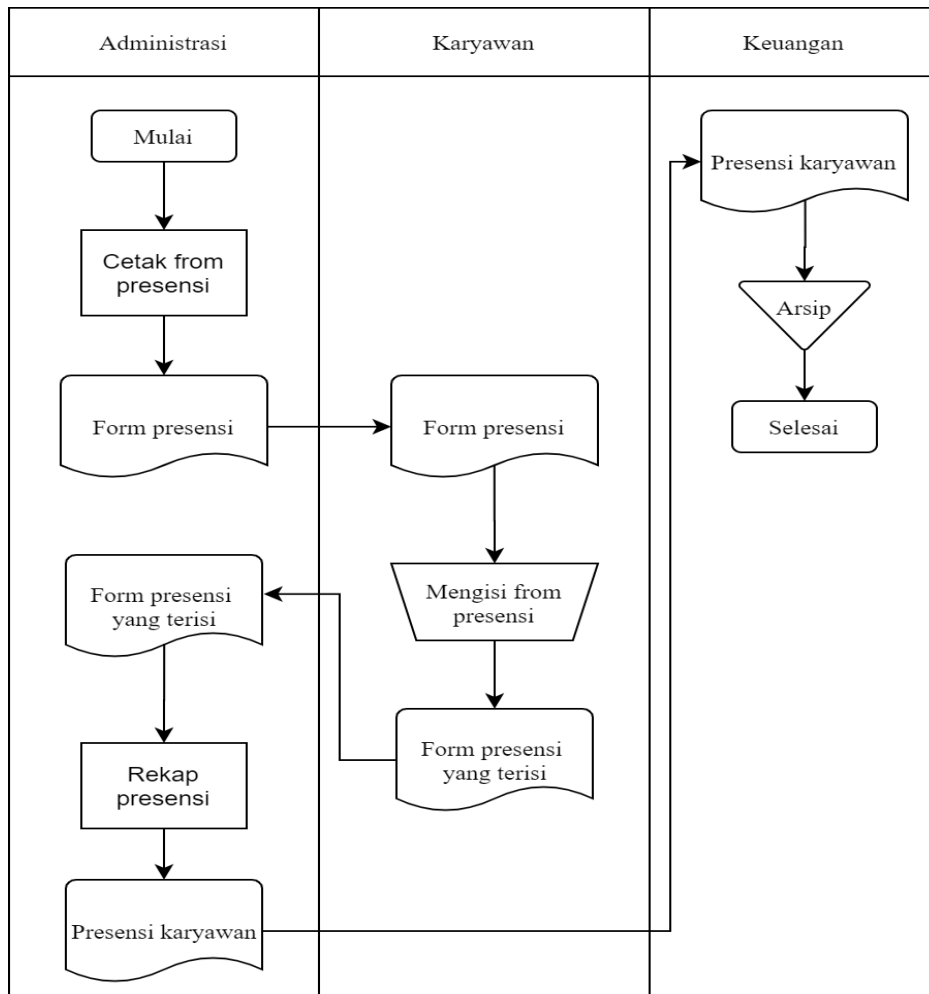
Proses ini dimulai dari administrasi menginputkan kode golongan, tunjangan suami/istri, tunjangan anak, uang makan, uang lembur, dan asuransi kesehatan setelah itu sistem akan menyimpan data golongan ke tabel golongan. Data golongan ini berfungsi sebagai *master* golongan yang akan digunakan dalam proses *input* karyawan. Proses *maintenance* golongan ini dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3. 6. Sistem *Flow Maintenance Golongan*

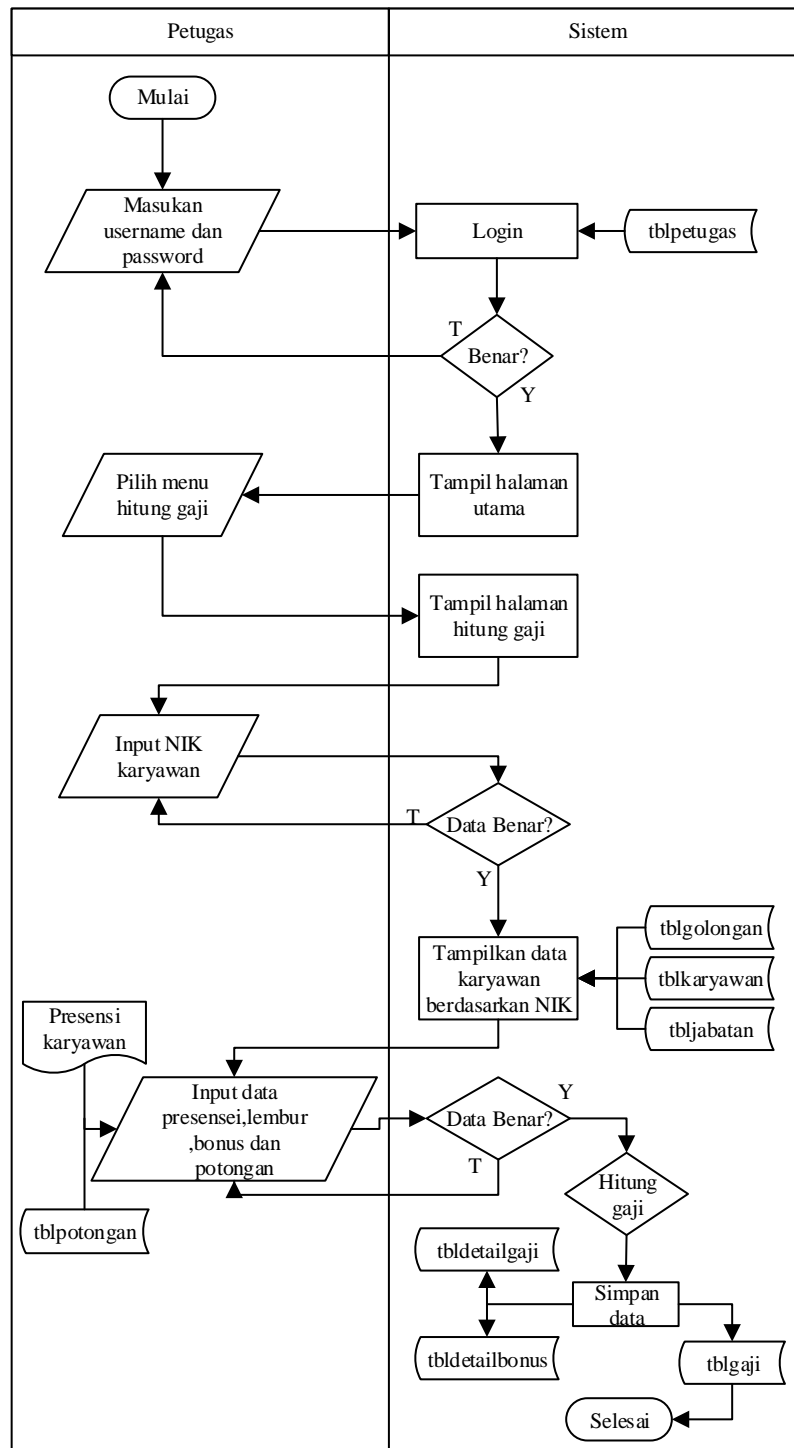
3.1.2.4 Presensi

Untuk presensi, pada penelitian ini masih menggunakan sistem yang sudah berjalan sebelumnya. Dimulai dari administrasi membuat *form* presensi, *form* presensi diberikan ke karyawan untuk di isi, *form* presensi yang terisi diserahkan ke bagian administrasi untuk selanjutnya direkap dan diberikan pada bagian keuangan untuk selanjutnya disimpan dalam arsip. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat Gambar 3.7.

Gambar 3. 7. Sistem *Flow* Presensi

3.1.2.5 Penghitungan Gaji

Menjelaskan tentang proses penggajian yang dilakukan oleh sistem, dimulai dari bagian keuangan *login* ke sistem kemudian memilih menu hitung gaji, selanjutnya memasukan data karyawan yang akan dihitung gajinya, jika data karyawan yang dimasukan salah, maka akan muncul peringatan “Data salah”, jika data yang di isi sudah benar, maka sistem akan langsung menghitung gaji karyawan berdasarkan data yang dimasukan tadi, setelah penghitungan gaji yang dilakukan sistem selesai, maka otomatis laporan penghitungan gaji disimpan dalam tabel gaji. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 3.8.

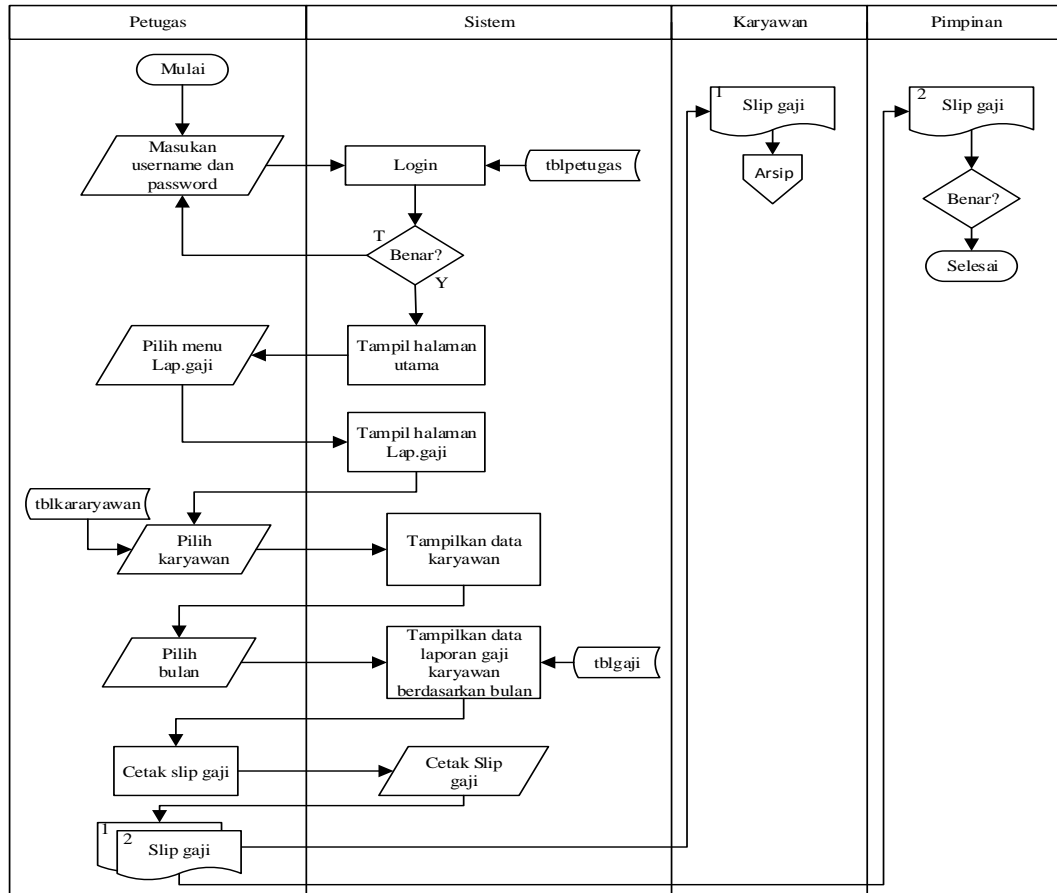


Gambar 3. 8. Sistem *Flow* Penghitungan Gaji

3.1.2.6 Laporan Gaji

Proses ini adalah lanjutan dari penghitungan gaji yang dilakukan oleh sistem tadi, di mulai dari admin *login* ke sistem, kemudian memilih menu laporan penggajian, dilanjutkan memilih karyawan dan bulan gajian, setelah itu sistem

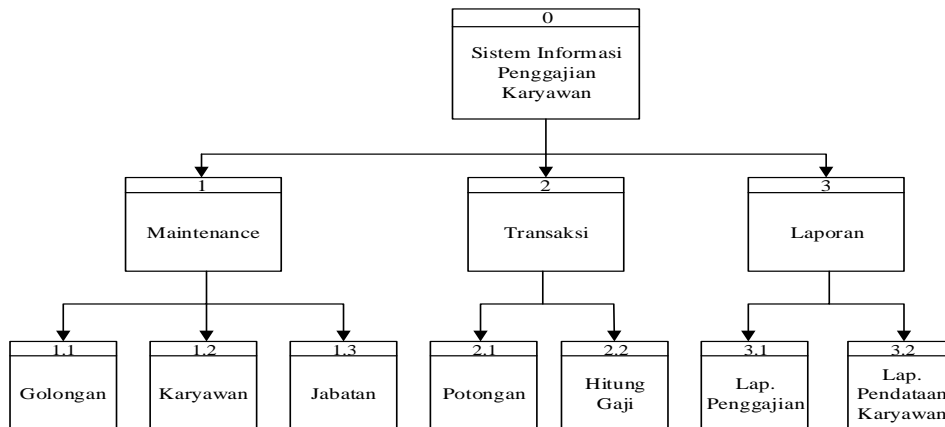
akan menampilkan data laporan gaji karyawan berdasarkan pada bulan tersebut untuk selanjutnya cetak slip gaji. Tahapan ini dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3. 9. Sistem *Flow* Laporan Gaji

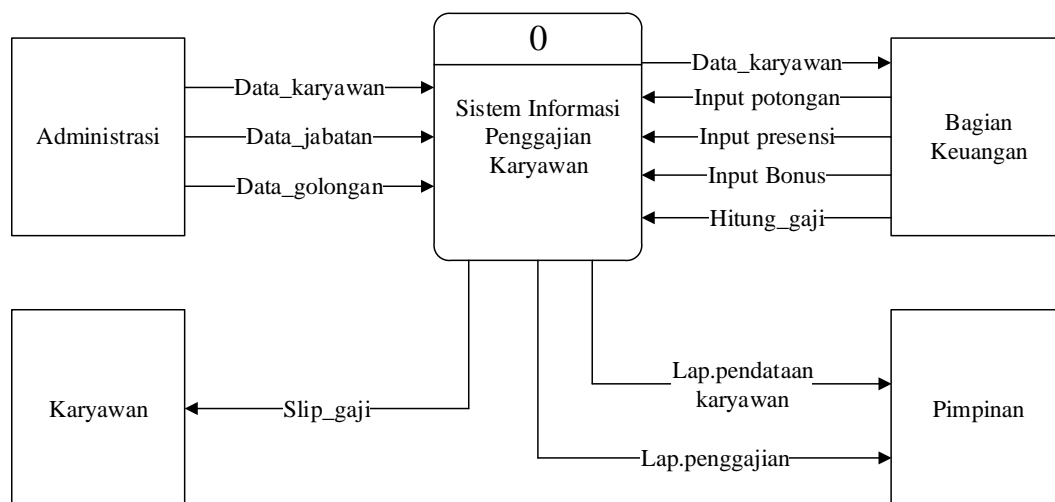
3.1.2.7 Hierarchy Input Output (HIPO)

Fungsi dari *Hierarchy Input Output* adalah memberikan gambaran proses dan subproses yang ada. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3. 10. *Hierarchy Input Output*

3.1.3 Context Diagram



Gambar 3. 11. Context Diagram

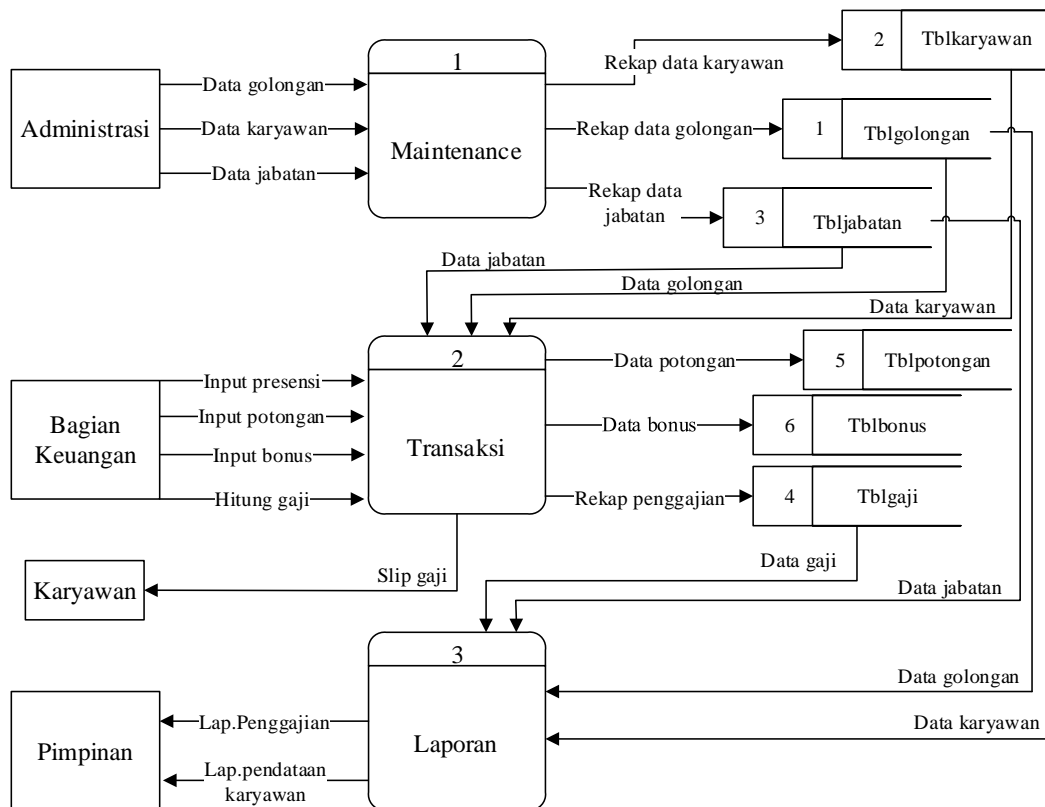
Pada Gambar 3.11 menunjukkan *context diagram* dari sistem informasi penggajian karyawan LKP Indobank Cepu. *Context diagram* tersebut menggambarkan proses secara umum yang terjadi pada sistem informasi penggajian. Pada *context diagram* tersebut, juga terlihat bahwa sistem informasi penggajian mempunyai 4 *entity*, yaitu Pimpinan, Karyawan, bagian Administrasi dan bagian Keuangan.

3.1.4 Data Flow Diagram

DFD merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara lebih jelas.

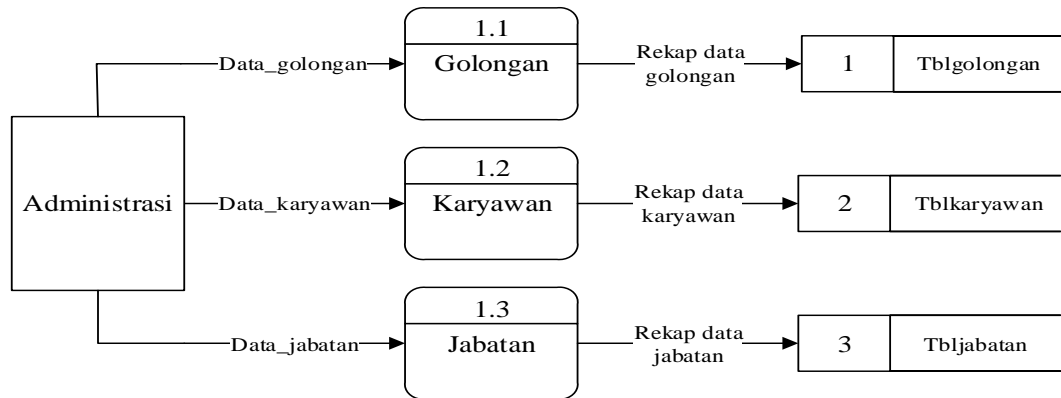
3.1.4.1 DFD Level 0 Subsistem Sistem Informasi Penggajian

Pada DFD level 0 ini menjelaskan proses yang terjadi dalam sistem informasi penggajian secara lebih detail dibandingkan dengan *context diagram*. Berikut DFD level 0 sistem informasi penggajian dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3. 12. DFD Level 0 Subsistem Sistem Informasi Penggajian

3.1.4.2 DFD Level 1 Subsistem Maintenance



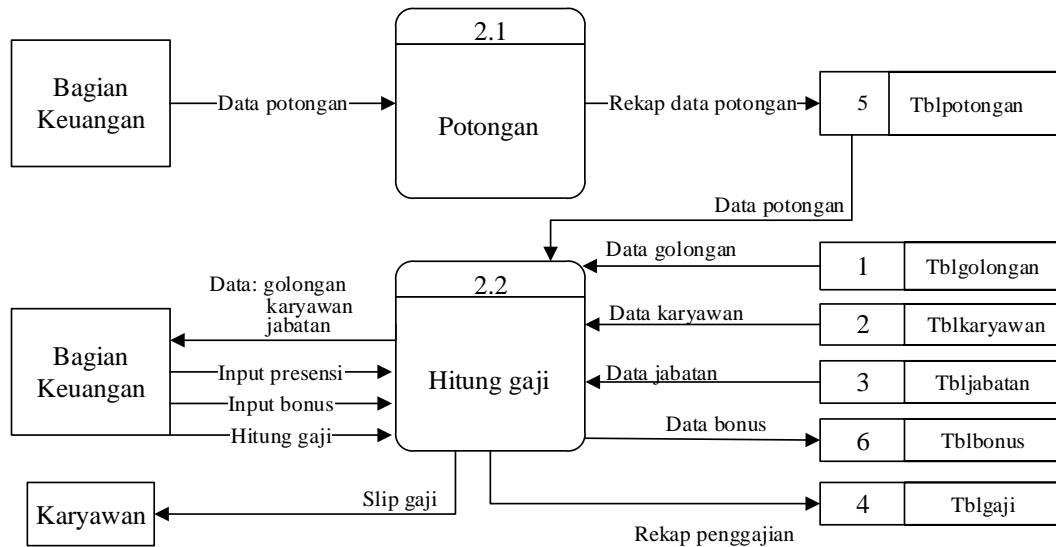
Gambar 3. 13. DFD Level 1 Subsistem Maintenance

Gambar 3.13 di atas adalah lanjutan dari sub proses *maintenance* yang ada pada DFD level 0.

