

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan teknologi dapat menunjang dan meningkatkan keberhasilan aktivitas bisnis, sehingga banyak perusahaan berlomba-lomba menerapkan teknologi untuk bersaing dengan perusahaan lain. Perkembangan teknologi yang semakin cepat, membuat perusahaan juga harus mengikuti perkembangan teknologi yang ada dan ingin menjadi yang terbaik dari perusahaan lain.

Young Collection merupakan suatu bentuk usaha *online shop* yang bergerak di bidang penjualan *fashion* wanita yang dibangun sejak tahun 2015. Barang-barang yang di jual di Young Collection juga selalu mengikuti *trend* jaman sekarang sesuai dengan perkembangan zamannya. Barang yang dijual di toko ini sangat banyak dan beragam seperti baju, jilbab, jaket, tas dan sepatu, Barang-barang tersebut diambil dari berbagai macam *supplier* yang berasal dari Jakarta, Surabaya, Bandung, Batam dan Cina. Saat ini Young Collection memanfaatkan sosial media dan *marketplace* seperti Facebook, Instagram dan Shopee sebagai media promosinya.

Proses penjualan dan persediaan barang, semua data dicatat dalam buku. Metode pencatatan dalam buku ini sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data transaksi penjualan seperti sering terjadinya kesalahan pencatatan maupun perhitungan jumlah penjualan, lamanya pencarian data penjualan, dan lamanya proses rekapitulasi data penjualan saat pembuatan laporan penjualan. Selain masalah dalam hal penjualan permasalahan muncul dalam data persediaan barang seperti seringnya data jumlah barang dalam buku tidak sesuai dengan jumlah barang yang sebenarnya, sulit dan lamanya pencarian dalam proses rekapitulasi data barang pada saat laporan persediaan barang.

Melihat permasalahan tersebut maka untuk meningkatkan efisiensi waktu dalam proses pengerjaannya, dibutuhkan suatu sistem komputer yang sistematis, informatif dan mudah digunakan. Sistem ini berisi tentang informasi data

penjualan dan persediaan barang yang tentunya dapat diharapkan untuk membantu memperoleh data barang yang tersedia, barang apa saja yang masuk dan juga barang yang sudah terjual.

Tugas Akhir ini mengambil topik tentang “Rancang Bangun Sistem Penjualan dan Persediaan Barang pada Toko Young Collection Berbasis *Web*”.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu “Bagaimana membuat sistem penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection berbasis *web*?”.

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah, adapun batasan masalah dalam merancang sistem penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem hanya difokuskan di bidang penjualan dan persediaan barang dan juga beberapa fitur pendukung seperti data *supplier* dimana data *supplier* hanya untuk mengisi nama dan alamat *supplier*.
- 2) Pembuatan laporan penjualan dan laporan persediaan barang dan data *supplier* yang dapat dilihat oleh pemilik toko.
- 3) *Supplier* merupakan data untuk menunjang peneliti untuk membantu didalam penambahan stok pada data persediaan barang.
- 4) Sistem penjualan dan persediaan barang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Bootstrap* serta *MySQL* sebagai *database*.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1 Tujuan**

Sesuai dengan permasalahan yang ada maka tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection berbasis *web* untuk membantu dalam mengelola data penjualan maupun persediaan barang dan untuk mempermudah dalam membuat laporan.

### **1.4.2 Manfaat**

Manfaat yang diperoleh dari penyusunan Tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1) Bagi Young Collection, diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat membantu meningkatkan kualitas dalam pengelolaan data penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection.
- 2) Bagi mahasiswa, mahasiswa dapat mengimplementasikan PHP MySQL untuk membangun sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection.
- 3) Bagi Universitas Sahid Surakarta, diharapkan dapat digunakan untuk bahan evaluasi bagi akademik, untuk mengukur sejauh mana pemahaman yang telah dimiliki mahasiswa.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi yang digunakan penulis untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut ;

#### **1. Observasi**

Metode pengamatan ini dilakukan peninjauan dan penelitian langsung pada Toko Young Collection untuk memperoleh dan mengumpulkan data yang dibutuhkan.

