

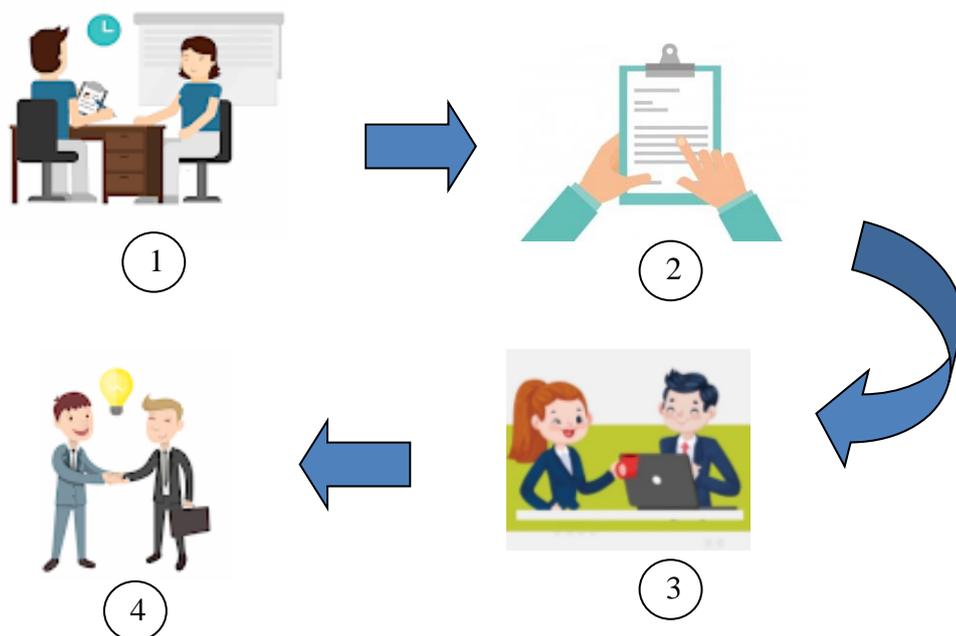
BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan Saat Ini

CV. RNK merupakan perusahaan yang bergerak dibidang desain interior, furniture baik *export* maupun lokal dan kontraktor. Proses pengolahan data penerimaan karyawan baru pada CV. RNK masih menggunakan formulir cetak kertas bahkan masih menggunakan pencatatan secara manual (menggunakan buku) yang mengakibatkan seleksi untuk penerimaan karyawan baru merupakan pekerjaan yang berulang-ulang, sehingga hasil kerja yang dicapai tidak efektif dan memakan waktu yang lama. Hal ini disebabkan belum adanya sistem komputerisasi yang menangani bagian penerimaan karyawan baru. Pada Gambar 3.1 digambarkan analisis sistem yang berjalan saat ini.



Gambar 3.1 Alur Yang Berjalan Saat Ini

Berikut ini adalah penjelasan sistem yang berjalan saat ini:

1. Pelamar mengirim surat lamaran ke HRD CV. RNK.
2. HRD CV. RNK menerima berkas lamaran dan melakukan seleksi seleksi berkas yang dikirim oleh calon karyawan dan HRD membutuhkan banyak untuk menyeleksi lamaran.
3. Pelamar memenuhi panggilan wawancara sesuai dengan jadwal yang ditentukan. Pelamar akan dihubungi kembali untuk penempatan kerja jika dinyatakan lolos wawancara.
4. Penerimaan karyawan baru dan membuat surat perjanjian kerja.

3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Dalam sistem penerimaan karyawan ini, beberapa hal yang perlu diperhatikan diantaranya analisis aktor dan analisis kebutuhan informasi.

A. Analisis Aktor

Spesifikasi kebutuhan menjelaskan kebutuhan aktor yang akan diperlukan pada aplikasi yang dibuat. Adapun kebutuhan aktor sebagai berikut:

1. Pelamar

Pelamar adalah individu yang akan mencari informasi mengenai penerimaan karyawan di suatu perusahaan.

2. HRD / Admin

HRD (*Human Resources Development*) adalah pegawai bagian didalam suatu perusahaan yang bertugas mengelola system, informasi, dan data. HRD pada aktor kali ini diposisikan sebagai admin.

B. Analisis Kebutuhan Informasi

Spesifikasi kebutuhan informasi yang akan diperlukan pada aplikasi yang dibuat. Adapun kebutuhan informasi sebagai berikut :

1. Pelamar

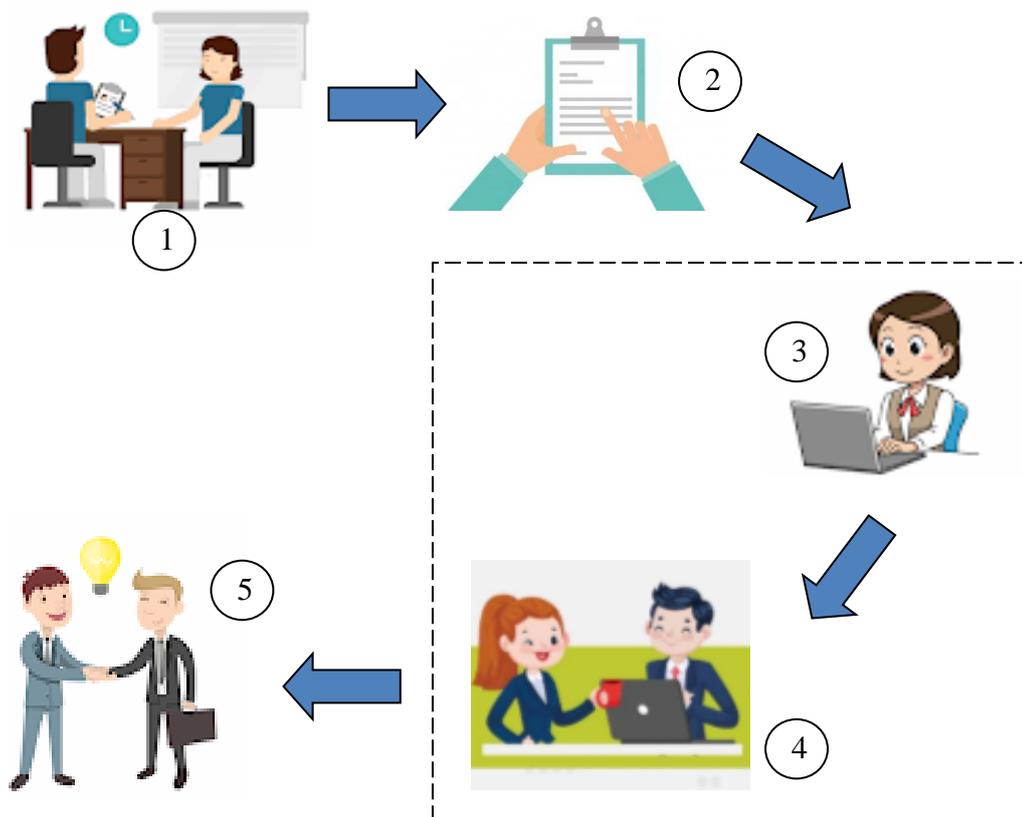
- a. Mengisi data pribadi
- b. Mengisi jawaban soal test
- c. Melihat data pribadi dan mengedit data pribadi
- d. Melihat nilai test

2. HRD Perusahaan

- a. Membuat user id untuk login pelamar
- b. Membuat soal test beserta jawabannya
- c. Melihat data pribadi calon karyawan
- d. Melihat nilai test calon karyawan
- e. Melakukan wawancara terhadap karyawan

3.1.3 Analisis Sistem yang Diusulkan

Analisis sistem yang diusulkan pada CV. RNK berdasarkan hasil observasi lapangan dan permintaan dari CV. RNK adalah pembuatan aplikasi penerimaan karyawan baru secara digital dan lebih efisien. Pada Gambar 3.2 menunjukkan analisis sistem yang dibangun.



Gambar 3.2 Alur Sistem Yang Dibangun

Berikut ini adalah penjelasan sistem yang diusulkan:

1. Pelamar mengirimkan surat lamaran ke HRD CV. RNK.
2. HRD CV. RNK menerima berkas lamaran dan melakukan seleksi calon karyawan berkas lamaran.
3. Pelamar yang lolos seleksi berkas dijadwalkan untuk mengikuti tahapan test.
4. HRD menginput hasil wawancara terhadap pelamar yang dinyatakan lulus test.
5. Penerimaan karyawan baru dan membuat surat perjanjian kerja.

3.1.3.1 Prosedur Usulan Sistem

Prosedur sistem penerimaan karyawan baru berbasis *web* yang diusulkan seperti Tabel 3.1. berikut :

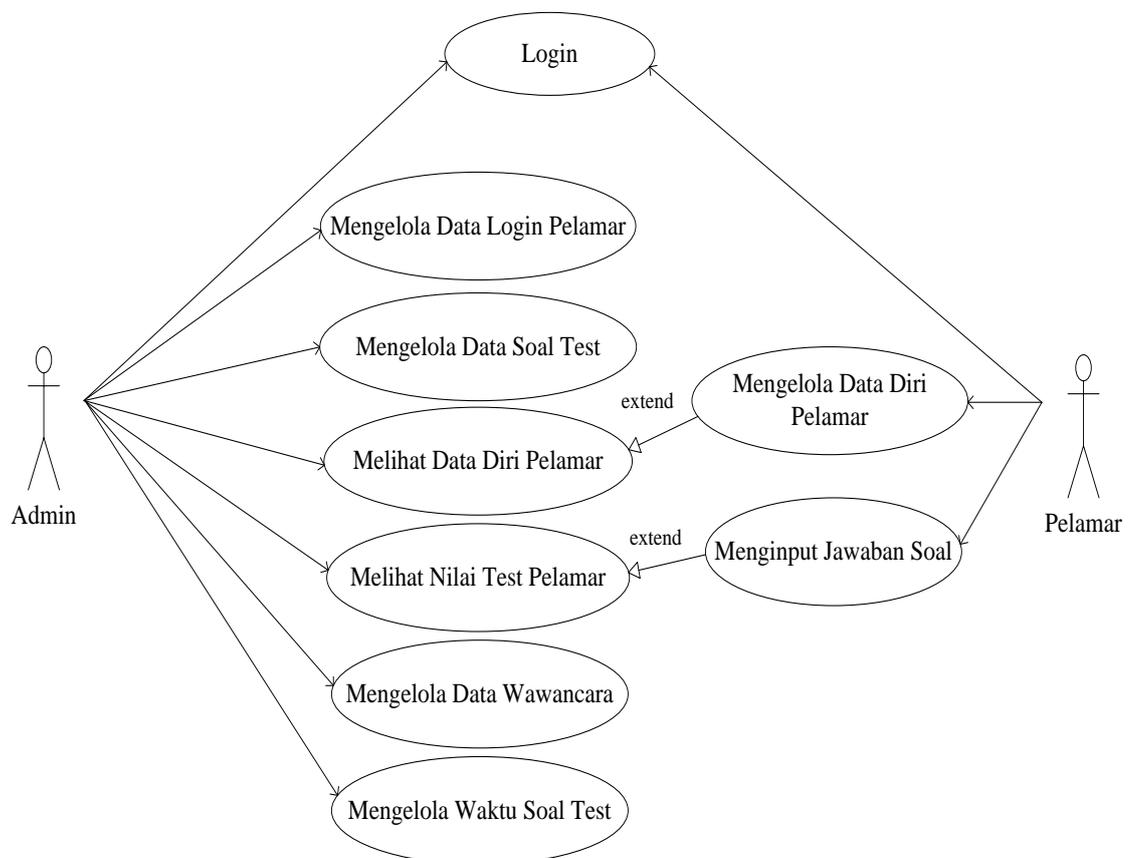
Tabel 3.1. Deskripsi Prosedur Rancangan Sistem

