

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Taman Bacaan Masyarakat adalah sebuah tempat atau wadah yang didirikan dan dikelola oleh masyarakat maupun pemerintah untuk memberikan akses layanan bahan bacaan bagi masyarakat sekitar sebagai sarana pembelajaran seumur hidup dalam rangka peningkatan kualitas hidup masyarakat di sekitar Taman Bacaan Masyarakat.

Menurut Amrin (2011) Taman Bacaan Masyarakat adalah sebuah lembaga atau unit layanan berbagai kebutuhan bahan bacaan yang dibutuhkan dan berguna bagi setiap orang per orang atau sekelompok masyarakat di desa atau di wilayah TBM berada dalam rangka meningkatkan minat baca dan mewujudkan masyarakat berbudaya baca.

Taman Bacaan Masyarakat sebagai media pengembangan budaya baca merupakan tempat mengakses berbagai bahan bacaan seperti buku pelajaran, buku ketrampilan praktis, buku pengetahuan, buku keagamaan, buku hiburan, karya-karya sastra serta bahan bacaan lainnya yang sesuai dengan kondisi obyektif dan kebutuhan masyarakat sekitar dan minat baca bagi aksaran baru, peserta didik jalur pendidikan formal dan *Non-formal* (warga belajar), dan masyarakat umum tanpa batas usia. Kenyamanan tempat dan pelayanan yang memuaskan akan membuat taman bacaan semakin diminati. Tata ruang yang memenuhi syarat, sirkulasi udara yang baik, tata letak bahan bacaan sesuai dengan kriteria, serta pengelolaan pelayanan peminjaman dan pengembalian yang terkomputerisasi.

Taman Bacaan Masyarakat (TBM) Pioneer merupakan salah satu program atau kegiatan di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) PIONEER. Taman bacaan masyarakat Pioneer memiliki 436 eksemplar koleksi bahan bacaan, tetapi pengelolaannya masih manual. Bahan bacaan tidak dikelompokkan dengan baik, transaksi peminjaman dan pengembalian tercatat dalam buku manual.

Berdasar latar belakang tersebut maka pada penelitian ini akan dibangun sistem baru secara komputerisasi yaitu “Sistem Informasi Taman Bacaan Masyarakat (TBM) Pusat Kegiatan Masyarakat (PKBM) PIONEER Menggunakan Java NetBeans dan MySQL”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, dapat dirumuskan masalah yang ada sebagai berikut:

Bagaimana membangun sistem informasi untuk mengoptimalkan pengelolaan Taman Bacaan Masyarakat (TBM) menjadi lebih efektif dan efisien ?

1.3. Batasan Masalah

Sistem informasi ini dibangun untuk mengoptimalkan pengelolaan taman bacaan masyarakat. Adapun batasan masalah yang lebih rinci sebagai berikut:

1. *User* dari sistem adalah pengelola atau NST (Nara Sumber Teknik) bertindak sebagai *admin*. Admin memiliki hak akses penuh terhadap sistem.
2. Pendataan bahan bacaan lebih terperinci dan disesuaikan dengan kategori.
3. Pendataan anggota lebih terperinci dan terkomputerisasi.
4. Pencarian bahan bacaan lebih cepat.
5. Transaksi peminjaman dan pengembalian, yaitu menyimpan tentang informasi anggota yang melakukan peminjaman dan pengembalian bahan bacaan.
6. Laporan, yaitu menyimpan sejumlah laporan mengenai pengelolaan sistem seperti daftar anggota, daftar inventaris buku dan laporan peminjaman.
7. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java NetBeans dan MySql

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan Tugas Akhir ini adalah membangun “Sistem Informasi Taman Bacaan Masyarakat (TBM) di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Pioneer Menggunakan Java NetBeans dan MySql”.

1.5. Manfaat

Penelitian ini diharapkan tidak hanya bermanfaat bagi Peneliti, namun juga dapat bermanfaat bagi instansi yang bersangkutan dalam penelitian maupun bari Pembaca, adapun manfaat-manfaat tersebut antara lain:

1. Bagi Universitas

Universitas Sahid Surakarta semakin dikenal di lembaga/ instansi publik.

2. Bagi Mahasiswa

a. Mahasiswa mampu menyusun Tugas Akhir untuk memperoleh gelar sarjana program studi Informatika Universitas Sahid Surakarta.

b. Mahasiswa memiliki bekal yang dapat dijadikan pengalaman untuk masuk dunia kerja.

c. Sarana untuk menerapkan dan menguji kemampuan penulis sebagai hasil studi di jenjang S1 Informatika Universitas Sahid Surakarta.

