

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Y., Ricky, M. Y., dan Yesmaya, V. (2015). *Digital Multimedia*. Jakarta Barat: PT. WIDIA INOVASI NUSANTARA.
- Atmojo, I. R. (2016). Penggunaan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Proses Fotosintesis Pada Tumbuhan. *Seminar Nasional Inovasi Pendidikan* (hal. 76-83). Kebumen: UNS PRESS.
- Augustia, U. A., dan Kristina, I. F. (2016). Studi Kasus Tentang Gambaran Proses Pengembangan Kepercayaan Diri Pada Anak Tunarungu. *Jurnal Empati, Vol.5, No.1* , 74-77.
- Blankenship, R. E. (2014). *Molecular Mechanisms of Photosynthesis 2nd edition*. Hoboken: Willey-Blackwell.
- Darmawan, D., Setiawati, P., Supriadie, D., dan Alinawati, M. (2017). Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis English Simple Sentences Pada Mata Kuliah Basic Writing Di STKIP Garut. *PEDAGOGIA* , 630-644.
- Dennis, A., Wixom, B. H., dan Tegarden, D. (2015). *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML 5th Edition*. Hoboken: Wiley.
- Fajrin, A. S., dan Hernawati, T. (2017). Media Komik Untuk Melatih Kemampuan Membaca Pemahaman Pada Siswa Tunarungu. *JASSI\_anakku, Vol. 18, No. 2* , 63-69.
- Kurniawati, I. D., dan Nita, S. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *Journal of Computer and Information Technology* , 68-75.
- Masripah, S., dan Ramayanti, L. (2020). Penerapan Pengujian Alpha dan Beta Pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru. *Jurnal Swabumi* , 100-105.
- Pressman, R. S. (2014). *Software Engineering: A Practitioners Approach" 7TH EDITION*. New York City: MCGRAW HILL.
- Retnoningsih, D., Charolina, A., dan Nuro, W. (2015). Perencanaan Pembuatan Media Pembelajaran Permukaan Bumi Berbasis Web Di SD Negeri Sumber 1 Surakarta. *Jurnal Gaung Informatika* .

- Runtulalo, M. R., Rindengan, Y. D., dan Lumenta, A. S. (2019). Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Komputer Bagi Anak Tuna Rungu. *Jurnal Teknik Informatika* , 209-219.
- Suandi, A., Khasanah, F. N., dan Retnoningsih, E. (2017). Pengujian Sistem Informasi E-commerce Usaha Gudang Cokelat Menggunakan Uji Alpha dan Beta. *Information System For Educators And Professionals* , 61-70.
- Suhendar, A., dan Mustofa, Z. (2014). Media Pembelajaran Mengenal Bentuk Dan Warna Berbasis Multimedia Pada RA AL A'ARAAF. *PROTEKINFO, Vol.1* , 1-3.
- Tarigan, D., dan Siagian, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan* .
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Yuniati, W. (2017). Pemanfaatan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pengenalan Unit Kegiatan Mahasiswa Di Universitas Sahid Surakarta. *Skripsi* .