No.	Aktor	Fungsi / Peran
1.	Admin Perusahaan	a. Mengolah <i>User id</i> pelamar b. Membuat soal test c. Melihat Data Diri Pelamar Dan Nilai Pelamar d. Mengolah Hasil Wawancara
2.	Pelamar	a. Menginput Data Diri Pelamar b. Mengedit Data Diri Pelamar c. Menginput Jawaban Soal Test d. Melihat nilai

3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 Usecase Diagram

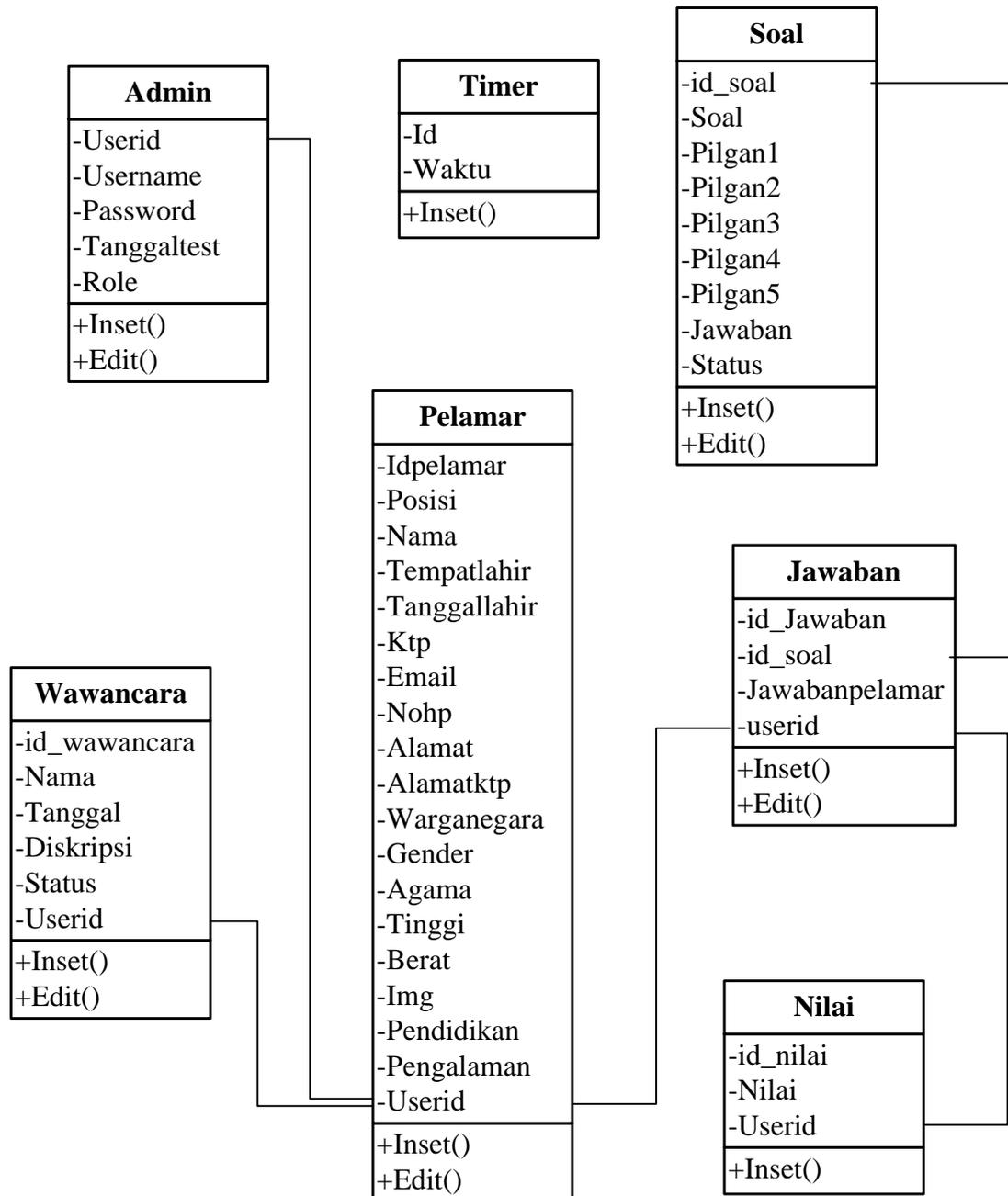
Use case Diagram adalah merupakan pemodelan yang menunjukkan kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor yang terkait dengan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* Diagram ditunjukkan padap Gambar 3.3.



Gambar 3.3 Use Case Diagram

3.2.2 Class Diagram

Diagram kelas atau *class* diagram menggambarkan definisi kelas-kelas yang akan dibuat dalam membangun sebuah aplikasi. Kelas diagram rancang bangun aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan baru di CV. RNK sukoharjo ditampilkan pada Gambar 3.4



Gambar 3.4 Class Diagram

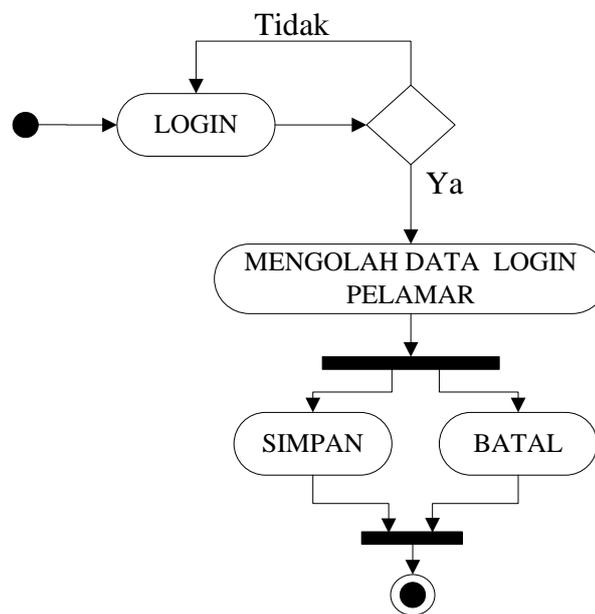
3.2.3 Activity Diagram

Activity diagram merupakan sebuah tipe dari *diagram workflow* yang menggambarkan tentang aktivitas dari pengguna ketika melakukan setiap kegiatan dan aliran sekuensial. *Activity diagram* dibagi menjadi dua yaitu *activity diagram* admin dan *activity diagram* pelamar.

3.2.3.1 Activity diagram Admin

1. Activity diagram mengolah data login pelamar

Activity diagram mengolah data login pelamar dimulai dengan admin memasukan id dan password, apabila valid maka admin dapat memulai pembuatan akun untuk pelamar atau calon karyawan. Setelah proses pembuatan akun selesai ada pilihan simpan atau batal, jika disimpan maka akan secara otomatis data disimpan ke database, jika batal maka akan membatalkan aktifitas pembuatan akun untuk pelamar. *Activity Diagram* mengolah data login pelamar dapat dilihat pada Gambar 3.5.

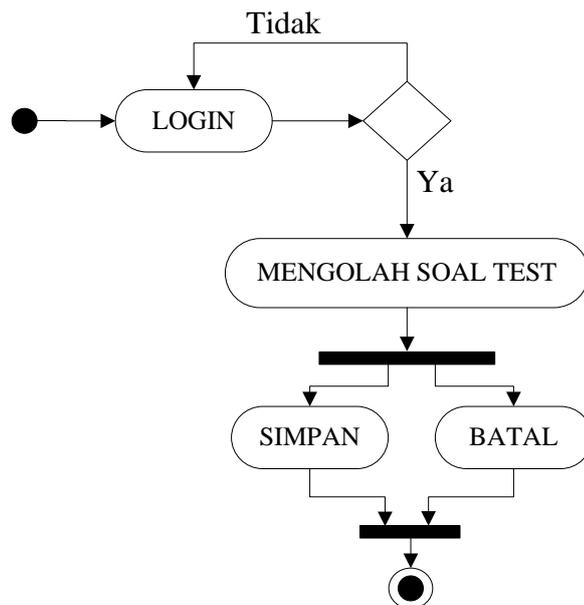


Gambar 3.5 *Activity diagram* mengolah data login pelamar

2. Activity diagram mengolah data soal test

Activity diagram untuk mengolah data soal test dimulai dengan memasukkan login admin, apabila login valid maka admin dapat memulai

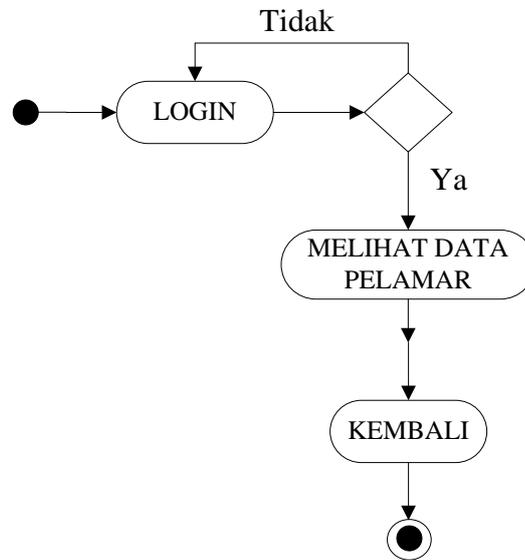
pengelolaan data soal pilihan ganda. Setelah proses pengelolaan data soal pilihan ganda selesai ada pilihan simpan dan batal, jika disimpan maka akan otomatis disimpan ke database, jika batal maka akan membatalkan aktifitas pengolahan data soal test. *Activity diagram* untuk mengolah data soal test dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 *Activity diagram* mengolah soal test

3. *Activity diagram* melihat data pelamar.

