

Daftar Pustaka

- Adinda & Adjie (2011). *Film Animasi 2D Berbasis 3D Menggunakan Teknik Cell Shading Berjudul The Postman Story*. 6. Tugas Akhir. Surabaya: Stikom.
- Adzar Susanto. (2004) *Sistem Informasi Manajemen dan Pengembangannya*. Bandung: Lingga Jaya.
- Al-Bahra bin Ladjamudin. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Djalle, Z. G. (2007). *The Making 3D Animation Movie*. Jakarta: Penerbit Gramedia.
- Irianto, Djoko Pekik. (2007). *Panduan Gizi Lengkap Keluarga dan Olahragawan*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Kasali, Renald. (1992). *Manajemen Periklanan Konsep dan Aplikasinya di Indonesia*. Jakarta: Pustaka Utama Grafiti.
- M. Suyanto. (2004). *Aplikasi Desain Grafis Untuk Periklanan*. Yogyakarta. Penerbit : Andi.
- Pratiwi, Ariza Sofiana. (2009). *Penilaian Promosi Kesehatan Serta Pola Hidup Sehat Tenaga Kerja HSM dan PP3 P.T. Krakatau Steel Sebagai Upaya Meningkatkan Derajat Kesehatan Tenaga Kerja*. Universitas Negeri Sebelas Maret.
- Sanyoto, Sadjiman Ebd. 2006. *Metode Perancangan Komunikasi Visual Periklanan*. Yogyakarta: Dimensi Press.
- Soenarjo RJ. (2002) *Usaha Kesehatan Sekolah (UKS)*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sumintarsih. (2008). *Menjaga Berat Badan Ideal Dengan Pola Hidup Sehat*. Majalah Ilmiah Olahraga. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Kedokteran Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sutopo, H.B. (2002). *Pengantar Penelitian Kualitatif*. Surakarta: Universitas Negeri Sebelas Maret Press.
- Wardani, Puri Kusuma. (2016). *Pembuatan Website dan Aplikasi Mobile “Your*

Needs” Guna Membantu Pola Hidup Sehat Berbasis Android dan Codeigniter (Penggemukan). Universitas Negeri Sebelas Maret.

Wijaya, Priscilia Yunita. (1999). *Tipografi Dalam Desain Komunikasi Visual*. Logat: Nirmana.

Sumber lain (internet)

<http://m.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20160909050532-255-157172/survei-masyarakat-indonesia-mulai-sadar-makanan-sehat>

<http://www.depkes.go.id/article/view/16111500002/germas-wujudkan-indonesia-sehat.html>

http://en.m.wikipedia.org/wiki/motion_graphics

