

Volume III 2008

ISSN: 1907-3526



# Proceeding

## Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi 2008

**"Membangun Sinergi Riset Perguruan Tinggi dengan Industri  
Melalui Konvergensi Digital"**

Yogyakarta, 09 Agustus 2008

Komputasi  
Kecerdasan Buatan  
Teknologi Basis Data  
Pemodelan dan Aplikasi Sistem Informasi  
Sistem Kendali dan Robotika  
Signal Processing  
Komunikasi Data dan Jaringan Komputer  
Games  
Pengolahan Citra  
Grafika dan Multimedia

Diselenggarakan oleh:



YAYASAN PENDIDIKAN WIDYA BAKTI  
STMIK  
**AKAKOM**  
YOGYAKARTA  
Terakreditasi A\*(sangat baik)

## DAFTAR ISI

Model Sistem Pendukung Kepuasan Pelanggan dengan Pendekatan Model Regresi Logistik dan Analisis Diskriminansi	207
Deborah Kartika Putri	
Aplikasi Teknologi Kontrol dan Monitoring pada Proses Analisa Kimia	209
Agus Pramono	
<b>KATA PENGANTAR</b>	iii
<b>DAFTAR ISI</b>	v
<b>A. Bidang Kajian: KOMPUTASI</b>	
Pengamanan Data Berbasis Biner Menggunakan Teknik Enkripsi	3
Indra Yatini B.	
Komputasi Paralel Pencarian Akar Persamaan Bukan Linier dalam Memori Bersama	9
Mike Susmikanti	
Kombinasi Kriptografi dengan Vigenere dan Steganografi dengan LSB untuk Keamanan Data Teks	15
Titin Sri Martini, Esti Suryani, Moehamad Aman	
Implementasi Jadual Mata Kuliah dengan Coloring Graphs Studi Kasus Penjadualan Mata Kuliah di STMIK Akakom	19
Pulut Suryati	
Analisis Kinerja Algoritma Recursive Decoupling untuk Penyelesaian Sistem Tridiagonal Berbasis PVM	27
Tri Prabawa	
<b>B. Bidang Kajian: KECERDASAN BUATAN</b>	
Segmentasi Warna Kulit Tangan dengan Menggunakan Fuzzy C-means	37
Elly Purwantini, Eru Puspita	
Analisis Sistem Pakar untuk Perbaikan Kerusakan Televisi	43
Erni Seniwati, Muhammad Zarlis	
Penerapan Interactive Genetic Local Search dalam Pencarian Solusi Traveling Salesman Problem	53
Henny Surya Ningsih, Selly Setiawaty, Franklin F. T Mandey, Fuk Choi	
Pengenalan Pola Geometri Wajah Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Perambatan Balik	61
R. Rizal Isnanto, Achmad Hidayatno, dan Muhamad Tonovan	
Model <i>Adaptive Neuro Fuzzy Inference System (ANFIS)</i> Menggunakan Metode Inferensi Tsukamoto	69
Sri Kusumadewi	
Aplikasi Basisdata Fuzzy Tahani untuk Pencarian Informasi Antropometri Keluarga	77
Sri Kusumadewi, Ari Wibowo	

Repositori Metadata dan Ontologi pada Pencarian Publikasi Ilmiah Berbasis Semantik <i>Taufiq Wirahman, Devi Munandar</i> .....	83
Aplikasi Kendali Logika Fuzzy untuk Mengatur Ketinggian Level Air <i>Wahyudi, Zulaikah dan Trias Andromeda</i> .....	89
<b>c. Bidang Kajian: TEKNOLOGI BASIS DATA</b>	
Algorithm Principal Component Analysis Sebagai Salah Satu Metode Pengenalan Kecacatan Kertas <i>Aeri Rachmad, Siti Romlah</i> .....	95
Mengoptimalkan Kinerja Database <i>Server</i> dengan Memanfaatkan <i>Store Procedure</i> dan <i>Function</i> <i>Badiyanto</i> .....	99
Analisis dan Desain Basis Data Enterprise <i>Application Integration</i> dengan Oracle <i>Indrajani</i> .....	111
Pemilihan Variabel untuk Pembangunan Data <i>Warehouse</i> Perusahaan Percetakan <i>L.N. Harnaningrum</i> .....	117
Pengendalian Konkurensi pada Transaksi Tersarang Menggunakan Model Hybrid <i>Totok Suprawoto</i> .....	127
Data Model untuk Data <i>Warehouse</i> Sistem Pesanan <i>Yohakim Marwanta</i> .....	135
<b>D. Bidang Kajian: PEMODELAN DAN APLIKASI SISTEM INFORMASI</b>	
Manajemen Perubahan Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perguruan Tinggi <i>A'ang Subiyakto</i> .....	147
Sistem Pendukung Keputusan untuk Pengembangan Objek Pariwisata <i>Aeri Rachmad</i> .....	153
Aplikasi Sistem Informasi Kesekretariatan Berbasis Komputer <i>Agnes Novita Ida Safitri</i> .....	159
Aplikasi Penghitungan Depresiasi Aktiva Tetap Menggunakan Delphi <i>Aloysius Agus Subagyo</i> .....	165
Sistem Informasi Penggajian Karyawan Tetap PT. Agro Makmur Abadi (AMA) <i>Andri Samudra, Dara Kusumawati</i> .....	173
Evaluasi Alternatif Lokasi <i>Base Transceiver Station</i> (BTS) Menggunakan AHP ( <i>Analytic Hierrarchy Proses</i> ) <i>Cuk Subiyantoro</i> .....	181
Komputerisasi Manajemen Persediaan Bahan Baku <i>Dara Kusumawati</i> .....	187
Webcommerce untuk Informasi Penjualan Perangkat Keras Komputer <i>Debby Paseru, Yongky A. Lamgoman, Armein Z. R. Langi</i> .....	193

Komputerisasi Sistem Informasi Jadwal Kegiatan Dosen STMIK Akakom <i>Deborah Kurniawati</i> .....	199
Model Sistem Pendukung Keputusan untuk Pengarahan Pemilihan Program Studi di STMIK Akakom Yogyakarta <i>Deborah Kurniawati</i> .....	207
Aplikasi Teknologi Kontrol dan Monitoring pada Analyzer untuk Otomatisasi Proses Analisa Kimia <i>Djohar Syamsi</i> .....	217
Penerapan Sistem Teknologi Informasi sebagai Keunggulan Kompetitif Menggunakan Model Rantai Nilai <i>Emy Susanti</i> .....	223
Perancangan Sistem Informasi Akuntansi untuk Sistem Pembelian dan Penjualan <i>Endang Wahyuningsih</i> .....	235
Kajian Mengenai Penggunaan Jurnal Elektronik dengan Menggunakan <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i> Studi Kasus : Universitas Indonesia <i>Hermawan Setiawan, Aprita Danang Permana, Fetty Amelia</i> .....	243
Studi Kasus Sistem Navigasi dengan GPS dalam Dunia Penerbangan <i>Henrey Daniel Dalam</i> .....	253
<i>Analysis and Design Mobile Banking at PT. ABC</i> <i>Indrajani</i> .....	259
Perencanaan Sistem Informasi Strategis Perusahaan Daerah Air Minum Sleman <i>Nurcahyani Dewi Retnowati, Daru Retnowati</i> , .....	265
Perancangan Sistem Penjualan dan Pemesanan Obat Terkomputerisasi di Apotek Cibinong <i>Prita Vera Natalia Hutabarat, Ria Dewanti, Dewi Agushinta R</i> .....	271
Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan untuk Perusahaan Manufaktur Plastik <i>Rudy</i> .....	281
Analisa Penerapan Single Identity Number di Indonesia dan Korea Selatan <i>Sandra Yuwana, Didi Rosiyadi</i> .....	287
Pembangunan Program Pembangkit Peta Web SVG dari <i>Shapefile</i> Fitur Polygon Menggunakan <i>Mapobjects</i> <i>Surya Afnarius</i> .....	293
Perancangan DSS Kesiapan Tsunami : Penilaian Kelayakan Tempat Pengungsian Menggunakan Postgis <i>Surya Afnarius</i> .....	299
Perancangan Sistem Pencari Geografi yang Digerakkan oleh Objek Menggunakan PostGIS dan MapServer <i>Surya Afnarius</i> .....	305

Pembangunan Sistem Informasi Lampu Jalan Berbasiskan SMS Gateway dan GIS <i>Surya Afnarius, Masril Syukur dan Aulia Fonyy Wandra</i> .....	311
Aplikasi MVC dalam Perhitungan Pajak PPh 21 <i>Wahyu Agung Setiawan, Sri Redjeki</i> .....	317
Pengembangan Aplikasi Pendukung Operasional pada Jasa Pengiriman Barang (Studi Kasus : PT. Awani Lintas Benua) <i>Zainul Arham, M. Qomarul Huda dan Nur Aeni Hidayah</i> .....	323
Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web pada Lokasi Pembangunan Jalan Umum (Studi Kasus : Kabupaten Tangerang) <i>Zainul Arham, Syopiansyah Jaya Putra and Viva Arifin</i> .....	331
<b>E. Bidang Kajian: SISTEM KENDALI DAN ROBOTIKA</b>	
Pemakaian Jaringan Saraf Tiruan untuk Mendeteksi Kesalahan <i>Printed Circuit Board (PCB)</i> <i>Erdhi Widjarto N, Thomas Sri Widodo, Litasari</i> .....	343
Perangkat Lunak Antar Muka pada Sistem Pengolah Limbah Air <i>Iwan Muhammad Erwin</i> .....	349
<b>F. Bidang Kajian: SIGNAL PROCESSING</b>	
Pemrosesan Signal RADAR Sekunder untuk Roket Menggunakan <i>Natural Observation Method</i> <i>Wahyu Widada dan Sri Kliwati</i> .....	357
<i>Time-Delay Estimation Techniques Applied to the Acoustic Detection of Rocket Flight Test</i> <i>Wahyu Widada dan Sri Kliwati</i> .....	361
<b>G. Bidang Kajian: KOMUNIKASI DATA DAN JARINGAN KOMPUTER</b>	
Protokol Kerberos sebagai Pengamanan Sistem Informasi <i>Aeni Jamilia, Rike Trisnaning Kartika Pratiwi</i> .....	367
Logging Database dengan Pemanfaatan Database Proxy Menggunakan Php/Java sebagai Aplikasi Pendukung <i>Afriyudi, M. Akbar</i> .....	373
Pengaturan Lampu dan Pintu Garasi pada Miniatur Rumah Melalui Akses Wifi <i>Aghus Sofwan, Imam Santoso, M. Shelvian Belgardo</i> .....	377
Pengaruh Paket Filtering pada <i>End-to-end Delay</i> pada Berbagai Nilai <i>Bandwidth</i> <i>Agung Sediyono dan Isti Afriani</i> .....	387
Pengembangan Sebuah Model Aplikasi Berbasis AJAX dengan Memanfaatkan <i>Google Web Toolkit</i> dan <i>Apache Geronimo</i> <i>Azhari dan Prabowo Murti S.</i> .....	393
Pengembangan Algoritma Mime Base64 Encoding sebagai Metode Penyembunyian <i>Source Code PHP</i> pada <i>Web Server</i> <i>Dwi Retnoningsih</i> .....	399

Pengembangan Aplikasi Berbasis Web untuk Konfigurasi Asterisk sebagai VOIP Server <i>Henricus Agung Hernawan, Albert Kurnia</i> .....	411
Pengembangan E-learning Dalam Pembelajaran Perubahan Keadaan Gas dan Termodinamika Kimia <i>Ijang Rohman, Inggriani Liem, Liliaasari</i> .....	417
Pemanfaatan Port Paralel Komputer untuk Mengaktifkan dan Memantau Kondisi Lampu Melalui Jaringan Lokal (LAN) <i>Imam Santoso, Yuli Christyono, Ary Arya Sriadi</i> .....	427
Aplikasi Video Conference dalam Jaringan Local Area Network <i>Jurike V. Moniaga, Adi Purnomo, Yohanes Hartono, Johny Gunawan</i> .....	437
Penala Radio Berbasis Komputer <i>Martanto, Erick Bambang Wahyu T, Tjendro</i> .....	447
Masalah Dalam Perekayasaan Situs Web3D Menggunakan Perangkat Lunak Rekayasa 3D Generik <i>Mursid W. Hananto</i> .....	455
Implementasi Webmin untuk Manajemen Server <i>Wilfridus Bambang Triadi Handaya, Bernard Renaldy Suteja</i> .....	465
<b>H. Bidang Kajian: PENGOLAHAN CITRA</b>	
Klasifikasi Citra Berdasarkan Tekstur Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan Perambatan Balik <i>Achmad Hidayatno, R. Rizal Isnanto, dan Panji Novia Pahludi</i> .....	473
Aplikasi Integral Proyeksi Pada Virtual Hand Writing Sebagai Media Interaksi <i>Oleh: Edi Satriyanto, Elly Purwantini</i> .....	481
Pembuatan Virtual Pointer Sebagai Media Presentasi <i>Eru Puspita, Edi Satriyanto</i> .....	485
Aplikasi Image Processing untuk Deteksi Tsunami di Kota Padang <i>Indra Sakti, Rico Dahlan</i> .....	491
Deteksi Pornografi pada Citra Digital Menggunakan Deteksi Tepi Sobel dan Jaringan Syaraf Tiruan LVQ <i>Nazrul Effendy, Rifqi Imanto, Ayodya P. Tenggara</i> .....	497
<b>H. Bidang Kajian: LAIN-LAIN</b>	
Analisis Estimasi Usaha dan Biaya Proyek Pengembangan <i>Software E-government</i> di Indonesia <i>Anung Asmoro, Lukito Edi Nugroho</i> .....	507
Analisa Kesesuaian Latar Belakang Keminatan Studi dan Bidang Pengetahuan Dosen dengan Mata Kuliah Yang Diajarkan (Studi Kasus di Stmk Akakom, Yogyakarta) <i>Dison Librado</i> .....	523
Rancangan Penerapan Sistem Pengadaan Barang/Jasa ( <i>e-procurement</i> ) Pemerintahan Daerah di Provinsi Banten <i>Kraugusteeliana</i> .....	529

Object-oriented Multidatabase Systems (An Alternative Solution for Complex Applications)  
Tri Prabawa ..... 537

DAFTAR SUSUNAN PANITIA ..... 545

PROCEEDING Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi - SRITI 2008

PROCEEDING Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi - SRITI 2008

# PENGEMBANGAN ALGORITMA MIME BASE64 ENCODING SEBAGAI METODE PENYEMBUNYIAN SOURCE CODE PHP PADA WEB SERVER

Dwi Retnoningsih

Program Studi Teknik Informatika, STMIK El Rahma  
Jl. Sisingamangaraja No.76, Telp/Fax (0274) 377982, Yogyakarta  
Email: dw1retno@mti.ugm.ac.id

## ABSTRAK

Maraknya cybercrime, membuat para user baik perorangan maupun bidang bisnis mulai menyadari pentingnya melindungi data atau informasi yang berharga. Salah satu cara untuk mengamankan data adalah dengan meng-encode data tersebut. Encode merupakan proses transformasi dari data asli (*plaintext*) ke dalam bentuk kode-kode yang tersandikan (*ciphertext*). Sedangkan proses transformasi dari *ciphertext* kembali ke bentuk *plaintext* disebut dengan *decode*.

Bahasa pemrograman PHP menyediakan fasilitas encoding dan decoding berbasis 64 bit secara default. Base64 atau quadrosexagesimal adalah penempatan notasi dengan menggunakan bilangan radix 64. Base64 merupakan bilangan berbasis 2 (*power-of-two*) terbesar yang dapat direpresentasikan dengan menggunakan karakter ASCII.

Penelitian ini difokuskan pada pengembangan sebuah metode baru berdasarkan algoritma MIME Base64 encoding dengan merancang sebuah fungsi yang dapat digunakan untuk penyembuyian source code php pada web server. Penelitian ini menghasilkan sebuah fungsi yang diberi nama FED (Fungsi Encode Decode), mempunyai kemampuan diantaranya dapat digunakan untuk mengencode dan medecode source code php dengan cara merubah karakter ASCII menjadi karakter Base64. FED ditujukan untuk membantu para administrator dalam upaya mengamankan source code php yang bersifat open source pada web server.

Kata-kata kunci : encode, decode, source code, web server.

## 1. PENDAHULUAN

Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang saat ini sangat populer. Hal ini dapat dilihat dengan banyaknya aplikasi berbasis web yang menggunakan PHP.

PHP memang memiliki banyak kelebihan dibandingkan dengan bahasa pemrograman web sejenis, diantaranya adalah kecepatan dalam akses dan kemudahan dalam menggunakannya. Selain itu PHP juga memiliki kekurangan, salah satunya adalah mudah membaca *source code* PHP karena *source codenya* yang berbentuk *plaintext*.

Base64 atau *quadrosexagesimal* adalah penempatan notasi dengan menggunakan bilangan radix 64. Sehingga relatif lebih cepat waktu yang dibutuhkan untuk proses *encode* dan *decode* dibandingkan dengan algoritma lain yang berbasis lebih besar dari 64 seperti Triple DES (128 bit), Ripemd160 (160 bit), dan lain-lain. Base64 merupakan bilangan berbasis 2 (*power-of-two*) terbesar yang dapat direpresentasikan dengan menggunakan karakter ASCII. Hal ini memungkinkan untuk penggunaannya melakukan *encoding* terhadap *email*, *source code* PHP dan lainnya yang memiliki format *plaintext*.

## TEORI, MODEL, DAN DESAIN

### 1. TEORI

#### MIME Base64 Encoding

Base64 atau *quadrosexagesimal* adalah penempatan notasi dengan menggunakan bilangan radix 64. Base64 merupakan bilangan berbasis 2 (*power-of-two*) terbesar yang dapat direpresentasikan dengan menggunakan karakter ASCII. Hal ini memungkinkan untuk penggunaannya melakukan *encoding* terhadap email dan lainnya. Base64 menggunakan karakter A-Z, a-z dan 0-9 untuk 62 nilai pertama, sedangkan 2 nilai terakhir digunakan untuk symbol (+ dan /).

**Tabel 1 Tabel Base64 Encoding**

Base64 Encoding Table							
Value	Char	Value	Char	Value	Char	Value	Char
0	A	16	O	32	S	48	w
1	B	17	P	33	H	49	x
2	C	18	S	34	I	50	y
3	D	19	T	35	J	51	z
4	E	20	U	36	K	52	0
5	F	21	V	37	L	53	1
6	G	22	W	38	M	54	2
7	H	23	X	39	N	55	3
8	I	24	Y	40	O	56	4
9	J	25	Z	41	P	57	5
10	K	26	a	42	Q	58	6
11	L	27	b	43	R	59	7
12	M	28	c	44	S	60	8
13	N	29	d	45	T	61	9
14	O	30	e	46	U	62	+
15	P	31	f	47	V	63	/

Beberapa metode *encoding* lain seperti *uuencode* dan *binhex* menggunakan 64 karakter yang berbeda untuk mewakili 6 binary digit, namun metode-metode tersebut tidak disebut sebagai *encoding Base64*.

### Penggunaan MIME Base64

Berikut ini adalah contoh penggunaan dari MIME Base64 dalam melakukan encoding karakter. Kutipan dari Thomas Hobbes's Leviathan:

*"Man! is distinguished, not only by his reason, but by this singular passion from other animals, which is a lust of the mind, that by a perseverance of delight in the continued and indefatigable generation of knowledge, exceeds the short vehemence of any carnal pleasure". Hasil encoding kata "Man" diganti menjadi "TWFu". Pada table ASCII (lampiran 1) huruf M, a, n disimpan sebagai 77, 97, 110 atau dengan kata lain 010001101, 0110001, 01101110 pada bilangan berbasis 2.*

```
TWFuIGJzIGRpc3Rpbd1axX0zWQzJG5vdCBvbx5IGJ5IGpcyByZWFzb24zJGJ1d
CB1eSB0G1z
IHlhbmd1bGFyIHBhc3Npb24gZnJvbSvbdGhiciEhbmtYWxzLCB3aG1jaCBpcyBhIG
x1c3Qgb2Yg
dGh1IG1pbmQzIHRoYXQgYnkgYSBwZXJzZXZlcmFuY2Ugb2YgZGVsaWdodCBpbIB0aG
Ug129udGlu
dHVsIGFuZCBpbmR1ZmF0aWdhYmx1IG1bmVYXRFpb24gb2Yga25vd2x1ZGd1LCB1eG
N1ZWReIHRo
ZBzaG9ydCZWh1bWVuY2Ugb2YgYH55IGNhcm5hbCBvbGVhc3Vz54="
```

Apabila ketiga byte tersebut digabungkan, maka akan dihasilkan 24 bit buffer yaitu 0100011010110000101101110. Angka tersebut harus dikonversi sehingga berbasis 64, caranya dengan membagi 24 bit tersebut dengan 6. Maka dihasilkan 4 bagian dengan masing-masing 6 bit. Kemudian masing-masing bagian tersebut dikonversi ke nilai yang ada di Base64.

**Tabel 2 Hasil konversi dari ASCII ke Base64 untuk kata "Man"**

Huruf	M			n		
	77	97	110	46	48	50
ASCII	0 1 0 0 1 1 0 1 0 0 0 0 1 0 1 1 0 1 1 1 1 0	19	22	5	46	
Bit						
Index						
Base64 Encode	T	W	F			

Proses *padding* akan dilakukan apabila sekelompok karakter yang dimiliki tidak bernilai 3 Byte (24 bit). *Padding* dilakukan dengan menambahkan karakter '='. Contoh penggunaan *padding* dapat dilihat pada tabel berikut.

**Tabel 3 Proses padding 2 Byte nilai 0**

Huruf	I			Q			*		
	33	0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	16	*	*	*	*	*	*
ASCII	105		115						
Bit									
Index	26		23		12				
Base64 Encode	I		X		M				

Apabila terdapat *single byte* maka jumlah *padding* yang ditambahkan adalah 2 yang bernilai 0. Sehingga memenuhi aturan 3 Byte (24 bit), seperti dapat dilihat pada tabel 3. Sedangkan pada tabel 4 jumlah byte *padding* yang ditambahkan adalah 1 Byte karena sebelumnya telah memiliki 2 Byte.

**Tabel 4 Proses padding 1 Byte nilai 0**

Huruf	I			Q			*		
	105	0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	115	*	*	*	*	*	*
ASCII									
Bit									
Index	26		23		12				
Base64 Encode	I		X		M				

## 2. MODEL

Perancangan FED dilakukan dengan beberapa tahapan pengembangan sistem berikut:

### 1. Analisis kebutuhan sistem.

- Penentuan masalah dan peluang yang dituju sistem

Adanya beberapa kelemahan dari *script PHP*, yang menyebab kerawanan terhadap serangan para *attacker* terhadap *source code PHP* pada *web server* diantaranya;

- PHP yang bersifat *open source* sehingga mudah diakses oleh semua user
- Mudah membaca *source code PHP* karena berbentuk *plaintext*
- PHP yang ternyata memiliki lubang-lubang keamanan berbahaya seperti penggunaan variabel *auto global*, fungsi *include()*, *require()* atau *fopen*, penggunaan karakter-karakter *escape* dalam perintah SQL, *upload* yang salah, penggunaan karakter-karakter *escape html* dalam teks, penempatan isi yang

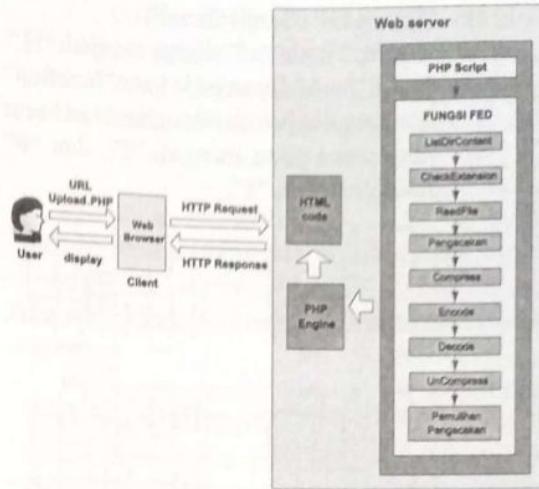
sensitif di luar direktori *root* dokumen, penggunaan *server* bersama, penggunaan kondisi dengan jenis variabel yang tidak jelas, *session spoofing*. Sehingga dapat menyebabkan kerawanan terhadap serangan para *attacker*, yang memanfaatkan *vulnerability* pada *script PHP*. Maka penulis berfikir untuk mencoba melakukan pengamanan dengan satu langkah yaitu dengan menyandikan *source code PHP*.

Sedangkan peluang yang dituju sistem adalah merubah bentuk asli *source code PHP* yang berupa *plaintext* menjadi kode-kode yang tersandikan (*ciphertext*) dengan cara mengencode *souce code PHP* tersebut berdasarkan algoritma MIME base64.

- b) Penentuan sasaran sistem baru secara keseluruhan  
Peningkatan sistem keamanan *source code PHP* pada *web server*, dengan cara mengencode *souce code PHP* tersebut berdasarkan algoritma MIME base64.
- c) Pengidentifikasi para pemakai sistem  
Fungsi yang dibangun terutama ditujukan pada para pengelola *web server* untuk mengamankan *source code PHP*, karena saat ini *web* merupakan salah satu layanan informasi yang banyak diakses oleh pengguna internet di dunia.
- d) Pembentukan lingkup sistem  
Tidak menolak kemungkinan bahwa user memanfaatkan akses *web server* untuk kepentingan pribadi yang mungkin dapat menimbulkan penyerangan. Masalah keamanan merupakan salah satu aspek yang penting, karena kelalaian dalam menangani keamanan *web server* dapat berakibat fatal.

## 2. Perancangan Sistem

- 1) Skema mekanisme kerja dari fungsi FED.
  1. *ListDirContent* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan lokasi sumber file PHP disimpan.
  2. *CheckExtension* adalah fungsi yang digunakan untuk menyeleksi file-file yang berextensi .PHP.



Gambar 1 Skema detail mekanisme kerja dari fungsi FED

3. Selanjutnya pembacaan file dilakukan pada fungsi *ReadFile*
4. *Compress* yaitu proses untuk memampatkan file yang berukuran besar agar menjadi lebih kecil sehingga proses *encode* menjadi relatif lebih cepat
5. *Encode* adalah proses penyandian *source code PHP plaintext* ke dalam bentuk kode-kode yang disandikan (*ciphertext*).
6. *Decode*, yaitu proses pengembalian dari bentuk *ciphertext* ke bentuk aslinya (*plaintext*) kembali.
7. *Uncompress* adalah proses *extract* file yang decompress
8. Pemulihan pengacakan, merupakan proses pengembalian file yang telah dilakukan pengacakan pada langkah 4.

