

DAFTAR PUSTAKA

SUMBER JURNAL DAN TUGAS AKHIR

- Andindya, Andina Putri dan Arief Budiman, S.Sn., M.Sn. 2018. *Perancangan Desain Karakter untuk Short Animation 2D “Sakai”*. Jurnal e-Proceeding of Art Design : Vol. 5/ No.3/ Desember 2018. Diakses 21 Februari 2021, dari Telkom University E-Library.
- E.J Franciscus dkk. Perancangan Karakter Tokoh Superhero dengan Gaya Chibi Untuk Anak Usia 3-12 Tahun. Jurnal Universitas Kristen Petra Desain Komunikasi Visual. Diakses 1 Maret 2021, dari Universitas Kristen Petra E-Library.
- Estidianti, Brigitta Rena. 2014. *Perancangan Karakter Game Visual “Tikta Kavya” dengan Konsep Visual Novel Bishounen*. Jurnal Institut Teknologi Sepuluh Nopember. Diakses 21 Februari 2021, dari Institut Teknologi Sepuluh Nopember E-Library.
- Sari, Hendika Novita. 2020. *Perancangan Super Hero Anti Narkoba sebagai Icon P4GN Sukoharjo*. Surakarta. Diakses 21 Februari 2021, dari Universitas Sahid Surakarta Library.

SUMBER BUKU dan E-BOOK

- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Blair, Preston. 1949. *Advanced Animation*. Tersedia dalam website International Design School.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Hedgpath, Kevin and Stephen Missal. 2006. *Exploring Character Design*. Thompson Delmar Learning. Tersedia dalam website International Design School.
- Kresna, Ardian. 2012. *Mengenal Wayang*. Yogyakarta : Laksana.

- McKown, Harry Charles and Alvin B. Roberts. 2008. *Audio Visual Aids to Instruction*. McGraw-Hill book Company. Tersedia dalam website The University of Chicago Press Journal.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta.
- Sadiman, A.S, dkk. 2014. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Soedarsono. 1972. *Wayang dalam Kehidupan Masyarakat Jawa*. Yogyakarta: Panitia Pameran Wayang.
- Soekarno, B.A. 2009. *Mengenal Wayang Kulit Purwa*. Semarang: Aneka Ilmu.
- Sudjana, N, Rivai, A. 2015. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Wahyuni, Trisanti Tri. 2020. *Buku Pintar Wayang*. Yogyakarta: Cemerlang Publishing.

SUMBER ONLINE

- International Design School. (2018). *4 Tipe Desain Karakter dari Animator Dunia*. Diakses tanggal 1 Maret 2021, dari <https://idseducation.com/simak-4-tipe-desain-karakter-dari-seorang-animator-dunia/>
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. *Jumlah Data Satuan Pendidikan (Sekolah) Per Kabupaten/Kota : Kota Surakarta*. Diakses tanggal 1 Maret 2021, dari <https://referensi.data.kemdikbud.go.id/index11.php?kode=036100&level=2>
- Yayasan Pelatihan Anak Bangsa. (2017). *Unsur-Unsur Desain Grafis*. Diakses tanggal 1 Maret 2021, dari <http://allaboutstream.org/materi/index.php/materi/komputer-desain-dan-web/90-unsur-unsur-desain-grafis>