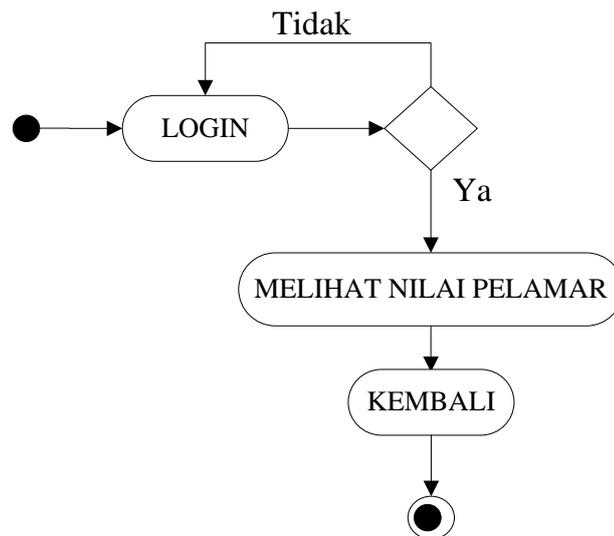
Activity diagram melihat data pelamar. Mulai dengan admin melakukan login pada aplikasi jika berhasil admin memasuki halaman cari data pelamar klik search untuk mencari dan klik view untuk melihat detail data diri pelamar. *Activity diagram* melihat data pelamar dilihat pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 *Activity diagram* melihat data pelamar

4. *Activity diagram* melihat nilai pelamar.

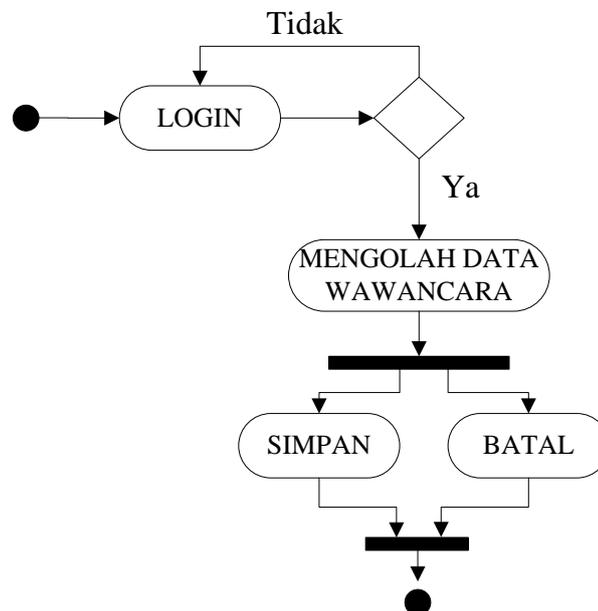
Activity diagram melihat nilai pelamar. Mulai dengan admin melakukan login pada aplikasi jika berhasil admin memasuki halaman cari data pelamar klik search untuk mencari dan klik view untuk melihat nilai pelamar. *Activity diagram* melihat nilai pelamar dilihat pada Gambar 3.8.



Gambar 3.8 *Activity diagram* melihat nilai pelamar

5. *Activity diagram* mengelola data wawancara

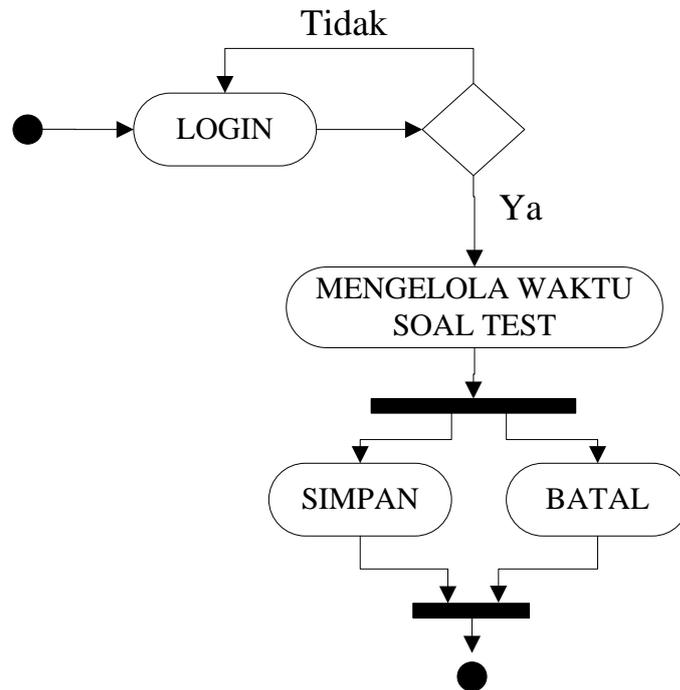
Activity diagram untuk mengelola data wawancara dimulai dengan memasukkan login admin, apabila login valid maka admin dapat memulai pengelolaan data wawancara. Setelah proses pengelolaan data wawancara terhadap pelamar selesai ada pilihan simpan dan batal, jika disimpan maka akan otomatis disimpan ke database, jika batal maka akan membatalkan aktifitas pengolahan data wawancara. *Activity diagram* untuk mengelola data wawancara dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 *Activity Diagram* Mengolah Data Wawancara

6. *Activity diagram* mengelola waktu test

Activity diagram untuk mengelola waktu test dimulai dengan memasukkan login admin, apabila login valid maka admin dapat memulai pengelolaan lama waktu test berlangsung. Setelah proses pengelolaan waktu test selesai ada pilihan simpan dan batal, jika disimpan maka akan otomatis disimpan ke *database*, jika batal maka akan membatalkan aktifitas pengelolaan waktu test. *Activity diagram* untuk mengelola waktu test dapat dilihat pada Gambar 3.10.

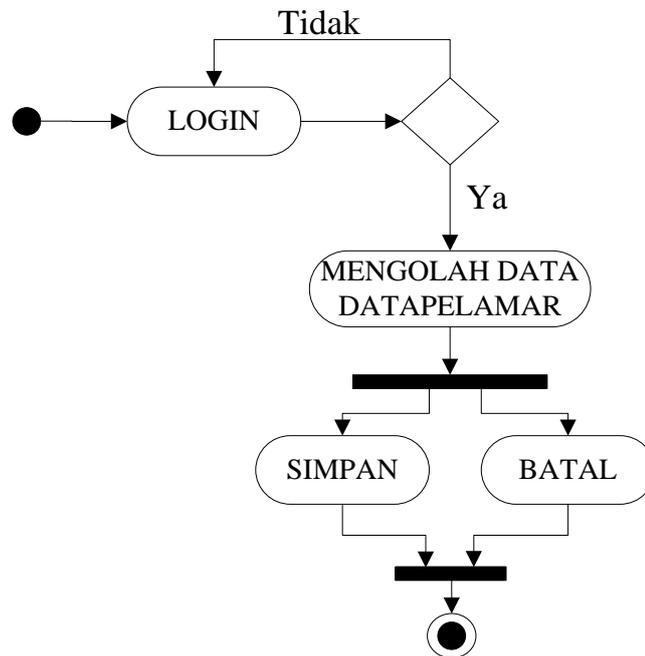


Gambar 3.10 *Activity Diagram* Mengolah Waktu Soal Test

3.2.3.2 *Activity diagram* pelamar

1. *Activity diagram* mengolah data pelamar

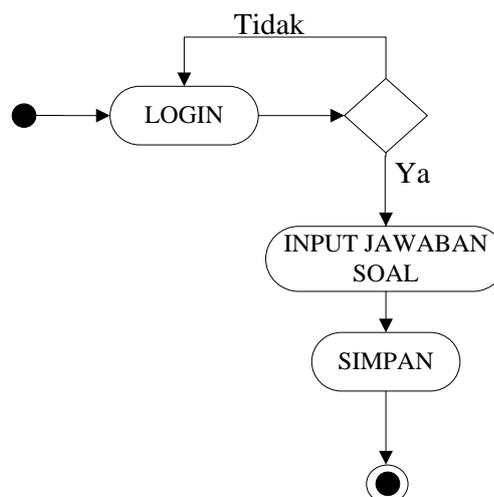
Activity diagram manajemen data diri pelamar dimulai dengan pelamar memasukkan id dan password, apabila valid maka pelamar dapat memulai pengolahan data diri. Setelah proses penginputan data diri selesai ada pilihan simpan atau batal, jika disimpan maka akan secara otomatis data disimpan ke database, jika batal maka akan membatalkan aktifitas manajemen data diri. *Activity Diagram* manajemen data diri pelamar dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3.11 *Activity Diagram* Mengolah Data Pelamar

2. *Activity Diagram* Input Jawaban Soal

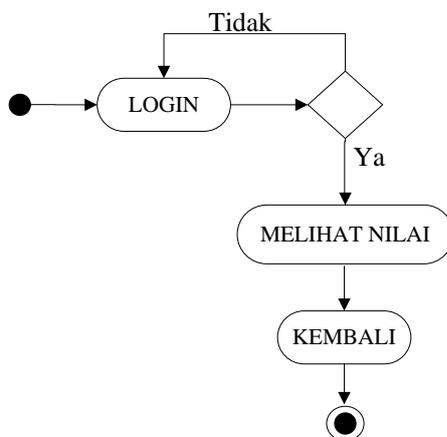
Activity diagram Input jawaban soal dimulai dengan pelamar melakukan login, apabila login *valid* maka Pelamar dapat memulai *Input* jawaban soal test. Setelah proses *Input* selesai maka akan otomatis disimpan ke *database*. *Activity Diagram* Input jawaban soal dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12. *Activity diagram* Input Jawaban Soal

3. Activity Diagram Lihat Nilai Test

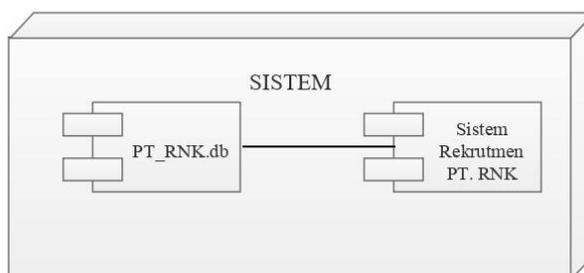
Activity diagram lihat nilai test dimulai dengan pelamar melakukan login, apabila login *valid* maka Pelamar dapat melihat nilai test dengan cara klik halaman menu test kemudian secara otomatis nilai test akan muncul. Setelah proses *Input* selesai maka akan otomatis disimpan ke database klik kembali untuk mengakhiri aktifitas lihat nilai test. Activity diagram lihat nilai test dapat dilihat pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13 Activity Diagram Lihat Nilai Test

3.2.4 Deployment Diagram

Deployment Diagram menggambarkan proses-proses berbeda pada suatu sistem yang berjalan dan bagaimana relasi di dalamnya. Hal inilah yang mempermudah user dalam pemakaian sistem yang telah dibuat dan diagram tersebut merupakan diagram yang statis. Deployment diagram ditampilkan pada Gambar 3.14.



