

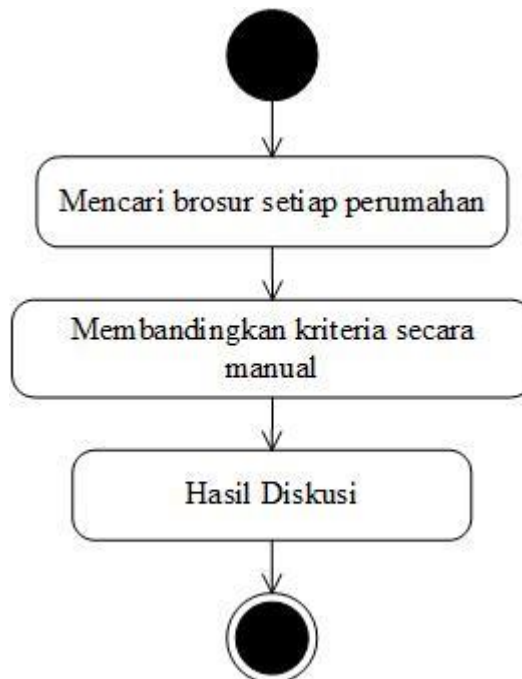
## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

### 3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem untuk menentukan hal-hal secara detail yang akan dikerjakan oleh sistem. Pada tahap analisis ini langkah awal peneliti melakukan identifikasi dan perincian yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem serta membuat perencanaan yang berkaitan dengan proyek sistem.

#### 3.1.1 Analisis Sistem Saat Ini

Sistem rekomendasi perumahan masih banyak kendala baik dari pelanggan maupun *developer*, untuk itu sangat diperlukan rekomendasi perumahan yang nyaman bagi keluarga yang bisa diakses oleh pelanggan, dan admin sehingga dapat memberikan solusi. Melihat masih banyak kelemahan seperti iklan dengan menggunakan brosur dan pelanggan yang harus datang ke *developer* dikarenakan belum adanya sistem online yang dapat memudahkan mengiklankan perumahan.



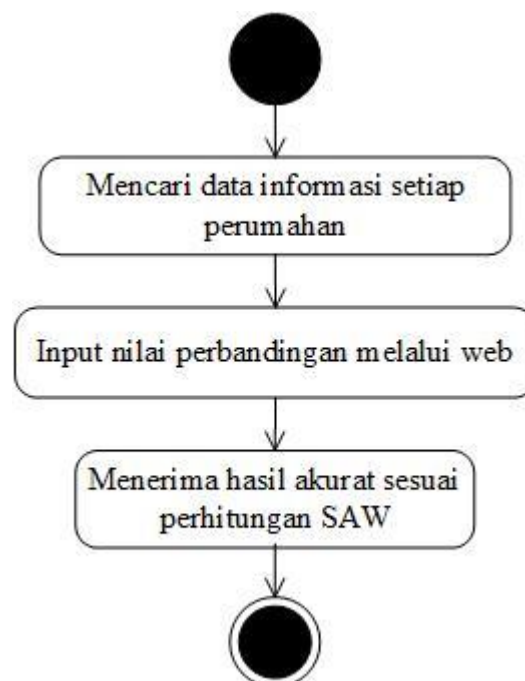
Gambar 3.1 Sistem Saat Ini

Gambar 3.1 diatas menjelaskan tentang alur sistem yang sedang diterapkan sekarang. Pertama *user* mencari info setiap perumahan dan mendatangi kantor perumahan untuk mendapatkan brosur perumahan. Selanjutnya membandingkan

secara manual setiap kriteria masing-masing perumahan. Dan melakukan pemesanan dengan cara manual.

### 3.1.2 Analisis Sistem Baru

Sistem yang baru memberikan kemudahan kepada masyarakat atau calon pembeli untuk melakukan pemilihan perumahan melalui kriteria dan alternatif yang diinginkan oleh calon pembeli. *User* bisa langsung melihat rekomendasi perumahan dan melihat informasi yang ada pada sistem *website* setelah melakukan pemilihan rekomendasi pemilihan dengan kriteria akan ditampilkan perumahan alternatif yang cocok bagi calon pembelidan sistem memberikan penjelasan tentang informasi fasilitas perumahan. Sistem akan memproses kriteria-kriteria yang dipilih *user* menggunakan metode perhitungan *Simple Additive Weighting* (SAW) dan menerima hasil perbandingan perumahan secara akurat.