3. Bagi Taman Bacaan Masyarakat (TBM) Pioneer

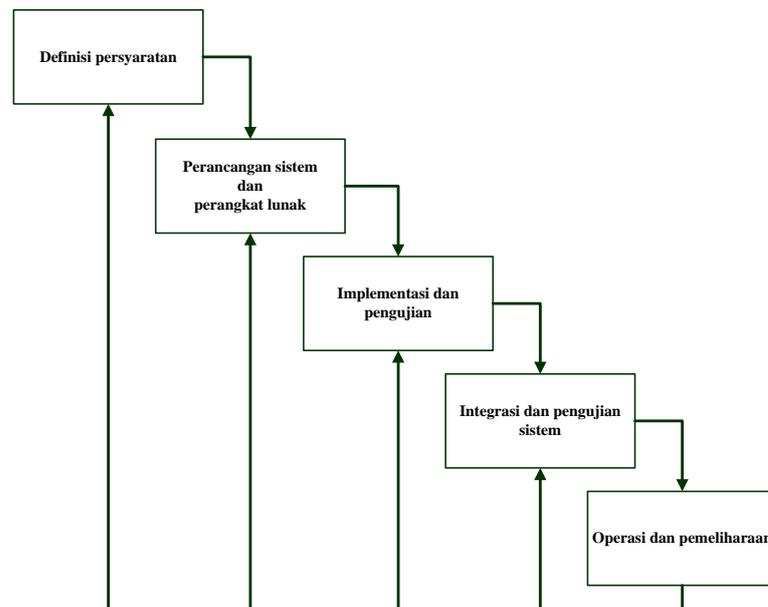
a. Memiliki fasilitas penunjang khususnya untuk mengelola taman bacaan masyarakat.

b. Dapat menerapkan pengelolaan Taman Bacaan Masyarakat dengan sistem komputerisasi.

c. Mempercepat dan meningkatkan pelayanan kepada pengunjung Taman Bacaan Masyarakat.

1.6. Metodologi Penelitian

Penelitian menggunakan metode *Waterfall* dalam perancangan sistem. Model *waterfall* adalah model pengembangan perangkat lunak yang paling sering digunakan. Model pengembangan ini bersifat linear dari tahap awal pengembangan sistem yaitu tahap perencanaan sampai tahap akhir pengembangan sistem yaitu tahap pemeliharaan. Diagram *waterfall* disajikan dalam Gambar 1.1.



Gambar 1.1. Metode *Waterfall*

Tahap tahap utama dari model ini memetakan kegiatan-kegiatan pengembangan dasar yaitu:

1. Analisa dan definisi persyaratan

Pelayanan, batasan dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan *user* sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem. Pada tahap ini ada beberapa metode yang digunakan yaitu:

a. Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung terhadap objek di TBM Pioneer dalam menggali data-data secara langsung pada objek data yang diperlukan.

b. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan melalui tatap muka langsung dan tanya jawab dengan pihak yang berhubungan dengan penelitian atau sumber data. Dengan metode ini data dapat diperoleh secara langsung dari narasumber.

c. Literatur

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan membaca referensi dan catatan penting lainnya sesuai permasalahan yang dihadapi.

2. Perancangan sistem dan perangkat lunak

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat atau perangkat lunak. Kegiatan menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi deskripsi, abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya. Perancangan dalam Tugas Akhir ini akan menggunakan perancangan berorientasi objek dengan menggunakan alat-alat perancangan yang meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*.

3. Implementasi dan Pengujian

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya. Implementasi perangkat lunak akan menggunakan *tools* NetBeans dan MySQL sedangkan pengujian perangkat lunak akan menggunakan metode penentuan kualitas perangkat lunak *blackbox*.

4. Integrasi dan Pengujian Sistem

Unit program atau program individu diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin persyaratan sistem telah dipenuhi.

5. Operasi dan Pemeliharaan

Tahap ini merupakan *fase waterfall* yang paling lama, yaitu sistem diinstall dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan ini penulis mengambil beberapa bab dan sub bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan penyusunan laporan penelitian tugas akhir yang telah dilakukan oleh Peneliti di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Pioneer dalam studi kasus Taman Bacaan Masyarakat (TBM).

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis menjelaskan tinjauan pustaka, kerangka pemikiran dan hipotesis. Teori-teori yang disajikan merupakan teori yang mendukung dalam tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis menganalisis sistem yang ada, menceritakan sistem yang digunakan oleh lembaga, menganalisa sistem dan merancang sistem yang baru.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL

Pada bab ini penulis mengimplementasikan hasil analisis dan perancangan sistem kedalam bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun sistem yang baru, serta melakukan pengujian terhadap sistem tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini penulis menjabarkan hasil kesimpulan dan saran dari pengujian sistem yang baru.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN