

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Annur, C. M. (2022, December 30). *Survei Kurious: Turis Lokal Lebih Suka Liburan di Daerah Pinggiran*. Databoks.Katadata.Co.Id.
- Ashoer, M. (2021). *Ekonomi Pariwisata* (R. Watrionthos, Ed.; 1st ed., Vol. 1). Yayasan Kita Menulis.
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO. *Jurnal TANRA*, 9(1), 73–88. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- Kemenkapekraf. (2021, August 18). *Tren Pariwisata Ditengah Pandemi*. Kemenparekraf.Go.Id.
- Kemenparekraf. (2023). *Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif*. <https://Kemenparekraf.Go.Id/Profil/Profil-Lembaga>.
- Marlina, H., & Khusnuliawati, H. (2023). Perancangan Desain Antar Muka Aplikasi Mobile bagi Anggota Perpustakaan Daerah Kota Surakarta. *Jurnal Multimedia Dan IT*, 7(1), 9–14. <https://doi.org/10.46961/jommit.v7i1>
- Putra, D. H., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). PERANCANGAN UI_UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY. *UTAMA (Universitas Widhyatama)*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Rozaq, A. (2019). *Artificial Intelligence Untuk Pemula* (Vol. 1).
- Suratno, B., & Shafira, J. (2022). Development of User Interface/User Experience using Design Thinking Approach for GMS Service Company. *Journal of Information Systems and Informatics*, 4(2). <http://journal-isi.org/index.php/isi>
- Suwena, I. K., & Widyatmaja, I. G. N. (2017). *Pengetahuan Dasar Ilmu Pariwisata* (Vol. 1).
- Universitas BINUS. (2019, December). *TEORI DESIGN THINKING OLEH TIM BROWN FROM IDEO*. Binus.Ac.Id.
- Widi, S. (2022, December 28). *Pendapatan Devisa Pariwisata Indonesia Melejit pada 2022*. Dataindonesia.Id.