3.1.4.3 DFD Level 1 Subsistem Transaksi

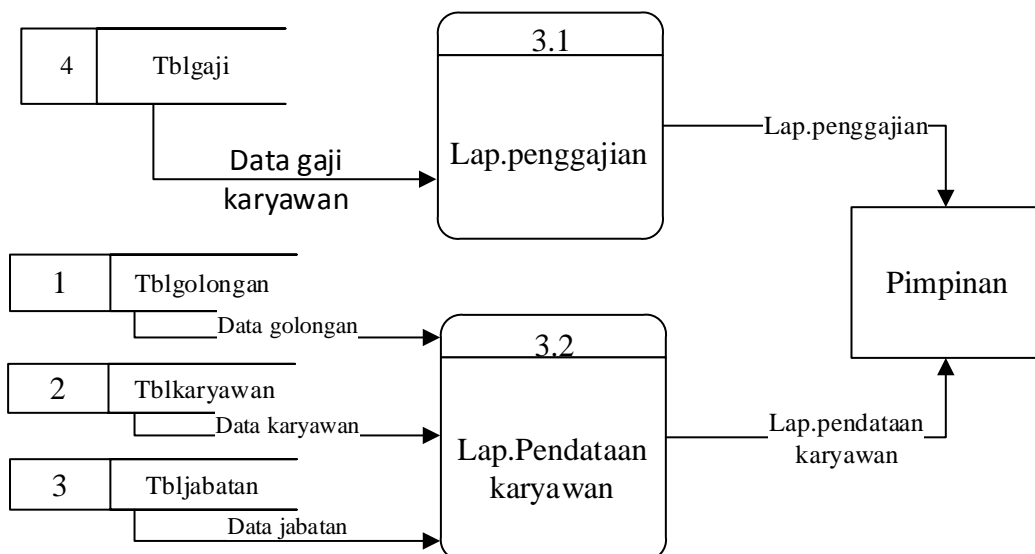
DFD level 1 ini adalah pengembangan dari proses transaksi yang ada pada level 0 sistem informasi penggajian. Pada proses ini terdapat dua sub proses yaitu

pencatatan potongan, dan penghitungan gaji. Berikut DFD Level 1 Subsistem Transaksi bisa dilihat pada Gambar 3.14.



Gambar 3. 14. DFD Level 1 Subsistem Transaksi

3.1.4.4 DFD Level 1 Subsistem Laporan



Gambar 3. 15. DFD Level 1 Subsistem Laporan

Pada gambar 3.15 ialah DFD Level 1 proses cetak laporan. DFD level 1 ini adalah pengembangan proses yang ada pada DFD level 0 sub laporan sistem informasi pengajian. Pada proses ini terdapat dua proses yaitu pembuatan laporan pendataan karyawan dan laporan pengajian.

3.1.5 Analisis Kebutuhan *Non-Fungsional*

Analisis kebutuhan *non-fungsional* merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut dapat di implementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.1.5.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Untuk aplikasi yang akan dibangun memerlukan perangkat keras untuk menjalankannya. Berdasarkan kondisi yang telah disebutkan, maka dapat diusulkan untuk spesifikasi perangkat keras komputer yang akan digunakan yaitu:

- 1) Processor : Intel® Core(TM) i3-2350M CPU @2.30GHz
- 2) Mouse : Optik
- 3) Keyboard : Standar
- 4) RAM : 8 GB
- 5) Hardisk : 600 GB

3.1.5.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Usulan untuk spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang akan digunakan yaitu:

- 1) Sistem Operasi Windows 7
- 2) VB.Net 2010
- 3) XAMPP

Aplikasi yang akan dibangun menggunakan *VB.Net* 2010 dan *MySQL* sebagai *datasenya*. Alasan digunakannya *VB.Net* sebagai alat perancangan program adalah guna memudahkan user bekerja dalam lingkungan *editing* yang *visual* yang tentunya dilengkapi dengan kontrol *hand-coding*. *VB.Net* juga kompatibel dengan teknologi *server* seperti *CFML*, *ASP.NET*, *ASP*, *JSP* dan *PHP*. Kemudian alasan digunakannya *MySQL* sebagai *database* yaitu mempunyai beberapa kemampuan, salah satunya menyediakan suatu sistem manajemen *database* yang dapat mengatur bagaimana menyimpan, menambah, mengakses

data dan transaksi-transaksi *database* lainnya. *MySQL* cepat sekali berkembang, karena *MySQL* merupakan suatu *software* yang *Open Source*.

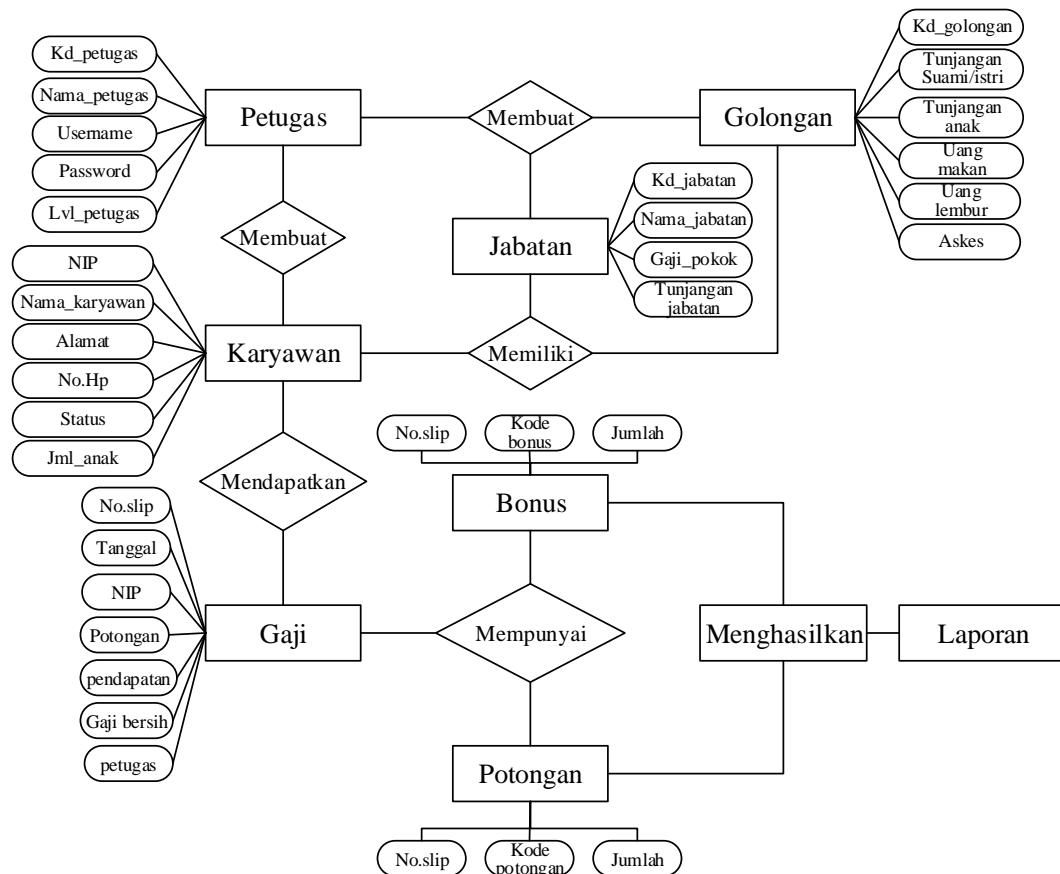
3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dapat diartikan sebagai suatu tahap setelah analisis dari siklus perancangan sistem yang mana merupakan suatu persiapan untuk membuat program aplikasi.

