

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Penelitian ini menghasilkan sebuah *game* jenis-jenis buah yang memiliki tiga menu utama yaitu, *play*, *level* dan *about*. *Game* ini memiliki 4 level Pada Level 1 berisikan buah dengan kandungan vitamin A, pada Level 2 berisikan buah dengan vitamin B, pada Level 3 berisikan buah dengan vitamin C dan pada Level 4 berisikan buah dengan vitamin E. Pada tiap levelnya terdapat bom sebagai tantangan bagi *player*, serta terdapat target poin yang berbeda-beda tiap levelnya.

. *Game jenis-jenis buah* memiliki tujuan utama yaitu sebagai media edukasi, yang dapat dijalankan pada HP android dengan minimal spesifikasi menggunakan android 8. Hasil *build* pada *game* ini sebesar 11 MB dengan visial dua dimensi (2D) sehingga tidak membutuhkan spesifikasi tinggi untuk memainkan *game* ini.

Berdasarkan hasil pengujian blackbox secara keseluruhan baik dari segi pengujian sistem seperti halaman menu utama dan juga scene *gameplay*, maka secara keseluruhan *game* ini telah berhasil dibuat dan tidak ditemukan kendala. Hasil analisis pengujian kepuasan pengguna berdasarkan hasil pengujian beta mendapat nilai skor 884 dan nilai presentase 84,1% sehingga dapat disimpulkan bahwa secara keseluruhan pengguna merasa *game* jenis-jenis buah sangat setuju baik dalam segi materi maupun sistem.

#### **5.2. Saran**

Saran yang dikemukakan berdasarkan tanggapan dari beberapa responden adalah sebagai berikut :

- 1) Menambah *timer* dalam permainan sehingga *game* terasa lebih menantang.
- 2) Perlu adanya pengembangan *game* 2D ini ke *game* 3D.
- 3) Kedepannya perlu adanya penambahan materi seperti : vitamin D dan K serta mineral.

- 4) Mengintegrasikan fitur *feedback* langsung dalam *game* sehingga pengguna dapat memberikan masukan yang dapat digunakan untuk pembaruan dan perbaikan *game* di masa mendatang.
- 5) Penambahan video atau animasi tentang materi yang terkait.

