

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Tahap yang perlu dilakukan sebelum mengembangkan suatu sistem adalah menganalisis sistem yang sedang berjalan kemudian mencari kelemahan yang terdapat pada sistem tersebut kemudian dijadikan landasan usulan perancangan sistem yang baru.

Analisis sistem pada Toko Young Collection ini sebagai tahap untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem penjualan dan persediaan barang. Analisis sistem ini bertujuan untuk mengevaluasi permasalahan dan kelemahan sistem yang sedang berjalan.

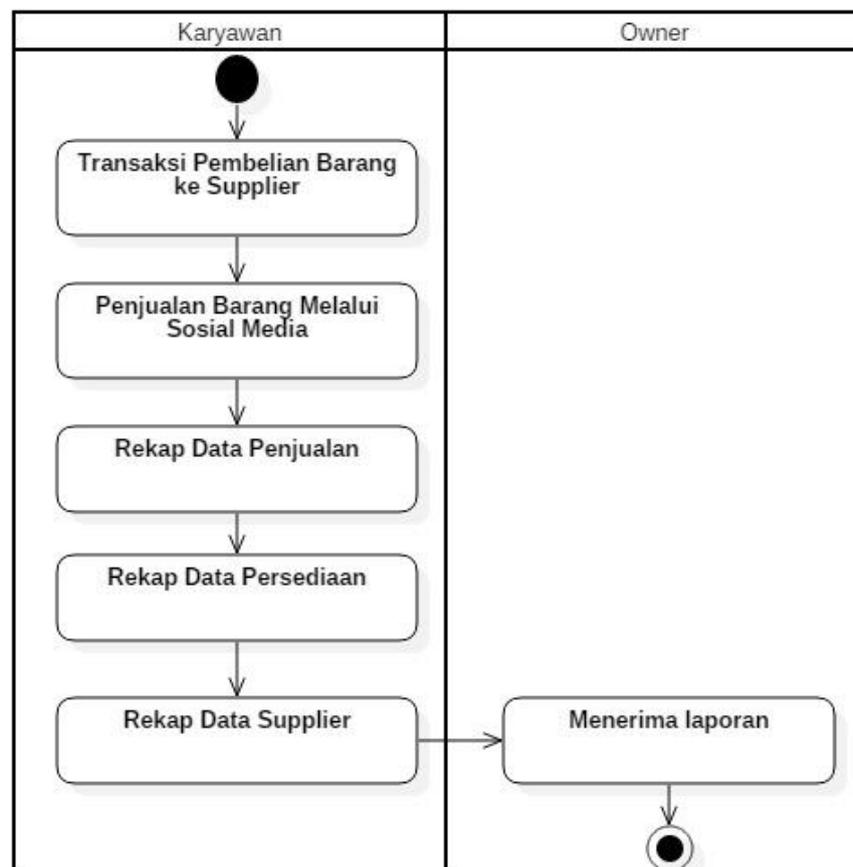
3.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan Saat Ini

Analisis yang sedang berjalan merupakan penganalisaan terhadap kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh Toko Young Collection diantaranya dalam proses penjualan dan persediaan barang. Young Collection merupakan suatu bentuk usaha *online shop* yang bergerak di bidang penjualan *fashion* wanita yang dibangun sejak tahun 2015. Barang-barang yang di jual di Young Collection juga selalu mengikuti *trend* jaman sekarang sesuai dengan perkembangan zamannya. Barang yang dijual di toko ini sangat banyak dan beragam seperti baju, jilbab, jaket, tas dan sepatu, Barang-barang tersebut diambil dari berbagai macam *supplier* yang berasal dari Jakarta, Surabaya, Bandung, Batam dan Cina. Saat ini Young Collection memanfaatkan sosial media dan *marketplace* seperti Facebook, Instagram dan Shopee sebagai media promosinya.

Proses penjualan dan persediaan barang, semua data dicatat dalam buku. Metode pencatatan dalam buku ini sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data transaksi penjualan seperti sering terjadinya kesalahan pencatatan maupun perhitungan jumlah penjualan, lamanya pencarian data penjualan, dan lamanya proses rekapitulasi data penjualan saat pembuatan laporan penjualan. Selain masalah dalam hal penjualan permasalahan muncul dalam data persediaan barang

seperti seringnya data jumlah barang dalam buku tidak sesuai dengan jumlah barang yang sebenarnya, sulit dan lamanya pencarian dalam proses rekapitulasi data barang pada saat laporan persediaan barang.

Analisis sistem ini bertujuan untuk mempermudah dalam mengevaluasi permasalahan dan kelemahan sistem yang sedang berjalan agar sistem yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan dan dapat mengatasi permasalahan yang ada. Analisis sistem yang lama ditunjukkan pada Gambar 3.1.



Gambar3.1 Analisis Sistem Lama

Berikut penjelasan dari sistem yang sedang berjalan saat ini:

1. Transaksi pembelian barang ke *supplier*

Karyawan melakukan pembelian barang ke *supplier* serta melakukan pencatatan nama dan alamat dan alamat *supplier* untuk disimpan sebagai rekap data *supplier*.

2. Penjualan barang melalui sosial media

Karyawan melakukan penjualan barang dengan cara mengunggah foto produk ke shopee dan sosial media seperti facebook, Instagram

3. Rekap data penjualan

Karyawan melakukan perekapan terkait data penjualan sebagai laporan yang akan diberikan ke *owner*.

4. Rekap data persediaan

Karyawan melakukan perekapan data persediaan barang yang sudah terjual sebagai laporan yang akan diberikan ke *owner*.

5. Rekap data *supplier*

Karyawan melakukan perekapan data *supplier* untuk diberikan kepada *owner* setiap bulannya.

6. Laporan

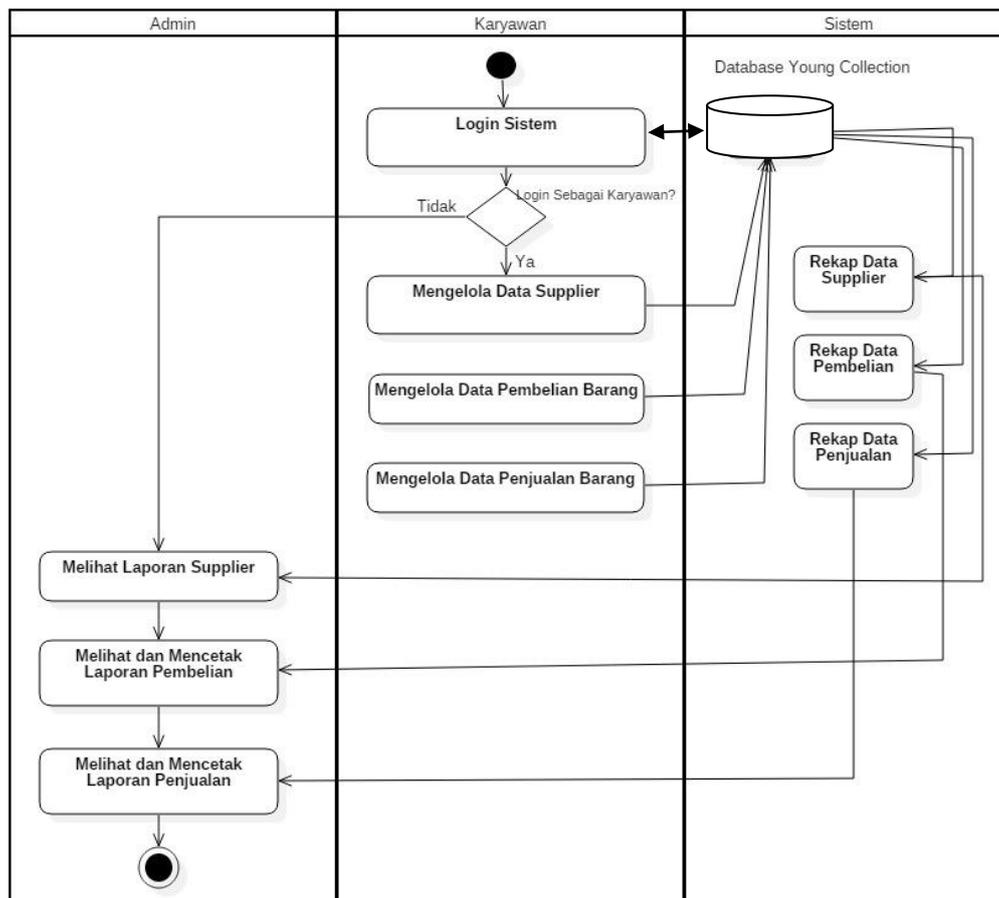
Owner menerima laporan dari karyawan berupa laporan penjualan, laporan persediaan dan laporan *supplier*.

3.1.2. Analisis Sistem yang Baru

Berdasarkan analisis sistem yang berjalan pada Gambar 3.1, maka akan dibuat sistem penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection yang diharapkan dapat memudahkan dalam mengolah data penjualan dan persediaan barang serta dalam proses pembuatan laporan penjualan, dan persediaan barang yang sudah terkomputerisasi, sehingga data tidak akan mudah hilang serta mudah untuk ditemukan.

