

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Tugas Akhir :

Pranata, Yusuf Adhi. 2021. *Perancangan Company Profile CV. Upton Plafon PVC Surakarta*. Surakarta. Desain Komunikasi Visual Universitas Sahid Surakarta.

Sari, Hendika Novita. 2020. *Perancangan Super Hero Anti Narkoba sebagai Icon P4GN Sukoharjo*. Surakarta. Desain Komunikasi Visual Universitas Sahid Surakarta.

Zhurofa, Hafizh Amar. 2019. *Perancangan Animasi Motin Graphic Edukasi Tentang Stop Bullying Untuk Anak-anak*. Surakarta. Desain Komunikasi Visual universitas Sahid Surakarta.

Sumber Jurnal :

Alawiah, Enok, Tuti. 2016. *Perancangan Animasi Interaktif Pengetahuan Dasar Bahaya Narkoba*. UNISKA Syntax Jurnal Informatika Vol. 5 No. 2, 2016, 135-148.

Elwindra, dkk. 2017. *Efektifitas Penyuluhan Menggunakan Silde Show dan Video Clip Tentang Narkoba Terhadap Pengetahuan dan Sikap Siswa Kelas 9 SMPN 1 Kabupaten Kaur*. Persada Husada Indonesia Vol. 4, No. 13, April 2017.

Fathurachman, Sulung. 2020. *Sejarah dan Perkembangan Masuknya Narkoba di Indonesia*. p-ISSN 2549-7332 Vol. X, No. Y, Hal. 13-19.

Medina, Tesya, Siti. 2018. *Perancangan Iklan Layanan Masyarakat Penyalahgunaan Narkoba Melalui Media Motion Graphic Di Kota pandang.* Desain Komunikasi Visual. Bahasa dan Seni. Universitas Negri Padang.

Rahayu, Yulis, Prasetyo. 2013. *Penerapan Bimbingan Kelompok Dengan Meningkatkan Pemahaman Siswa Tantang Bahayanya Narkoba Pada Siswa Kelas VIII-D SMP Negri 2 Ngoro.* BK UNESA Vol. 4, No. 1 (2013).

Sari, Intan, Permata. 2019. *Perancangan Video Edukasi Animasi 2 Dimensi Berbasis Motion Graphic Mengenai Bahaya Zat Adiktif Untuk Remaja.* Pendidikan Multimedia Vol. 1, No. 1 (2019), pp. 43-52.

Sumber Online :

<https://bnn.go.id/profil/>

<https://blitarkab.bnn.go.id/perjalanan-narkoba-di-dunia-dan-indonesia/>