

LAMPIRAN

Lampiran A. TOR

Berikut merupakan TOR dari program Studi Independen di PT Presentologics.

1. Belajar Mandiri (*self-paced*)
 - a. Didesain 8 (delapan) jam sehari atau 40 (empat puluh) jam seminggu, dengan asumsi waktu efektif 5 hari kerja, di luar hari libur nasional dan Sabtu/Minggu.
 - b. Peserta akan menerima token yang dipergunakan untuk mengakses kelas.
 - c. Dilaksanakan melalui platform dicoding.com.
 - d. Dipantau setidaknya setiap minggu dalam proses SIB.
 - e. Akan mendapatkan sertifikat kompetensi untuk kelas-kelas yang diluluskan kecuali simulasi sertifikasi.
 - f. Wajib menyelesaikan dan lulus seluruh materi belajar mandiri dan tugas, *submission, quiz, assignment* untuk dinyatakan menyelesaikan program.
2. Belajar bersama *expert* atau tatap muka (*instructor-led*)
 - a. Didesain 2 (dua) jam setiap dua minggu.
 - b. Sesi bersifat wajib dan dalam sesi tatap muka tersebut akan ada tes penilaian.
 - c. Peserta akan menerima undangan melalui Google *Calendar* untuk bergabung dalam sesi *meet* dan wajib *on-cam* selama durasi *instructor-led*.
 - d. Mahasiswa yang tidak hadir tidak perlu memberikan surat/izin, namun penilaian pada sesi tersebut akan dinilai 0.
 - e. Wajib hadir setidaknya 70% dari 6 sesi yang diadakan untuk dinyatakan menyelesaikan program.
3. Sesi *Softskill & Penyiapan karir* bersama pembimbing (*career development*)
 - a. Didesain 2 (dua) jam, satu kali setiap bulannya.
 - b. Sesi bersifat wajib dan dalam sesi tatap muka tersebut akan ada tes penilaian.

- c. Peserta akan menerima undangan melalui Google *Calendar* untuk bergabung dalam sesi *meet* dan wajib *on-cam* selama durasi *career development*.
 - d. Mahasiswa yang tidak hadir tidak perlu memberikan surat/izin, namun penilaian pada sesi tersebut akan dinilai 0.
 - e. Terdapat materi bacaan sebelum sesi maupun tugas yang perlu diselesaikan.
 - f. Wajib hadir setidaknya 70% dari 4 sesi yang diadakan untuk dinyatakan menyelesaikan program.
4. Sesi Konsultasi bersama pembimbing
 - a. Didesain 1 (satu) jam, satu kali setiap minggunya.
 - b. Sesi bersifat wajib.
 - c. Peserta akan menerima undangan melalui Google *Calendar* untuk bergabung dalam sesi *meet* dan wajib *on-cam* selama durasi konsultasi. Kehadiran Anda dalam sesi ini akan terkait dengan insentif Anda.
 5. Proses pengisian *logbook*, dan pelaporan *progress* (*logbook*)
 - a. Diisi setidaknya satu minggu sekali pada akhir minggu.
 - b. Akan diperiksa oleh tim Pembimbing Dicoding dan Kemdikbudristek.
 - c. Wajib diisi selama durasi program untuk dinyatakan menyelesaikan program.
 6. *Capstone - Final Project (Capstone)*
 - a. Didesain untuk proses selama 100 (seratus) jam pada akhir program.
 - b. Wajib berkontribusi aktif menyelesaikan Capstone hingga pengumpulan produk.
 - c. dan hadir pada presentasi akhir untuk dinyatakan menyelesaikan program.

Lampiran B. Log Activity

Log Activity merupakan rekaman semua kegiatan yang dilakukan selama Studi Independen. *Log* ini berfungsi sebagai alat bantu untuk melacak kemajuan, memantau pekerjaan, dan mengidentifikasi kendala yang mungkin terjadi. Dibawah ini adalah tabel yang mencantumkan semua *log activity* yang telah tercatat.

Minggu/Tgl Mulai	Kegiatan
Minggu ke-1 14 Agustus 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Dasar Git dengan Github 2. Memulai Dasar Pemrograman untuk menjadi Pengembang Software 3. Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Login 101)
Minggu ke-2 21 Agustus 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Dasar Pemrograman Web (s.d. Selesai) 2. ILT SS 1: Personal Productivity: How to Boost Your Output
Minggu ke-3 28 Agustus 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Dasar Pemrograman Javascript (s.d. Selesai) 2. ILT Tech 1
Minggu ke-4 4 September 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula (s.d. Selesai) 2. ILT SS 2: Growth Mindset and Personal Development: Establish Your All Star Potentials
Minggu ke-5 11 September 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Fundamental Front-End Web Development (s.d. ECMAScript 6) 2. ILT Tech 2
Minggu ke-6 18 September 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Fundamental Front-End Web Development (s.d. Node Package Manager) 2. ILT SS 3: Flexing Under Pressure: Mastering Stress Management and Adaptability

