

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi pada era globalisasi sekarang ini telah mengalami perkembangan yang sangat pesat. Salah satu aplikasi teknologi informasi adalah teknologi internet. Teknologi internet berkembang lebih pesat dibanding dengan teknologi yang lain. Hal ini dikarenakan teknologi internet dapat menyajikan segala bentuk informasi dengan lebih praktis, cepat, dan mudah diakses. Informasi di internet ditampilkan dalam bentuk halaman *web*.

Kabupaten Nganjuk merupakan salah satu daerah tujuan wisata di Jawa Timur, yang memiliki berbagai wisata dan keindahan alam yang mengagumkan seperti panorama Nglliman di kaki Gunung Wilis, Air Terjun Sedudo, Air Rambat Roro Kuning, Air Terjun Pacoban, dan lain-lain. Kabupaten Nganjuk sebagian besar wilayahnya merupakan daerah pedesaan yang asri udaranya, sejuk dan nyaman untuk dikunjungi.

Keanekaragaman seni budaya dan tradisi mulai dari upacara ritual Jamasan Pusaka, Bersih Desa, dan Mandi Sedudo hingga pesta Wisuda Waranggana merupakan atraksi wisata yang memikat.

Berbagai industri dan kerajinan misalnya industri gamelan di Loceret, kerajinan onyx di Bagor, kerajinan aksesoris di Kertosono juga menarik untuk dikunjungi.

Keterangan Wisata, kebudayaan, kerajinan yang ada di Kabupaten Nganjuk di atas disebarluaskan kepada masyarakat dengan menggunakan media informasi. Media informasi yang digunakan oleh Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Daerah Kabupaten Nganjuk masih konvensional yaitu dengan menggunakan brosur, spanduk, maupun papan peta obyek wisata. Sistem tersebut dirasa masih kurang dalam penyebaran informasi, sehingga obyek-obyek wisata yang amat potensial di Kabupaten Nganjuk kurang bahkan tidak dikenal oleh masyarakat daerah lain ataupun wisatawan domestik maupun mancanegara.

Melihat hal tersebut penulis ingin membuat sebuah desain website yang berisi informasi tentang dunia wisata di daerah Kabupaten Nganjuk.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis dalam tugas akhir ini mengambil judul : ” Sistem Informasi Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Daerah Kabupaten Nganjuk Berbasis Web ”

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, perumusan masalah yang dibahas adalah bagaimana merancang suatu web yang informatif dan menarik tentang potensi-potensi pariwisata yang ada di Kabupaten Nganjuk, sehingga dapat selalu memberikan informasi yang terbaru.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan Tugas Akhir penulis memberikan batasan :

1. Informasi-informasi yang ditampilkan adalah tentang
 - a. Tempat wisata
 - b. Kebudayaan
 - c. Makanan khas
 - d. Kerajinan
 - e. Makanan olehan
 - f. Perhotelan
 - g. Mapping (peta letak lokasi daerah wisata)
2. Tidak membahas sistem keamanan data

1.4 Tujuan & Manfaat Tugas Akhir

1.4.1 Tujuan Tugas Akhir :

Penulis merancang sebuah web yang lebih informatif dan menarik tentang obyek-obyek Pariwisata di Kabupaten Nganjuk sehingga dapat langsung diakses melalui internet serta selalu *up to date*.

1.4.2 Manfaat Penelitian :

1. Bagi Penulis

Untuk menambah pengetahuan dan pengalaman penulis terutama dalam pembuatan web yang informatif dan menarik tentang potensi-potensi pariwisata yang ada di Kabupaten Nganjuk.

2. Bagi Universitas

Tugas akhir ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi baru bagi perpustakaan Universitas Sahid Surakarta serta untuk menambah perkembangan teknologi khususnya pada pembuatan *website*.

3. Bagi Dinas Pariwisata

Memperluas penyebaran informasi tentang obyek-obyek wisata yang ada di Kabupaten Nganjuk kepada masyarakat luas, sehingga diharapkan semakin meningkatkan jumlah wisatawan baik domestik maupun mancanegara untuk datang ke tempat-tempat wisata kabupaten Nganjuk.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika tugas akhir adalah sebagai berikut :

Bab I : PENDAHULUAN.

Bab ini merupakan bab pendahuluan, yang di dalamnya akan membahas latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori singkat mengenai pengertian sistem, informasi, promosi, pariwisata, web, internet, fasilitas yang ada di internet, web, pengantar *Hipertext Markup Language* (HTML), PHP my SQL, DFD, konsep hubungan antara relasi, pengertian data base, MySQL.

Bab III : DESAIN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini membahas tentang hasil analisa sistem penyebaran informasi yang lama, perancangan sistem, perancangan database, langkah-langkah desain sistem dan implementasi sistem

Bab IV : ANALISA KINERJA SISTEM

Pada bab ini membahas tentang kinerja sistem yang meliputi beberapa penilaian subyektif yang meliputi : web yang informatif, unik, penggunaan komposisi warna, mudah dimengerti, simpel atau mudah digunakan, dan konsisten, dan estimasi biaya.

Bab V: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup, yang berisi kesimpulan serta saran – saran dari penulis.