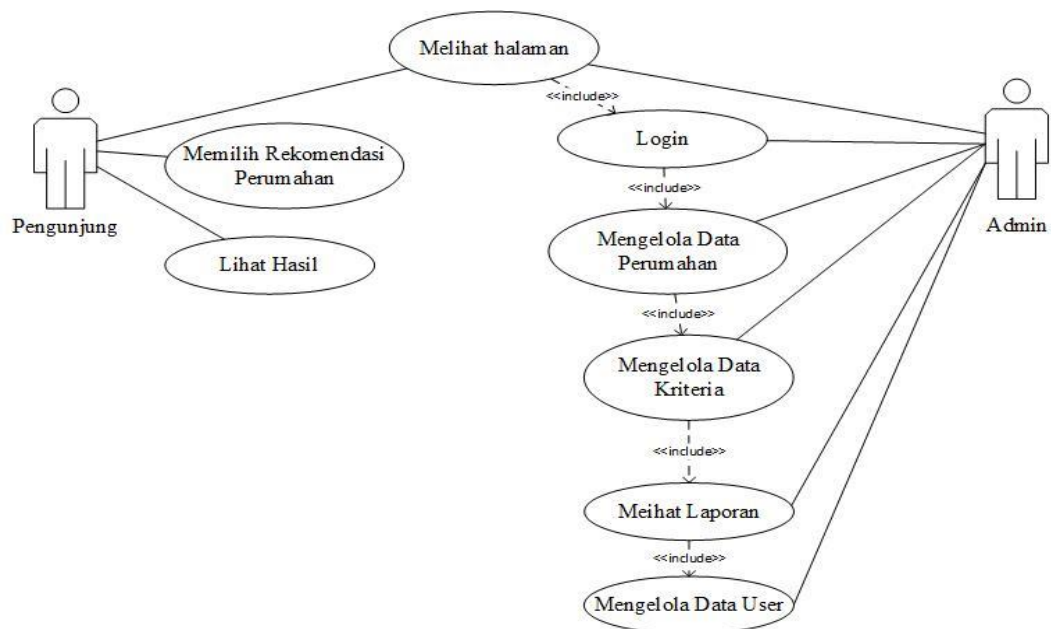


Gambar 3.2 Sistem Baru

## 3.2 Perancangan Sistem

### 3.2.1 Use Case Diagram

*Use Case Diagram* sistem pendukung keputusan yang akan dibangun mendeskripsikan mengenai interaksi yang dilakukan sistem pengguna. *Use Case Diagram* memiliki dua aktor yaitu admin dan pengunjung. Admin dapat melakukan kelola data pengunjung, kelola data perumahan, dan kelola hasil. Pengunjung dapat langsung melihat informasi perumahan dan kemudian dilanjutkan dengan memilih rekomendasi perumahan dengan kriteria dan alternatif perumahan yang diinginkan. *Use Case Diagram* sistem pendukung Pemilihan Perumahan Kab. Boyolali dapat dilihat pada Gambar 3.3

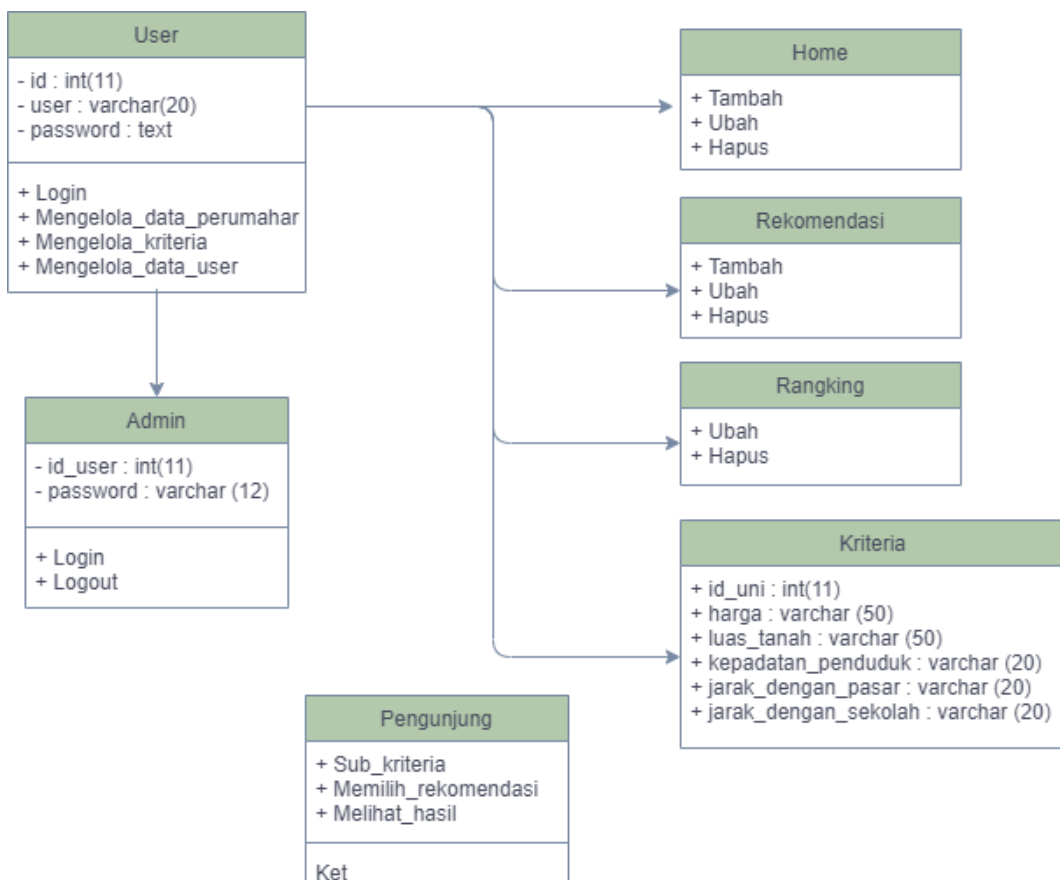


Gambar 3.3 Use Case Diagram

*Usecase diagram* pada Gambar 3.3 menjelaskan tentang 2 aktor yaitu *Admin* dan *Pengunjung*. *Admin* dapat mengelola semua Data Kriteria dan Data Perumahan, termasuk menghapus atau menambahkan perumahan. *Pengunjung* hanya dapat melihat dan memilih rekomendasi perumahan yang diinginkan dan melihat Hasil yang telah dipilih sesuai kriteria yang diinginkan.

### 3.2.2 Class Diagram

*Class Diagram* adalah suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan struktur dari sebuah sistem. Sistem tersebut akan menampilkan sistem kelas, atribut dan hubungan antar kelas. *Class* atau kelas adalah deskripsi kelompok obyek-obyek dengan *property*, perilaku (operasi) dan relasi yang sama. Sehingga dengan adanya *Class Diagram* dapat memberikan pandangan global atau sebuah sistem. Pada Gambar 3.4 menjelaskan *Class Diagram*