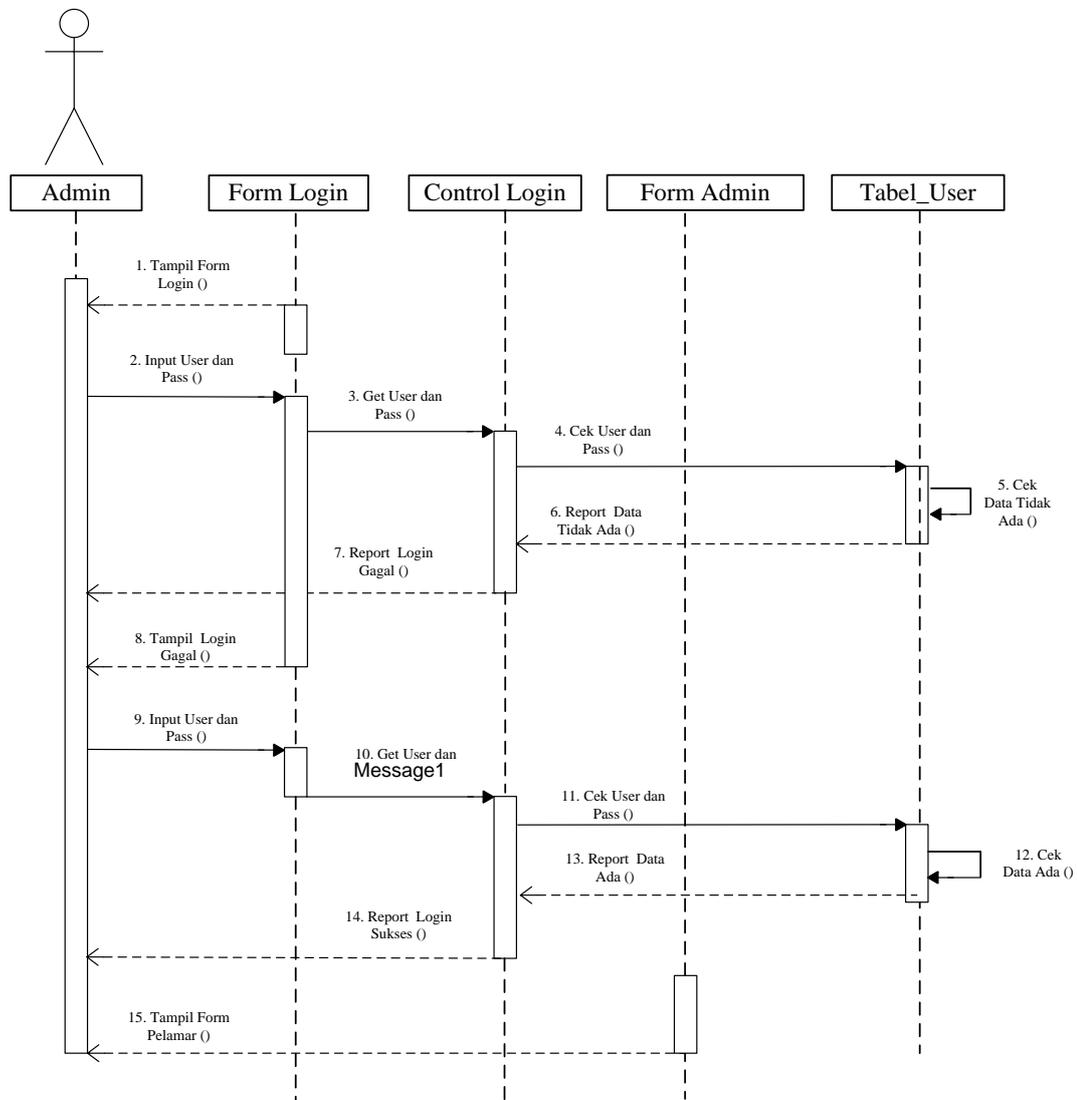
Gambar 3.14 Deployment Diagram

3.2.5 Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan tipe dari *interaction* diagram yaitu *communication* diagram atau *sequence* diagram yang menunjukkan interaksi diantara objek

1. Sequence Diagram Login Admin

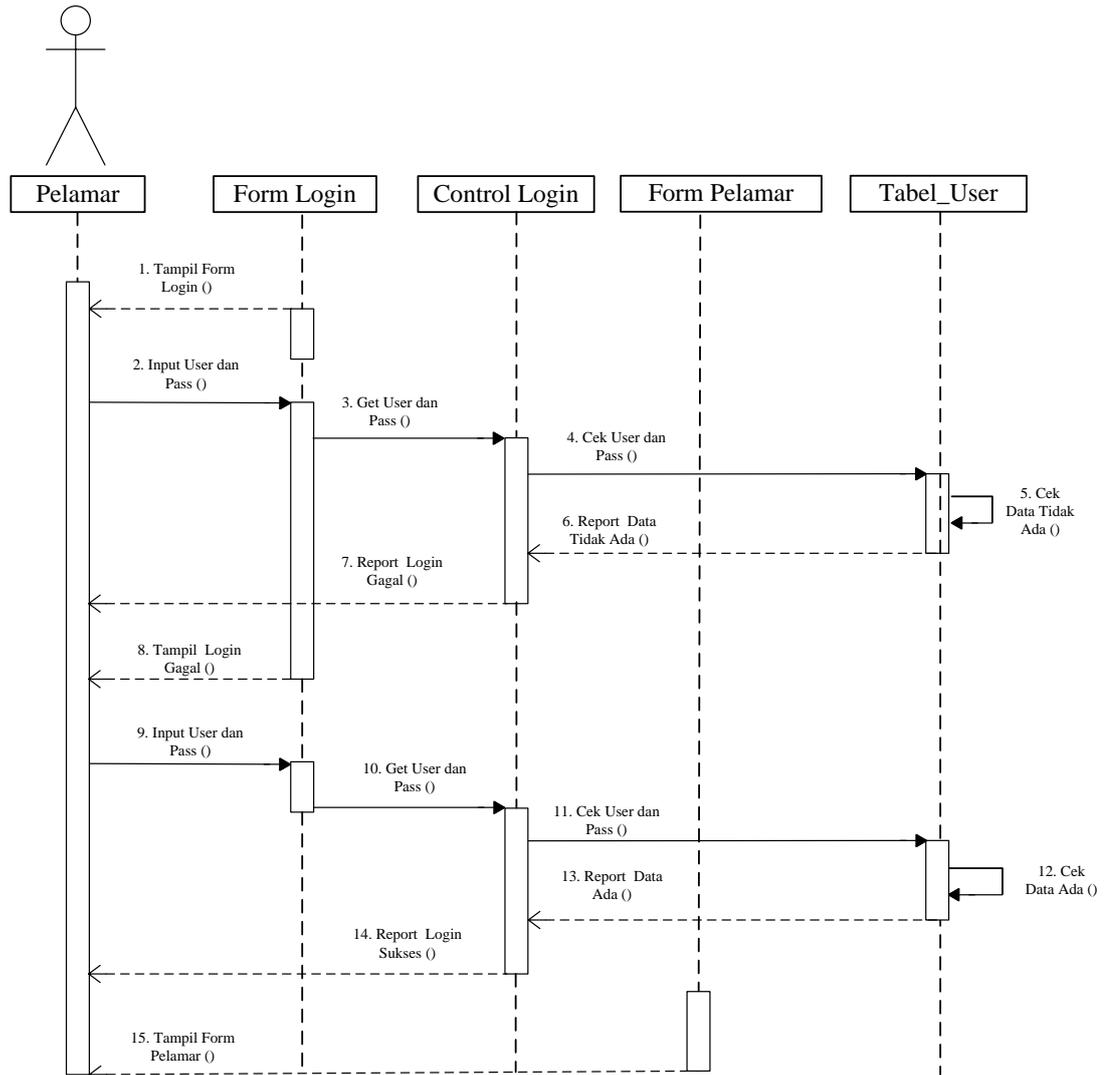
Sequence Diagram Login Admin ditunjukkan pada Gambar 3.15 dimulai dengan admin membuka form login, kemudian admin menginput *username* dan password jika login sukses maka akan tampil Form Admin, jika gagal maka akan tampil Form Login kembali.



Gambar 3.15 Sequence Diagram Login Admin

2. Sequence Diagram Login Pelamar

Sequence Diagram Login Pelamar ditunjukkan pada Gambar 3.16 dimulai dengan admin membuka form login, kemudian admin menginput *username* dan password jika login sukses maka akan tampil Form Pelamar, jika gagal maka akan tampil Form Login kembali.

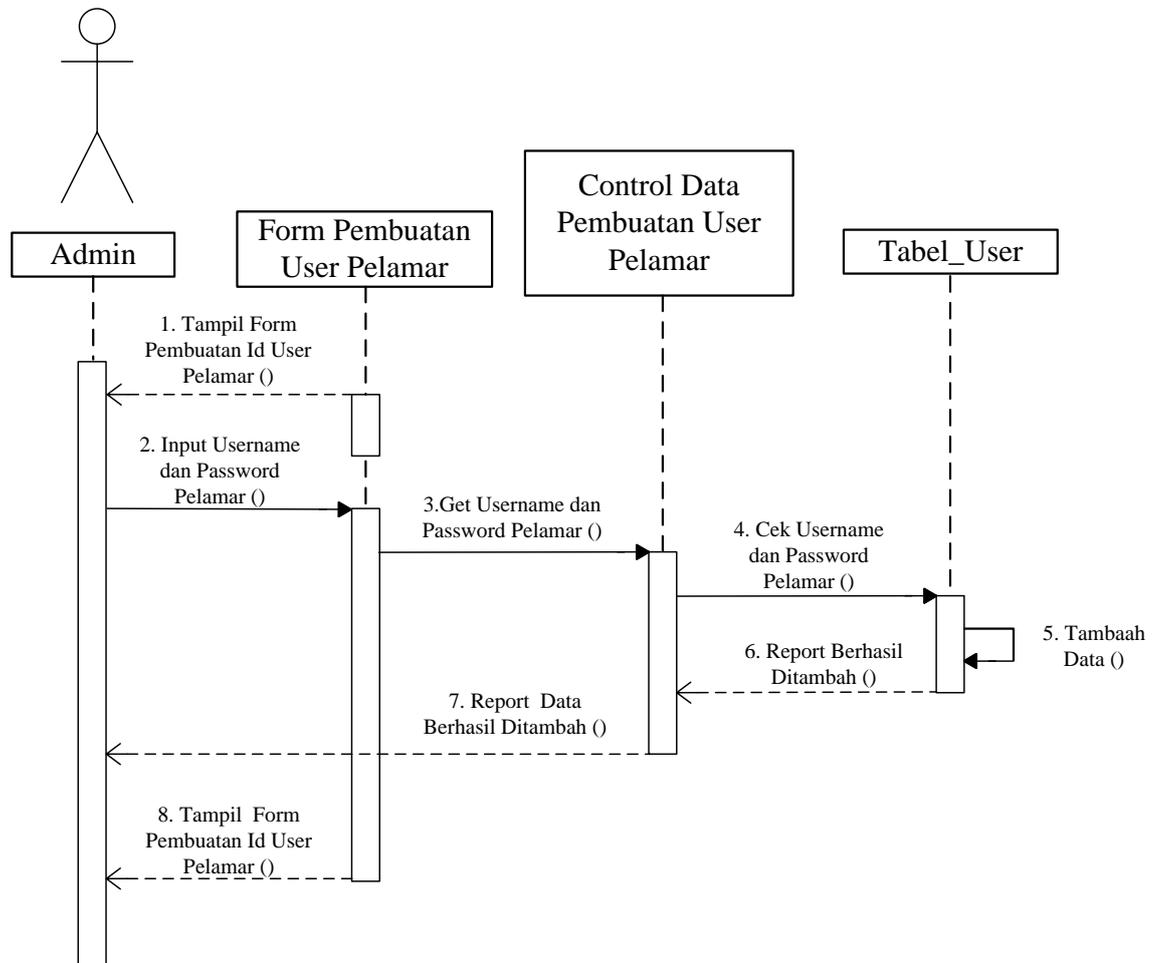


Gambar 3.16 *Sequence Diagram Login Pelamar*

3. Sequence Diagram Pembuatan Id Pelamar

Sequence Diagram Pembuatan Id Pelamar ditunjukkan pada Gambar 3.17 dimulai dengan admin membuka form pembuatan user pelamar kemudian

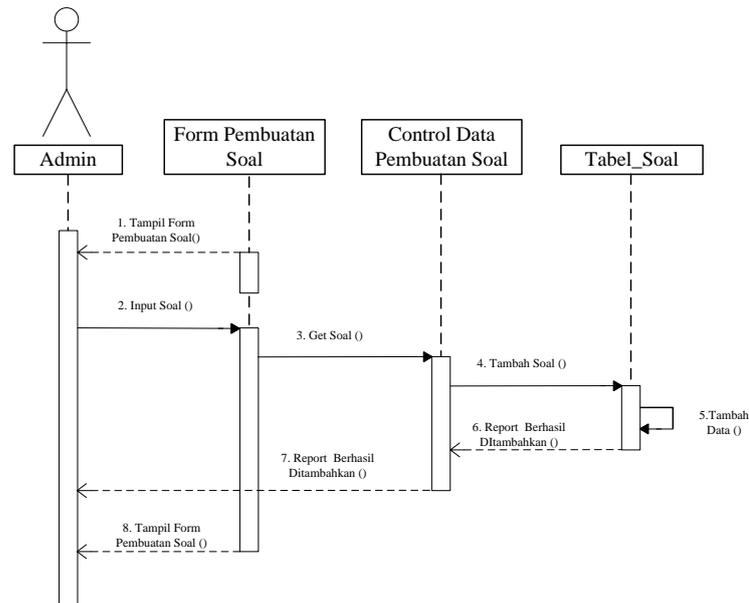
admin menginput *username* dan password pelamar jika data berhasil diinput maka akan tampil tampil Form Report data berhasil di input.



Gambar 3.17 *Sequence Diagram* Pembuatan *Id* Pelamar

4. *Sequence Diagram* Input Data Soal

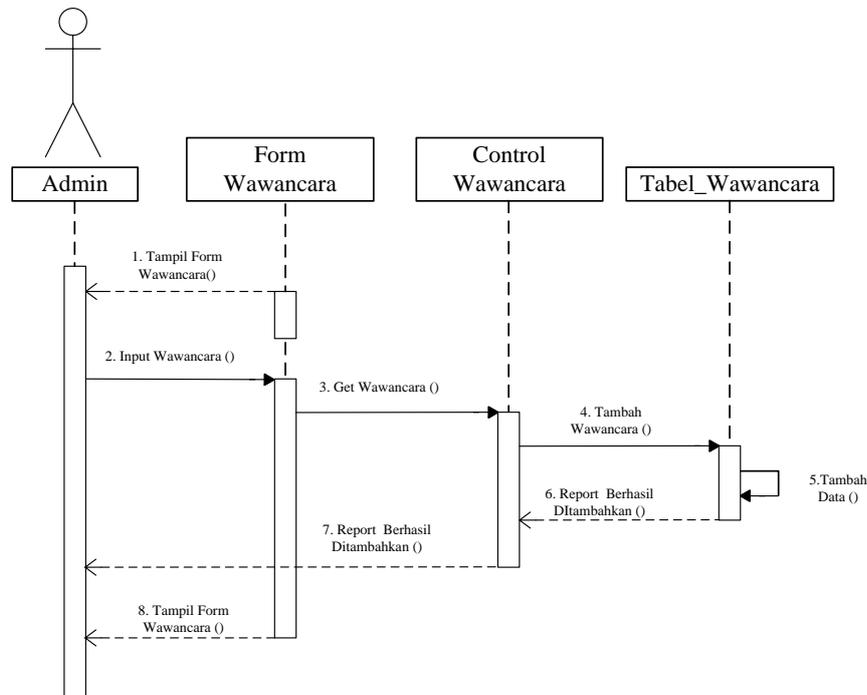
Sequence Diagram Input Data Soal ditunjukkan pada Gambar 3.18 dimulai dengan admin membuka Form data soal, kemudian admin menginput soal jika sukses maka akan tampil Form Report data berhasil di input.



Gambar 3.18 *Sequence Diagram Input Data Soal*

5. *Sequence diagram Input Wawancara*

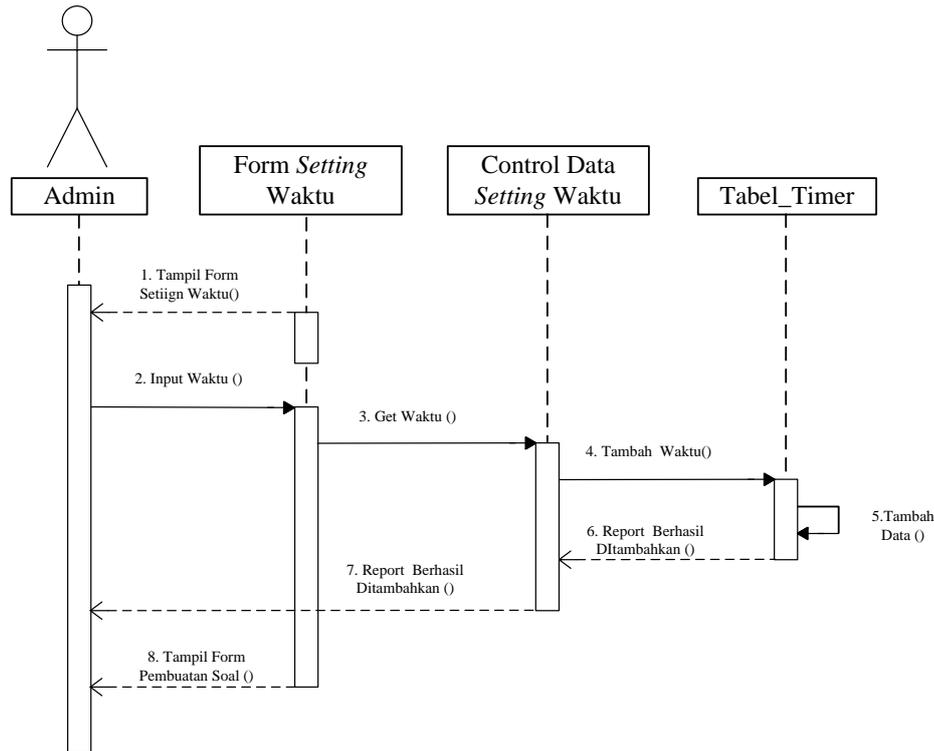
Sequence Diagram Input wawancara ditunjukkan pada Gambar 3.19 dimulai dengan admin membuka Form data soal, kemudian admin menginput soal jika sukses maka akan tampil Form Report data berhasil di input.



