BAB II IDENTIFIKASI DATA

Tahapan sebelumnya telah memahami masalah, tujuan dan manfaat yang ada serta teori yang melandasi dari perancangan yang dibuat, setelah itu dibutuhkannya pengumpulan data dengan cara studi pustaka, dokumentasi dari komunitas Solo Rumble Crew, dan wawancara pihak – pihak terkait.

A. Data Komunitas

a. Nama Komunitas : Solo Rumble Crew

b. Lokasi : Jl. Srigunting III No. 20a, Manahan, Surakarta

c. Kota : Kota Surakarta

d. Tahun Berdiri : 2009

e. Foto Gigs



Gambar 03. Party Program
Sumber (Instagram, Solo Rumble Crew)



Gambar 04. Party Program
Sumber (Instagram, @solorumblecrew)

f. Google Maps



Gambar 05. Maps Sumber (Google Maps)

g. Foto Logo Solo Rumble Crew:



Gambar 06. Logo Solo Rumble Crew Sumber (X, @solorumblecrew)

B. Sejarah Solo Rumble Crew

Dinas Di Kota Solo sendiri musik hardcore mulai berkembang sekitar pada tahun 2006, berdasar komunitas kolektif Solo Rumble Crew sejarah musik hardcore di solo terjadi saat kumpulan kolektif yang terpencar di kota solo, sekitar pertengahan 2006 terdapat perkumpulan gerombolan anak muda dari saat itu mulai melek informasi tentang alternatif lain bahwa saat ingin membuat suatu acara musik tidak harus mulai dengan acara yang besar dan bersponsor hingga pada saat itu muncul banyak kolektif dan pada saat itu ada acara yang bernama Mendadak kolektif yang berisi gerombolan anak solo utara diantara lain ada band Arms of the view, Today to die. Selain itu

ada juga kolektif yang berisikan anak-anak pendatang dari kampus UNS yang berisi band Break Us Down band oldschool hardcore, pada saat itu kolektif tersebut terkadang menghandle band yang saat itu sedang tour di solo. Sedangkan ada juga kolektif anak-anak dari solo selatan yang berisi band yang bernama Try Hard, saat itu mereka memiliki kolektif bernama South Solo Hardcore.

C. Karva Solo Rumble Crew

a. Party Program

Party Program merupakan gigs yang awalnya diadakan pada tahun 2016 salah satu pencetus Solo Rumble Crew yaitu Franco Rahadian Bramantoro mengadakan gigs Party Program pertama yang konsepnya berawal dari dana pribadi, setelah itu nama Party Program sempat berganti-ganti hingga cepat lambatnya waktu pada akhirnya temanteman dari Solo Rumble Crew menetapkan Party Program sebagai gigs rutin yang diadakan oleh Komunitas Solo Rumble Crew yang berjalan sampai saat ini.

b. Bengawan Mosh Brigade

Bengawan Mosh Brigade merupakan gigs yang ditujukan sebagai wadah bagi band-band bergenre music keras dari komunitas Solo Rumble Crew dan wadah bagi band-band luar kota solo yang sedang dalam acara tour.

D. Data Kompetitor

1. Perintis Dead

a. Nama Komunitas : Perintis Dead

b. Lokasi : Surakarta

c. Kota : Solo

d. Kontak : perintisdead@gmail.com

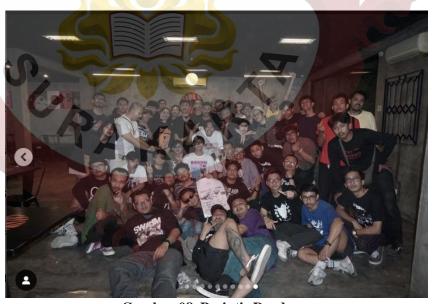
e. Latar Belakang

Perintis Dead adalah sub unit kolektif dari Discoverlab yang berasal dari solo, yang berkomitmen untuk ikut andil bagian dalam pergerakan musik dikota solo, mulai dari mensupport band local kota solo maupun band dari luar kota solo yang ingin menggelar tur atau konser di kota solo. Kolektif ini berisikan mudamudi dengan kecintaan dan passion yang sama dalam bidang musik dengan keinginanuntuk membuat pergerakan dalam skena musik arus pinggir kota solo yang belakangan minim hingar bingar.

f. Foto Gigs



Gambar 07. Perintis Dead Sumber (Instagram, @perintisdead)



Gambar 08. Perintis Dead Sumber (Instagram, @perintisdead)

g. Foto Logo Perintis Dead:



Gambar 09. Logo Perintis Dead Sumber (Instagram, @perintisdead)

h. Karya Perintis Dead

Perintis Dead Showcase

- 1. Suffer Through
- 2. Shed No Tears
- 3. Homecoming Show
- 4. Binar Akhir
- 5. Blood Flower
- 6. Distorted Dreams
- 7. Death Crush
- 8. Vicious Disarray
- 9. Blissful Vengeance
- 10. Laser Quest