Sistem informasi yang diusulkan untuk Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang ini memiliki banyak keunggulan jika dibandingkan dengan sistem yang masih berjalan sekarang ini, seperti dalam hal penyimpanan data, dalam sistem yang masih berjalan semua penyimpanan data penjualan dan persediaan barang masih berupa arsip-arsip yang berjumlah cukup banyak, sehingga dalam hal pencarian data pun sangat menyulitkan para pegawai karena membutuhkan waktu yang cukup lama untuk menemukannya, selain itu data yang masih berupa arsip rentan rusak dan juga mudah hilang, sementara itu sistem informasi yang diusulkan memiliki sebuah sistem penyimpanan berupa *database*

untuk menyimpan data penjualan dan juga persediaan barang, sehingga data yang di simpan akan mudah untuk dicari dan juga tidak rentan hilang, selain itu sistem informasi ini dapat mempermudah karyawan untuk membuat laporan. Analisis sistem yang baru ditunjukkan pada Gambar 3.2.



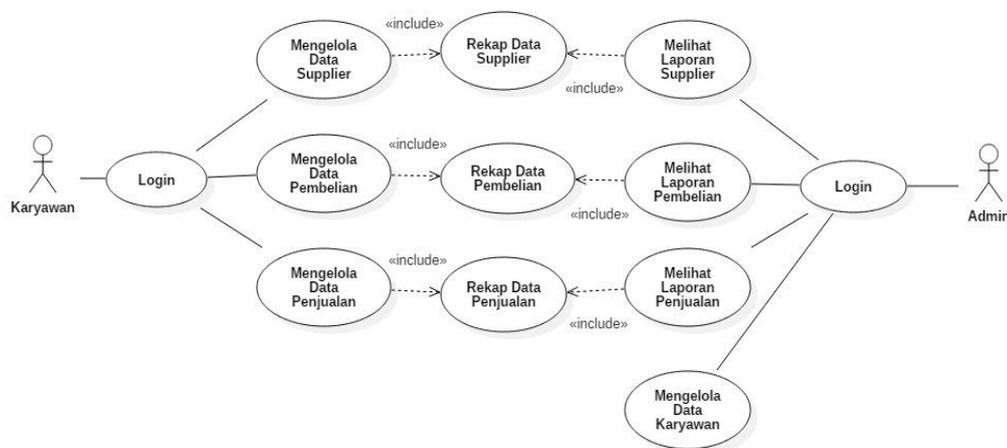
Gambar 3.2 Analisis Sistem Baru

3.2. Perancangan Sistem

Perancangan ini mencakup *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, *component diagram* dan *deployment diagram*. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen.

3.2.1. Use Case Diagram

Diagram *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. Pada aplikasi ini terdapat dua aktor yaitu *admin* dan *user*. Adapun *use case diagram* sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection yang di usulkan ditunjukkan pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3. Use Case Diagram Penjualan Dan Persediaan Barang pada Toko Young Collection

Penjelasan pada Gambar 3.3 *use case diagram* penjualan dan persediaan barang adalah yang pertama admin melakukan *login* ke sistem. Setelah *login* berhasil admin dapat mengelola data karyawan, melihat dan mencetak data pembelian, data penjualan dan data *supplier*. Sementara itu karyawan dapat mengakses sistem dengan melakukan *login* ke sistem terlebih dahulu, kemudian setelah *login* berhasil maka *user* dapat melakukan pengelolaan data penjualan, data persediaan dan data *supplier*.

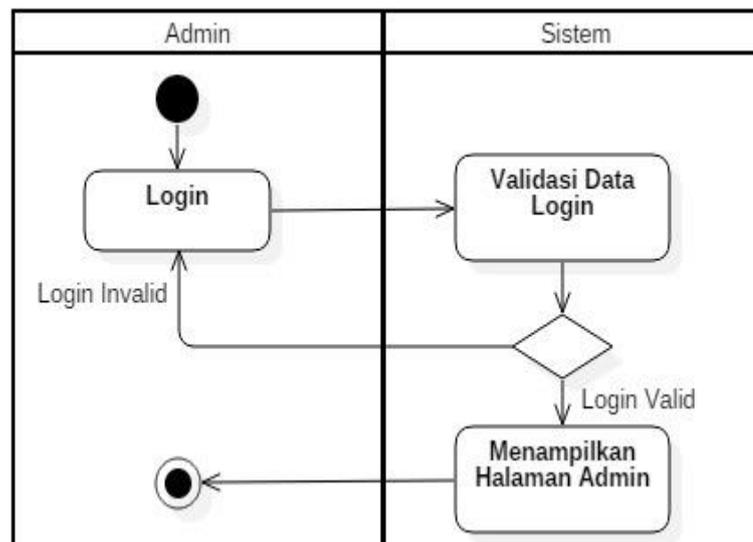
3.2.2. Activity Diagram

Activity diagram (diagram aktivitas) adalah diagram yang menggambarkan aliran fungsionalitas dari sistem. Pada tahap pemodelan bisnis, diagram aktivitas

dapat digunakan untuk menunjukkan aliran kerja bisnis (*business work flow*). Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (*flow of events*).

3.2.2.1 Activity Diagram Login dan Home Admin

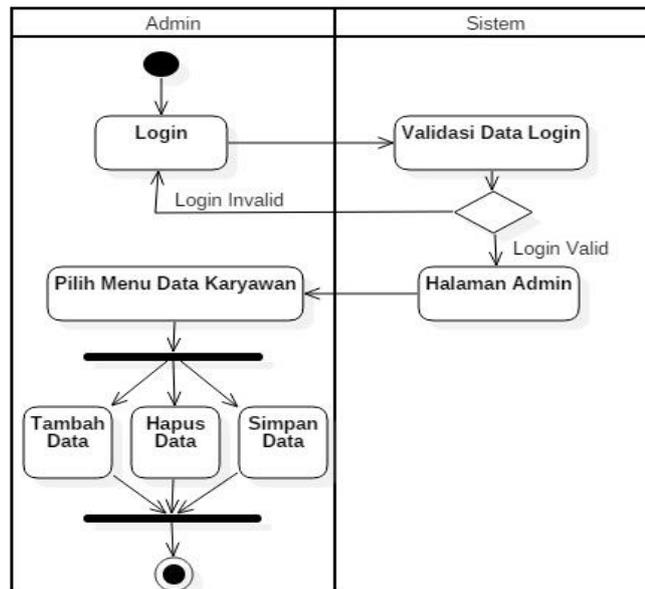
Activity diagram login dan home admin diawali dengan *login* sistem oleh admin, apabila *login* berhasil maka admin dapat mengakses menu – menu yang ditampilkan pada halaman admin. Apabila *login* gagal maka admin akan kembali ke menu login. *Activity diagram login dan home admin* ditunjukkan pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Activity Diagram Login Dan Home Admin

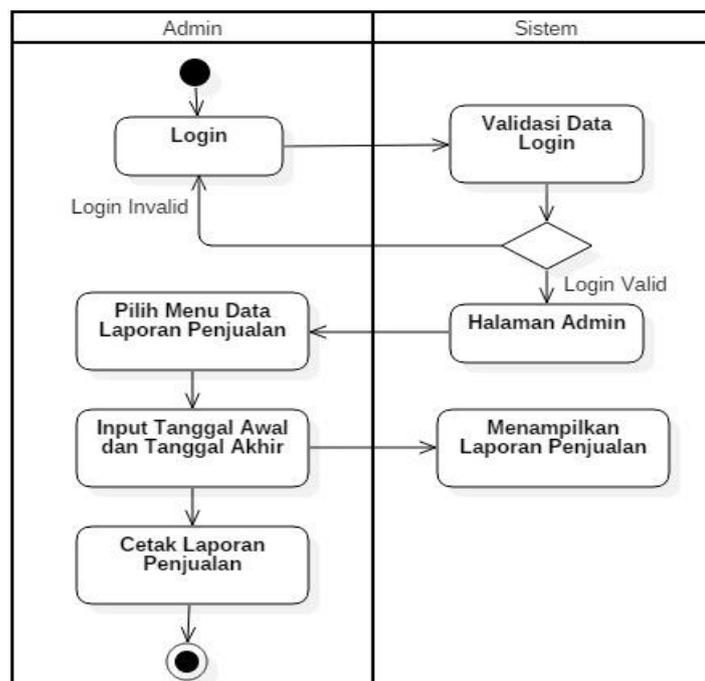
1. Activity Diagram Data Karyawan

Activity diagram data karyawan diawali dengan admin *login* ke sistem, kemudian sistem akan menampilkan *form* menu data karyawan. Jika login berhasil maka sistem akan menampilkan menu data karyawan, jika *login* gagal maka admin akan dikembalikan ke halaman *login*. Admin dapat menambah, menghapus dan mengedit data karyawan. *Activity diagram data karyawan* ditunjukkan pada Gambar 3.5



