

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan adalah sebuah tempat yang menjadi pusat dari segala informasi buku. Seseorang yang ingin mencari atau meminjam informasi buku di perpustakaan biasanya harus datang ke gedung perpustakaan. Hal tersebut sering menjadi dampak bagi seseorang yang tidak punya banyak waktu dan kendala dalam hal jam buka perpustakaan yang terbatas. Hal inilah yang terjadi di Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta. Padahal saat ini informasi atau publikasi, baik dalam bentuk teks, gambar, suara atau bahkan gabungan dari berbagai informasi (multimedia) mulai disimpan dalam bentuk digital seperti CD-Rom ataupun web di internet. Perkembangan teknologi saat ini sudah berkembang dengan munculnya *digital library*, *electronic news*, dan lain-lain. Munculnya *digital library* adalah guna memaksimalkan penyebaran informasi, khususnya lewat perpustakaan. Dengan menggunakan teknologi tersebut, maka dibuatlah *Digital Library* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.

Istilah *Digital Library* atau *Electronic Library* dalam Bahasa Inggris memiliki arti dan peran yang sama dengan Perpustakaan Maya (*Virtual Library*), yang secara sederhana diartikan untuk menggambarkan perpustakaan dengan tidak lagi dikelola secara manual. Dari istilah tersebut, terlihat bahwa karakteristik dari perpustakaan non konvensional ini tampak pada penggunaan teknologi elektronik atau lebih tepatnya komputer dalam pengelolaan koleksi hingga layanan kepada pengguna. Penggunaan perpustakaan non konvensional ini diharapkan dapat lebih memaksimalkan fasilitas di perpustakaan dan memberi kesempatan yang lebih besar kepada seseorang yang hendak mencari informasi melalui perpustakaan, yang sulit dijangkau secara fisik, yang dapat diakses kapan saja, dimana saja, dan oleh siapa saja baik yang bukan anggota maupun yang memenuhi syarat-syarat keanggotaan.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dikembangkan suatu rumusan permasalahan yaitu bagaimanakah memanfaatkan teknologi informasi dalam membuat suatu aplikasi *Digital Library* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta untuk penyimpanan koleksi buku dan penyajian layanan informasi dalam perpustakaan Universitas Sahid Surakarta?

I.3 Batasan Masalah

Dalam Tugas akhir ini, akan dibuat suatu *Digital Library* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta dengan batasan masalah :

1. Melakukan penyimpanan koleksi data buku, artikel, jurnal dan sebagainya dengan media penyimpanan elektronik yaitu database.
2. Memberikan layanan informasi data buku, artikel, jurnal dan sebagainya yang ada pada Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.
3. File isi buku, skripsi, artikel, maupun jurnal yang mempunyai hak cipta, hanya dapat disediakan oleh *Digital Library* jika mendapatkan ijin dari penulis.
4. Dalam fasilitas *maintenance input* data penulis tidak memperhatikan nama penulis yang sama, karena yang menjadi *primary key* adalah kode penulis. Jadi walaupun nama penulis sama, tetap dapat tersimpan dalam *database* sebagai penulis yang berbeda. Hal ini dilakukan karena ada kemungkinan nama orang yang sama tetapi berbeda fisiknya. Fasilitas *input* data buku pada administrator dibatasi bahwa banyak penulis maksimal 2 orang, lebih dari itu penulis kedua diasumsikan sebagai "dkk" (dan kawan-kawan).

I.4 Tujuan

Membuat suatu Aplikasi *Digital Library* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta untuk penyimpanan koleksi buku dan penyajian layanan informasi dalam perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.

I.5 Manfaat

Manfaat dari aplikasi *Digital Library* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta ini adalah :

1. Kemudahan penyebaran informasi, data buku, skripsi, artikel, maupun jurnal yang ada pada perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.
2. Kemudahan mengakses dan pencarian informasi, data buku, skripsi, artikel, maupun jurnal yang ada pada perpustakaan Universitas Sahid Surakarta dengan adanya fasilitas *searching*.

I.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, penulis membagi menjadi lima bab.

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II. LANDASAN TEORI

Berisi mengenai teori-teori yang menjadi dasar dalam membangun *Digital Library* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.

BAB III. PERANCANGAN PEMBUATAN APLIKASI

Dalam bab ini akan dibahas mengenai langkah-langkah dalam pembuatan *Digital Library* Perpustakaan Universitas Sahid Surakarta.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI

Dalam bab ini akan dibahas mengenai aplikasi yang sudah dibuat dan pengujian aplikasi apakah sudah berjalan dengan baik atau tidak.

BAB V. PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA