

J. Penutup

1. Kesimpulan

Kementrian Kesehatan RI sedang terfokus pada target penurunan angka *stunting* balita dari 21,6% pada tahun 2022 agar dapat menjadi 14% pada tahun 2024 ini. Tingginya angka *stunting* bisa disebabkan oleh beberapa hal, salah satunya adalah kekurangan gizi kronis pada anak. Pada masa tumbuh kembangnya anak memerlukan banyak asupan makanan yang bergizi, akan tetapi realitanya pemberian asupan makanan pada anak terkadang tidak bisa maksimal karena penolakan dari anak itu sendiri. Oleh karena itu melalui perancangan buku interaktif anak “Rahasia Hutan Ajaib” ini dimaksudkan untuk ikut serta dalam mendukung penurunan angka *stunting* dengan cara memberikan edukasi pada anak usia dini tentang pentingnya nutrisi yang seimbang guna mencegah *stunting*.

Dengan menggunakan strategi kreatif yang sesuai dengan kebutuhan pembaca, pembuatan buku interaktif anak ini menggunakan metode perancangan yang sistematis, mulai dari proses pencarian ide, observasi, brief, creative brief, final design, dan tahapan yang terakhir yaitu evaluasi. *Output* dari perancangan buku interaktif “Rahasia Hutan Ajaib” adalah dalam bentuk media cetak. Pemilihan media dalam bentuk buku cetak dikarenakan berdasarkan dari kajian serta observasi yang sudah dilakukan terhadap penelitian terdahulu yang relevan, melalui

buku interaktif cetak dapat meningkatkan perkembangan motorik dan kognitif anak usia dini. Selain itu anak juga tidak mudah merasa bosan saat membaca isi buku karena bisa belajar sekaligus bermain serta dapat mempererat hubungan emosional anak dengan orang tua.

2. Saran

Berdasarkan dari perancangan buku interaktif anak “Rahasia Hutan Ajaib” yang telah dilakukan, adapun masukan dan saran bagi pembaca maupun peneliti selanjutnya yang mengambil tema seputar buku cerita interaktif. Bagi mahasiswa lain hendaknya dapat membuat karakter yang lebih dinamis dalam berbagai ekspresi dan pose sehingga menambah kesan hidup. Selain itu, dari buku interaktif yang telah dirancang, dapat digerakkan dalam bentuk animasi yang dilengkapi suara dan game digital agar lebih menarik minat anak dalam memahami isi pesan yang ingin disampaikan.

Bagi pembaca, terutama orang tua sebagai pendamping anak, penting untuk memahami peran nutrisi yang seimbang terlebih dahulu dalam perkembangan anak guna mencegah stunting. Sehingga dapat membantu anak dalam memahami isi pesan yang ingin disampaikan dalam buku interaktif “Rahasia Hutan Ajaib”. Akhir kata, dengan adanya perancangan buku interaktif “Rahasia Hutan Ajaib” ini diharapkan dapat menjadi salah satu bahan referensi untuk perancangan buku cerita interaktif yang lebih baik lagi di kemudian hari.