

## DAFTAR PUSTAKA

- Apriel Gulo, Akhir Ferdinand :2012 “*Perancangan Komik Sistematis Timun Mas Untuk Anak-anak Dan Media Promosinya*”
- Burch John & Gary Grundnitski :1986 “ *Information Systems Theory and Practice, John Wiley and Sons, New York*”
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Robert J., Verzello, John Reuter III :1982 International Student Edition, McGraw-Hill Kogakusha, Tokyo.
- Setiawan, Andika..*Perancangan Komik Kartun Bergaya Lokal Lain Bolu Lain Cakalang*. No Skripsi : 098614009/2013
- Toni , Masdiono . 2007. *14 Jurus Membuat Komik*. Jakarta: Creativ Media
- Tim Japanese Station. 2015. Japanese Station Book. Jagakarsa: Bukune.
- A.S, Ranang. dkk. 2010. Animasi Kartun Dari Analog Sampai Digital. Jakarta: Indeks
- Sugiyono. 2012. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. Bandung: CV. ALFABETA.
- Sugiyono. 2010. Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta