

DAFTAR PUSTAKA

- Frans, I., & Zebua, C. (2023). *PEMBERDAYAAN IBU DALAM MELAKUKAN BABY SPA TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK KASAR PADA BAYI UMUR 3-6 BULAN DI*. 5(1), 101–105.
- Ginayatunisa, A., & Saphiranti, D. (2022). Mom and Baby Spa. *Jurnal Tingkat Sarjana Bidang Senirupa Dan Desain*, 10, 1–6.
- Khoirunisa, N. I., & Ramadhani, E. (2022). Implementasi Metode Design Sprint dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Golek Kost Berbasis Mobile. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 3(4), 464.
<https://doi.org/10.30865/json.v3i4.4262>
- Mau'idzoh Hasanah, Carudin, I. P. (2023). Implementasi Algoritma Haversine Pada Fitur Geolocation Aplikasi Pencarian Terapis Baby Spa. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, Agustus 2023, 9 (15), 378-392, 9.
<https://doi.org/10.15797/concom.2019..23.009>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.
<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Naziroh, N., Sari, Y., Nurhidayah, N., & Putri, F. M. (2022). Analisis Kebutuhan Dan Pengembangan Dimensi Kepribadian Manusia. *Al-Khair Journal : Management, Education, And Law*, 2(2), 67.
<https://doi.org/10.29300/kh.v2i2.9311>
- Ropika, S. R. (2022). SISTEM PEMESANAN JASA SERVICE AC CV. SENDANG JAYA MAKMUR BERBASIS WEB TUGAS AKHIR. *SISTEM PEMESANAN JASA SERVICE AC CV. SENDANG JAYA MAKMUR BERBASIS WEB TUGAS AKHIR*.
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma. *Jurnal Infortech*, 4(2), 156–163.
<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech156>
- Social, W. A. (2023). *Statistics of Internet Users in Indonesia for January 2023*.
<https://wearesocial.com/id/blog/2023/01/the-changing-world-of-digital-in-2023-2/>
- Szromek, A. R., & Naramski, M. (2019). A business model in spa tourism enterprises: Case study from Poland. *Sustainability (Switzerland)*, 11(10).
<https://doi.org/10.3390/su11102880>

Gamal Thabroni. (2019). Desain Komunikasi Visual (DKV): Penjelasan Lengkap.

Griffin, B., dan Baston, L. Interfaces.: Girton College University of Cambridge. Cambridge.2014.

Allen, J. & Chudley, J. (2012). Smashing ux design. West Sussex: John Wiley & Sons Ltd

Rogers, Sharp, dan Preece,2015. Interaction Design. Beyond Human-Computer Interaction

Himawan, H., & F, Y. M. (2020). Interface USER EXPERIENCE. In Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta (Cetakan Pe, Vol. 59). Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.

Rini Sulistyowati, 2020. Perancangan *User Interface* (Ui) Pada Aplikasi Storiette Surakarta