### 2) Metode Pengacakan

Pada fungsi FED akan menerapkan sistem pengacakan dengan metode yang beragam. Pada implementasinya dapat dipilih salah satu dan yang lain dalam status *off*. Contoh sebagian *source code PHP* yang akan *diencode*:

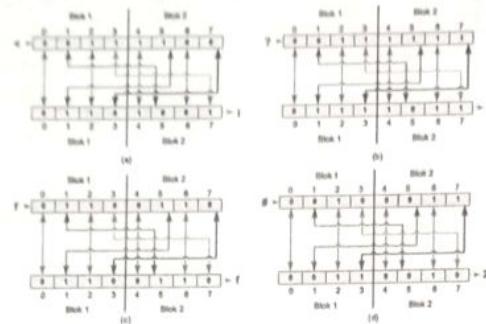
```

<?
function Encode($code) {
## proses encode
$code=Compress($code);
$code=base64_encode($code);
## penambahan code untuk decode
$code="$samaran<?
eval(gzinflate(base64_decode('$code')));
?>$samaran";
return ($code);
}
function Compress($code) {
$code=gzdeflate($code,9);
return ($code);
}
?>

```

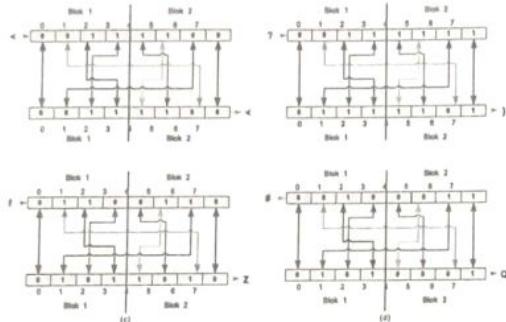
Gambar 3 Contoh *Source Code PHP*

- a) Metode GP (Ganjil GenaP)  
Misalnya kode "<?" diacak menjadi "i[", dan "f" huruf depan pada kata "function" jika diacak kebetulan menghasilkan huruf yang sama yaitu menjadi "f", dan "#" diacak menjadi "2".



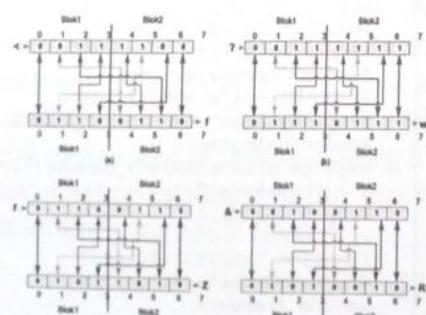
Gambar 4 Rancangan pengacakan menggunakan metode GP

- b) Metode S3 (Silang3)



Gambar 5 Rancangan pengacakan menggunakan metode S3

- Contoh implementasi pengacakan bilangan biner menggunakan metode S3. Kode "<?" diacak menjadi "<}" dan huruf "f" pada kata "function" menjadi "Z", sedangkan "#" diacak menjadi "Q".
- c) Metode LM (Lurus Miring)  
Contoh implementasi pengacakan bilangan biner menggunakan metode LM. Kode "<?" diacak menjadi "fw" dan huruf "f" pada kata "function" menjadi "Z", dan simbol "&" diacak menjadi "R".



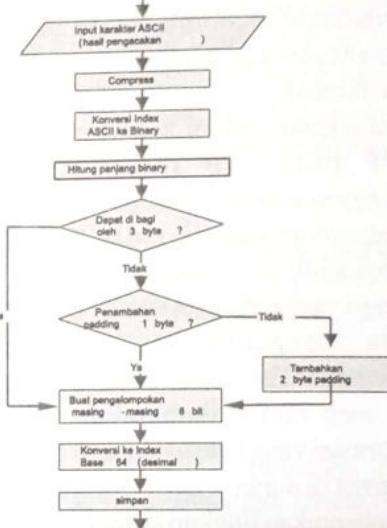
Gambar 6 Rancangan pengacakan menggunakan metode LM

Setelah dilakukan pengacakan langkah selanjutnya adalah proses *encode* berdasarkan MIME Base64 *encoding* dengan alur logika pada gambar 7.

- 3) Proses *Encode* Berdasarkan MIME Base64 *Encoding*

Proses *encoding*, diawali dengan adanya input file dari hasil pengacakan. Berikut ini adalah langkah-langkah implementasi dari *encode* berdasarkan pada MIME Base64 dalam melakukan *encoding* pada sebagian *plaintext* PHP.

Misalnya kode "<?f" jika diencode akan menjadi "PD9M", dengan langkah-langkah berikut: pada tabel ASCII kode <, ?, f disimpan sebagai 60,63,102 atau dengan kata lain 00111100, 00111111, 01100110 pada bilangan berbasis 2.



Gambar 7 Encode Berdasarkan MIME Base64

Apabila ketiga *byte* tersebut digabungkan, maka akan dihasilkan 24 *bit buffer* yaitu 001111000011111101100110. Angka tersebut harus dikonversi sehingga berbasis 64, caranya dengan membagi 24 bit tersebut dengan 6. Maka dihasilkan 4 bagian dengan masing-masing 6 bit. Kemudian masing-masing bagian tersebut dikonversi ke nilai yang ada di Base64, dan seterusnya hingga *plaintext* akan terencode semua dari awal hingga selesai seluruhnya.

Tabel 4 Hasil konversi dari ASCII ke Base64 untuk kode "<?f"

Huruf	<	?	F
ASCII	60	63	102
Bit	0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1	0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Index	15	3	61
Base64 Encode	P	D	M

Tabel 5 Hasil konversi dari ASCII ke Base64 untuk kode “(\$”

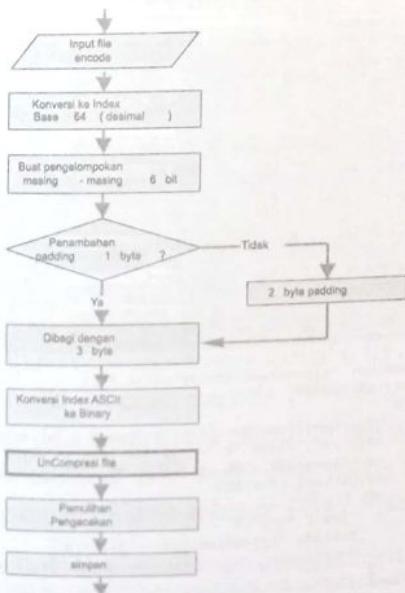
Pada tabel 6 adalah proses padding 1 byte bernilai 0, karena kelompok karakter tidak bernilai 3 byte (24 bit). Padding dilakukan dengan menambahkan karakter “=”

Tabel 6 Hasil konversi dari ASCII ke Base64 untuk kode “{”

Pada tabel 5 terdapat *single-byte* maka jumlah *padding* yang ditambahkan adalah 2 byte yang bernilai 0. Sehingga memenuhi aturan 3 byte (24 bit).

4) Decode Berdasarkan MIME Base64 Encoding

1. File yang telah diencode sebagai inputnya
  2. Proses konversi ke index base64 (desimal)
  3. Pengelompokan sejumlah 6 bit
  4. Selanjutnya akan ditanyakan apakah dalam pengelompokan tersebut merupakan penambahan *padding* 1? Jika ya, maka bit dapat langsung dibagi menjadi 3 byte, jika tidak, berarti bit tersebut dilakukan penambahan 2 *padding* pada proses *encode*.



Gambar 8 Decode Berdasarkan MIME Base64

5. Untuk selanjutnya bit tersebut dilakukan pembagian sejumlah 3 byte
  6. Proses dilanjutkan dengan mengkonversi index ASCII ke bilangan *biner*
  7. Proses *encode* selesai.

#### 5) Pemulihan Pengacakan

File yang sudah di *decode*, selanjutnya dilakukan proses pemulihan pengacakan, dengan cara kebalikan dari metode pengacakan yang digunakan.

- Pada metode GP, urutan bit pada saat pengacakan adalah 0,1,2,3,4,5,6,7 nilai kode binernya digeser pada posisi 0,5,2,7,4,1,6,3. Urutan pergeseran untuk pemulihan pengacakannya sama yaitu nilai bilangan biner dari posisi 0,5,2,7,4,1,6,3 akan menempati posisi 0,1,2,3,4,5,6,7.
  - Pada metode S3, urutan bit pada saat pengacakan adalah 0,1,2,3,4,5,6,7 nilai kode binernya digeser pada posisi 0,6,3,2,5,4,1,7. Urutan pergeseran untuk pemulihan pengacakannya sama yaitu nilai bilangan biner dari posisi 0,6,3,2,5,4,1,7 akan menempati posisi 0,1,2,3,4,5,6,7.
  - Pada metode LM, urutan bit pada saat pengacakan adalah 0,1,2,3,4,5,6,7 nilai kode binernya digeser pada posisi 0,4,6,2,5,1,3,7. Urutan pergeseran untuk pemulihan pengacakannya sama yaitu nilai bilangan biner dari posisi 0,5,3,6,1,4,2,7 akan menempati posisi 0,1,2,3,4,5,6,7.

### 3. HASIL PENELITIAN

FED terdiri dari kumpulan banyak fungsi antara lain:

Tabel 7 Function.FileSystem.inc.php

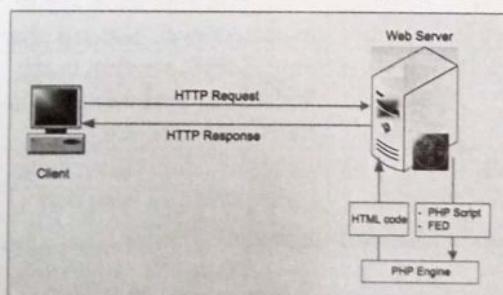
Fungsi	Keterangan
<i>Function ListDirContent</i>	Fungsi ini digunakan untuk melihat <i>directory</i> dimana file php yang akan di <i>encode</i> disimpan.
<i>Fungsi CheckExtension</i>	Fungsi ini digunakan untuk melakukan cek ekstensi php.
<i>Fungsi ReadFile</i>	Fungsi ini digunakan untuk melakukan pembacaan <i>file-file</i> berekstensi php.
<i>Fungsi PutEncodeFile</i>	Fungsi ini digunakan untuk meletakkan file hasil dari proses encode.

Tabel 8 Function.encode.inc

Fungsi	Keterangan
Fungsi pengacakan:	
a. <i>Function.gp</i>	Merupakan fungsi yang digunakan untuk pengacakan kode php menggunakan metode ganjil-genap
b. <i>Function.s3</i>	Merupakan fungsi yang digunakan untuk pengacakan kode php menggunakan metode silang-tiga
c. <i>Function.lm</i>	Merupakan fungsi yang digunakan untuk pengacakan kode php menggunakan metode lurus-miring
<i>Function.compress</i>	Fungsi yang digunakan untuk proses meng - compress file
<i>Function.encode</i>	Fungsi yang digunakan untuk proses encode yaitu proses merubah dari <i>plaintext</i> menjadi <i>ciphertext</i> .
<i>Function.decode</i>	Fungsi yang digunakan untuk proses decode yaitu proses merubah dari <i>ciphertext</i> menjadi <i>plaintext</i> .
<i>Function uncompress</i>	Fungsi yang digunakan untuk proses membuka kembali file yang telah di - compress
Fungsi pemulihan pengacakan	Fungsi yang dapat digunakan untuk mengembalikan file-file yang telah diacak ke dalam bentuk aslinya.

## Konsep Kerja Fungsi FED

FED merupakan sebuah fungsi yang dirancang menggunakan PHP. Gambar berikut merupakan ilustrasi posisi FED dalam *web server*. Secara umum algoritma dari fungsi FED terdiri dari 6 langkah, yaitu pengacakan, *compress file*, *encode*, *decode*, *uncompress*, pemulihan pengacakan.



Gambar 11 Posisi fungsi FED dalam web server

Selanjutnya untuk melakukan proses *encode* dan *decode*, FED akan melakukan pemanggilan terhadap fungsi-fungsi yang lain yaitu *function.filesystem.inc.php* dan *function.encode.inc.php*, dan file-file pendukung lainnya.

File yang akan ditampilkan di halaman web, adalah file yang telah di-decode dari file yang ada di folder *encode*. Proses *decoding*, dilakukan oleh program di file *index.php* yang akan memanggil fungsi *decode*, kemudian hasil *decode* di simpan di folder *tmp*. File yang telah di-decode di ambil (menggunakan “include”) sehingga dapat ditampilkan di halaman web.

## Pengujian Sistem

Proses pengujian dilakukan menggunakan spesifikasi komputer processor Intel Celeron M380 (1.60 GHz), RAM 640 MB, Sistem Operasi Windows XP Profesional, Hard disk 40 GB, Resolusi graphic 1024 x 768 (32 bit) (60 Hz).

### 1. Pengujian Proses *Encode*

Mengambil contoh sebuah file *adm\_agenda.php* dengan ukuran 1.997 byte (2 KB).

```
<?php
    include "../includes/functions.php";
    if($isagenda)
    {
        if(empty($judul)) $error = "Judul belum diisi<br>";
        if(empty($isi)) $error .= "Isi halaman belum diisi<br>";
        if(empty($author)) $error .= "Author belum diisi<br>";
        if(!empty($error))
        {
            $loc = "../";
            include "../includes/error.php";
            die;
        }
        else
        {
            $query = "insert into tbl_agenda(judul, halaman, author, depan, waktu)
                    values('$judul','$isi','$author','$tampil',sysdate())";
            execQuery($query);
            header("location: ../adm_index.php?mod=adm_agenda&menu=6");
            die;
        }
    }
)
```

Gambar 12 Contoh *plaintext source code php*

Encode File PHP	
Metode Pengacakan	<input checked="" type="radio"/> Ganjil Genap <input type="radio"/> Silang Tiga <input type="radio"/> Lurus Miring
Folder Sumber	asli/
Folder Tujuan	kara/ganjilgenap/encode/
<input type="checkbox"/> Compress	0.09 detik
Ukuran File	
Bebelum Encode	1997 byte
Setalah Encode	2464 byte
<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>	
<input checked="" type="radio"/> Preview Pengacakan	<input type="radio"/> Preview Encode
<pre> 1(X &lt;n6ludt "jjz&lt;n6ludt7zfun6e&lt;-n7j%,%";X &lt;f(&lt;4vtnd48X ?X &lt;ft(4w=(`udul88 't'~-` y "Dudu! stlu  d&lt;&lt;7&lt;16'k";X &lt;ft(4w(`7&lt;88 't'~-` jy "7&lt;,414 n stlu  d&lt;&lt;7&lt;16'k";X &lt;ft(4w(`4ue,-`88 't'~-` jy "Due,-` stlu  d&lt;&lt;7&lt;16'k";X &lt;ft(0t4w(`t'~-`88X ?X `1-6 y "jjz";X &lt;n6ludt "jjz&lt;n6ludt7zti~-`jy,%";X d&lt;t;X )X </pre>	

Gambar 13 Pengujian *encoding* menggunakan metode pengacakan GP tanpa compress

Gambar 14 Ciphertext hasil encoding menggunakan pengacakan GP

Gambar 15 Ciphertext hasil encoding tanpa compressi dengan pengacakan GP

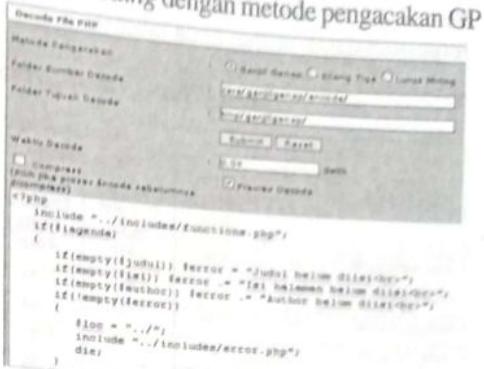
**Gambar 16 Pengujian encoding menggunakan metode pengacakan GP dengan compress**

- Waktu yang diperlukan proses *encoding* menggunakan proses *compress* sebesar 0,08 detik. Selisih waktu antara proses *encoding* dengan *compress* dan tanpa proses *compress* sebesar 0,01 detik.
  - Ukuran file sebelum *encode* 1997 byte, dan setelah di *compress* kemudian *diencode* ukuran menjadi 648 byte. File mengalami pengurangan ukuran sebesar 1.349 byte

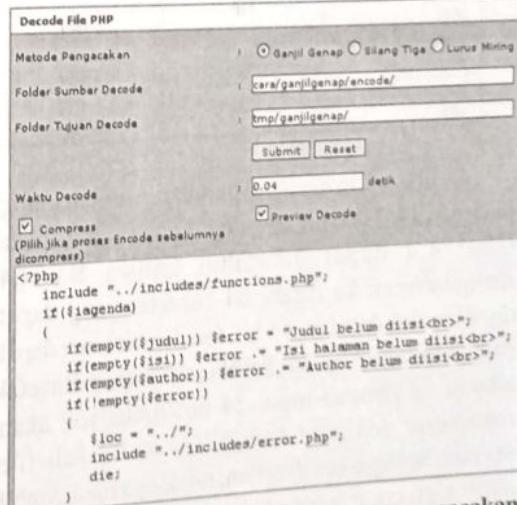
Untuk dengan menggunakan pengacakan GP

Gambar 17 Ciphertext hasil proses compress dan encoding

PENGEMBANGAN ALGORITMA MIME BASE64 ENCODING SEBAGAI NIPE



Gambar 18 Pengujian *decoding* dengan pengacakan GP tanpa *compress*



Gambar 19 Pengujian decoding dengan pengacakan GP dengan compress

Sedangkan perbandingan waktu proses *decoding* berdasarkan ke-3 metode secara terperinci dapat dilihat pada tabel 9.

### 3. Pengujian Validitas

Menggunakan sebuah aplikasi Base64 *Encode and Decoder*, dari <http://makcoder.sourceforge.net/>

Tabel 8 Hasil Pengujian Proses *Encoding* Berdasarkan MIME Base64

NAMA FILE	METODE PENGACAKAN	TANPA COMPRESSI			DENGAN COMPRESSI			SELISIH WAKTU ENCODE (detik)		
		WAKTU ENCODE (detik)	UKURAN FILE SEBELUM ENCODE (Byte)	SETELAH ENCODE (Byte)	WAKTU ENCODE (detik)	UKURAN FILE SEBELUM ENCODE (Byte)	SETELAH ENCODE (Byte)			
adm_agenda.php	GP	0,09	1.997	2.664	0,08	1.997	648	1.349	0,01	
adm_agenda.php	S3	0,09	1.997	2.664	0,09	1.997	652	1.345	0,00	
adm_agenda.php	LM	0,09	1.997	2.664	0,09	1.997	660	1.337	0,00	
adm_siswa.php	GP	0,23	5.190	6.920	0,22	5.190	1.396	3.794	0,01	
adm_siswa.php	S3	0,23	5.190	6.920	0,23	5.190	1.396	3.794	0,00	
adm_siswa.php	LM	0,23	5.190	6.920	0,23	5.190	1.400	3.790	0,00	
kumpulan 19 file php	GP	1,73	38.969	51.984	13.015	1,72	38.969	12.504	26.465	0,01
kumpulan 19 file php	S3	1,73	38.969	51.984	13.015	1,73	38.969	12.548	26.421	0,00
kumpulan 19 file php	LM	1,73	38.969	51.984	13.015	1,73	38.969	12.632	26.337	0,00

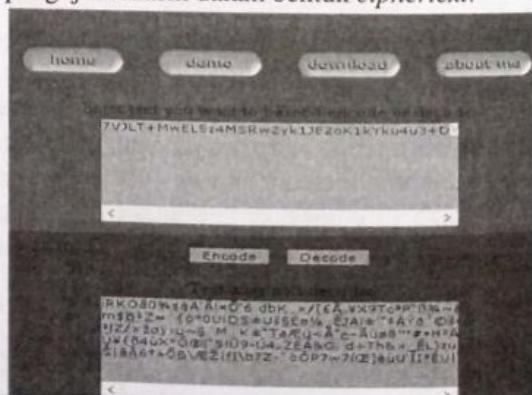
Keterangan : GP : Ganjil genaP S3 : Silang Tiga LM : Lurus Miring

Tabel 9 Hasil Pengujian Proses *Decoding* Berdasarkan MIME Base64

NAMA FILE	METODE PENGACAKAN	UKURAN FILE (Byte)	WAKTU DECODE TANPA COMPRESSI (detik)	WAKTU DECODE DENGAN COMPRESSI (detik)	PERBEDAAN WAKTU (detik)
adm_agenda.php	GP	1.997	0,04	0,04	0,00
adm_agenda.php	S3	1.997	0,04	0,04	0,00
adm_agenda.php	LM	1.997	0,04	0,04	0,00
adm_siswa.php	GP	5.190	0,11	0,11	0,00
adm_siswa.php	S3	5.190	0,11	0,11	0,00
adm_siswa.php	LM	5.190	0,11	0,11	0,00
kumpulan 19 file php	GP	35.889	0,85	0,85	0,00
kumpulan 19 file php	S3	35.889	0,85	0,85	0,00
kumpulan 19 file php	LM	35.889	0,86	0,86	0,00

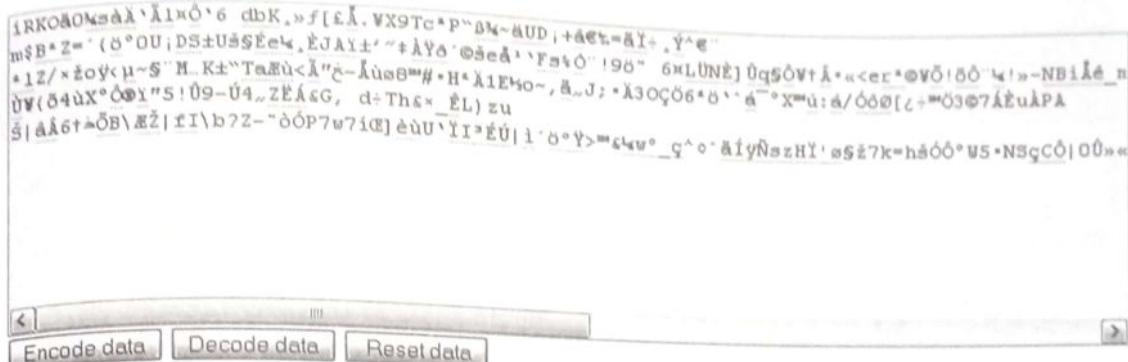
Berdasarkan hasil pengujian proses *encoding* pada tabel 4.3 dan proses pengujian *decoding* pada tabel 4.4 dapat diketahui bahwa Base64 mengkonversi ke dalam 64 karakter yang dapat dicakup oleh data biner 6 bit, sebab 6 bit biner dapat menampung  $2^6 = 64$  karakter. Output Base64 adalah 32 dengan input 24 bit, maka file akan membesar dengan faktor  $32/24 = 4/3$  kali file semula. Sebagai pembuktian, misalnya mengambil salah satu contoh data hasil *encoding* pada tabel 4.3. File adm\_siswa.php yang berukuran 5.190 byte, setelah di-*encode* menjadi 6.920 byte dengan perhitungan  $(4/3) \times 5.190 = 6.920$  byte. Namun dengan melalui proses kompresi, maka ukuran file dapat diminimalkan.

[net/demo/base64.php](http://makcoder.sourceforge.net/base64.php) untuk me-*decode* sebuah file *ciphertext* adm\_agenda.php hasil *encode* dari FED menggunakan metode pengacakan GP. Hasil pengujian masih dalam bentuk *ciphertext*.



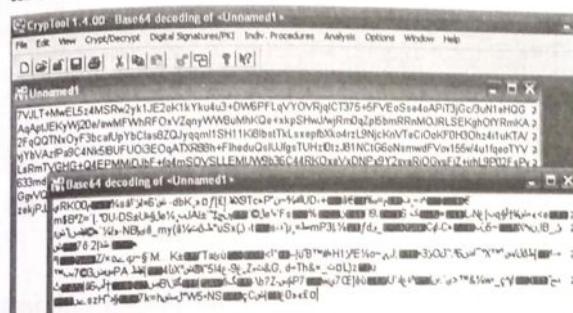
Gambar 20 Proses decode menggunakan Base64 encode and decoder

Menggunakan Aplikasi *online base64 encoder and decoder* dari <http://base64-encoder-online.waraxe.us/>. Menggunakan *ciphertext* yang sama, jika di *decode* menggunakan aplikasi *online base64 encoder and decoder* hasilnya masih dalam bentuk *ciphertext*.



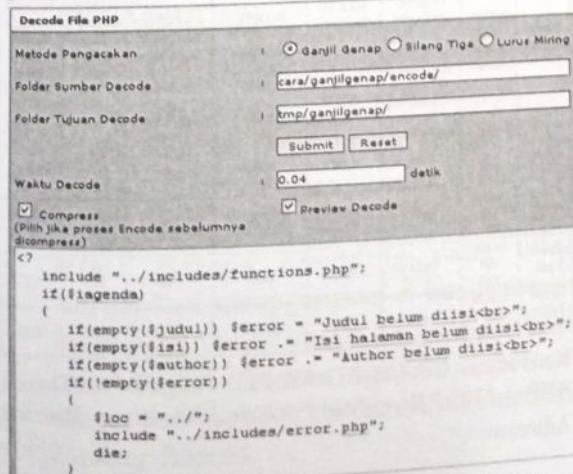
Gambar 21 Hasil *Decode* menggunakan aplikasi *online base64 encoder and decoder*

Menggunakan Aplikasi CrypTool 1.4.00. Menggunakan *ciphertext* yang sama, hasilnya masih dalam bentuk *ciphertext*.



Gambar 22 Proses *decode* menggunakan aplikasi CrypTool 1.4.00

Berdasarkan hasil pengujian validitas tersebut, dapat diketahui bahwa *ciphertext* hasil proses *encoding* dari FED sudah tidak standar lagi, karena FED sudah melalui modifikasi algoritma Base64 dengan cara memberikan fitur 3 buah metode pengacakan yang berbeda-beda.



Gambar 23 Hasil *decode* menggunakan FED

PENGEMBANGAN ALGORITMA MIME BASE64 ENCODING SEBAGAI METODE PENYEMBUNYIAN SOURCE CODE PHP PADA WEB SERVER Dwi Retnoningsih

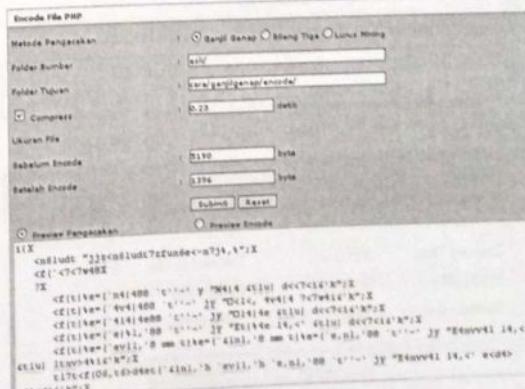
Sebagai pembuktian, setelah di *decode* menggunakan FED berdasarkan metode GP, *ciphertext* dapat kembali ke *plaintext* dalam waktu 0,04 detik. Hasilnya dapat dilihat pada gambar 4.35.

#### 4. Pengujian Aksesibilitas

Pengujian aksesibilitas dimaksudkan untuk mengetahui kecepatan waktu yang digunakan untuk melakukan sebuah proses pada suatu sistem. Pengujian aksesibilitas ini dengan melakukan perbandingan kecepatan akses FED dengan beberapa aplikasi lain yaitu AEP (*Advance Encryption Package*) 2008 Profesional, aplikasi cryptool berdasarkan algoritma RSA. Pengujian aksesibilitas ini dilakukan dengan spesifikasi sebagai berikut:

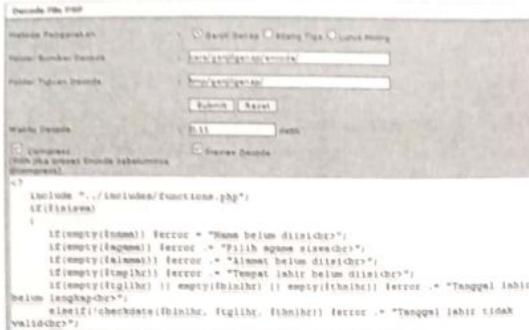
- FED berbasis 64 bit, menggunakan metode pengacakan GP 8 bit key, dengan file di *compress*.
  - AEP berdasarkan algoritma Rijndael 256 bit key (3 bit key *password*)
  - RSA menggunakan key type 512 bit (4 bit key *password*)
- a) Pengujian Aksesibilitas *Encode* dan *Decode* Pada FED

Pada pengujian ini FED menggunakan metode pengacakan GP dengan 8 bit key.



Gambar 24 Pengujian aksesibilitas proses *encode* file text pada FED

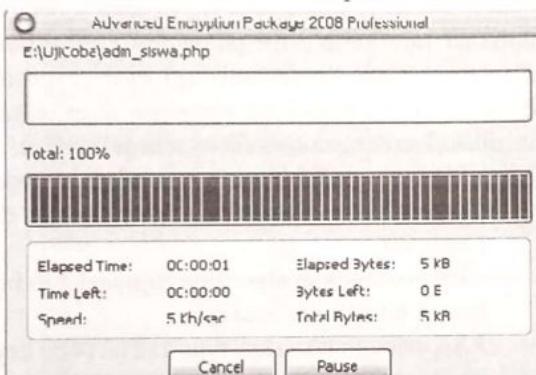
Proses *encode* menggunakan sebuah file *text* adm\_siswa.php berukuran 5.190 byte (6 KB). Waktu untuk proses *encode* adalah 0,23 detik dan waktu untuk proses *decode* adalah 0,11 detik.



Gambar 25 Pengujian aksesibilitas proses decode file text pada FED

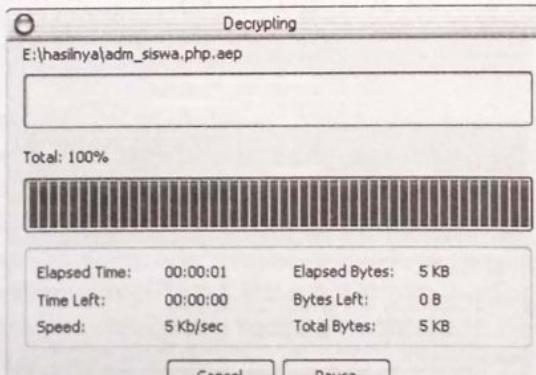
- b) Pengujian Aksesibilitas Enkripsi dan Dekripsi Menggunakan Aplikasi AEP

Proses enkripsi dan dekripsi ini dilakukan dengan menggunakan algoritma Rijndael 256 bit key (*password* 3 bit *key*). Menggunakan file adm\_siswa.php berukuran 5.190 byte (6 KB). Waktu akses sebesar 1 detik, speed 5 KB/second.



**Gambar 26 Pengujian aksesibilitas proses enkripsi file text pada AEP**

Pada proses dekripsi AEP waktu aksesibilitasnya sebesar 5 KB/detik.

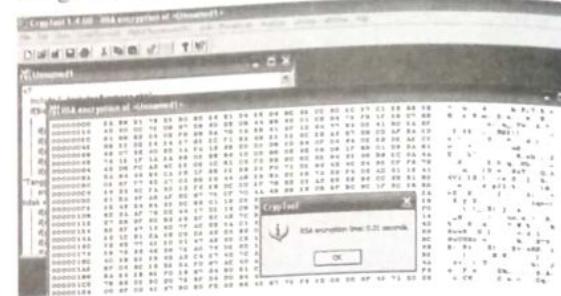


Gambar 27 Pengujian aksesibilitas proses dekripsi file gambar pada AFP

- c) Proses Enkripsi dan Dekripsi Berdasarkan Algoritma RSA

Proses enkripsi dan dekripsi ini menggunakan aplikasi Cryptool berdasarkan algoritma RSA 512 bit (*password* 4 bit *key*)

Menggunakan sebuah file *text* *adm\_siswa.php*, dengan ukuran 5.190 byte (6 KB)



Gambar 28 Pengujian aksesibilitas proses enkripsi file text berdasarkan algoritma RSA

A screenshot of the CryptTool 1.4.0 interface. The main window shows two hex editors side-by-side. The left editor displays the raw data of the file 'Decrypted'. The right editor shows the decrypted content, which is the string 'Decrypted'. A small 'CryptTool' dialog box is overlaid on the bottom center of the interface, containing the message 'AES decryption done. 0.00 seconds' with an 'OK' button.

Gambar 29 Pengujian aksesibilitas proses dekripsi file text berdasarkan algoritma RSA

Waktu aksesibilitas untuk proses enkripsi sebesar 0,01 detik dan pada proses dekripsinya 0,09 detik.

Perbandingan proses aksesibilitas antara FED, AEP, dan RSA secara terperinci dapat dilihat pada tabel 10.

Tabel 10 Perbandingan Proses Aksesibilitas FED, AEP, dan RSA

NAMA FILE	UKUR AN FILE (byte)	FED BASE 64 bit (8 bit key)		AEP (3 bit key)		RSA (4 bit key)	
		WAKTU ENCODE (Pengacak GP dengan Compress)	WAKTU DECODE (Pengacak an GP dengan Compress)	WAKTU ENKRIPSI Algoritma Rijndael 128 bit key (1 KB/SECON D)	WAKTU DEKRIPSI Algoritma Rijndael 256 bit key (1 KB/SECO ND)	WAKTU ENKRIPSI RSA key type 512 bit	WAKTU DEKRIPSI RSA key type 512 bit
adm_agenda.php	1.997 (2 KB)	0,09	0,04	2,00	2,00	0,00	0,03
adm_iswa.php	5.190 (6 KB)	0,23	0,11	6,00	6,00	0,01	0,09
Firewall.gif	16.900 (17 KB)	0,74	0,36	16,00	17,00	0,01	0,31
001_Alfathina_h.mp3	356,30 (347 KB)	14,78	7,30	347,00	348,00	0,46	6,35

Keterangan : GP: Ganjil Genap, FED: Fungsi Encode Decode, AEP: Advance Encryption Package, RSA: Rivest, Shamir & Adleman

Tabel 11 Prosentase Selisih Waktu Proses Enkripsi dan Dekripsi FED, AEP, dan RSA

NAMA FILE	UKURAN FILE (byte)	WAKTU ENKRIPSI		WAKTU DEKRIPSI	
		FED BASE64 bit (8 bit key)	FED BASE64 bit (8 bit key)	FED BASE64 bit (8 bit key)	FED BASE64 bit (8 bit key)
	DENGAN AEP (3 bit key)	DENGAN RSA (4 bit key)	DENGAN AEP (3 bit key)	DENGAN RSA (4 bit key)	
adm_agenda.php	1.997 (2 KB)	95,50%	9,00%	98,00%	1,00%
adm_siswa.php	5.19 (8 KB)	96,17%	22,00%	98,17%	2,00%
Firewall.gif	16.9 (17 KB)	95,65%	73,00%	97,88%	5,00%
001 Al Fathah.mp3	356.304 (347 KB)	95,74%	1432,00%	97,90%	95,00%

### a) Perbandingan proses enkripsi

Perbandingan proses enkripsi menggunakan file *text* adm\_agenda.php, ukuran file 1.997 byte (2 KB). Perbandingan proses enkripsi antara FED dengan AEP, selisih waktu proses enkripsinya adalah  $1-(0,09/2)=0,955$  berarti FED lebih cepat 0,955 detik (95,50%) dari pada AEP.

Perbandingan proses enkripsi antara FED dengan RSA, selisih waktu proses enkripsinya adalah  $0,09-0,00=0,090$  berarti FED lebih lambat 0,090 detik (9,00%) dari pada RSA

### b) Perbandingan proses dekripsi

Perbandingan proses dekripsi menggunakan file *text* adm\_agenda.php, ukuran file 1.997 byte (2 KB). Perbandingan proses dekripsi antara FED dengan AEP, selisih waktu proses dekripsinya adalah  $1-(0,04/2)=0,980$  berarti FED lebih cepat 0,980 detik (98,00%) dari pada AEP.