3.2.1 Perancangan Database

3.2.1.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

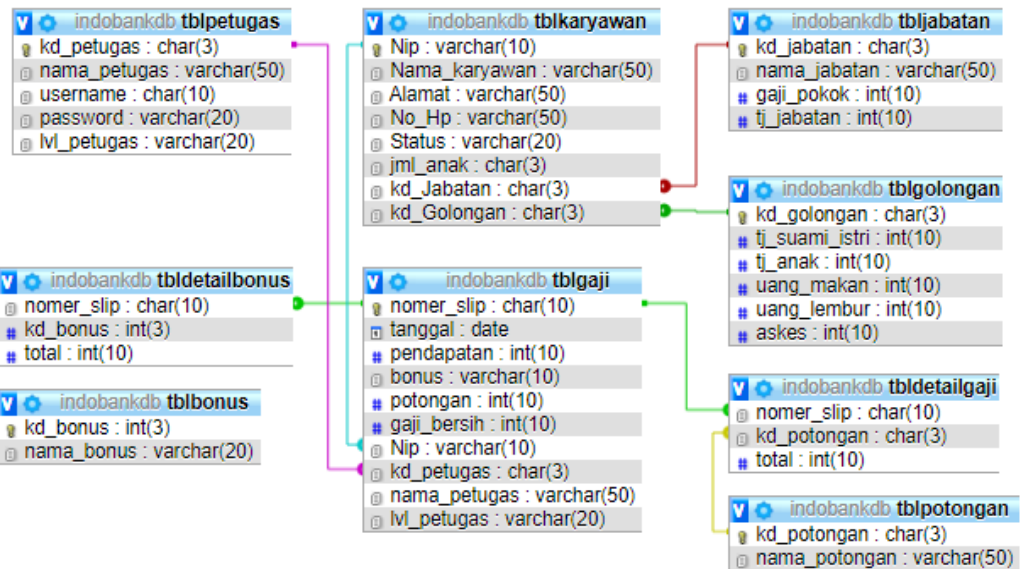
Entity Relationship Diagram menggambarkan hubungan data dari tabel satu ke tabel yang lain. Berikut ini adalah *Entity Relational Diagram* (ERD) dari sistem informasi penggajian pada LKP Indobank dapat dilihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3. 16. Entity Relationship Diagram

3.2.1.2 Tabel Relasi

Tabel Relasi merupakan transformasi dari bentuk relasi diagram E-R yang digambarkan diatas. Berikut Gambar 3.17 merupakan gambar Tabel relasi.



Gambar 3. 17 Tabel Relasi Sistem Informasi Penggajian

3.2.1.3 Struktur Tabel

Adapun struktur tabel yang ada dari perancangan sistem informasi penggajian yaitu sebagai berikut:

- 1) Nama Tabel : TblPetugas
- Primary Key : kd_Petugas
- Foreign Key : -
- Fungsi : Untuk menampung *username* dan kata sandi petugas.

Tabel 3. 1 Tabel Petugas

No	Field	Type	Length	Deskripsi
1	Kd_Petugas	Char	3	Id dari petugas
2	Nama_Petugas	Varchar	50	Nama petugas
3	Username	Varchar	10	Username yang digunakan saat proses login
4	Password	Varchar	20	Password yang digunakan saat proses login
5	Lvl_Petugas	Varchar	20	Untuk membedakan hak akses petugas

- 2) Nama Tabel : TblKaryawan
 Primary Key : NIP
 Foreign Key : kd_Jabatan, kd_Golongan
 Fungsi : Untuk menampung data dari masing-masing karyawan.

Tabel 3. 2 Tabel Karyawan

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	NIP	Int	10	Nomer induk karyawan
2	Nama_Karyawan	Varchar	50	Nama karyawan
3	Alamat	Varchar	50	Alamat karyawan
4	No_Hp	Varchar	50	Nomer telepon karyawan
5	Status	Varchar	20	Status karyawan
6	Jml_anak	Char	3	Jumlah anak karyawan
7	Kd_Jabatan	Char	3	Id jabatan karyawan
8	Kd_Golongan	Char	3	Id golongan karyawan

- 3) Nama Tabel : TblPotongan
 Primary Key : kd_Potongan
 Foreign Key : -
 Fungsi : Untuk menyimpan data potongan.

Tabel 3. 3 Tabel Potongan

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	Kd_Potongan	Char	3	Id potongan gaji
2	Nama_Potongan	Varchar	50	Nama potongan gaji

- 4) Nama Tabel : Tblbonus
 Primary Key : kd_bonus
 Foreign Key : -
 Fungsi : Untuk menyimpan data bonus.

Tabel 3. 4 Tabel Bonus

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	Kd_bonus	Char	3	Id bonus gaji
2	Nama_bonus	Varchar	50	Nama bonus gaji

- 5) Nama Tabel : TblJabatan
 Primary Key : kd_Jabatan

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menentukan jabatan beserta gajinya.

Tabel 3. 5 Tabel Jabatan

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	Kd_jabatan	Char	3	Id jabatan karyawan
2	Nama_Jabatan	Varchar	50	Nama jabatan karyawan
3	Gaji_Pokok	Int	10	Gaji pokok karyawan
4	Tunjangan Jabatan	Int	10	Tunjangan jabatan karyawan

6) Nama Tabel : TblGolongan

Primary Key : kd_Tunjangan

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk mengelompokan golongan dari karyawan.

Tabel 3. 6 Tabel Golongan

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	Kd_Golongan	Char	3	Id golongan karyawan
2	Tj_suami_istri	Int	10	Tunjangan suami/istri karyawan
3	Tj_anak	Int	10	Tunjangan anak karyawan
4	Uang_Makan	Int	10	Uang makan yang didapat karyawan
5	Uang_Lembur	Int	10	Uang lembur yang didapat karyawan
6	Askes	Int	10	Asuransi kesehatan yang didapat karyawan

7) Nama Tabel : TblGaji

Primary Key : Nomer_Slip

Foreign Key : NIP, kd_Petugas

Fungsi : Untuk menampung data gaji karyawan per bulan.

Tabel 3. 7 Tabel Gaji

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	Nomer_Slip	Char	10	Nomer slip gaji
2	Tanggal	Date		Tanggal penerimaan gaji
3	Pendapatan	Int	10	Pendapatan dari gaji kotor
4	Bonus	Int	10	Bonus gaji yang didapat
5	Potongan	Int	10	Potongan dari gaji kotor
6	Gaji_Bersih	Int	10	Total gaji bersih yang didapat
7	NIP	Int	10	Nomer induk karyawan
8	Kd_Petugas	Char	3	Id petugas yang menghitung gaji
9	Nama_Petugas	Varchar	50	Nama petugas yang menghitung gaji
10	Lvl_petugas	Varchar	20	Level hak akses petugas yang menghitung gaji

- 8) Nama Tabel : Tbldetailpotongan
 Primary Key : -
 Foreign Key : Nomer_Slip, kd_Potongan
 Fungsi : Untuk menunjukan detail potongan gaji

Tabel 3. 8 Tabel Detail Potongan

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	Nomer_Slip	Char	10	Nomer slip gaji
2	kd_Potongan	Char	3	Id potongan gaji
3	Jumlah	Int	10	Jumlah total potongan gaji

- 9) Nama Tabel : Tbldetailbonus
 Primary Key : -
 Foreign Key : Nomer_Slip, kd_bonus
 Fungsi : Untuk menunjukan detail bonus gaji

Tabel 3. 9 Tabel Detail Bonus

No	Field	Type	Lenght	Deskripsi
1	Nomer_Slip	Char	10	Nomer slip gaji
2	kd_bonus	Char	3	Id bonus gaji
3	Jumlah	Int	10	Jumlah total bonus gaji

3.2.2 Desain Antarmuka Sistem

Bagian ini memuat rancangan awal desain antarmuka sistem dengan pengguna, hal ini bertujuan untuk menyamakan pandangan antara pengguna dan pengembang sistem tentang rancangan aplikasi yang akan dibuat.

3.2.2.1 Form Login

Halaman *login* menjadi halaman pertama yang diakses petugas. Desain halaman *login* terdapat *textbox username* dan *password*, serta dua buah *button* untuk proses masuk atau keluar dari halaman *login*. Desain *form login* dapat dilihat pada Gambar 3.18.

Gambar 3. 18. Desain *Form Login*

3.2.2.2 Menu Utama

Pada *form* inilah nantinya jadi pintasan untuk menuju *form* lainnya, terdapat tiga strip menu yang antara lain *file*, *options*, dan menu *exit*, ada juga grup *button* yang mengarahkan ke menu inti yaitu *maintenance* yang berjumlah tiga *button* diantaranya *button* golongan, karyawan, dan jabatan. Menu transaksi mempunyai dua *button* yaitu potongan dan hitung gaji, terakhir menu laporan terdapat *button* lap.penggajian dan lap.karyawan. Desain menu ini dapat dilihat pada Gambar 3.19.

Gambar 3. 19. Desain *Form Menu Utama*

3.2.2.3 Form Karyawan

Form karyawan berfungsi sebagai halaman untuk menginput data karyawan baru atau mengubah data karyawan yang sudah ada. Ada beberapa menu *input* data pada *form* ini, yang pertama *textbox input* nip, *textbox input* nama karyawan, *textbox input* alamat, *textbox input* nomer telephone, *combobox* status, *textbox* jumlah anak, *combobox* kode jabatan, *combobox* kode golongan, dan *textbox* cari. Terdapat enam *button* pada menu ini, yaitu *button* lihat dua buah, dan empat *button* simpan, ubah, hapus data, dan *button* exit. Pada bagian bawah terdapat satu buah *data gride view*. Desain ini dapat dilihat pada Gambar 3.20.

No	NIP	Nama	Alamat	No. Telp	Kode Jabatan	Kode Golongan	Status
	int(10)	varchar(50)	varchar(50)	varchar(20)	char(3)	char(3)	varchar(20)

Gambar 3. 20. Desain *Form* Karyawan

3.2.2.4 Form Golongan

Form golongan berfungsi untuk mengelola data golongan, seperti menambah atau mengubah data golongan yang ada. Ada beberapa menu *input* data pada *form* ini, yang pertama *textbox input* kode golongan, *textbox input* tunjangan suami atau istri, *textbox input* tunjangan anak, *textbox input* uang makan, *textbox input* uang lembur, dan *textbox input* asuransi kesehatan. Terdapat empat *button* pada menu ini yaitu *button* simpan, ubah, hapus data, dan *button* exit. Pada bagian bawah terdapat satu buah *data gride view*. Desain *form* golongan dapat dilihat pada Gambar 3.21.