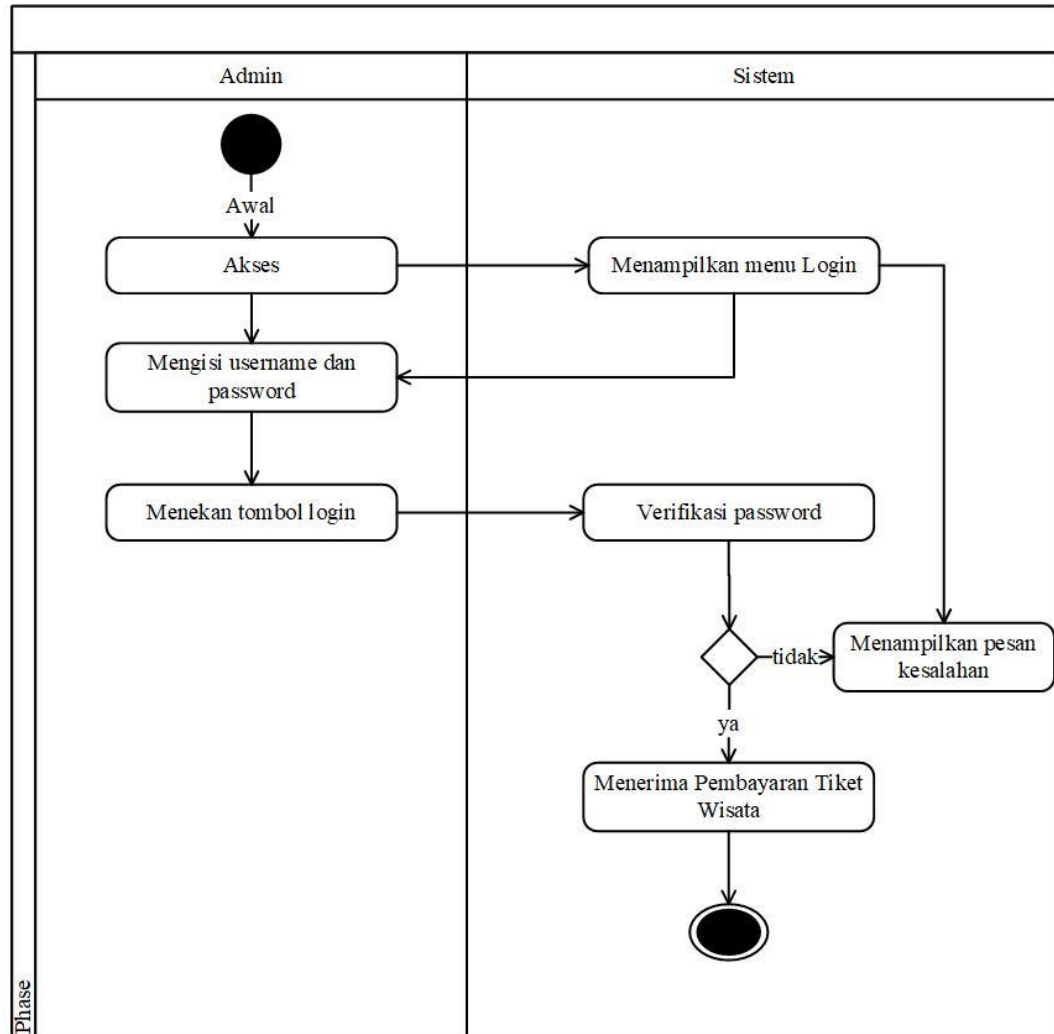
Gambar 3.4 *Class Diagram*

### 3.2.3 Activity Diagram

*Activity Diagram* yang menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktifitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktifitas lainnya seperti *Use Case* atau interaksi.

### 3.2.3.1 Activity Diagram Admin Login

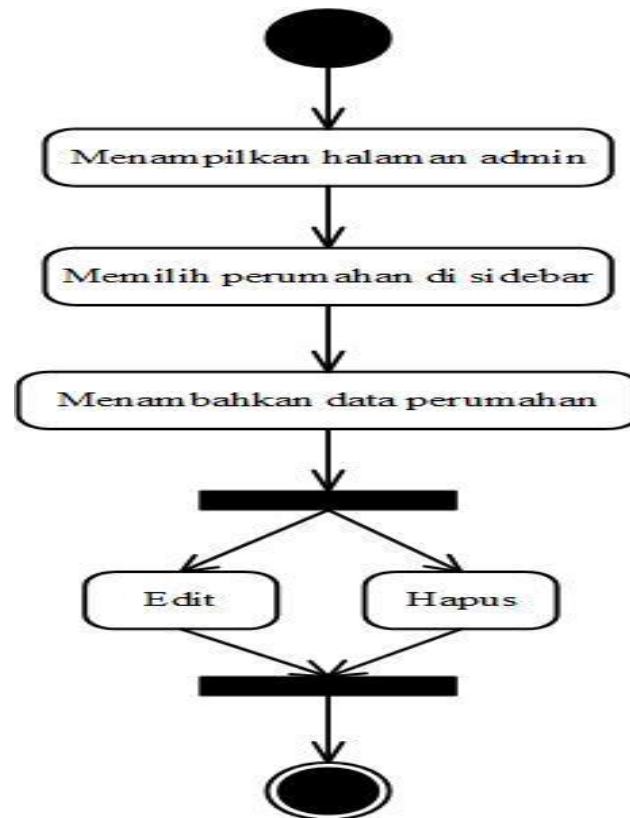
Activity diagram menjelaskan proses admin melakukan login dengan cara mengisi *form username* dan *password* dapat dilihat pada Gambar 3.5



Gambar 3.5 Activity Diagram Admin Login

### 3.2.3.2 Activity Diagram Admin Mengelola Data Perumahan

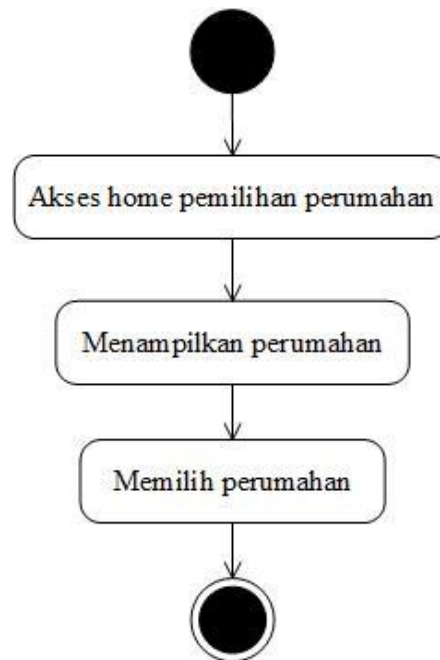
Activity diagram menjelaskan proses admin dalam mengelola data perumahan yang dijadikan hasil dalam melakukan rekomendasi pemilihan perumahan dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Kelola Data Perumahan