Gambar 3.5 Activity Diagram Data Karyawan

3.2.2.2 Activity Diagram Laporan Penjualan

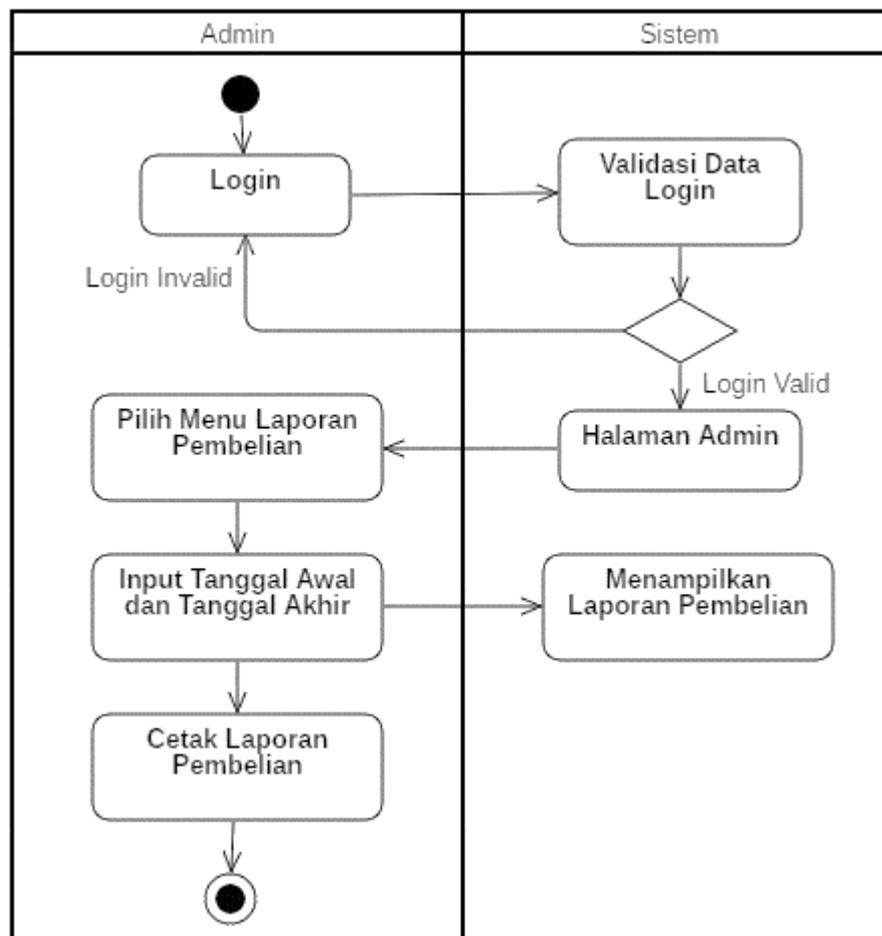


Gambar 3.6 Activity Diagram Laporan penjualan

Activity diagram laporan penjualan diawali dengan login sistem oleh admin, jika login berhasil maka admin dapat memilih menu laporan penjualan yang terdapat pada halaman admin. Kemudian admin menginputkan tanggal awal

dan tanggal akhir laporan penjualan yang ingin ditampilkan. Setelah penginputan tanggal awal dan tanggal akhir berhasil maka admin dapat mencetak data laporan data penjualan dalam format PDF. *Activity diagram* laporan penjualan ditunjukkan pada Gambar 3.6.

3.2.2.4 Activity Diagram Laporan Pembelian



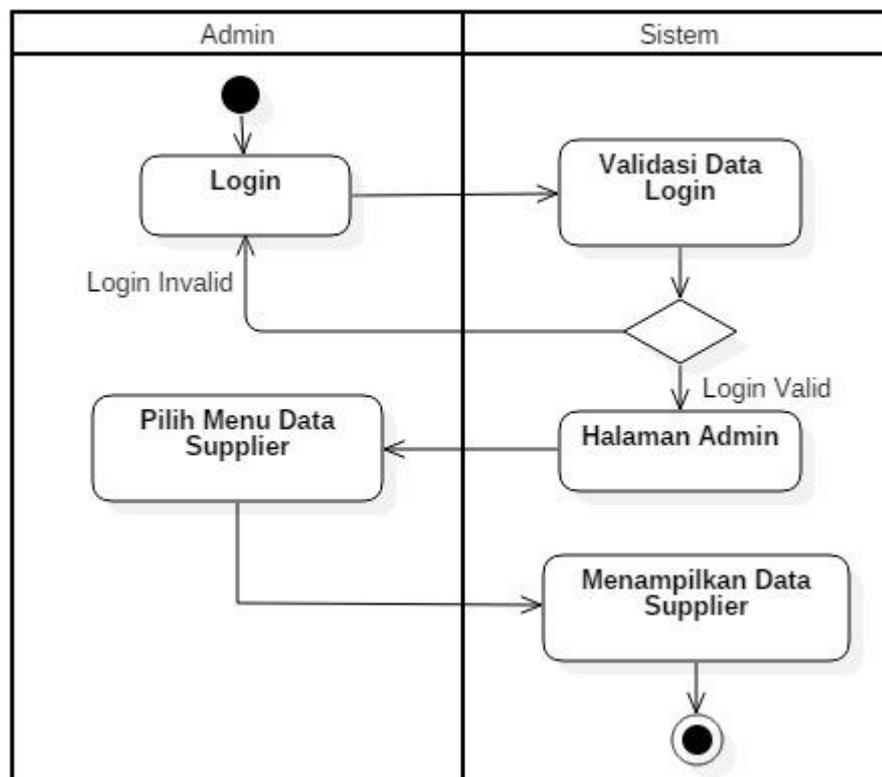
Gambar 3.7 Activity Diagram Laporan Pembelian

Activity diagram laporan pembelian diawali dengan *login* oleh admin, jika login berhasil maka sistem akan menampilkan halaman admin. Jika *login* gagal maka admin akan dikembalikan ke halaman *login*. Setelah berhasil *login* kemudian admin dapat menginputkan tanggal awal dan tanggal akhir untuk menampilkan laporan pembelian barang sesuai tanggal yang diinputkan. Sistem menampilkan laporan pembelian barang sesuai dengan tanggal yang diinputkan.

Jika tanggal yang diinputkan tidak sesuai maka sistem tidak dapat menampilkan data. Admin dapat mencetak laporan persediaan barang. *Activity diagram form laporan persediaan* ditunjukkan pada Gambar 3.7.

3.2.2.5 Activity Diagram Data Supplier

Activity diagram data supplier diawali dengan *login* admin ke sistem. Setelah login berhasil admin dapat memilih menu data *supplier* untuk melihat data *supplier*. *Activity diagram data supplier* ditunjukkan pada Gambar 3.8.

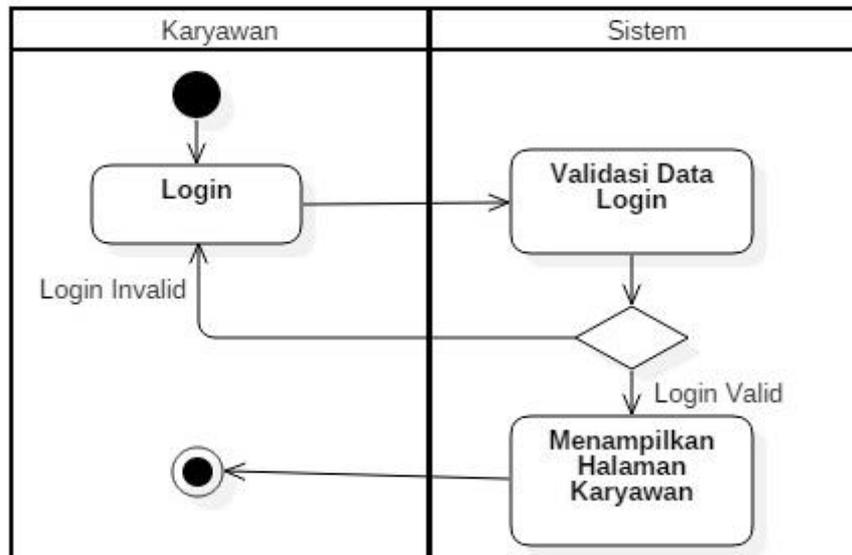


Gambar 3.8 Activity Diagram Data Supplier

3.2.2.5 Activity Diagram Login dan Home Karyawan

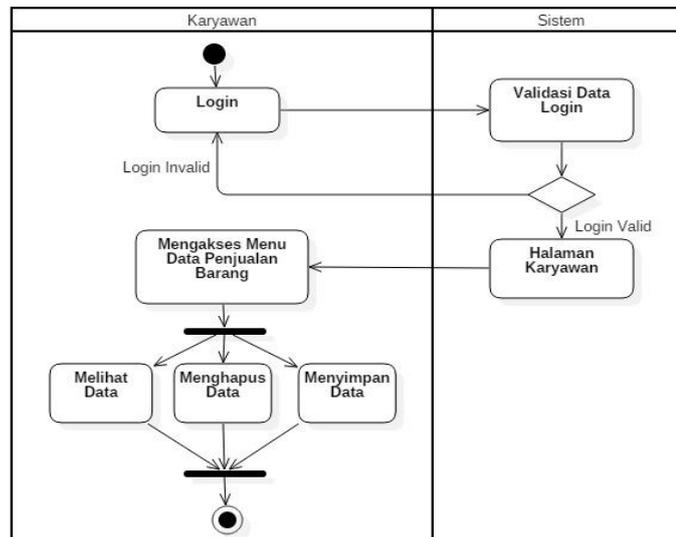
Activity diagram login dan home karyawan diawali dengan karyawan *login* ke sistem. Jika *login* berhasil maka sistem akan menampilkan form halaman

karyawan. Jika login gagal maka karyawan akan kembali ke halaman menu *login*, *activity diagram* login dan *home* karyawan dapat ditunjukkan pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 Activity Diagram Login dan Home Karyawan