2. Suara Sadari

a. Nama Komunitas : Suara Sadari

b. Lokasi : Surakarta

c. Kota : Solo

d. Kontak : <u>sadarikopi@gmail.com</u>

e. Latar Belakang : Ditengah Maraknya muda-

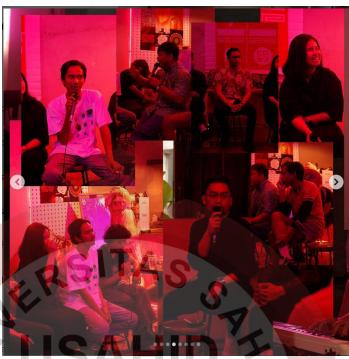
muda-mudi menikmati acara musik yang banyak di gelar, kami rasa kota Solo punya banyak potensi dari talenta-talenta yang produktif dalam menghasilkan karya musik yang otentik sesuai karakternya. Namun, banyak dari musisi-musisi bertalenta tersebut belum mendapat kesempatan untuk menyajikan karya musiknya didepan panggung hiburan, yang mana panggung hiburan merupakan ajakan pertunjukan karya dan sarana menambah jam terbang bagi seorang Musisi. Berdasarkan kegelisahan tersebut, Suara Sadari hadir di kota tercinta untuk memberikan solo wadah bagi para Musisi bertalenta

yang ingin menyajikan pertunjukan karya musik. Dengan konsep Intimate, kami salah satu coffee shop di kota Solo, Sadari Kopi yang bersedia menyediakan venue untuk diselenggarakannya event Suara Sadari sebagai wadah para Musisi bertalenta untuk menyajikan karya musik secara berkelanjutan

f. Foto Gigs



Gambar 10. Suara Sadari Sumber (Instagram, @sadarikopi.id)



Gambar 11. Suara Sadari Sumber (Instagram, @sadarikopi.id)

g. Foto Logo Suar<mark>a Sadari</mark> :



Gambar 12. Logo Sadari Kopi Sumber (Instagram, @suarasadari)

h. Karya Suara Sadari

Suara Sadari Showcase

- 1. Suara Sadari Vol. 1
- Suara Sadari Vol. 2 (We're Not The Same Like Those Good Old Days
- 3. Suara Sadari Vol. 3 (Oktober is not that scary for the Youth)
- 4. Suara Sadari Vol. 4 (Intimate Preshow)
- 5. Suara Sadari Vol. 5 (One Last Gigs Going Bigger

E. Analisis SWOT

Digunakan untuk menyampaikan informasi yang lebih memfokuskan pada pencapaian tujuan dan arah media informasi ini ditujukan. Analisis ini bersifat kualitatif. Hasil analisis SWOT yang diperoleh ditunjukan pada tabel sebagai berikut:

	Strenght	Weakness	Opportunity	Threats
Solo	Komunitas	Pada	Untuk	Dengan
Rumble	Solo	dasarnya	mengembang -	banyaknya
Crew	Rumble	komunitas ini	kan komunitas	muncul
	Crew	mempunyai	ini Solo Rumble	band-band
	memiliki	pemikiran	Crew	baru tahun
	suatu pasar	kreatif tetapi	mempunyai	ini, dapat
	yang luas	independent	sumber daya	dipastikan

T			
dikalangan	sehingga	manusia yang	ada juga
komunitas	komunitas ini	mempuni	komunitas-
band di kota	tidak	sehingga dapat	komunitas
solo ini, dan	menerima	terus	baru yang
disamping	sponsorship	menjalankan	akan
itu Solo	dari kalangan	gigs Party	muncul juga
Rumble	luar	Program dari	
Crew	komunitas,	tahun ke tahun	
memiliki	maka dari itu	O.A.	
rasa	memperkecil	DE	
solidaritas	peluang	D	5
antar	untuk terus		
individu	berkembang		
sehingga	himenjadiko	Z	
memperkuat	munitas yang	2)	
kekompaka	lebih besar		
n terhadap			
komunitas			
ini			
 l .			li

Perintis	Perintis	Komunitas	Komunitas ini	Komunitas
Dead	Dead	yang	dapat	ini pada
	memiliki	tergolong	mengembang -	dasarnya
	individu	baru, belum	kan Namanya	baru saja
	yang fresh	banyaknya	dengan memiliki	muncul,
	karena	audiens yang	berbagai genre	sehingga
	banyak anak	mengetahui	musik yang	butuh
	muda yang	komunitas ini	dibawa sehingga	menjaga
	tergabung		memungkinkan	konsistensi
	didalamnya,	AHI	mendapat lebih	atar
	dan lebih	JAC -	banyak audiens	individunya
	banyak		pada gigs	agar tetap
	genre music		acaranya	berjalan
	dalam		X	
	komunitasn		2)	
	ya, sehingga	AKP		
	pasar yang			
	dapat			
	didapat juga			
	akan lebih			
	banyak			

Suara	Suara Sadari	Komunitas	Komunitas dapat	Pada
Sadari	mempunyai	tergolong	mengembangka	dasarnya
	audience	monoton.	nya bila dapat	komunitas
	yang	Dalam	memanfaatkan	ini
	tergolong	eventnya	relasi	tergantung
	banyak	belum berani	sponsorshipnya	pada adanya
	karena	mengambil	dan juga punya	sponsorship
	komunitas	kreatifitas	audience	, sehingaa
	berawal dari	baru, karena	tersendiri yang	perlu
	suatu event	hanya tertuju	memungkinkan	adanya
	acara yang	p <mark>ada band</mark>	suara sadari	antisipasi
	dimiliki	lokal daerah	dapat lebih	dalam
	oleh satu	surakarta	kreatif dalam	menggelar
	brand coffe		menjalankan	eventnya
	yaitu Sadari		event.	agar tidak
	Kopi	AKA		berhenti
				ketika
		9-6		kurangnya
				sponsorship
				yang masuk.

Tabel 1. Analisis SWOT Sumber : (Sendy Ardy, 2024)