### 3.2.3.3 Activity Diagram Pengunjung Memilih Rekomendasi Perumahan

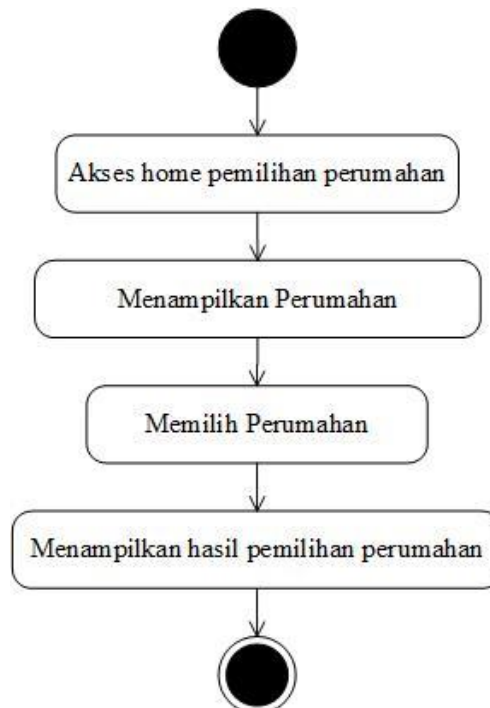
Activity diagram menjelaskan proses pengunjung memilih rekomendasi untuk memperoleh hasil rekomendasi dapat dilihat pada Gambar 3.7.



Gambar 3. 7 *Activity* Diagram Pengunjung Pilih Rekomendasi Perumahan

#### 3.2.3.4 *Activity* Diagram Pengunjung Lihat Hasil

*Activity* diagram pengunjung lihat hasil menjelaskan proses pengunjung melihat hasil rekomendasi perumahan dapat dilihat pada Gambar 3.8.



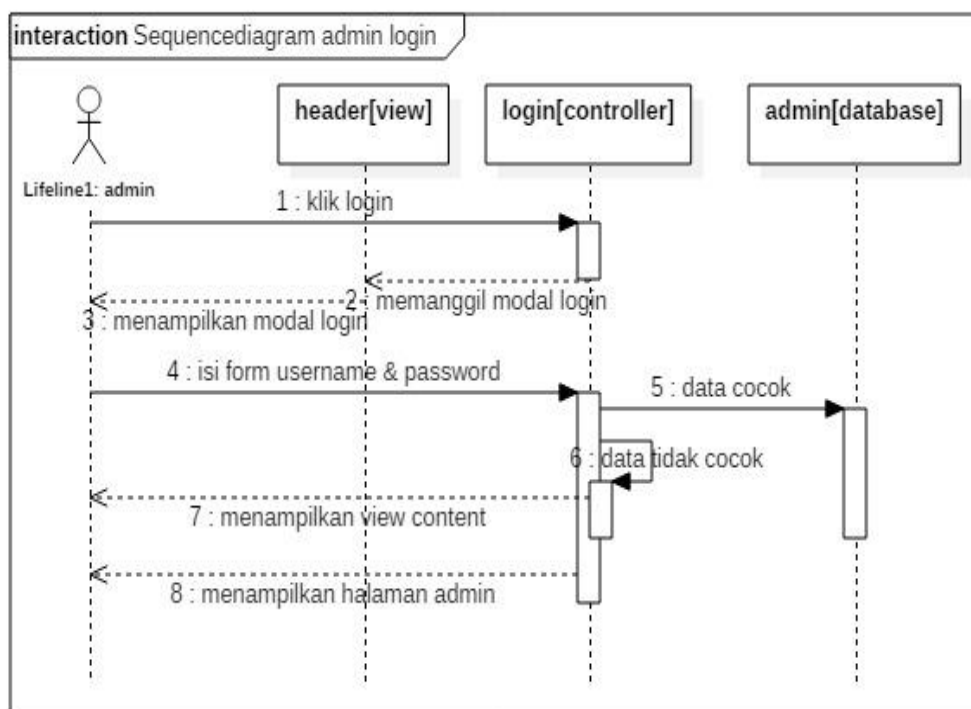
Gambar 3. 8 *Activity* Diagram Pengunjung Lihat Hasil

### 3.2.4 Sequence Diagram

*Sequence diagram* adalah *interaction* diagram yang memperlihatkan *event-event* yang berurutan sepanjang berjalannya waktu. Masing-masing *Sequence Diagram* akan menggambarkan aliran-aliran pada suatu *use case*. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antar objek, juga interaksi antar objek, dan menunjukkan sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Komponen utama *sequence* diagram terdiri atas objek yang dituliskan dengan kotak segiempat bernama, pesan diwakili oleh garis dengan tanda panah, dan waktu yang ditunjukkan dengan proses vertikal.

#### 3.2.4.1 Sequence Diagram Admin Login

*Sequence diagram login* admin diawali dengan admin klik *login*, kemudian menampilkan modal *login*. Kemudian admin memasukkan *username* dan *password*, jika data cocok sistem akan menampilkan halaman admin. *Sequence diagram login* admin ditunjukkan pada Gambar 3.9.