3.2.2.6 Activity Diagram Input Data Penjualan



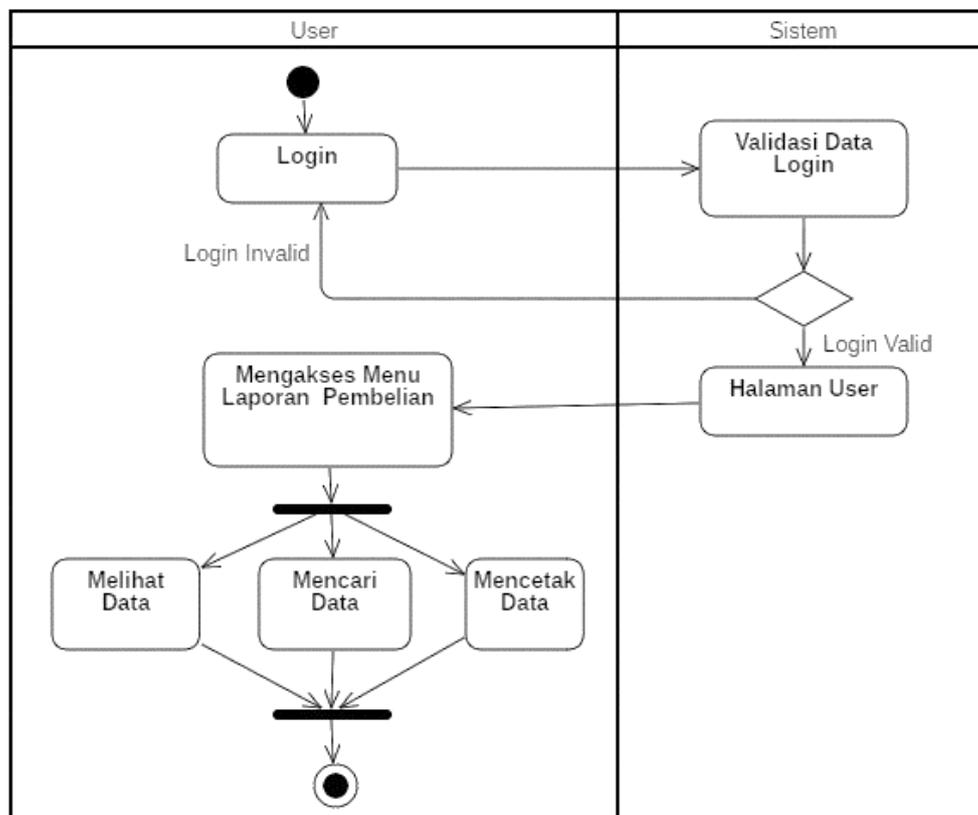
Gambar 3.10 Activity Diagram Input Data Penjualan

Activity Diagram input data Penjualan adalah karyawan bagian penjualan melakukan *login* ke sistem, jika login berhasil maka sistem akan menampilkan menu data penjualan. setelah *login* berhasil kemudian *user* dapat menginput data

transaksi penjualan. *Activity diagram* input data penjualan ditunjukkan pada Gambar 3.10.

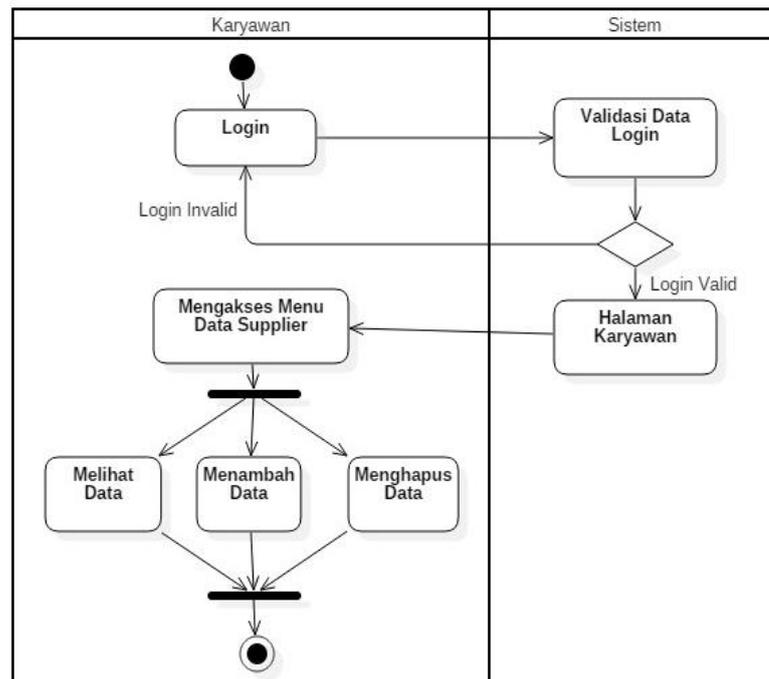
3.2.2.7 Activity Diagram Input Data Pembelian

Activity Diagram input data pembelian adalah karyawan melakukan *login* ke sistem, setelah *login* berhasil maka karyawan dapat menginputkan data pembelian. *Activity diagram* data pembelian ditunjukkan pada Gambar 3.11.



3.2.2.8 Activity Diagram input Data Supplier

Activity diagram input data *supplier* diawali dengan *login* oleh karyawan bagian persediaan. Setelah karyawan berhasil mengakses *input data supplier*, *user* dapat melakukan tambah data, hapus data, edit data dan menyimpan data. *Activity diagram* input data *supplier* ditunjukkan pada Gambar 3.12.



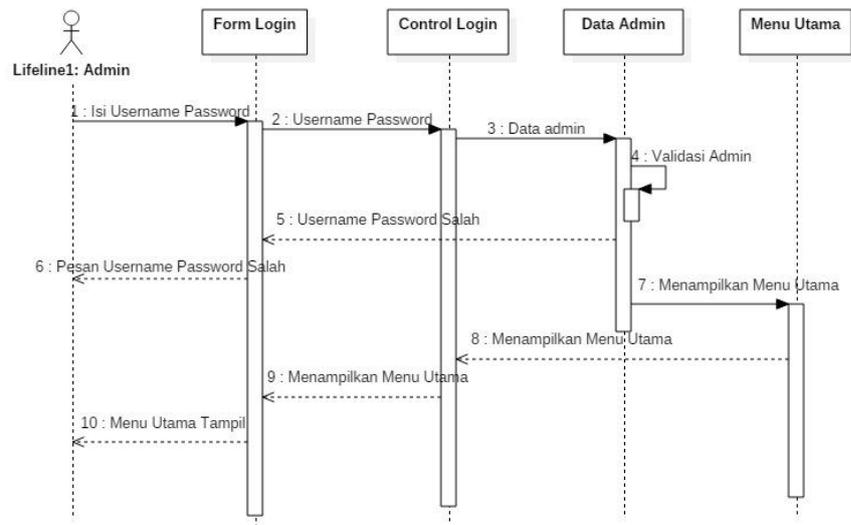
Gambar 3.12 Activity Diagram input Data Supplier

3.2.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah *object*. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.

3.2.3.1 Sequence Diagram Login Admin

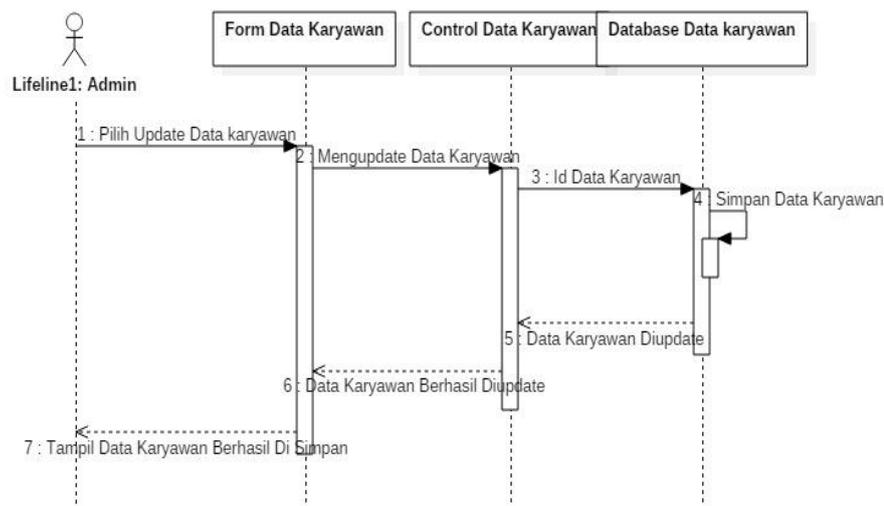
Sequence diagram login admin diawali login oleh admin dengan menginputkan username dan password pada halaman *login*. Apabila *login* berhasil maka sistem akan menampilkan menu halaman admin. Apabila *login* gagal maka admin akan diarahkan kembali ke halaman *login*. *Sequence diagram login* admin ditunjukkan pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13 *Sequence Diagram Login Admin*

3.2.3.2 *Sequence Diagram Mengelola Data Karyawan*

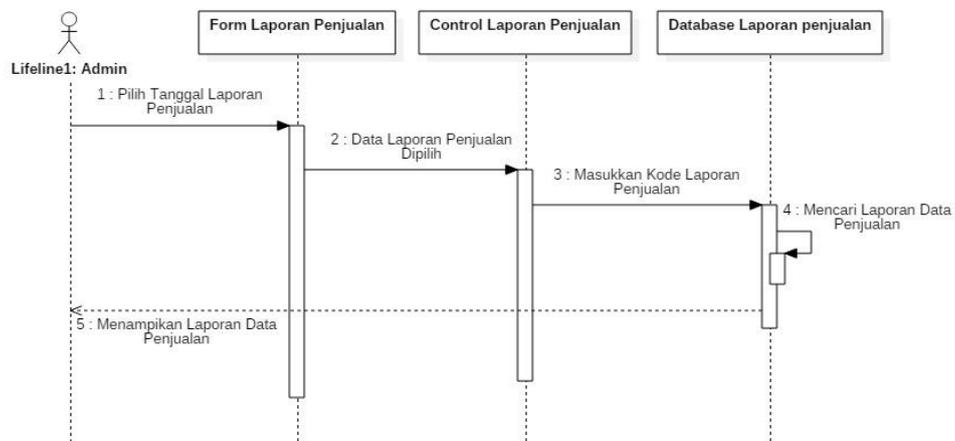
Sequence diagram mengelola data karyawan diawali oleh *login* bagian admin ke dalam sistem. Setelah login berhasil kemudian admin memilih menu data user untuk melakukan proses tambah data karyawan, hapus data karyawan dan simpan data karyawan. *Sequence diagram* mengelola data karyawan ditunjukkan pada Gambar 3.14.



Gambar 3.14 *Sequence Diagram Mengelola Data Karyawan*

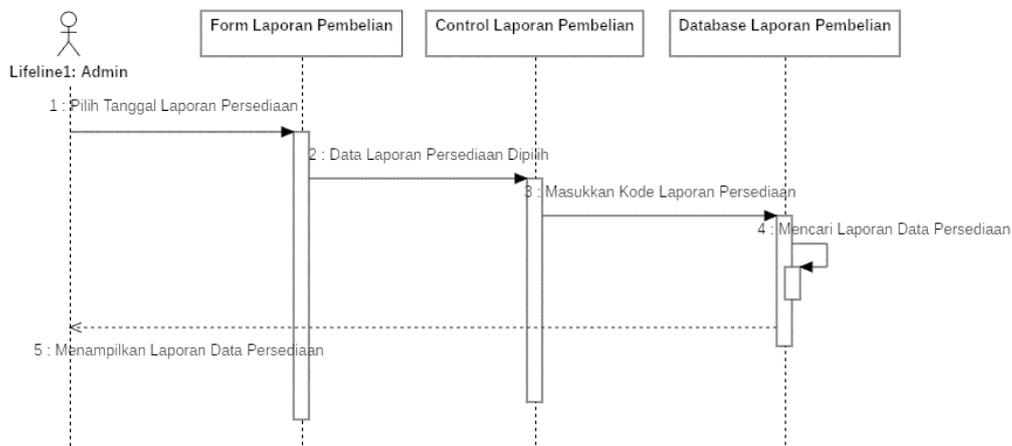
3.2.3.3 Sequence Diagram Laporan Data Penjualan

Admin melakukan *login* ke dalam sistem terlebih dahulu. Admin dapat melihat data laporan penjualan dengan memilih menu laporan penjualan dan memasukkan tanggal awal dan tanggal akhir pada menu data penjualan. Kemudian sistem akan menampilkan menu laporan penjualan yang ada dalam database. *Sequence diagram* laporan data penjualan ditunjukkan pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Laporan Data Penjualan

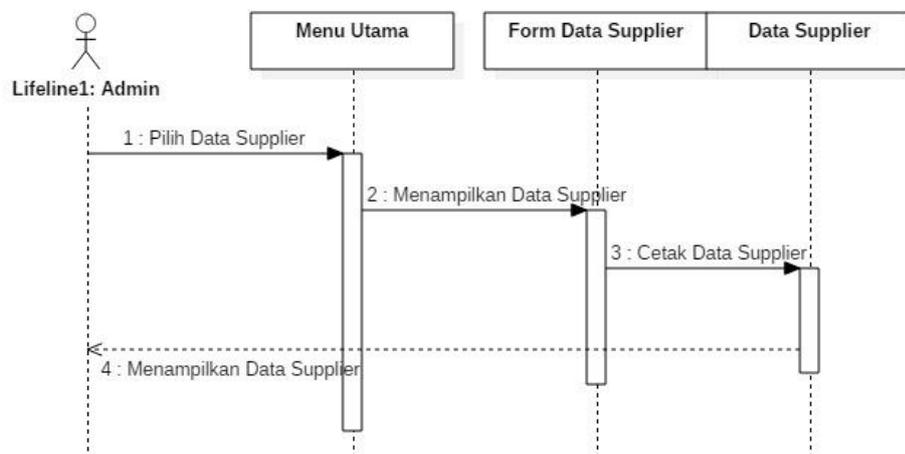
3.2.3.4 Sequence Diagram Laporan Data Pembelian



Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Laporan Data Pembelian

Admin *login* ke dalam sistem, admin dapat mencari data laporan pembelian yang ingin ditampilkan dan dicetak, kemudian sistem akan mencari data tersebut dalam *database* dan menampilkannya. Admin dapat memilih menu cetak data barang, maka sistem akan mencetak data barang tersebut. *Sequence diagram* laporan data pembelian dapat ditunjukkan pada Gambar 3.16.

3.2.3.5 Sequence Diagram Data Supplier

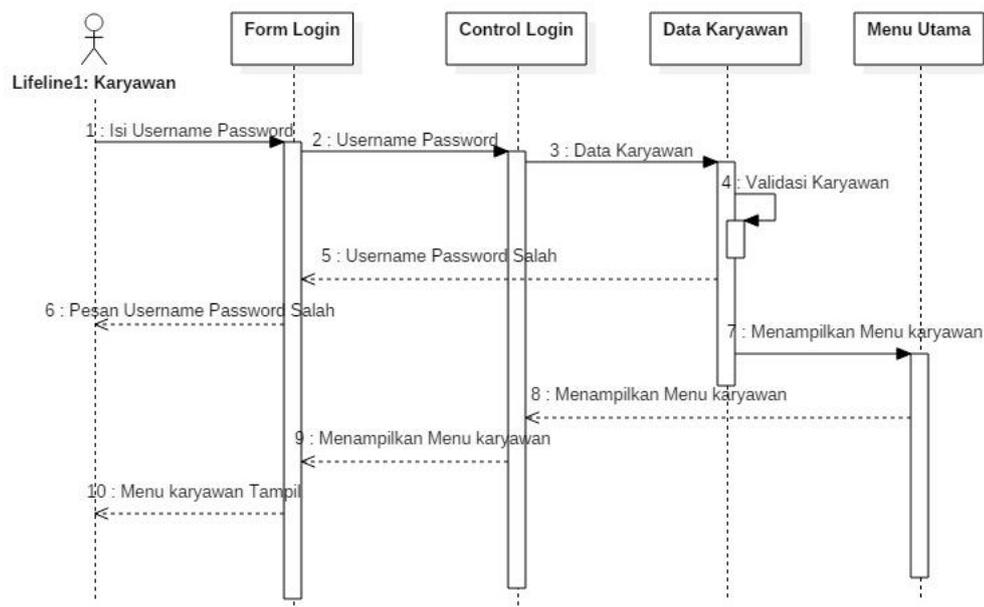


Gambar 3.17 Sequence Diagram Data Supplier

Admin melakukan *login* ke dalam sistem, admin memilih menu data supplier, kemudian sistem akan menampilkan data supplier. *Sequence diagram* data supplier dapat ditunjukkan pada Gambar 3.17.

3.2.3.6 Sequence Diagram Login Karyawan

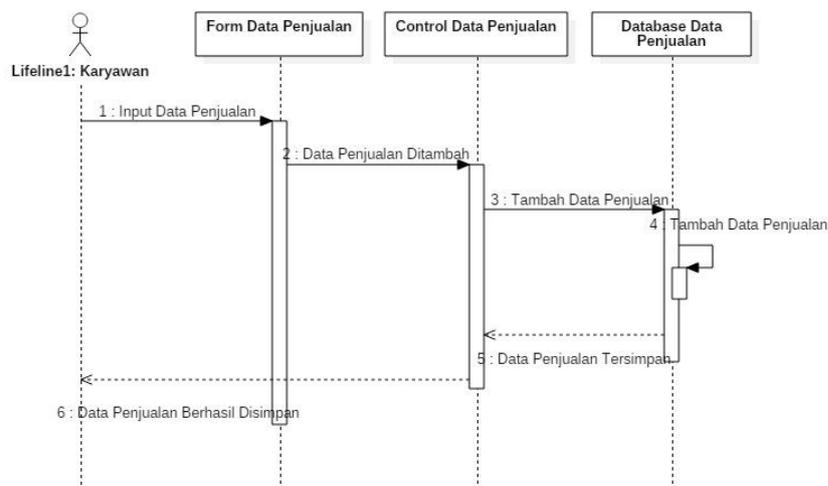
Karyawan melakukan *login* dengan menginputkan *username* dan *password* pada halaman *login*. *Controller* mendapatkan data input (*username* dan *password*) yang kemudian melakukan autentikasi ke *database*, kemudian hasil autentikasi di validasi, apakah benar atau salah. Jika benar maka sistem menampilkan halaman *dashboard*. *Sequence diagram login user* ditunjukkan pada Gambar 3.18.



Gambar 3.18 *Sequence Diagram Login Karyawan*

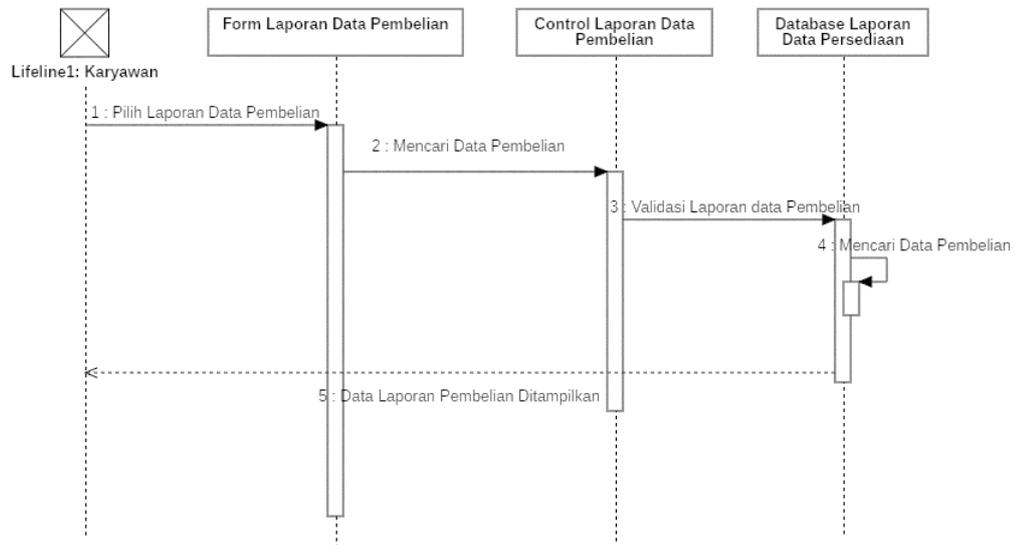
3.2.3.7 *Sequence Diagram Mengelola Data Penjualan*

Karyawan *login* ke dalam sistem. Karyawan memilih menu data penjualan. Kemudian karyawan dapat menambah, menghapus, mengubah dan menghapus data penjualan. Selanjutnya sistem akan melakukan validasi pada data yang telah diinputkan. Setelah proses hapus, data, tambah berhasil maka sistem akan menyimpan ke dalam *database* data penjualan. *Sequence diagram* mengelola data penjualan dapat dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3.19 *Sequence Diagram Mengelola Data Penjualan*

3.2.3.8 Sequence Diagram Mengelola Data Pembelian

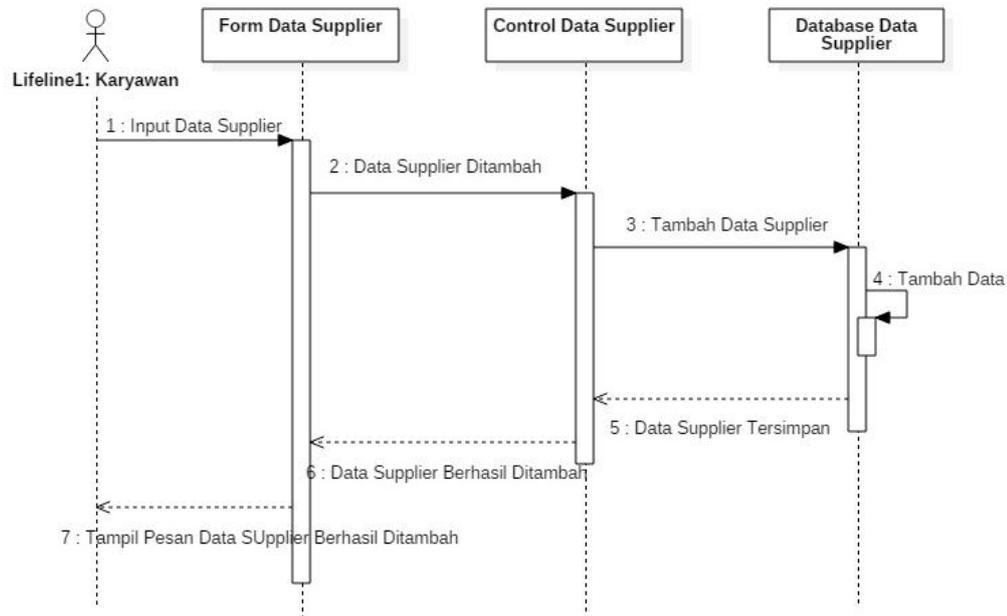


Gambar 3.20 Sequence Diagram Data Pembelian

Karyawan *login* ke dalam sistem. Karyawan memilih menu data pembelian. Karyawan melakukan tambah data ke dalam data pembelian kemudian sistem melakukan validasi terhadap data yang diinputkan, apabila validasi berhasil maka data akan tersimpan ke dalam *database*. *Sequence diagram* mengelola data pembelian dapat dilihat pada Gambar 3.20.

3.2.3.9 Sequence Diagram Mengelola Data Supplier

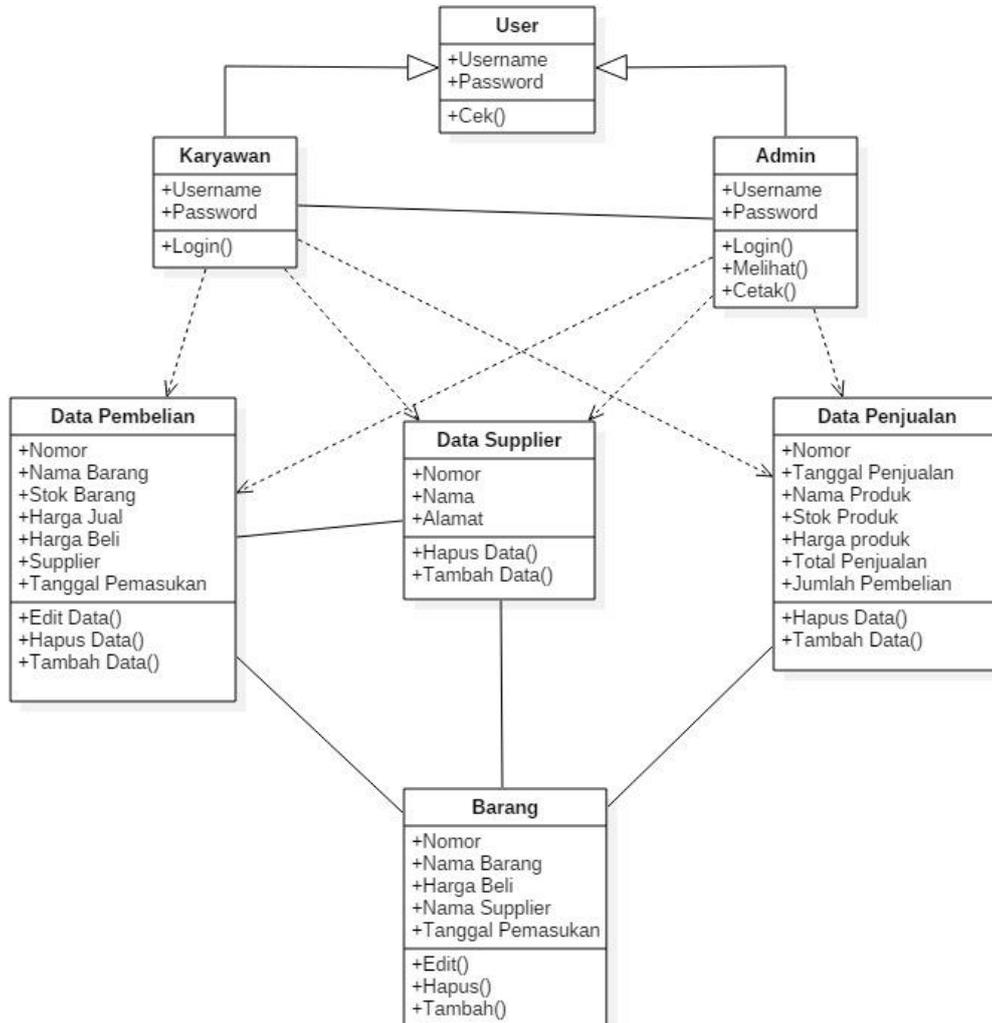
Karyawan melakukan *login* ke dalam sistem. Apabila *login* berhasil maka sistem akan menampilkan menu data *supplier*. Apabila *login* gagal maka karyawan akan kembali ke halaman *login*. Karyawan dapat melakukan pengelolaan data *supplier* seperti menambah data, melihat data dan menghapus data. Setelah proses input data berhasil maka sistem akan menyimpan data yang baru ke dalam *database*. Tahap selanjutnya sistem akan menampilkan data *supplier* yang telah berhasil di *update*. *Sequence diagram* data *supplier* ditunjukkan pada Gambar 3.21.



Gambar 3.21 *Sequence Diagram* Mengelola Data Supplier

3.2.4 Class Diagram Penjualan Dan Persediaan Barang

Class diagram ini digunakan untuk menggambarkan kumpulan dari *class* dan hubungannya. Diagram ini merupakan diagram yang paling umum ditemukan dalam pemodelan sistem berorientasi objek. *Class diagram* pada Toko Young Collection terdiri dari dua aktor yaitu admin dan karyawan. Objek *class diagram* yang digunakan dalam sistem penjualan dan persediaan barang meliputi objek login admin, objek data karyawan, objek data *supplier*, objek laporan penjualan, objek laporan data persediaan, objek login karyawan, objek data *supplier*, objek data penjualan, objek input laporan data penjualan, objek data persediaan, dan objek laporan data persediaan. *Class diagram* penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection dapat dilihat pada Gambar 3.22.



Gambar 3.22 *Class Diagram* Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang ada Toko Young Collection

3.2.5 *Component Diagram* Sistem Penjualan Dan Persediaan Barang

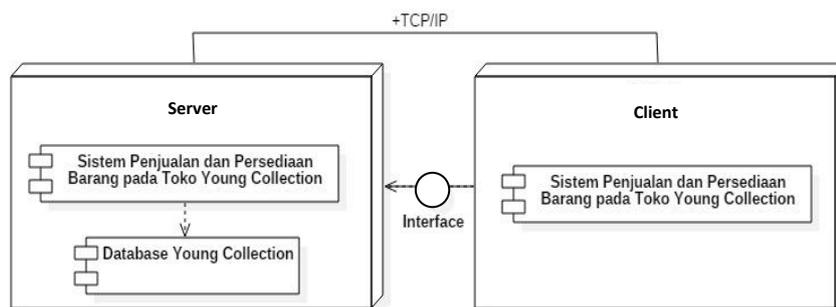
Diagram komponen adalah diagram yang menggambarkan struktur fisik dari sebuah sistem dan digunakan untuk mengilustrasikan bagaimana kode program dibagi menjadi beberapa komponen, dan mendeskripsikan hubungan antar komponen. *User Interface* sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection menampilkan data informasi yang bisa diakses oleh

user kemudian diproses dan disimpan pada *database* sistem. *Component diagram* pada Toko Young Collection ditunjukkan pada Gambar 3.24.



Gambar 3.23 *Component Diagram* Sistem Penjualan dan Persediaan pada Toko Young Collection

3.2.6 *Deployment Diagram* Penjualan Dan Persediaan Barang



Gambar 3.24 *Deployment Diagram* sistem Penjualan Dan Persediaan pada Young Collection

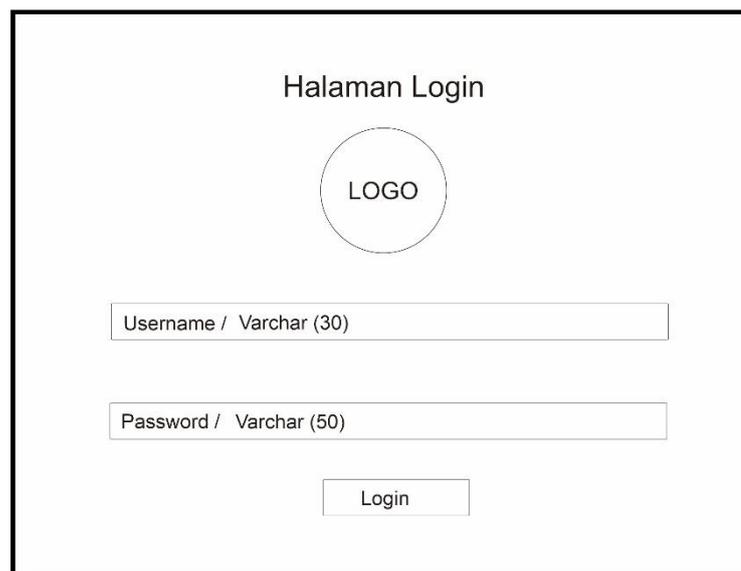
Deployment diagram digunakan untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, dan mendokumentasikan proses yang terjadi pada suatu sistem perangkat lunak berbasis *Object Oriented* yang akan dibangun. Sistem penjualan dan persediaan barang pada Toko Young Collection terhubung dengan *database* sistem penjualan dan persediaan Barang. *Deployment diagram* pada Toko Young Collection ditunjukkan pada Gambar 3.24.

3.3 Desain Layout

Desain *layout* merupakan rancangan antarmuka yang dibuat berdasarkan acuan pada bab sebelumnya. Desain *layout* pada sistem ini terdiri dari desain halaman admin dan halaman *user* sistem informasi penjualan dan persediaan pada Toko Young Collection.

3.3.1 Desain Menu *Login*

Desain halaman menu *login* merupakan antarmuka yang berfungsi sebagai validasi *user* yang ingin menggunakan sistem. Menu yang dapat diakses oleh admin maupun *user* sebelum masuk ke dalam aplikasi. Halaman login ini akan meminta *user* untuk memasukkan *id user* dan *password user*. Jika *user* salah dalam memasukkan *id* dan *password*, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan bahwa *login* gagal. Desain menu *login* ditunjukkan pada Gambar 3.25.



Halaman Login

LOGO

Username / Varchar (30)

Password / Varchar (50)

Login

Gambar 3.25 Desain Menu *Login*

3.3.2 Desain Halaman Admin Data Karyawan

Desain halaman admin data karyawan merupakan menu yang dapat diakses oleh admin, dalam menu data karyawan admin dapat melihat data pengguna, menambah data pengguna dan menghapus data pengguna. Desain halaman admin data karyawan ditunjukkan pada Gambar 3.26.

Gambar 3.26 Desain Halaman Admin Data Karyawan

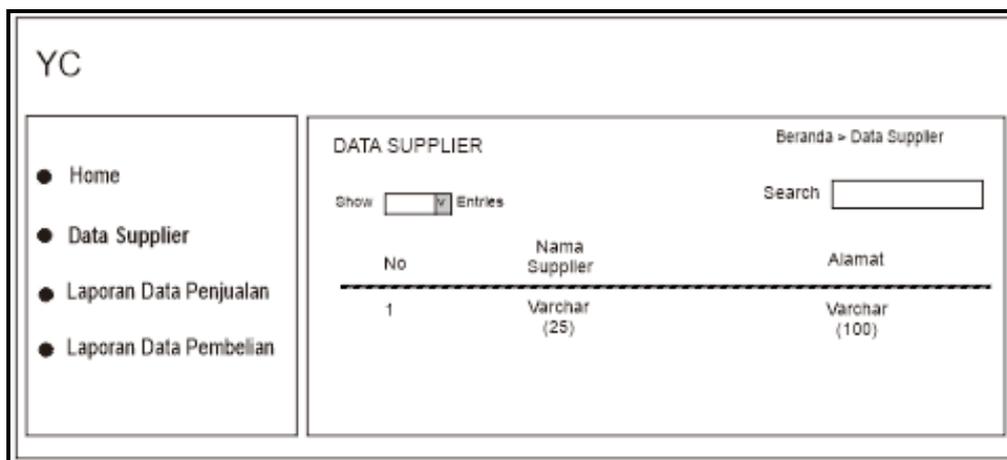
3.3.3 Desain Halaman Admin Tambah Data Karyawan

Gambar 3.27 Desain Halaman Admin Tambah Data Karyawan

Desain halaman admin tambah data karyawan merupakan menu yang dapat diakses oleh admin, dalam menu tambah data karyawan admin dapat menambah data karyawan pada *form* yang telah tersedia lalu menyimpannya ke dalam *database*. Desain halaman admin tambah data pengguna ditunjukkan pada Gambar 3.27.

