

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan majunya perkembangan teknologi sekarang ini segala sesuatu dalam masyarakat pada dewasa ini hampir seluruhnya menggunakan teknologi komputer dalam segala bidang, misalnya dalam bidang kesehatan, bidang pendidikan dan bidang-bidang lainnya.

Sistem komputerisasi sangat dibutuhkan untuk pelayanan administrasi khususnya di bidang administrasi kelurahan. Di sebuah kelurahan sistem komputerisasi sangat dibutuhkan khususnya dalam hal pelayanan administrasi.

Dalam penggunaannya sistem pelayanan administrasi belum dilaksanakan di sebagian kelurahan, salah satunya adalah di kelurahan bulakrejo. Dimana kelurahan bulakrejo masih menggunakan sistem pelayanan administrasinya yang manual yaitu masih menggunakan tulis tangan, serta dalam peyimpanan database masih sangat tidak teratur. Hal ini menyebabkan kurang optimalnya pelayanan administrasi pada masyarakat. Pelayanan sering kali tidak memuaskan karena berbelitnya birokrasi, sehingga pelayanan menjadi lama. Selain itu belum adanya database kependudukan yang sistematis menyebabkan pihak kelurahan kesulitan dalam pendataan fluktuasi jumlah penduduk. Maka diperlukannya sistem pelayanan administrasi yang akurat dan relevan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang di atas, maka perumusan masalahnya adalah bagaimana membuat sistem pelayanan administrasi di kelurahan bulakrejo yang akurat dan relevan.

1.3. Batasan Masalah

Dalam sistem ini, pelayanan administrasi mencakup : Input Data Penduduk, Input Data KK, Surat Nikah, Permohonan Menumpang KK, Formulir Permohonan KTP, Surat Ijin Perjamuan, Surat Permohonan Pindah.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan di Kelurahan Bulakrejo adalah dapat membuat sistem pelayanan administrasi di kelurahan bulakrejo yang akurat dan relevan.

1.5. Manfaat

Adapun manfaat penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Diharapkan dapat digunakan sebagai sarana pengenalan dan tambahan informasi dan referensi perpustakaan Universitas Sahid Surakarta serta sebagai bahan pembandingan dan kerangka dalam memahami persoalan yang sama.
2. Sebagai pembelajaran serta menambah wawasan tentang dunia kerja khususnya mengenai pembuatan sistem informasi yang telah didapat pada bangku perkuliahan.

1.6. Metodologi

a. Alat yang digunakan

1. Perangkat Komputer yang sesuai dengan spesifikasi

Processor : 2,6 G

VGA : 16 MG

RAM : 256 MG

Hardisk : 40 G

2. Software

(1) *Microsoft visual Basic 6.0*

Digunakan untuk membuat program/aplikasi.

(2) *Microsoft Office Access*

Digunakan sebagai database.

b. Langkah Pembuatan

1. Konsep

Menentukan apa saja yang akan dilakukan dalam pembuatan program/aplikasi.

2. Pengumpulan data

Melakukan pengumpulan semua data yang diperlukan.

3. Desain

Membuat spesifikasi secara rinci mengenai Desain program yang akan dibuat

4. Pembuatan

Mengaplikasikan konsep dan desain program yang akan digunakan supaya bisa menjadi sebuah aplikasi atau program yang bisa digunakan oleh user.

5. Pengujian aplikasi / program

Merupakan langkah setelah aplikasi atau program selesai dibuat. Pengujian dilakukan oleh instansi terkait yang menentukan layak dan tidaknya aplikasi atau program yang sudah dibuat.

1.6. Sistematika Penulisan

Setelah melakukan kegiatan penelitian dan memperoleh informasi serta data – data pendukung maka disusunlah laporan ini dengan sistematika sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Bab ini merupakan bab pembuka yang berisi sub - sub informasi mengenai hal – hal yang mendasari pelaksanaan penelitian dan permasalahan yang diangkat dalam penyusunan laporan ini. Adapun sub – sub tersebut yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika laporan.

Bab II. Landasan Teori

Bab ini memberikan informasi tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar analisis sistem, langkah – langkah analisis sistem, pengertian *visual basic 6.0*, konsep dasar *Microsoft access*

Bab III Perancangan Pembuatan Program

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai perancangan pembuatan program, mulai dari analisis sistem, penyelesaian masalah, *context* diagram, *data flow* diagram, kamus data, database, rancangan tampilan program.

Bab IV Analisa Kinerja Sistem

Pada bab ini di bahas mengenai proses sistem informasi administrasi yang ada kelurahan bulakrejo. Pembahasan meliputi menu utama aplikasi informasi pelayanan administrasi kelurahan bulakrejo yang akan menampilkan : File, Pencarian, Keperluan, Tentang program, Exit.

Bab V Penutup

Bab ini merupakan bab akhir yang berisi kesimpulan dan saran dari sistem yang diusulkan serta saran dari penyusun berdasarkan penelitian yang telah dibuat.