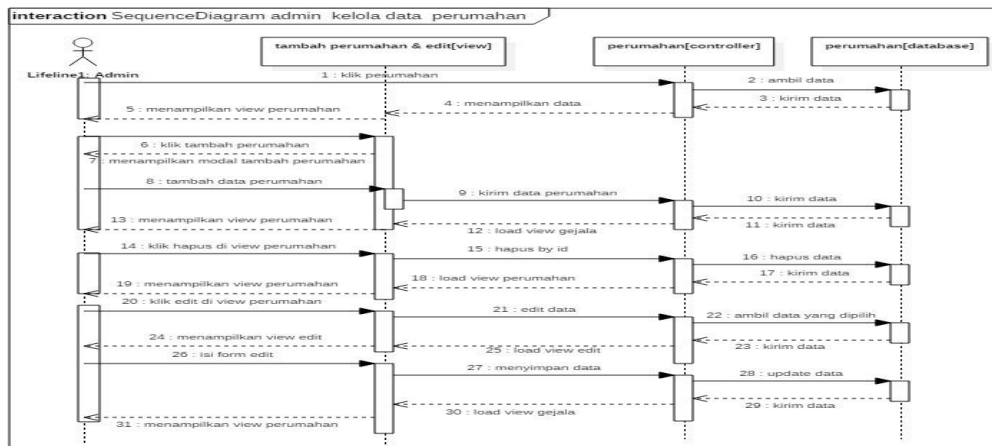


Gambar 3.9 *Sequence Diagram Admin Login*



### 3.2.4.2 Sequence Diagram Admin Kelola Data Perumahan

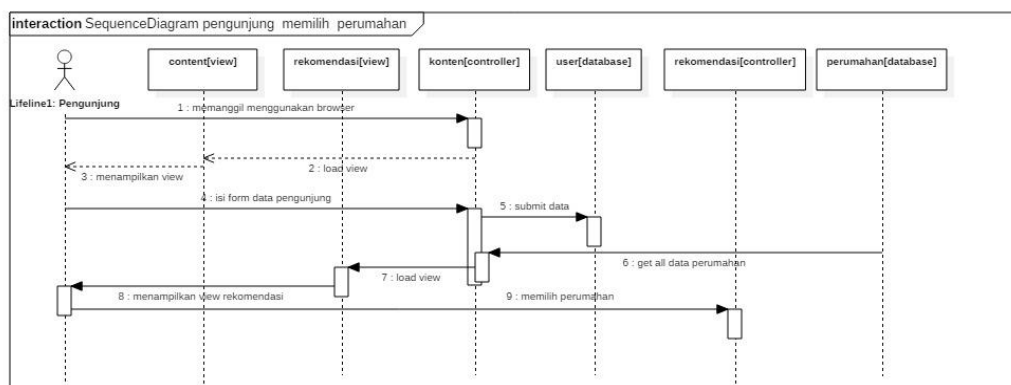
*Sequence diagram maintenance admin* kelola data perumahan dimulai dengan admin sebagai aktor membuka perumahan, kemudian admin dapat menambah data, ubah data, hapus data, dan kirim data, kemudian sistem akan melakukan proses penyimpanan data, ditunjukkan pada Gambar 3.10



Gambar 3.10 *Sequence Diagram Maintenance Admin* Kelola Data Perumahan

### 3.2.4.3 Sequence Diagram Pengunjung Pilih Rekomendasi Perumahan

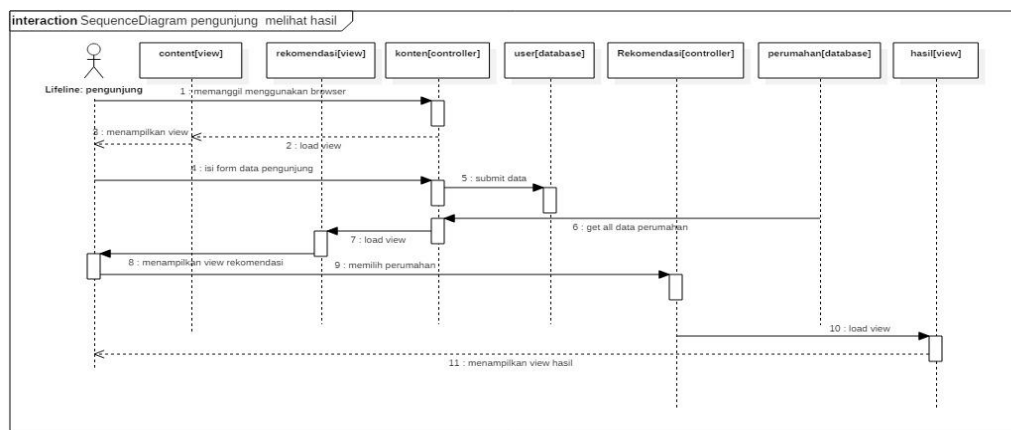
*Sequence diagram maintenance pengunjung* pilih rekomendasi perumahan dimulai dengan pengunjung membuka *browser*, kemudian pengunjung mengisi form data pengunjung, submit data perumahan, setelah itu tampil view rekomendasi, kemudian pengunjung dapat memilih perumahan, ditunjukkan pada Gambar 3.11



Gambar 3.11 *Sequence Diagram Maintenance Pengunjung* Pilih Rekomendasi Perumahan

### 3.2.4.4 Sequence Diagram Pengunjung Lihat Hasil

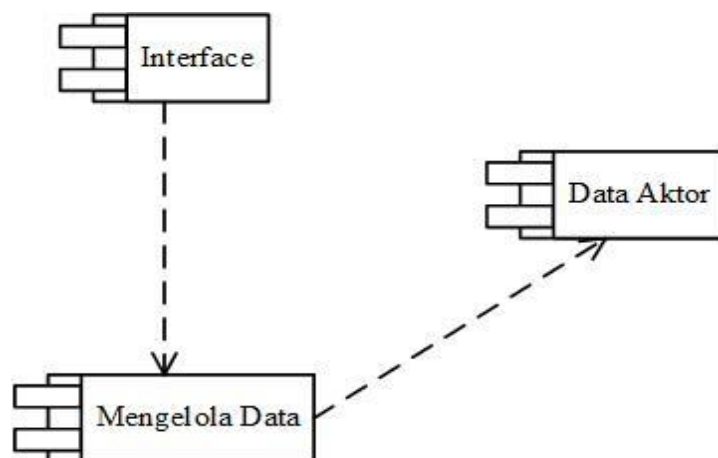
*Sequence diagram maintenance* pengunjung lihat hasil dimulai dengan pengunjung membuka *browser*, kemudian pengunjung mengisi form data pengunjung, submit data perumahan, setelah itu mendapatkan data perumahan, kemudian tampil view rekomendasi, lalu menampilkan view hasil, ditunjukkan pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 *Sequence Diagram Maintenance* Pengunjung Lihat Hasil

### 3.2.5 Component Diagram

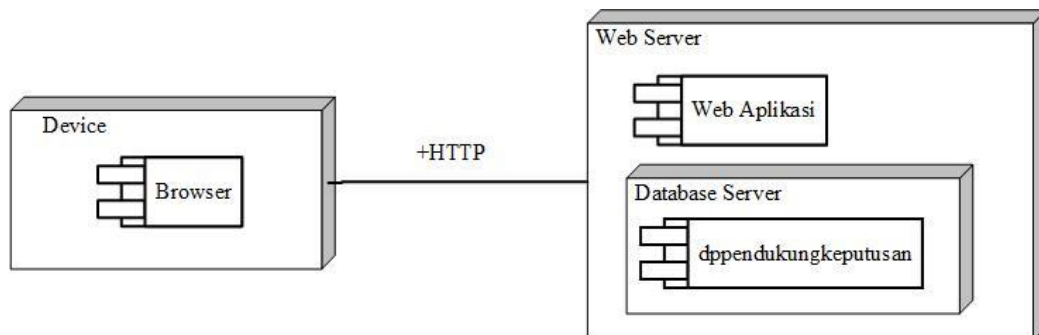
*Component Diagram* menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen perangkat lunak termasuk ketergantungan satu dengan lainnya, dapat juga berupa interface, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain, seperti yang terlihat pada Gambar 3.13 menjelaskan tentang *component diagram*.