3.3.4 Desain Halaman Admin Data *Supplier*

Halaman ini digunakan admin untuk melihat data *Supplier*. Informasi yang diberikan adalah nama dan alamat *supplier* yang masih aktif menyuplai barang pada Toko Young Collection. Desain halaman admin data *supplier* ditunjukkan pada Gambar 3.28.



Gambar 3.28 Desain Halaman Admin Data *Supplier*

3.3.5 Desain Halaman Admin Laporan Data Penjualan

Desain halaman admin laporan data penjualan merupakan menu yang dapat diakses oleh admin, dalam menu ini admin dapat melihat data penjualan yang diinginkan dengan cara menginputkan tanggal awal dan tanggal akhir pada *form* yang telah disediakan, lalu admin dapat menyimpan laporan penjualan dalam format PDF. Desain halaman admin laporan data penjualan ditunjukkan pada Gambar 3.29.

YC

- Home
- Data Supplier
- Laporan Data Penjualan
- Laporan Data Pembelian

LAPORAN PENJUALAN

Beranda > Laporan Penjualan

Tanggal Penjualan Awal

Tanggal Penjualan Akhir

Mulai Pencarian

No	Nama Produk	Tanggal Penjualan	Stok Produk	Harga Produk	Jumlah Item Terjual	Total Penjualan
1	Varchar (20)	Date	Varchar (25)	Int (11)	Int (11)	Int (11)

Gambar 3.29 Desain Halaman Admin Laporan Data Penjualan

3.3.6 Desain Halaman Admin Laporan Data Pembelian

YC

- Home
- Supplier
- Laporan Data Penjualan
- Laporan Data Pembelian

LAPORAN PEMBELIAN

Beranda > Laporan Pembelian

Tanggal Pembelian Awal

Tanggal Pembelian Akhir

Mulai Pencarian

No	Nama Produk	Tanggal Masuk	Stok Produk	Harga Jual	Harga Beli	Nama Supplier
1	Varchar (15)	Date	Int (11)	Int (11)	Int (11)	Varchar (25)

Gambar 3.30 Desain Halaman Admin Laporan Data Pembelian

Desain halaman admin laporan data pembelian merupakan menu yang dapat diakses oleh admin, menu laporan data pembelian berfungsi untuk melihat laporan data pembelian dengan cara memasukkan tanggal awal dan akhir lalu

sistem akan menampilkan data pembelian sesuai dengan periode tanggal yang diinputkan. Desain halaman admin laporan data pembelian ditunjukkan pada Gambar 3.30.

3.3.7 Desain Halaman Admin Cetak Laporan Data Penjualan

Desain halaman admin cetak laporan data penjualan merupakan menu yang dapat diakses oleh admin untuk mencetak laporan data penjualan. Desain halaman admin laporan data penjualan ditunjukkan pada Gambar 3.31.

No	No Penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Produk	Stok Produk	Jumlah Item Terjual	Total Penjualan
1	Varchar (20)	Date	Varchar (25)	Int (11)	Int (11)	Int (11)
					Total	Int (11)

Gambar 3.31 Desain Halaman Cetak Laporan Data Penjualan

3.3.8 Desain Halaman Admin Cetak Laporan Data Pembelian

No	nama Produk	Stok Produk	harga Jual	Harga Beli	Nama Supplier	Tanggal Pemasukan
1	Varchar (20)	Int (11)	Int (11)	Int (11)	Int (11)	Int (11)

Gambar 3.32 Desain Halaman Admin Cetak Laporan Pembelian

Desain halaman admin cetak laporan data pembelian merupakan menu yang dapat diakses oleh admin, pada menu cetak laporan data pembelian admin dapat melakukan cetak data pembelian yang telah ditampilkan. Desain halaman cetak laporan data pembelian ditunjukkan pada Gambar 3.32.

3.3.9 Desain Halaman Karyawan Data *Supplier*

Desain halaman karyawan data *supplier* merupakan menu yang dapat diakses oleh karyawan untuk melihat data *supplier*, menambah data *supplier* dan menghapus data *supplier*. Desain halaman karyawan data *supplier* ditunjukkan pada Gambar 3.33.

No	Nama Supplier	Alamat	Aksi
1	Varchar (25)	Varchar (25)	Hapus

Gambar 3.33 Desain Halaman Karyawan Data *Supplier*

3.3.10 Desain Halaman Karyawan Tambah Data *Supplier*

Desain halaman karyawan tambah data *supplier* merupakan halaman yang dapat diakses oleh karyawan, dalam halaman tambah data *supplier*, karyawan dapat menginputkan data *supplier* baru lalu menyimpannya ke dalam *database*. Desain halaman karyawan tambah data *supplier* ditunjukkan pada Gambar 3.34

Gambar 3.34 Desain Halaman *User* Tambah Data *Supplier*

3.3.11 Desain Halaman Karyawan Data Penjualan

Desain halaman karyawan data penjualan merupakan halaman yang dapat diakses oleh karyawan, dalam menu data penjualan karyawan dapat melihat data penjualan, menambahkan data penjualan, menghapus data penjualan. Desain halaman karyawan data penjualan ditunjukkan pada Gambar 3.35

No	No Penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Produk	Stok Produk	Harga Produk	Jumlah Pembelian	Total Penjualan	Aksi
1	Varchar (20)	Date	Varchar (25)	Int (11)	Int (11)	Int (11)	Int (11)	Hapus

Gambar 3.35 Desain Halaman Karyawan Data Penjualan

3.3.12 Desain Halaman Karyawan Tambah Data Penjualan

Desain halaman karyawan tambah data penjualan merupakan menu yang dapat diakses oleh karyawan, dalam menu tambah data penjualan karyawan dapat

menambah data penjualan pada *form* yang sudah tersedia lalu menyimpannya. Desain halaman karyawan tambah data penjualan ditunjukkan pada Gambar 3.36.

The screenshot shows a web application interface for adding sales data. On the left is a sidebar menu with 'YC' at the top and four items: 'Home', 'Pembelian', 'Penjualan', and 'Supplier'. The main content area is titled 'DATA PENJUALAN' and has a breadcrumb 'Beranda > Data Penjualan > Tambah Data Penjualan'. It contains four input fields: 'Nomor Penjualan' (Varchar (20)), 'Tanggal Penjualan' (Date), 'Nama Produk' (a dropdown menu with the text '— Silahkan Pilih —'), and 'Jumlah Pembelian' (Int (11)). At the bottom right of the form are two buttons: 'Simpan' and 'Reset'.

Gambar 3.36 Desain Halaman Karyawan Tambah Data Penjualan

3.3.13 Desain Halaman Karyawan Data Pembelian

Desain halaman karyawan data pembelian merupakan menu yang digunakan oleh karyawan untuk melihat data pembelian. Desain halaman karyawan data pembelian ditunjukkan pada Gambar 3.37.

The screenshot shows a web application interface for viewing purchase data. On the left is a sidebar menu with 'YC' at the top and four items: 'Home', 'Pembelian', 'Penjualan', and 'Supplier'. The main content area is titled 'DATA PERSEDIAAN' and has a breadcrumb 'Beranda > Data Persediaan'. It features a '+Tambah Data' button, a 'Show' dropdown menu, and a 'Search' input field. Below these is a table with columns: No, Nama Produk, Tanggal Pemasukan, Stok Barang, Harga Jual, Harga Beli, Supplier, Aksi, and Aksi. The table contains one row with data: 1, Varchar (15), Date, Int (11), Int (11), Int (11), Varchar (25), Edit, Hapus.

No	Nama Produk	Tanggal Pemasukan	Stok Barang	Harga Jual	Harga Beli	Supplier	Aksi	Aksi
1	Varchar (15)	Date	Int (11)	Int (11)	Int (11)	Varchar (25)	Edit	Hapus

Gambar 3.37 Desain Halaman Karyawan Data Pembelian

3.3.14 Desain Halaman Karyawan Tambah Data Pembelian

Desain halaman karyawan tambah data pembelian merupakan halaman yang dapat diakses oleh karyawan, pada halaman ini karyawan dapat melakukan tambah data pembelian ke dalam *form* yang telah ditampilkan. Desain halaman karyawan tambah data pembelian ditunjukkan pada Gambar 3.38.

YC

● Home

● Pembelian

● Penjualan

● Supplier

DATA PEMBELIAN Beranda > Data Pembelian > Tambah Data Pembelian

Nama Produk
Varchar (15)

Stok Produk
Int (11)

Harga Jual
Int (11)

Harga Beli
Int (11)

Supplier
--- Silahkan Pilih ---

Tanggal Pemasukan
Date

Simpan Reset

Gambar 3.38 Desain Halaman Karyawan Tambah Data Pembelian