Gambar 3.19 *Sequence Diagram Input Wawancara*

6. *Sequence Diagram* Mengelola Waktu Soal Test

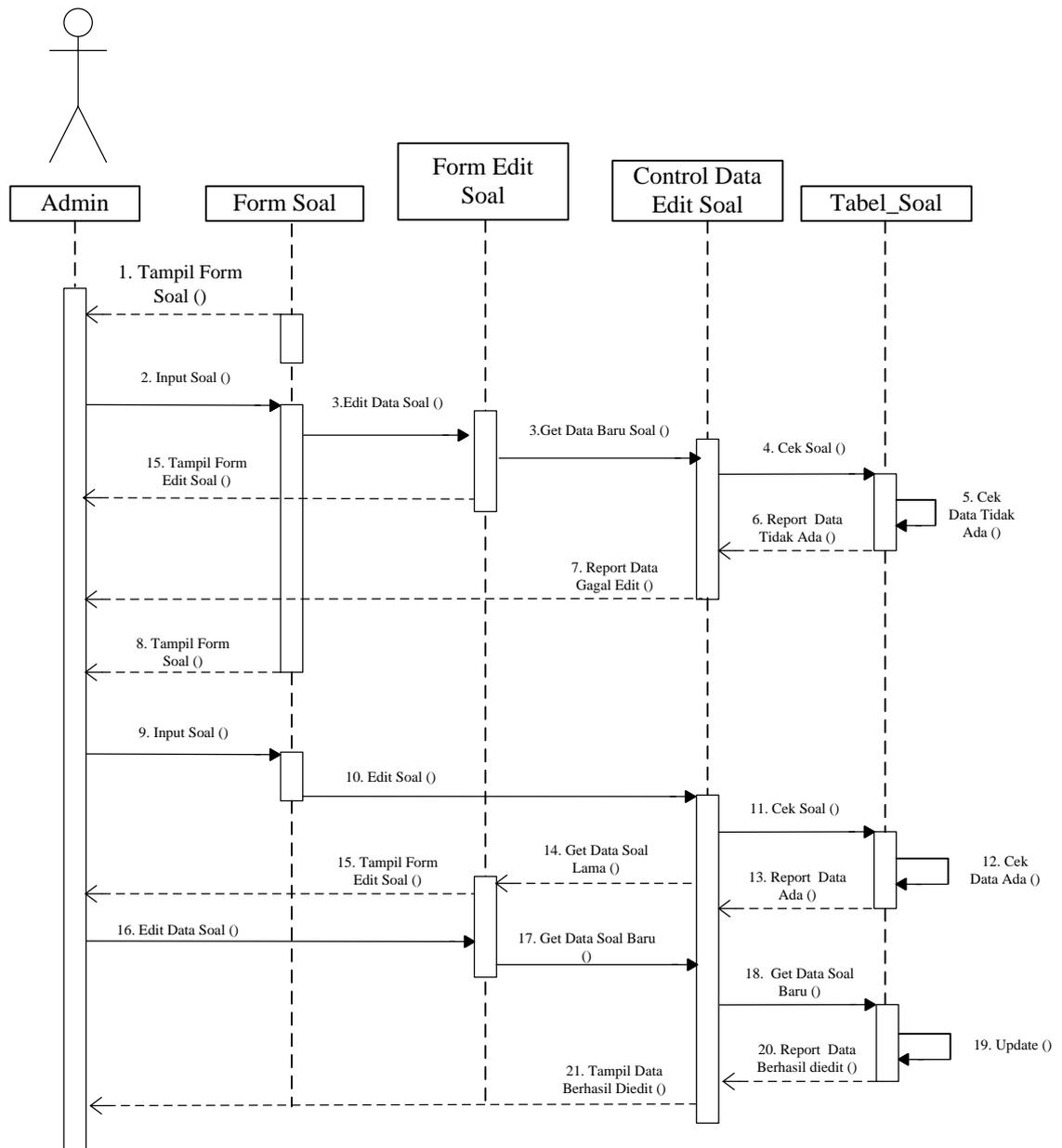
Sequence Diagram Mengelola Waktu Test ditunjukkan pada Gambar 3.20. dimulai dengan admin membuka Form Setting Waktu, kemudian admin menginput waktu jika sukses maka akan tampil Form Report data berhasil di input.



Gambar 3.20 *Sequence Diagram* Mengelola Waktu Soal Test

7. *Sequence Diagram* Edit Soal Test

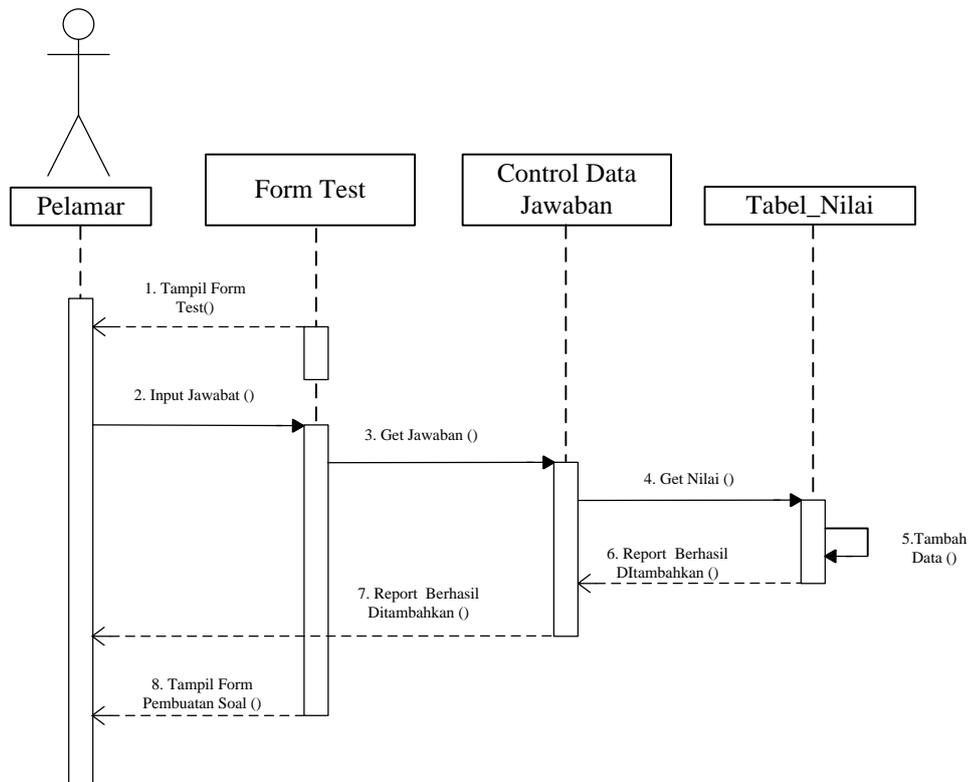
Sequence Diagram Edit Soal ditunjukkan pada Gambar 3.21 dimulai dengan admin membuka Form Soal, kemudian admin menginput soal dan klik tombol cari, jika soal tidak ada maka akan tampil report data tidak ada, jika ada maka akan tampil Form Edit Soal. Kemudian admin melakukan edit soal, jika sukses maka akan tampil report data berhasil di edit.



Gambar 3.21 *Sequence Diagram Edit Soal Test*

8. *Sequence Diagram Input Jawaban Soal Test*

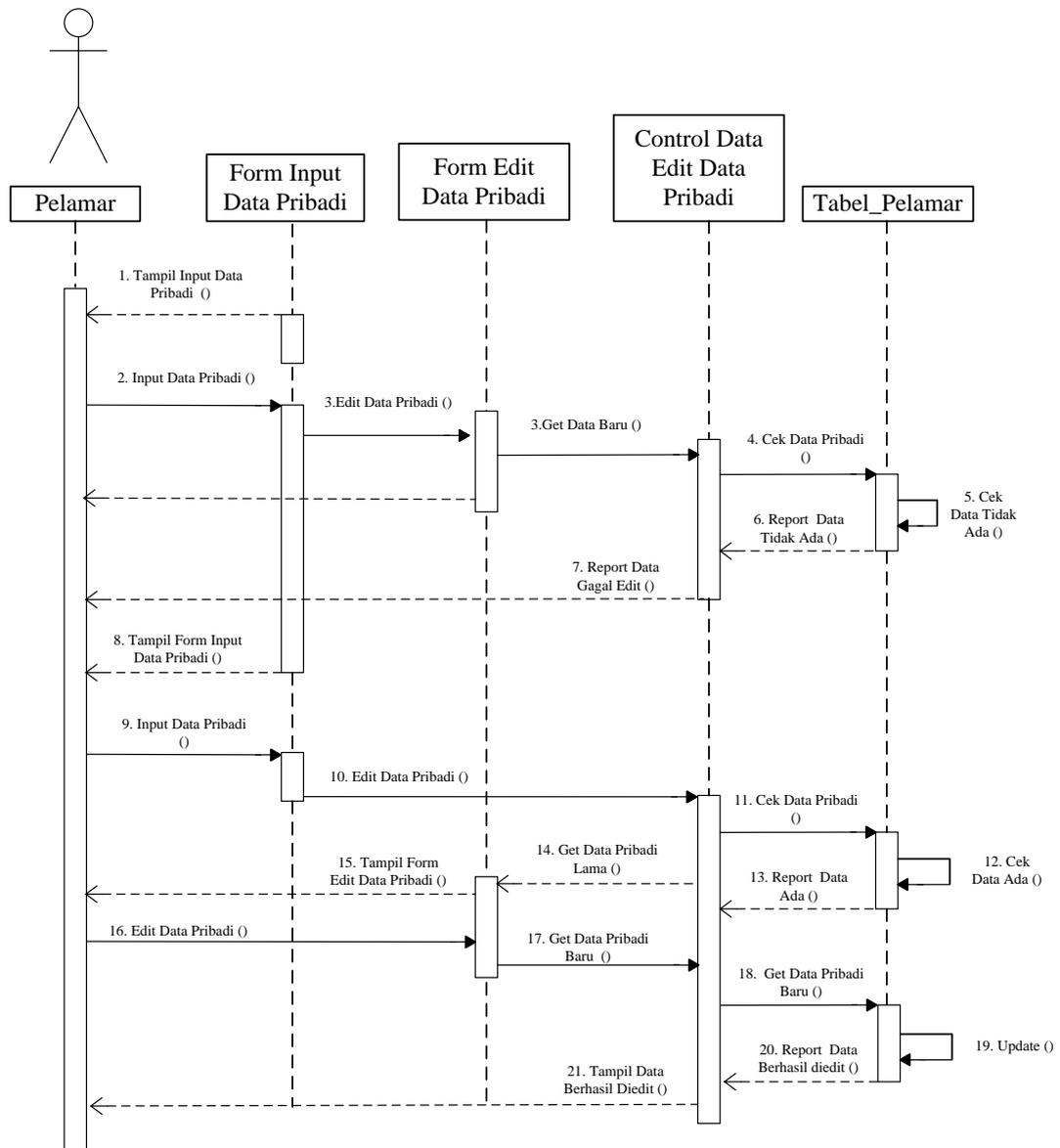
Sequence Diagram Input Jawaban Soal Test ditunjukkan pada Gambar 3.22 dimulai dengan pelamar membuka Form data soal, kemudian pelamar menginput jawaban jika sukses maka akan tampil Form Report data berhasil di input.