Golongan

Kode Golongan Uang Makan

Tunjangan Suami/Istri Uang Lembur

Tunjangan Anak Asuransi Kesehatan

No	Kode	Tunjangan Suami/Istri	Tunjangan Anak	Uang Makan	Uang Lembur	Asuransi Kesehatan
	char(3)	int(10)	int(10)	int(10)	int(10)	int(10)

Gambar 3. 21. Desain *Form* Golongan

3.2.2.5 *Form* Jabatan

Form jabatan berfungsi untuk mengelola data jabatan karyawan, seperti menambah atau mengubah data jabatan yang ada. Ada beberapa menu *input* data pada *form* ini, yang pertama *textbox input* kode jabatan, *textbox input* nama jabatan, *textbox input* gaji pokok, dan *textbox input* tunjangan jabatan. Terdapat empat *button* pada menu ini yaitu *button* simpan, ubah, hapus data, dan *button* *exit*. Pada bagian bawah terdapat satu buah *data gride view*. Desain *form* jabatan dapat dilihat pada Gambar 3.22.

Jabatan

Kode Jabatan Gaji pokok

Nama Jabatan Tunjangan Jabatan

No	Kode	Nama Jabatan	Gaji Pokok	Tunjangan Jabatan
	char(3)	varchar(20)	int(10)	int(10)

Gambar 3. 22. Desain *Form* Jabatan

3.2.2.6 *Form* Laporan Karyawan

Pada *form* ini berfungsi untuk *master* keseluruhan dari data karyawan. Terdapat lima *button* pada menu ini yaitu *button* golongan, *button* jabatan, *button* potongan, *button* karyawan, dan *button* *exit*. Pada bagian bawah terdapat satu

buah *crystal report viewer*. Berikut desain *form* laporan karyawan dapat dilihat pada Gambar 3.23.

No	NIP	Nama	Alamat	No.Telp	Kode Jabatan	Kode Golongan	Status
	int(10)	varchar(50)	varchar(50)	varchar(20)	char(3)	char(3)	varchar(20)

Gambar 3. 23. Desain *Form* Laporan Karyawan

Untuk rancangan laporan data karyawan setelah di print dapat dilihat pada Gambar 3.24.

No	NIP	Nama	Alamat	No.Telp	Kode Jabatan	Kode Golongan	Status
	int(10)	varchar(50)	varchar(50)	varchar(20)	char(3)	char(3)	varchar(20)

Gambar 3. 24. Desain Laporan Karyawan

3.2.2.7 *Form* Potongan

Form potongan berfungsi untuk mengelola data potongan karyawan. Data ini nantinya digunakan saat proses penghitungan gaji. Pada menu ini terdapat *textbox input* kode potongan dan *textbox input* nama potongan. Pada bagian bawah terdapat satu buah *data gride view*. Desain *form* potongan dapat dilihat pada Gambar 3.25.

No	Kode Potongan	Nama Potongan
	Char(3)	Varchar(50)

Gambar 3. 25. Desain *Form* Potongan

3.2.2.8 *Form* Hitung Gaji

Pada *form* inilah nantinya proses penghitungan gaji karyawan dilakukan, pada menu ini hanya *textbox* tertentu saja yang bisa *input* data, antara lain *textbox input* nip, *textbox input* jumlah hadir, *textbox input* jumlah lembur, untuk *textbox* yang tidak disebutkan akan terisi secara otomatis setelah *inputan* nip, dengan penambahan dua *data gride view* untuk menginputkan besar potongan dan bonus gaji karyawan. Terdapat tiga buah *button* untuk proses pengoperasiannya yaitu *button* simpan, batal, dan *exit*. Desain *form* penghitungan gaji dapat dilihat pada Gambar 3.26.

Kode	Nama Potongan	Jumlah
int(3)	varchar(20)	int(10)

Kode	Nama Bonus	Jumlah
int(3)	varchar(20)	int(10)

Gambar 3. 26. Desain *Form* Hitung Gaji

3.2.2.9 Form Laporan Gaji

Form ini berfungsi untuk menampilkan data dari penghitungan gaji karyawan yang sudah tersimpan dalam sistem. Pada menu ini terdapat satu buah *data gride view*, satu buah *date time picker*, dan satu buah *button* lihat. Pada bagian bawah terdapat satu buah *crystal report viewer*. Berikut desain *form* laporan gaji dapat dilihat pada Gambar 3.27.

Laporan Penggajian				
No	NIP	Nama	Tanggal	Nomer Slip
	int(10)	varchar(50)	date	char(10)

Laporan Bulanan

Laporan Penggajian Karyawan Indobank Cepu

No	Tanggal	Nama Karyawan	Jabatan	Pendapatan	Bonus	Potongan	Gaji Bersih
	date	varchar(50)	varchar(20)	int(10)	int(10)	int(10)	int(10)

Gambar 3. 27. Desain *Form* Laporan Gaji

Sedangkan untuk rancangan slip gaji ketika diprint dapat dilihat pada Gambar 3.28.

LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN INDOBANK CEPU

Nomer Slip : char(10)
 Tanggal : (date)

Nip : int(10) Nama : varchar(50) Alamat : varchar(50) Jabatan : varchar(20) Kode Golongan : char(3) Status : varchar(20) Jumlah Anak : int(3)	Gaji Pokok : int(10) Tunjangan Jabatan : int(10) Tunjangan Suami/Istri : int(10) Tunjangan Anak : int(10) Uang Makan : int(10) Uang Lembur : int(10) Asuransi Kesehatan : int(10)
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Pendapatan : int(10)

Kode Potongan	Nama Potongan	Jumlah	Kode Bonus	Nama Bonus	Jumlah
char(3)	varchar(50)	int(10)	char(3)	varchar(50)	int(10)
Total Potongan : int(10)			Total Bonus : int(10)		

Gaji Bersih : int(10)

Admin
varchar(50)

Gambar 3. 28. Desain Slip Gaji