Gambar 3.13 *Component Diagram*

### 3.2.6 Deployment Diagram

*Deployment Diagram* menggambarkan tata letak bagian sistem secara fisik dan manampakan bagian-bagian *software* yang akan berjalan pada bagian hardware, menunjukkan computer dengan perangkat satu sama yang lain serta dengan hubungannya yang terlihat pada Gambar 3. 14 *Deployment Diagram*.



Gambar 3. 14 *Deployment Diagram*.

### 3.3 Metode Simple Additive Weighting (SAW)

Berdasarkan dari penelitian yang dilakukan berikut penerapan Sistem Pendukung Keputusan yang digunakan dalam pemilihan perumahan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

Tabel Data Alternatif menjelaskan tentang bagaimana memilih perumahan yang sesuai dengan kriteria-kriteria yang telah ditetapkan. Proses pemilihan tersebut dilakukan berdasarkan metode SAW yang akan melakukan perankingan terhadap hasil perhitungan nilai kriteria dan bobot preferensi masing-masing alternatif. Ada lima perumahan yang menjadi alternatif keputusan bagi para pengguna yaitu :

Tabel 3.3 Data Alternatif

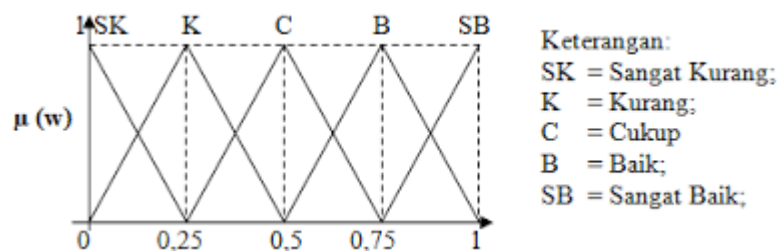
Alternatif	Keterangan
A1	Istana Liberty Andong
A2	Graha Baru Andong
A3	Nirwana Residence Karanggede
A4	Perumahan Tegalsari Karanggede
A5	Nirwana Residence Klego

Tabel Data Kriteria menjelaskan tentang masing-masing kriteria yang telah ditetapkan akan dibobotkan berdasarkan bilangan nilai.

Tabel.3.4 Data Kriteria

Kriteria	Keterangan	Tipe	Bobot
C1	Harga	Cost	30%
C2	Luas Tanah	Benefit	25%
C3	Kepadatan penduduk disekitar Lokasi	Benefit	20%
C4	Jarak dengan pasar	Benefit	15%
C5	Jarak dengan sekolah/universitas	Benefit	10%

Ada lima bilangan nilai yang digunakan dalam pembobotan ini, yaitu SK= Sangat Kurang, K= Kurang, C= Cukup, B= Baik, SB= Sangat Baik, seperti terlihat pada gambar berikut:



Gambar 3.15 Nilai Bobot

Bilangan-bilangan nilai di atas dikonversikan ke bilangan crisp sehingga seperti pada tabel berikut : Pada tabel 3.5

Tabel 3.5 Bilangan Nilai

Bilangan Nilai	Bobot
Sangat Kurang (SK)	0
Kurang (K)	0,25
Cukup (C)	0.5
Baik (B)	0,75
Sangat Baik (SB)	1

Tabel Nilai Ranting Masing-masing kriteria menjelaskan tentang penentuan nilai bobot (W) kriteria. Hal ini dilakukan berdasarkan persentase tingkat kepentingan masing-masing kriteria yang totalnya harus 100%. Sehingga diperoleh W adalah :  
 $W = [ 0,30; 0,25; 0,20; 0,15; 0,10 ]$

Tabel 3. 6 Nilai Ranting Masing-masing kriteria

Kriteria	Kondisi	Bilangan Nilai	Bobot
C1	>300.000.000	K	0,25
	>200.000.000 s/d 300.000.000	C	0,5
	150.000.000 s/d 200.000.000	B	0,75
	<150.000.000	SB	1
C2	<60meter	C	0,5
	60 s/d 72 meter	B	0,75
	>90meter	SB	1
C3	Tidak Banyak	K	0,25
	Lumayan	C	0,5
	Banyak	B	0,75
	Sangat Banyak	SB	1
C4	>5Km	K	0,25
	>3 s/d 5Km	C	0,5
	1 s/d 3 Km	B	0,75
	<1Km	SB	1
C5	>5Km	K	0,25
	>3 s/d 5Km	C	0,5
	1 s/d 3 Km	B	0,75
	<1Km	SB	1

Tabel Data Awal Penilaian Alternatif menjelaskan tentang nilai kriteria dari masing-masing alternatif setelah diadakan penelitian di lapangan adalah sebagai berikut :

Tabel 3.7 Data Awal Penilaian Alternatif

Alternatif (Perumahan)	Nilai				
	C1	C2	C3	C4	C5
Istana Liberty Andong	Baik	Sangat Baik	Lumayan	>1 s/d 3Km	<1Km
Graha Baru Andong	Cukup	Baik	Lumayan	>1 s/d 3Km	<1Km
Nirwana Residence Karanggede	Baik	Baik	Sangat Banyak	>1 s/d 3Km	<1Km
Perumahan Tegalsari Karanggede	Cukup	Baik	Banyak	<1Km	>1 s/d 3Km
Nirwana Residence Klego	Baik	Baik	Tidak Banyak	>3 s/d 5Km	>1 s/d 3Km