Perbandingan proses dekripsi antara FED dengan RSA, selisih waktu proses dekripsinya adalah  $0,04-0,03=0,01$  berarti FED lebih lambat 0,01 detik (1,00%) dari pada RSA.

## 4. KESIMPULAN

- Penelitian ini dapat menghasilkan sebuah fungsi yang diberi nama FED (Fungsi *Encode* dan *Decode*). FED merupakan sebuah fungsi yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, berdasarkan algoritma *MIME Base64 Encoding* yang telah dimodifikasi menggunakan 3 buah metode pengacakan. Fungsi ini dapat digunakan untuk merubah dari *plaintext* menjadi *ciphertext*, dengan cara merubah karakter ASCII menjadi karakter Base64.

2. Berdasarkan data hasil pengujian validitas, dapat diketahui bahwa *ciphertext* hasil proses *encoding* dari FED tidak dapat di *decoding* menggunakan aplikasi-aplikasi Base64 lain. Sehingga untuk transformasi ke dalam bentuk *plaintext* kembali harus melalui proses pemulihan dari pengacakan yang terdapat dalam FED.

3. Berdasarkan data pengujian aksesibilitas, dapat diketahui bahwa aksesibilitas FED lebih cepat dari pada AEP. Tetapi tidak lebih cepat dari pada aplikasi berdasarkan RSA. FED lebih cepat dari pada AEP dimungkinkan karena:

- FED dirancang berdasarkan algoritma yang berbasis 64 bit, yang lebih kecil dari pada RSA yang dirancang berdasarkan algoritma berbasis 512 bit.
- Algoritma yang digunakan pada FED juga relatif lebih sederhana (tidak terlalu rumit) sehingga waktu akses juga semakin cepat.

Keterlambatan FED dibandingkan dengan RSA dikarenakan :

- Ukuran file hasil dari *encoding* yang dilakukan dengan menggunakan Base64 akan selalu lebih besar sebanyak  $4/3$  kali dari ukuran file aslinya. Hal ini sesuai dengan konsep dasar cara kerja dari algoritma Base64 yaitu 1 *byte* karakter ASCII akan dirubah menjadi 3 *byte* dengan menambahkan *padding* 2 *byte*. Sebagai contoh file adm\_siswa.php yang berukuran 5.190 byte, setelah di-*encode* menjadi 6.920 byte dengan perhitungan  $(4/3) \times 5.190 = 6.920$  byte. Namun dengan melalui proses kompresi, maka ukuran file dapat diminimalkan.
- FED sudah mengalami modifikasi dalam proses *encoding* dan *decoding*-nya sehingga menjadi tidak standar lagi. Modifikasi tersebut antara lain proses metode pengacakan, proses *compress*, proses *uncompress*, dan proses pemulihan dari pengacakan. Total waktu *encode* = waktu pengacakan + waktu *compress* + waktu *encode*. Total waktu *decode* = waktu *decode* + waktu *uncompress* + waktu pemulihan dari pengacakan. Sehingga waktu yang ditampilkan adalah total dari perhitungan tersebut, dengan demikian waktu proses eksekusi program pun juga bertambah.

- Algoritma dengan basis bit yang lebih kecil (misalnya 64 bit) belum dapat menentukan bahwa proses aksesibilitasnya juga akan lebih cepat dari pada algoritma yang berbasis lebih besar dari 64 bit. Masih terdapat faktor lain seperti tingkat kerumitan algoritma, *key space* yang disediakan, metode *compress* yang digunakan, juga ikut menentukan waktu akses. Meskipun demikian, fungsi ini dapat digunakan sebagai salah satu alternatif pilihan untuk mengamankan *source code* PHP pada *web server*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Baldwin, R. G., 2004, Understanding Base64 Data, <http://www.developer.com/java/other/article.PHP/3386271>, diakses tanggal 20 Juli 2007
- Charles, R. M., (2001-2002), How to Base 64, <http://www.kbcafe.com/articles/HowTo.Base64.pdf>, diakses tanggal 20 Juli 2007
- Heriyanto, T. (1999, Juni, 27). Pengenalan Kriptografi, (0.0.5). [OnLine], Sany Asy'ariBlog, [http://www.tedi-h.com/papers/p\\_kripto.html](http://www.tedi-h.com/papers/p_kripto.html), diakses tanggal 30 Juli 2007
- Keamanan Password dan Enkripsi, <http://home.netscape.com/assist/security/smime/overview.html>, diakses 20 Juli 2007
- Kurniawan, Y, (2004, April), Kriptografi Keamanan Internet dan jaringan Telekomunikasi, Bandung: Penerbit Informatika
- PHP.net, `function.base64_encode`, [http://id2.PHP.net/manual/en/function.base64\\_encode.PHP](http://id2.PHP.net/manual/en/function.base64_encode.PHP), diakses tanggal 21 Juli 2007
- PHP.net, `function.base64_decode`, [http://id2.PHP.net/manual/en/function.base64\\_decode.PHP](http://id2.PHP.net/manual/en/function.base64_decode.PHP), diakses tanggal 21 Juli 2007
- Purwanto, M.F; & Herlambang M,T, 2002, Membangun Web Server dengan Linux, Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Stalling, W. 2003, Cryptography and Network Security Principles and Practice, Prestice Hall, Third Edition
- Syahputra, A, 2003, Apache Web Server, Yogyakarta : Andi Offset
- Teguh, S, P, 2007, Tugas Akhir : Pemanfaatan MIME Base64 untuk Menyembunyikan Source Code PHP, *Magister Teknologi Informasi Sekolah Teknik Elektro dan Informatika, Institut Teknologi Bandung*, <http://www.cert.or.id/~budi/courses/security2006-2007/ReportSalmanTeguhP.pdf>, diakses tanggal 9 Mei 2007
- Tschabitscher, H. How MIME Works, <http://email.about.com/cs/standards/a/mime.htm>, diakses tanggal 20 Juli 2007
- Tschabitscher, H. How Base64 Encoding Works, [http://email.about.com/cs/standards/a/base64\\_encoding.htm](http://email.about.com/cs/standards/a/base64_encoding.htm), diakses tanggal 20 Juli 2007
- Peterson, W. & Tandur S., 2007, Network Defense and Countermeasures, Element K Press LLC, Second Edition
- Wikipedia.org, Base64, <http://en.wikipedia.org/wiki/Base64>, diakses tanggal 20 Juli 2007
- Wikipedia.org, Uuencoding, <http://en.wikipedia.org/wiki/Uuencoding#Theencodingprocess>, diakses tanggal 14 nopember 2007

## CV Penulis

**Dwi Retnoningsih**, dosen tetap jurusan Teknik Informatika STMIK El Rahma Yogyakarta, menyelesaikan S1 jurusan Manajemen Informatika dan Teknik Komputer di Institut Sains dan Teknologi AKPRIND Yogyakarta pada tahun 2000, Menyelesaikan S2 Jurusan Teknik Informatika di Magister Teknologi Informasi UGM Yogyakarta, pada tahun 2008.

## **DAFTAR SUSUNAN PANITIA**

### **PROGRAM COMMITTEE**

Prof. Dr.Ir. Prayoto, M.Sc.  
Prof. Drs. Setiadji,S.U.  
Dr. Ir. Inggriani Liem  
Prof. H.Adhi Susanto, M.Sc., Ph.D  
Prof.Drs. Suryo Guritno, M.Sc., Ph.D  
Dr.Ir. Titon Dutono, M.Eng  
Ir. Lukito Edi Nugroho, M.Sc., Ph.D  
Drs. Retantyo Wardoyo, M.Sc., Ph.D.

### **PELAKSANA SEMINAR**

#### **Pelindung:**

Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta

#### **Penanggung Jawab:**

Kepala Puslitbang dan PPM STMIK AKAKOM Yogyakarta

#### **Panitia:**

Agung Budi Prasetyo, S.Kom,M.Kom.  
Ariesta Damayanti, S.Kom.  
Ary Adjidharma AW,S.Kom,MMSi.  
Deborah Kurniawati, S.Kom  
Dwi Swarsono  
Enny Itje Sela, S.Si.,M.Kom.  
Fx. Henry Nugroho,ST.  
H. Sri Widodo  
Indra Yatini B, S.Kom,M.Kom.  
L.N. Harnaningrum,S.Si., MT.  
Ir. Mashudi  
Dra. M. Titik Maryanti  
Pulut Suryati,S.Kom.  
Rita Darundia  
Sri Rejeki,S.Si,M.Kom.  
Dra. Hj. Syamsu Windarti, Apt,MT.  
Ir. Totok Suprawoto,M.M.MT.  
Wagito,ST.,MT.  
Yohakim Marwanta, S.Kom.



YAYASAN PENDIDIKAN WIDYA BA  
STMIK

**AKAKOM**  
YOGYAKARTA

Terakreditasi A\*(sangat baik)

ISSN 1907-3526



9 771907 352639