Gambar 3.22 *Sequence Diagram Input Jawaban Soal Test*

9. *Sequence Diagram Edit Data Pelamar*

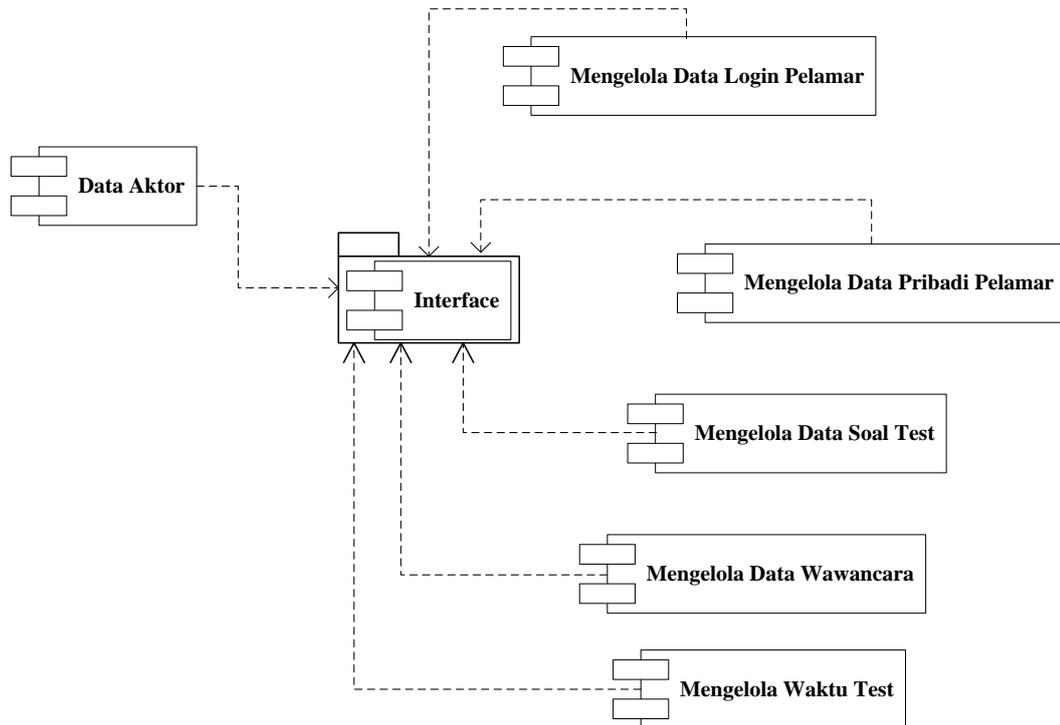
Sequence Diagram Edit Data Pelamar ditunjukkan pada Gambar 3.23 dimulai dengan pelamar membuka Form Input Data Pribadi kemudia klik edit, kemudian pelamar merubah data yang sudah diinput kemudian klik simpan kemudian data berhasil diubah.



Gambar 3.23 *Sequence Diagram Edit Data Pelamar*

3.2.6 Component Diagram

Component diagram menggambarkan struktur antara komponen perangkat lunak termasuk ketergantungan satu dengan lainnya, dapat juga berupa *interface*, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain. *Component Diagram* ditunjukkan pada Gambar 3.24.



Gambar 3.24 *Component diagram*

3.2.7 Perancangan Database

Database yang akan dirancang untuk aplikasi test masuk CV. RNK sebagai berikut :

3.2.7.1 Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menyimpan data admin kedalam aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan Baru Cv. Rnk. Struktur tabel admin dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel *Admin*

Field	Jenis	Length	Keterangan
Userid	Int	11	Primary_key
Username	varchar	25	
Password	varchar	25	
TanggalTest	varchar	25	
Role	Int	1	

3.2.7.2 Tabel Jawaban Soal

Tabel jawaban Soal digunakan untuk menyimpan data jawaban soal yang telah dikerjakan oleh pelamar kedalam aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan baru Cv. Rnk. Struktur tabel soal dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel Jawaban Soal

Field	Jenis	Length	Keterangan
Id_jawaban	Int	11	Primary_Key
Id_soal	Int	11	Foreign_Key
Jawabanpelamar	Varchar	255	
Userid	Int	11	Foreign_Key

3.2.7.3 Tabel Soal

Tabel Soal digunakan untuk menyimpan data soal kedalam aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan Baru Cv. Rnk. Struktur tabel soal dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Soal

Field	Jenis	Length	Keterangan
Id_soal	Int	11	PrimaryKey
Soal	Varchar	255	
Pilgan1	Varchar	255	
Pilgan2	Varchar	255	
Pilgan3	Varchar	255	
Pilgan4	Varchar	255	
Pilgan5	Varchar	255	
Jawaban	Varchar	1	
Status	Char	2	

3.2.7.4 Tabel Pelamar

Tabel Pelamar digunakan untuk menyimpan data diri pelamar kedalam aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan Baru Cv. Rnk. Struktur tabel pelamar dapat dilihat pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Pelamar

Field	Jenis	Length	Keterangan
Idpelamar	Int	11	Primary_Key
Posisi	Varchar	100	
Nama	Varchar	100	
Tempatlahir	Varchar	100	
Tanggallahir	Varchar	100	
KTP	Varchar	100	
Email	Varchar	100	
Nohp	Varchar	25	
Alamat	Varchar	100	
AlamatKTP	Varchar	100	
Warganegara	Varchar	10	
Gender	Varchar	25	
Agama	Varchar	10	
Tinggi	Int	11	
Berat	Int	11	
Img	Varchar	255	
Pendidikan	Varchar	255	
Pengalaman	Varchar	255	
Userid	Int	11	Foreign_Key

3.2.7.5 Tabel Wawancara

Tabel wawancara digunakan untuk menyimpan data hasil wawancara pelamar yang diinput oleh admin kedalam aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan Baru Cv. Rnk. Struktur tabel soal dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel Wawancara

Field	Jenis	Length	Keterangan
Id_wawancara	Int	11	Primary_Key
Nama	Varchar	255	
Tanggal	Varchar	255	
Diskripsi	Varchar	255	
Status	Char	2	
Userid	Int	11	Foreign_Key

3.2.7.6 Tabel Nilai

Tabel Soal digunakan untuk menyimpan data soal kedalam aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan Baru Cv. Rnk. Struktur tabel soal dapat dilihat pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Soal

Field	Jenis	Length	Keterangan
Idnilai	Int	11	Primary_Key
Nilai	Int	11	
Userid	Int	11	Foreign_Key

3.2.7.7 Tabel Timer

Tabel Timer digunakan untuk mengatur lama waktu pengerjaan soal oleh pelamar kedalam aplikasi test masuk dan penerimaan calon karyawan Baru Cv. Rnk. Struktur tabel soal dapat dilihat pada Tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel Soal

Field	Jenis	Length	Keterangan
Id	Int	11	Primary_Key
Waktu	Int	11	

3.2.8 Perancangan Layout

3.2.8.1 Perancangan *Layout* Admin

1. Tampilan *Login Admin*

Tampilan *Login* akan dibuat seperti Gambar 3.25 yang berisi input username dan password .

Register

Username	<input type="text" value="Int (25)"/>
Password	<input type="text" value="Varchar (25)"/>
<input type="button" value="Login"/>	

Gambar 3.25 Tampilan *Login Admin*

2. Tampilan *Home Admin*

Tampilan *Home Admin* akan dibuat seperti Gambar 3.26, yang menampilkan menu Data Soal, menu Data Pelamar, Menu Setting dan menu Logout.

<p>Logo</p> <p><input type="text" value="Level User"/></p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p>
---	---

Gambar 3.26 Tampilan *Home Admin*

3. Tampilan Cari Data Pelamar

Tampilan Cari Data Pelamar akan dibuat seperti Gambar 3.27, yang menampilkan menu pencarian data pribadi pelamar.

<p>Logo</p> <p>Level User</p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Username</th> <th>Tanggal Test</th> <th>Nilai</th> <th>Status</th> <th>View</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> <td><input type="text" value="v"/></td> <td><input type="button" value="Search"/></td> </tr> </tbody> </table>	No	Username	Tanggal Test	Nilai	Status	View	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="v"/>	<input type="button" value="Search"/>
No	Username	Tanggal Test	Nilai	Status	View								
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="v"/>	<input type="button" value="Search"/>								

Gambar 3.27 Tampilan Cari Data Pelamar

4. Tampilan Pembuatan Soal

Tampilan Pembuatan Soal akan dibuat seperti Gambar 3.28, yang menampilkan langkah pembuatan soal beserta input jawaban yang kemudian akan ditampilkan diform jawab soal test pelamar.

<p>Logo</p> <p>Level User</p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Permasalahan Soal</p> <p><input type="text"/></p> <p>Pilihan Jawaban</p> <p><input type="text"/></p> <p><input type="text"/></p> <p><input type="text"/></p> <p><input type="text"/></p> <p><input type="text"/></p> <p>Status</p> <p><input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Submit"/></p>
---	--

Gambar 3.28 Tampilan Pembuatan Soal

5. Tampilan Setting Soal

Tampilan Setting Soal akan dibuat seperti Gambar 3.29, yang menampilkan soal yang telah diinput oleh admin. Pada form ini admin dapat merevisi jawaban jika jawaban tidak sesuai dengan pertanyaan atau kesalahan penulisan kata atau kalimat baik soal maupun jawaban.

<p>Logo</p> <p><input type="text" value="Level User"/></p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>Show <input type="text" value="v"/></p> <p>No Edit Status Soal</p> <p>Showing 1 to...</p> <p>Previous <input type="text" value=""/> next</p>
--	---

Gambar 3.29 Tampilan Setting Soal

6. Tampilan User Account

Tampilan User Account akan dibuat seperti Gambar 3.30. Admin dapat melihat akun calon karyawan yang sudah diinput serta melakukan pencarian data calon karyawan terta terdapat input user yang berfungsi untuk menambahkan akun baru atau membuat akun baru.