Tabel Keputusan menjelaskan tentang pembentukan tabel keputusan, dimana nilai alternatif pada setiap kriteria yang ada pada tabel 3.7 di atas dirubah berdasarkan nilai ranting masing-masing kriteria (Tabel 3.6). Hasilnya disajikan pada tabel 3.8 berikut ini :

Tabel 3.8 Tabel Keputusan

Alternatif (Perumahan)	Kriteria				
	C1	C2	C3	C4	C5
A1	0,75	1	0,5	0,75	1
A2	0,5	0,75	0,5	0,75	1
A3	0,75	0,75	1	0,75	1
A4	0,5	0,75	0,75	1	0,75
A5	0,75	0,75	0,25	0,5	0,75
Max	0,75	1	1	1	1
Min	0,5	0,75	0,25	0,5	0,75

### 3.4 Perancangan Tampilan

#### 3.4.1 Halaman *Login Admin*

*Login admin* digunakan untuk masuk mengakses halaman admin. Tampilan *login admin* dapat dilihat pada Gambar 3.15.

SPK PERUMAHAN  
Internal System

Varchar (50)

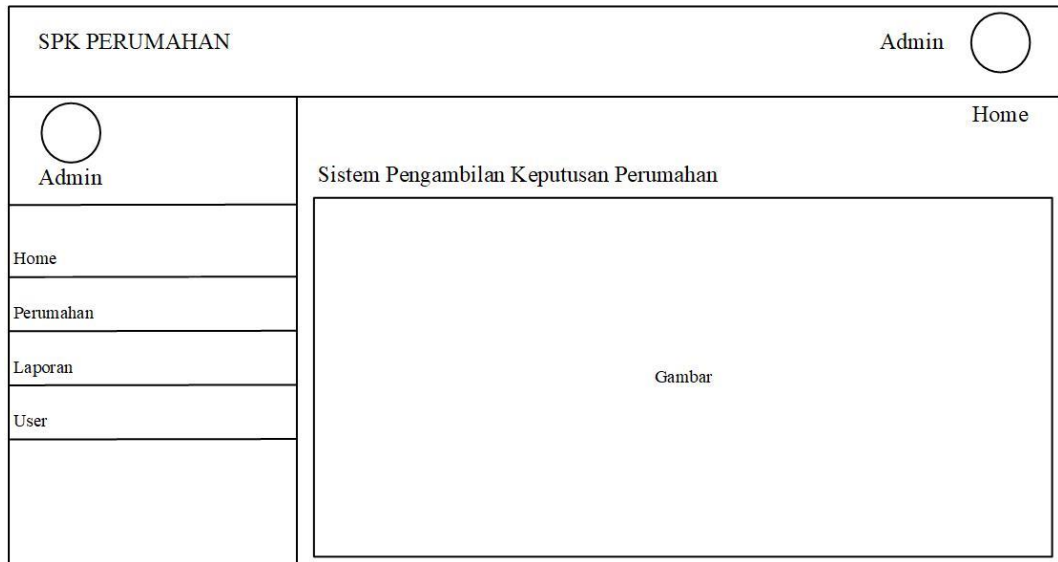
Varchar (50)

Log In

Gambar 3.15 Halaman *Login Admin*

### 3.4.2 Halaman Home Admin

Halaman home admin mengenai *website* memuat informasi penjelasan tentang *website*. Tampilan halaman home admin dapat dilihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3.16 Halaman Home Admin

### 3.4.3 Halaman Admin Perumahan



Halaman admin perumahan menampilkan data perumahan yang sudah dimasukkan kedalam database. Tampilan halaman admin perumahan dapat dilihat pada Gambar 3.17.

No	Action	Nama Perumahan	Harga	Luas Tanah(m2)	Kepadatan Penduduk	Jarak Dengan Pasar (KM)	Jarak Dengan Sekolah / Universitas (KM)
int(36)	Ubah & Delete	Varchar(255)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)
int(36)	Ubah & Delete	Varchar(255)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)
int(36)	Ubah & Delete	Varchar(255)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)
int(36)	Ubah & Delete	Varchar(255)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)
int(36)	Ubah & Delete	Varchar(255)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)	decimal(10,2)

Gambar 3.17 Halaman Admin Perumahan

### 3.4.4 Halaman Admin Bobot Setiap Kriteria



Halaman admin menampilkan bobot setiap kriteria-kriteria dan perbandingan pada kriteria. Tampilan halaman admin dapat dilihat Gambar 3.17

SPK PERUMAHAN		Admin																															
 Admin		/ Laporan																															
		Laporan Sistem Pengambilan Keputusan Perumahan																															
		Bobot Setiap Kriteria																															
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kriteria</th> <th>Keterangan</th> <th>Tipe</th> <th>Bobot</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>int(255)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>int(255)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>int(255)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>int(255)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>int(255)</td> </tr> </tbody> </table>		No	Kriteria	Keterangan	Tipe	Bobot	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)
		No	Kriteria	Keterangan	Tipe	Bobot																											
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)																													
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)																													
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)																													
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)																													
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	Varchar(255)	int(255)																													
Home																																	
Perumahan																																	
Laporan																																	
User																																	

Gambar 3.17 Halaman Admin Bobot Setiap Kriteria

### 3.4.5 Halaman Nilai Alternatif Tiap Kriteria

Halaman nilai alternatif menampilkan nilai alternatif tiap kriteria. Tampilan halaman dapat dilihat Gambar 3.18

SPK PERUMAHAN		Admin																							
 Admin		/ Laporan																							
		Laporan Sistem Pengambilan Keputusan Perumahan																							
		Nilai Alternatif Tiap Kriteria																							
		<table border="1"> <tr> <td>Copy</td> <td>CSV</td> <td>Excel</td> <td>PDF</td> <td>Print</td> </tr> </table>		Copy	CSV	Excel	PDF	Print																	
		Copy	CSV	Excel	PDF	Print																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>#</th> <th>Bilangan Fuzzy</th> <th>Nilai</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>decimal(10,2)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>decimal(10,2)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>decimal(10,2)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>decimal(10,2)</td> </tr> <tr> <td>int(36)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>Varchar(255)</td> <td>decimal(10,2)</td> </tr> </tbody> </table>		No	#	Bilangan Fuzzy	Nilai	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)	int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)
No	#	Bilangan Fuzzy	Nilai																						
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)																						
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)																						
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)																						
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)																						
int(36)	Varchar(255)	Varchar(255)	decimal(10,2)																						
Home																									
Perumahan																									
Laporan																									
User																									

Gambar 3.18 Halaman Nilai Alternatif Tiap Kriteria



### 3.4.6 Halaman Normalisasi

Halaman normalisasi menampilkan nilai normalisasi. Tampilan halaman normalisasi dapat dilihat Gambar 3.19.

