

DAFTAR PUSTAKA

- APJII. (2024). *APJII Jumlah Pengguna Internet Indonesia Tembus 221 Juta Orang*. Apjii.or.Id. <https://apjii.or.id/berita/d/apjii-jumlah-pengguna-internet-indonesia-tembus-221-juta-orang>
- Asriadi. (2021). Analisis Kecanduan Judi Online (Studi Kasus Pada Siswa SMAK AN NAS Mandai Maros Kabupaten Maros). *Jurnal Teknik*, 4(2), 50–57.
- Fransiskus Wisnu Wardhana Dany, R. P. J. (2024). *Banyak Pintu Masuk Menjebak Anak-anak Bermain Judi Daring*. Kompas.Id. <https://www.kompas.id/baca/metro/2024/07/28/banyak-pintu-masuk-menjebak-anak-anak-bermain-judi-online>
- Halodoc. (2022). *Ini Dampak Kecanduan Judi Online pada Kesehatan Mental*. Halodoc.Id. <https://www.halodoc.com/artikel/ini-dampak-kecanduan-judi-online-pada-kesehatan-mental>
- Hidayat, T., & Nathasya, H. (2024). *Studi Kasus terhadap Perilaku Kecanduan Judi Online pada Remaja Akhir di Kabupaten Ogan Ilir*. 8, 44244–44250.
- Kamelia, N. (2019). PERKEMBANGAN FISIK MOTORIK ANAK USIA DINI (STANDAR TINGKAT PENCAPAIAN PERKEMBANGAN ANAK) STPPA TERCAPAI di RA HARAPAN BANGSA MAGUWO HARJO CONDONG CATUR YOGYAKARTA. *KINDERGARTEN: Journal of Islamic Early Childhood Education*, 2(2), 112. <https://doi.org/10.24014/kjiece.v2i2.9064>
- Komdigi. (2025). *Komitmen Pemerintah Melindungi Anak di Ruang Digital*. Komdigi.Go.Id. <https://www.komdigi.go.id/berita/artikel/detail/komitmen-pemerintah-melindungi-anak-di-ruang-digital>
- mae. (2024). *Cerai Akibat Judi Melonjak 142%, Paling Banyak di Jawa Timur*. CNBC Indonesia. <https://www.cnbcindonesia.com/research/20240614131841-128-546677/cerai-akibat-judi-melonjak-142-paling-banyak-di-jawa-timur>
- Mulyana, D. I., Ardiyansyah, F., Hidayat, N., & Zulfikar, A. (2024). Optimasi Keamanan Jaringan Wifi dari Situs Judi Online dan Pornografi dengan DNS Filtering dan OrangePi. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 4(2), 647–655. <https://doi.org/10.57152/malcom.v4i2.1274>
- Nabilah Muhamad. (2023). *Survei: Mayoritas Orang Indonesia Lebih Suka Baca Buku Lewat Smartphone*. Databoks. <https://databoks.katadata.co.id/teknologi-telekomunikasi/statistik/fa04246cf1ef375/survei-mayoritas-orang-indonesia-lebih-suka-baca-buku-lewat-smartphone>
- Nabilla Fasya Amelindha, R. S. P. (2025). Pola Asuh Permisif Terhadap Perkembangan : Kajian Literatur Pada Anak Usia Emas. *Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah*, 3(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.59059/mutiara.v3i1.1992>
- Nafarozah Hikmah. (2024). *Darurat Judi Online pada Anak, Ancaman Tersembunyi di Era Digital*. Goodstats. <https://goodstats.id/article/darurat-judi-online-pada-anak-ancaman-tersembunyi-di-era-digital-5uP1e>

- Nurfadhil, F. I., Hidayat, M. N., & Sabina, F. (2025). *Prosiding Seminar Nasional Manajemen Gambaran Kecanduan Judi Online*. 4(1), 595–601.
- Padilah & Nashrillah. (2024). *DAMPAK PENGGUNAAN GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU BAHASA ANAK USIA DINI DI KECAMATAN LUBUK PAKAM KABUPATEN DELI SERDANG SUMATERA UTARA*. 9(2), 177–192.
<https://ftk.uinbanten.ac.id/journals/index.php/assibyan/article/download/10590/5088/31224>
- PPATK. (2024). *GAWAT! Jumlah Fantastis Usia Anak Main Judi Online*. Ppatk.Go.Id. <https://www.ppatk.go.id/news/read/1373/gawat-jumlah-fantastis-usia-anak-main-judi-online.html>
- Putra, F. A., Angga Tussyanna, F., & Yeni, W. (2022). Tindak Pidana Kejahatan Judi Online Di Indonesia. *Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Yogyakarta*.
- Sri Nurendah Sekarwang, T. R. W. & R. N. (2023). Penanggulangan Fenomena Judi Online Melalui Pendekatan Media Komik Digital. *Pendidikan Sosial*, 1(3), 43–51.
- Sriyana. (2025). JUDI ONLINE: DAMPAK SOSIAL, EKONOMI, DAN PSIKOLOGIS DI ERA DIGITAL. *Jurnal Sociopolitico*, 7(1), 27–34.
- Sunarso, C. A., Aryani, D. I., & Wianto, E. (2024). *Perancangan Komik Web tentang Edukasi Dampak Negatif Judi Daring bagi Dewasa Muda*. 04(02), 217–233.
- Suparto, S., Padjadjaran, U., Rifqi, M., Drajat, R., & Padjadjaran, U. (2024). *TEKNOLOGI INFORMASI DI ERA DIGITAL dalam suatu sistem yang disebut dengan Internet . Internet merupakan jaringan kepanjangan dari membentuk sistem jaringan yang mengglobal dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon , Manusia sebagai subjek hukum . 7*, 256–270.
- Sutanto, S. M., Wardaya, M., Radiyta Pratomo, E., Adrianto, H., & Tabita Hasianna Silitonga, H. (2023). Perancangan Buku Ilustrasi sebagai Media Edukatif untuk Anak tentang Kebersihan Sebelum Makan. *Jurnal Seni Nasional Cikini*, 9(2), 93–100. <https://doi.org/10.52969/jsnc.v9i2.238>
- Tio Maulana. (2023). *Perancangan Kampanye Sosial Bahaya Pinjaman Online Melalui Media Poster* [Universitas Komputer Indonesia]. <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/8267/>
- Widodo, A. C., & Wahyuni, E. G. (2016). Penerapan Metode Pendekatan Design Thinking dalam Rancangan Ide Bisnis Kalografi. *Jurnal Ilmiah Farmasi*, 12(1), 1–5.
- Yasser Prajanata Burhanudin, H. M. dan A. W. V. (2023). Iklan Layanan Masyarakat Bahaya Judi OnliNE bagi Remaja di Kota Palembang. *VisART*, 01(02), 386–399.