<p>Logo</p> <p><input type="text" value="Level User"/></p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>Hasil Wawancara <input type="text" value="Input User"/></p> <p>No Username Tanggal Test Tipe Akun View</p> <p><input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="text" value="v"/> <input type="text" value="Search"/></p>
--	---

Gambar 3.30 Tampilan User Account.

7. Tampilan Pembuatan Akun Baru

Tampilan pembuatan akun untuk calon karyawan yang akan mengikuti test seleksi atau admin yang akan mengolah data dibuat seperti Gambar 3.31. Tampilan user account akan menampilkan data yang wajib diinput oleh admin yang akan membuat akun.

<p>Logo</p> <p><input type="button" value="Level User"/></p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>User Account <input type="button" value="Kembali"/></p> <p>Username <input type="text"/></p> <p>Password <input type="text"/></p> <p>Tanggal Test <input type="text"/></p> <p>Role <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Submit"/></p>
--	---

Gambar 3.31 Tampilan Pembuatan Akun Baru

8. Tampilan Detail Ubah Password

Tampilan Detail Ubah Password pada tampilan *interface* admin akan dibuat seperti Gambar 3.32 yang menampilkan input password lama, password baru, ulang password baru. Jika telah selesai mengganti password maka klik submit.

<p>Logo</p> <p><input type="button" value="Level User"/></p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>User Account <input type="button" value="Kembali"/></p> <p>Username <input type="text"/></p> <p>Password <input type="text"/></p> <p>Tanggal Test <input type="text"/></p> <p>Role <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Submit"/></p>
--	---

Gambar 3.32 Tampilan Detail Ubah Password

9. Tampilan Halaman Wawancara

Tampilan Halaman Wawancara pada tampilan *interface* admin akan dibuat seperti Gambar 3.33 yang menampilkan input pewawancara, tanggal diskripsi dan status. Jika telah selesai mengganti melakukan wawancara maka klik submit untuk menyimpan data.

<p>Logo</p> <p>Level User</p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>Wawancara</p> <p>Pewawancara <input type="text"/></p> <p>Diskripsi <input type="text"/></p> <p>Status <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Submit"/></p>
--	--

Gambar 3.33 Tampilan Halaman Wawancara

10. Tampilan Halaman *Setting* Waktu

Tampilan Halaman *Setting* Waktu pada tampilan *interface* admin akan dibuat seperti Gambar 3.34 yang waktu test yang saat ini berjalan dan dapat di ganti sesuai dengan kebutuhan. Jika telah selesai mengganti melakukan pengaturan waktu maka klik *submit* untuk menyimpan data.

<p>Logo</p> <p>Level User</p> <p>Main Menu</p> <p>HRD Admin</p> <p>Cari Data Pelamar</p> <p>Pembuatan Soal</p> <p>Hasil Test</p> <p>Wawancara</p> <p>Hasil Wawancara</p> <p>Setting</p> <p>Setting Soal</p> <p>Setting Waktu</p> <p>User Account</p> <p>Ubah Password</p>	<p>Selamat Datang di E-Recruitment CV.RNK</p> <p>Setting Waktu <input type="button" value="Input User"/></p> <p>Waktu <input type="text"/> Menit</p> <p><input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Submit"/></p>
--	---

Gambar 3.34 Tampilan Halaman *Setting* Waktu

3.2.8.2 Perancangan *Layout* Pelamar

1. Tampilan Tampilan *Login* Pelamar

Tampilan *Login* akan dibuat seperti Gambar 3.35 yang berisi input username dan password.

Register

Username

Password

Gambar 3.35 Tampilan *Login* Pelamar

2. Tampilan *Home*

Tampilan *Home* Pelamar akan dibuat seperti Gambar 3.36 yang berisi sambutan kepada peserta test atau calon karyawan .

<p>CV.RNK</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;">Level User</div> <p>Main Menu</p> <p>PELAMAR</p> <p>Selamat Datang Pelamar</p> <p>Input Data Pribadi</p> <p>Ubah Password</p> <p>Test</p>	<p>SELAMAT DATANG</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 20px; margin: 20px auto; width: 60%;"> <p>Sambutan</p> </div>
--	---

Gambar 3.36 Tampilan *Home* Pelamar

3. Tampilan Input Data Pribadi

Tampilan Input Data Pribadi pelamar dibuat seperti Gambar 3.37. Tampilan Input Data Pribadi berisi data yang harus diisi oleh calon karyawan jika tidak diisi maka calon karyawan tidak dapat melakukan tahap selanjutnya yaitu melakukan test .

CV.RNK <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px;">Level User</div> Main Menu PELAMAR Selamat Datang Pelamar Input Data Pribadi Ubah Password Test	<p style="text-align: center;">SELAMAT DATANG</p> <p>Data Pribadi Pelamar</p> Posisi <input type="text"/> Nama Lengkap <input type="text"/> Tempat Tanggal Lahir <input type="text"/> <input type="text"/> No. KTP <input type="text"/> Email <input type="text"/> No. Hp <input type="text"/> Alamat Domisili <input type="text"/> Alamat Sesuai KTP <input type="text"/> Kewarganegaraan <input type="text"/> Gender <input type="text"/> Agama <input type="text"/> Status Perkawinan <input type="text"/> Upload Foto <input type="text"/> Pendidikan Terakhir <input type="text"/> Pengalaman Kerja <input type="text"/> Tinggi / Berat Badan <input type="text"/> cm <input type="text"/> kg <div style="text-align: right;"><input type="button" value="submit"/></div>
--	--

Gambar 3.37 Tampilan Input Data Pribadi

4. Tampilan Ubah Password

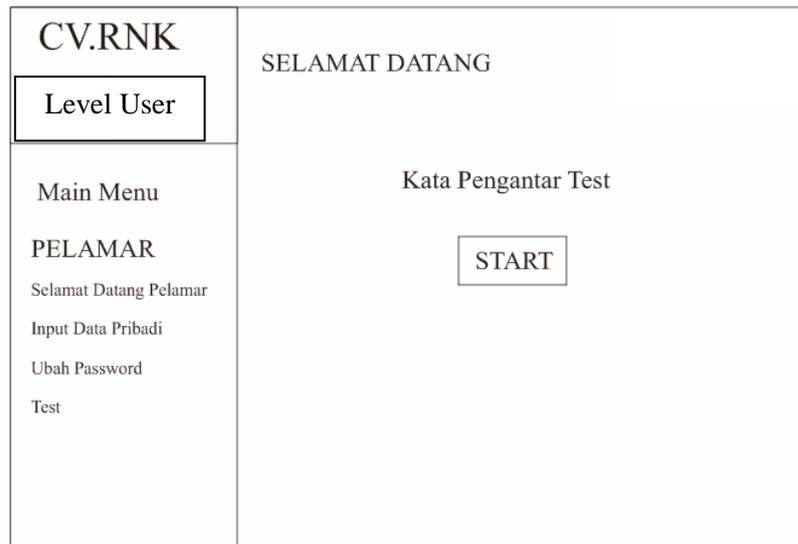
Tampilan Ubah Password pada *interface* Pelamar dibuat seperti Gambar 3.38. yang menampilkan input password lama, password baru, ulang password baru. Jika telah selesai mengganti password maka klik submit.

CV.RNK <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px;">Level User</div> Main Menu PELAMAR Selamat Datang Pelamar Input Data Pribadi Ubah Password Test	<p style="text-align: center;">SELAMAT DATANG</p> Ubah Password Password Lama <input type="text"/> Password Baru <input type="text"/> Ulang Password Baru <input type="text"/> <div style="text-align: center;"><input type="button" value="Submit"/></div>
--	---

Gambar 3. 38 Tampilan Ubah *Password*

5. Tampilan Test

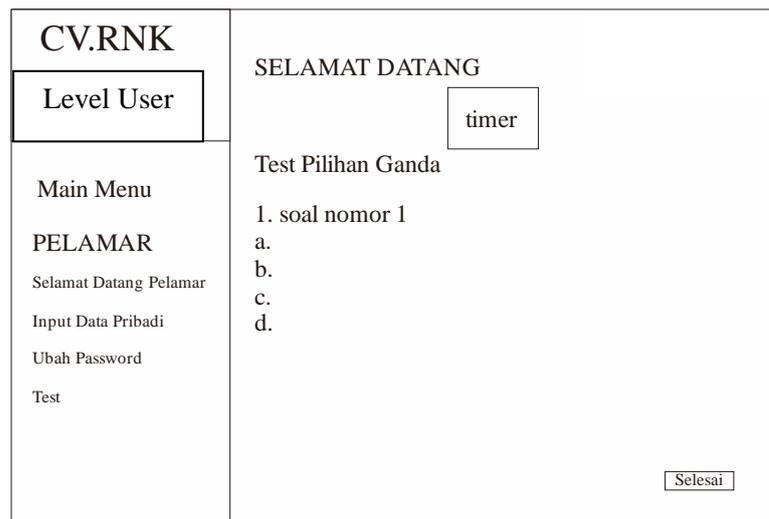
Tampilan Test akan dibuat seperti Gambar 3.39. Peserta akan diberikan arahan sebelum mengerjakan soal Test. Klik tombol Start untuk memulai test.



Gambar 3. 39 Tampilan Test

6. Tampilan Soal Test

Tampilan Soal Test akan dibuat seperti Gambar 3.40 yang berisi soal pilihan ganda yang harus dijawab dan diselesaikan oleh peserta atau calon karyawan.



Gambar 3.40 Tampilan Soal Test

7. Tampilan Nilai Peserta

Tampilan Nilai Peserta akan dibuat seperti Gambar 3.41 yang berisi jawaban yang telah diselesaikan oleh peserta, jawaban benar dan nilai.

CV.RNK	SELAMAT DATANG Selamat Anda Telah Menyelesaikan Test CV. RNK Hasil Test Total Jawaban Jawaban Benar Nilai <input type="button" value="Kembali"/>
Level User	
Main Menu PELAMAR Selamat Datang Pelamar Input Data Pribadi Ubah Password Test	

Gambar 3.41 Tampilan Nilai Peserta