SPK PERUMAHAN
Admin

---

/ Laporan

Admin

---

Home

---

Perumahan

---

Laporan

---

User

Laporan Sistem Pengambilan Keputusan Perumahan

Normalisasi

Copy CSV Excel PDF Print

#	Nama Perumahan	C1	C2	C3	C4	C5
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)

Gambar 3.19 Halaman Normalisasi

### 3.4.7 Halaman Nilai Preferensi (V)

Halaman preferensi menampilkan nilai preferensi (v). Tampilan halaman admin nilai preferensi (v) dapat dilihat Gambar 3.20.

SPK PERUMAHAN
Admin

---

/ Laporan

Admin

---

Home

---

Perumahan

---

Laporan

---

User

Laporan Sistem Pengambilan Keputusan Perumahan

Nilai Preferensi (V)

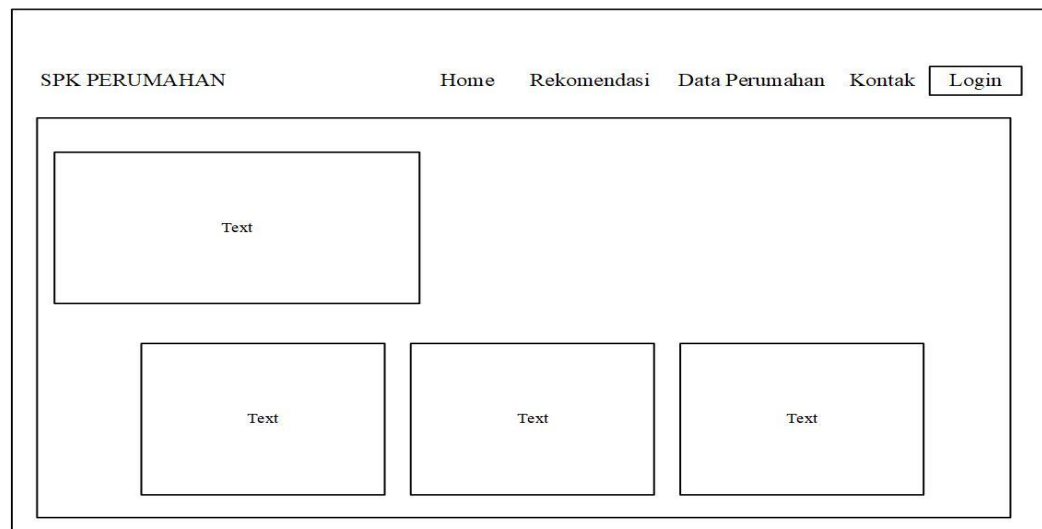
Copy CSV Excel PDF Print

#	Nama Perumahan	C1	C2	C3	C4	C5	Jumlah
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)
int(36)	Varchar(255)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)	decimal (20,2)

Gambar 3.20 Halaman Nilai Preferensi (V)

### 3.4.8 Halaman *Home*

Halaman *home* digunakan pengunjung untuk melihat tentang *website* pengambil keputusan dengan metode SAW dan info perumahan. Tampilan halaman *home* dapat dilihat pada Gambar 3.21.



Gambar 3.21 Halaman *Home*

### 3.4.9 Halaman Rekomendasi Perumahan

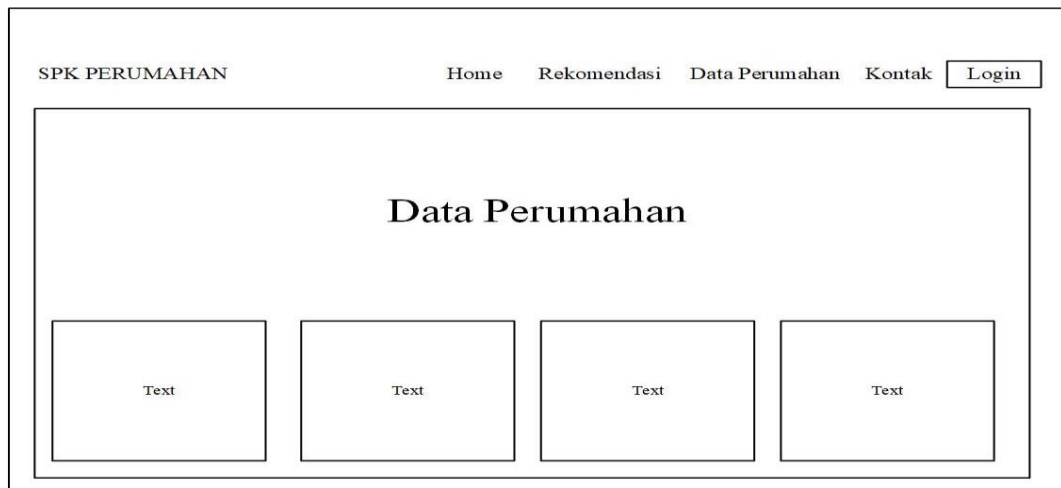
Halaman rekomendasi perumahan digunakan pengunjung untuk memilih bobot kriteria, dan menampilkan hasil peranking perumahan. Tampilan halaman rekomendasi perumahan dapat dilihat pada Gambar 3.22.

No	Nama Perumahan	Harga	Luas Tanah(m2)	Kepadatan Penduduk	Jarak Dengan Pasar (KM)

Gambar 3.22 Halaman Rekomendasi Perumahan

### 3.4.10 Halaman Data Perumahan

Halaman data perumahan menampilkan gambar-gambar perumahan sebagai pilihan perumahan yang akan diinginkan. Tampilan halaman data perumahan dapat dilihat pada Gambar 3.23.



Gambar 3.23 Halaman Data Perumahan