Minggu ke-7 25 September 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Fundamental Front-End Web Development (s.d. Selesai) 2. ILT Tech 3
Minggu ke-8 2 Oktober 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadi Front-End Web Developer Expert (s.d. Aksesibilitas) 2. ILT SS 4: Communication and Networking: The Art of Persuasion and Creating Connections
Minggu ke-9 9 Oktober 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadi Front-End Web Developer Expert (s.d. Progressive Web Apps: Pengantar Progressive Web Apps – Menampilkan Konten dari API) 2. ILT Tech 4
Minggu ke-10 16 Oktober 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadi Front-End Web Developer Expert (s.d. Progressive Web Apps: Web App Manifest – Latihan Implementasi Service Worker dengan Workbox) 2. ILT SS 5: Business Presentation: Presenting with Confidence
Minggu ke-11 23 Oktober 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadi Front-End Web Developer Expert (s.d. Progressive Web Apps: Workbox – Submission: Katalog Restoran + PWA) 2. ILT Tech 5 3. Self-paced: Kelas Meniti Karir sebagai Software Developer
Minggu ke-12 30 Oktober 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadi Front-End Web Developer Expert (s.d. Automation Testing) 2. ILT SS 6: Personal Branding: Be The Best Version of Yourself

Minggu ke-13 6 November 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadi Front-End Web Developer Expert (s.d. Deployment dengan CI/CD) 2. ILT Tech 6
Minggu ke-14 13 November 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadi Front-End Web Developer Expert (s.d. Selesai) 2. ILT SS 7: Interview Preparation: How to Deal with Recruiter?
Minggu ke-15 20 November 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula (s.d. Deploy Web Service)
Minggu ke-16 27 November 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula (s.d. Selesai)
Minggu ke-17 4 Desember 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Working on Capstone – Capstone Mentoring
Minggu ke-18 11 Desember 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Working on Capstone – Capstone Mentoring
Minggu ke-19 18 Desember 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Final Capstone Project Submission
Minggu ke-20 25 Desember 2023	<ol style="list-style-type: none"> 1. Capstone Judging
Minggu ke-21 1 Januari 2024	<ol style="list-style-type: none"> 1. Capstone Judging
Minggu ke-22 8 Januari 2024	<ol style="list-style-type: none"> 1. Transcript
Minggu ke-23 15 Januari 2024	<ol style="list-style-type: none"> 1. Clarification

Mengetahui : Perwakilan Peserta

MSIB Dicoding



Ade Lintang Permono



Lampiran C. Dokumen Akademik

1. Sertifikat Kelulusan



CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM					
No	Kelas/Aktivitas/Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian (0-100)	Deskripsi Nilai Capaian
1	Mempelajari Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software	Di akhir kelas, siswa mampu memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan panduan diagram alur dan pemrograman dengan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar sesuai dengan persyaratan spesifikasi dan fungsi/segitas aplikasi.	10	100	Siswa mampu dengan sangat baik memodifikasi aplikasi perangkat lunak menggunakan panduan diagram alur dan pemrograman dengan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript tingkat dasar secara sangat tepat sesuai persyaratan spesifikasi dan fungsi/segitas aplikasi.
2	Pengenalan Ke Logika Pemrograman	Di akhir kelas, siswa dapat memahami logika pemrograman dasar dan teknik aplikasi logika pemrograman yang mendasari yang ada di bidang pelajaran Software Development.	6	100	Siswa mampu memahami dengan sangat baik logika pemrograman dasar dan teknik aplikasi logika pemrograman yang mendasari yang ada di bidang pelajaran Software Development.
3	Belajar Dasar Git dengan GitHub	Di akhir kelas, siswa dapat mengelola kumpulan data atau kode mereka sendiri dalam repository GitHub, serta dapat berkolaborasi dengan developer lain pada repository yang sama.	15	100	Siswa mampu mengelola kumpulan data/kode mereka sendiri dalam repository GitHub dengan sangat baik. Serta dapat berkolaborasi dengan developer lain pada repository yang sama dengan sangat baik.
4	Belajar Dasar Pemrograman Web	Di akhir pelajaran, siswa dapat membuat sebuah website sederhana menggunakan kode pemrograman yang sesuai standar global.	41	85	Siswa mampu membuat sebuah website sederhana menggunakan kode pemrograman yang sesuai standar global dengan sangat baik.
5	Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi front-end web yang interaktif serta memiliki fitur penyimpanan menggunakan web storage.	45	91	Siswa mampu membuat aplikasi front-end web yang interaktif serta memiliki fitur penyimpanan menggunakan web storage dengan sangat baik.
6	Belajar Fundamental Front-End Web Development	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi front-end web dengan kode JavaScript standar ES6, menerapkan Web Components, Webpack, dan memanfaatkan data dinamis dari Web API menggunakan AJAX dan Fetch API.	70	83	Siswa mampu membuat aplikasi front-end web dengan kode JavaScript standar ES6, menerapkan Web Components, Webpack, dan Memanfaatkan data dinamis dari Web API menggunakan AJAX dan Fetch API dengan sangat baik.
7	Menjadi Front-End Web Developer Expert	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi front-end web yang responsif, memiliki aksesibilitas yang baik, mudah dimaintaince, memiliki interface, dapat diulang, dan memiliki performa yang baik.	100	84	Siswa mampu membuat aplikasi front-end web yang responsif, memiliki aksesibilitas yang sangat baik, sangat mudah dimaintaince, memiliki sifat native, dapat diulang, dan memiliki performa yang baik.
8	Belajar Dasar Pemrograman JavaScript	Di akhir kelas, siswa dapat membuat program dengan JavaScript menggunakan Node.js dan Text Editor seperti Visual Studio Code.	45	87	Siswa mampu membuat program dengan JavaScript menggunakan Node.js dan Text Editor seperti Visual Studio Code dengan sangat baik.
9	Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula	Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi back-end sistemanya berupa RESTful API menggunakan Node.js.	45	93	Siswa mampu membuat aplikasi back-end sederhana berupa RESTful API menggunakan Node.js dengan sangat baik.
10	Capstone / Final Project	Siswa mampu menyelesaikan proyek akhir, yakni pengembangan aplikasi/holus yang dikerjakan untuk memvalidasi skill pengembangan produk dan menambah portfolio.	250	87	Siswa mampu memvalidasi skill pengembangan produk dan menambah portfolio.
11	Soft Skill & Career Development	Siswa mengerti tentang Personal Productivity, Growth Mindset, Stress Management, Time Management, Handling Under Pressure, Communication and Networking, Business Presentation, Personal Branding, dan Interview Preparation.	291	89	Siswa mengerti dengan sangat baik tentang Personal Productivity, Growth Mindset, Stress Management, Time Management, Handling Under Pressure, Communication and Networking, Business Presentation, Personal Branding, dan Interview Preparation.

2. Final Transcript

Transkrip Akhir Studi Independen Bersertifikat Dicoding Cycle 5 2023						Kampus Merdeka INDONESIA
Dicetak tanggal : 31 Desember 2023						
Dicoding SIB ID	: F604YB120	Status Transkrip	: Final			
Nama	: Ade Lintang Permono	Kelulusan	: Lulus Penuh			
Universitas	: Universitas Sahid Surakarta	Paket	: Front End Web & Back End			
NIM / NRP	: 2020061015	Tim Proyek Akhir	: CS23-FS019			
Pembimbing Akademik	: Yunila Primasanti, S.T., M.T	Status Proyek Akhir	: Selesai			
Kelas/Aktivitas	Kode Kelas	Jam	Rekomendasi SKS	Nilai (0-100)	Nilai (A-E)	
Memulai Dasar Pemrograman untuk Jadi Pengembang Software	DCDT0237	10	1	100	A	
Pengembangan Ke Logika Pemrograman	DCDT0302	6		100	A	
Belajar Dasar Git dengan GitHub	DCDT0317	15		100	A	
Belajar Dasar Pemrograman Web	DCDF0080	41	3	85	A	
Belajar Membandingkan Front-End dan Back-End	DCDF0115	45		91	A	
Belajar Fundamentals Front-End Web Development	DCDF0163	70	2	83	B	
Menjadi Front End Web Developer Expert	DCDF0219	100	3	84	B	
Belajar Dasar Pemrograman JavaScript	DCFR0056	45		87	A	
Belajar Membandingkan Aplikasi Back-End untuk Pemula	DCFB0021	45	3	93	A	
Capsstone / Final Project	DCFSIRSCP	250	4	87	A	
Soft skill & Career Development	DCUSIBSS	291	4	89	A	
Total (Jam, SKS) / Rata-Rata (Skor)	918	20	87,8	A		
Kehadiran siswa (Sesi Wajib) : 100%						
Kehadiran siswa (Semua Sesi) : 100%						

1. Transkrip ini dicetak otomatis oleh sistem dan berlaku tanpa tanda tangan
 2. Apabila terjadi perbedaan data di sistem dan cetakan, silakan merujuk pada data sistem
 3. Transkrip ini merupakan rekomendasi. Konversi dan Pengakuan SKS merupakan hak prorogatif masing-masing pembimbing dan Universitas

Keterangan Nilai
 A : 85 - 100 | B : 75 - 84 | C : 60 - 74 | D : 50 - 59 | E : 0 - 49

3. Surat Kelulusan



Lampiran D. Dokumen Teknik

Desain Figma Link :

[https://www.figma.com/design/CdlNiF8kzXPk27XvuulfCB/garden-login-register-\(Community\)?node-id=0-1&t=YAD72pPX6Liq7W6V-1](https://www.figma.com/design/CdlNiF8kzXPk27XvuulfCB/garden-login-register-(Community)?node-id=0-1&t=YAD72pPX6Liq7W6V-1)

User Accessible Link :

<https://jadwalplus-client.vercel.app/>

Github Repository Frontend Link :

<https://github.com/mengcapstone/jadwalplus-client>

Github Repository Backend Link :

<https://github.com/adelintang/jadwalplus-api>

Article Jurnal Link :

<https://jurnal.stmik-aub.ac.id/index.php/goinfotech/article/view/314>