#### **2. Wawancara**

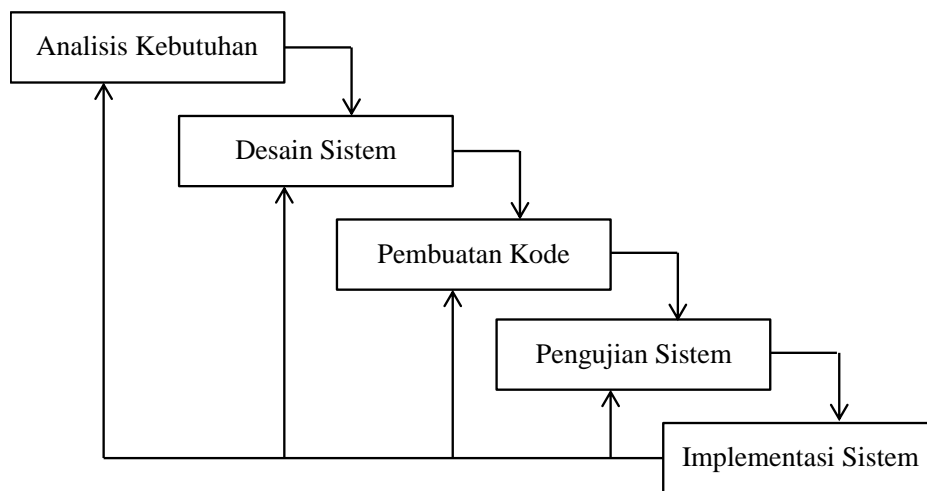
Penulis melakukan tanya jawab secara langsung mengenai permasalahan yang dibahas yaitu tentang proses penjualan dan persediaan barang. Wawancara itu dilakukan kepada karyawan Toko Young Collection dimana wawancara ini berguna untuk memperjelas dan meyakinkan atas fakta atau informasi yang diperoleh melalui pengamatan.

#### **3. Studi Pustaka**

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah mempelajari dan meneliti berbagai sumber bacaan yang mempunyai hubungan dengan permasalahan yang dihadapi dan yang dapat digunakan sebagai dasar dalam penelitian ini.

## 1.6 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*. Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2016) metode *waterfall* adalah model SDLC yang paling sederhana, metode ini hanya cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah. Metode *waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Metode pengembangan sistem dengan metode *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Metode Pengembangan Sistem Metode *Waterfall*  
(Rosa & Shalahuddin, 2016)

Berikut merupakan cakupan aktivitas menggunakan pendekatan model *waterfall*:

1. Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan suatu proses untuk menspesifikasikan kebutuhan suatu perangkat lunak agar mengetahui perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.

## 2. Desain sistem

Desain sistem adalah suatu langkah yang fokus pada pembuatan desain perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean.

## 3. Pembuatan kode

Pembuatan kode merupakan suatu tahap merealisasikan desain sistem. Hasil dari tahap ini adalah program komputer yang sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman Java dan *database* MySQL untuk menyimpan data.

## 4. Pengujian sistem

Pengujian sistem bertujuan untuk mengetahui kelebihan, kelemahan serta mengetahui kelayakan suatu sistem untuk digunakan. Pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan metode *WebQual*.

## 5. Implementasi

Tahap implementasi ini berarti proses dari pembuatan sistem telah selesai dan sistem dapat digunakan oleh *user* untuk membantu menyelesaikan suatu pekerjaan.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis dalam masing-masing bab, dimana masing-masing bab akan diuraikan masalah sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang didalamnya akan membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tinjauan pustaka, tinjauan pustaka serta teori-teori yang berkaitan dengan penelitian, Meliputi Pengertian dasar Sistem, konsep dasar Sistem Informasi, konsep analisis Sistem, Desain Sistem, Implementasi Sistem,

Pengertian Penjualan, Pengertian Persediaan, Pengertian *Website*, Perancangan *database*, pengertian sistem komputer, dan perangkat lunak yang digunakan.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang identifikasi masalah, analisis kelemahan sistem, dan analisis kebutuhan informasi, analisis biaya dan manfaat, dan analisis kelayakan. Perancangan sistem menguraikan tentang rancangan sistem secara umum, Rancangan database, Rancangan struktur tabel, rancangan sistem secara rinci.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL**

Bab ini berisi tentang pembahasan program yang berupa implementasi dan analisa sistem dari metode yang diajukan untuk memecahkan masalah yang dibahas pada bab sebelumnya.

### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diuraikan oleh penulis tentang penelitian ini.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN-LAMPIRAN**