

GLOSARIUM

<i>Audience</i>	: Penonton/Pendengar
<i>Basic shape</i>	: Bentuk dasar
<i>Behavior</i>	: Sikap/tingkah laku
<i>Board Game</i>	: Permainan Papan
<i>Color pallete</i>	: Palet warna
<i>Degradable</i>	: Dapat diuraikan
<i>Emotional Selling Proposition</i>	: sesuatu yang menarik secara emosional dari produk yang dibuat
<i>First impretion</i>	: Kesan pertama
<i>Fun learning</i>	: Proses belajar menyenangkan
<i>Game</i>	: Permainan
<i>Layout</i>	: Tata letak
<i>Merchandise</i>	: Barang dagang
<i>Mock up</i>	: Maket
<i>Packaging</i>	: Kemasan
<i>Positioning</i>	: Tindakan merancang produk dan bauran pemasaran agar dapat tercipta kesan tertentu diingatan konsumen
<i>Pouch bag</i>	: Tas kantong
<i>Sanitary landfill</i>	: Tempat Pembuangan Akhir
<i>Simple</i>	: Sederhana
<i>Typography</i>	: Jenis/bentuk huruf
<i>Undegradable</i>	: Tidak dapat diuraikan
<i>Unique Selling Proposition</i>	: Hal yang membedakan produk atau jasa dari produk yang lain