

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, A. S. (2015). Aplikasi Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Multimedia Tingkat Pendidikan Sekolah Dasar Kelas 1. *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu Volume 3 no. 2*, 10-21.
- Almatsier, S. (2011). *Prinsip Dasar Ilmu gizi*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Azhar, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Busran dan Yunanda, N. D. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Iqra Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Jurnal Momentum Vol. 17 No. 1*, 78-83.
- Bustomi, A. Y. (2010). Aplikasi Pembelajaran Panca Indra Pada Manusia Berbasis Android. *Jurnal Telematika Vol. 3 No. 1*, 25-36.
- Faridah, L. (2016). *Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada pembelajaran dasar dan pengukuran listrik*.
- Hafsi, A., Budiarta, R., dan Inayatullah. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Rukun Islam Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 1-7.
- Hendrayudi. (2009). *Pengertian Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Hidayatullah, T. (2002). *Berkreasi dengan CorelDRAW*. Yogyakarta: Indah.
- Indarti. (2017). Aplikasi Pengenalan Pahlawan Nasional Di Pulau Jawa Untuk Siswa Sd Berbasis Android Studi Kasus Pada Sdn Pondok Pinang 10 Pagi Jakarta Selatan. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri Volume 13 No. 1*, 145-150.
- Permatasari, D., dan Falah, A. (2015). *Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android*.
- Pramana, H. W. (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Pressman, dan Roger S. (2001). *Software Engineering: A Practitioners Approach Fifth Edition*. USA: McGraw Hill.
- Purwanti, I. (2013). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah Berplatform Android Untuk Madrasah Baca Tulis Al Quran Al-Fattah Desa Widodaren Kabupaten Ngawi. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA*, 123-130.

- Rosa A.S, dan M. Shalahudin. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Sadiman, dan Arief S. (2006). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Sagala, S. (2011). *Konsep dan makna pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Santoso, H. (2010). *Aplikasi Web/asp.net + cd*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sudharyana, P., Hidayanto, B. C., dan Muqtadiroh, F. A. (2012). Rancang Bangun Sistem Penilaian Indek Kepuasan Pegawai Terhadap Lingkungan Kerja Melalui Dasbhord Terintegrasi Dengan Menggunakan Metode Prototipe Studi Kasus PT. PLN (Persero) Area Bali Selatan. *Jurnal Teknik Pomits, Vol. 1, No. 1*, 1-6.
- Supriyono, H., Saputra, A. N., Sudarmilah, E., dan Darsono, R. (2014). Rancang bangun aplikasi pembelajaran hadis untuk perangkat mobile berbasis android . *Jurnal Informatika Vol. 8, No. 2*, 907-920.
- Sutopo. (2003). *Metode Pengembangan Multimedia*. Jakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- Winata, R. (2013). *Rancangan bangun aplikasi pembelajaran anak usia dini berbasis android*.