

ABSTRAK

SONYA KOLIA DWITRA. 2017. Perancangan Motion Comic “Kugi, Si Kucing Rumahan”. Tugas Akhir / Kekaryaan, Universitas Sahid Surakarta

Dengan mengangkat cerita-cerita dari tokoh Aldi dan Kugi kepada masyarakat sebagai salah satu hubungan sosial sesama makhluk hidup, maka diperlukan media informasi mengenai pengenalan cerita dari tokoh wayang tersebut. Media informasi yang mampu menambah antusias masyarakat melalui media visual yang dibalut dengan era kekinian (modernisasi) sebagai referensi bagi anak-anak kota zaman sekarang, dalam menerapkan perilaku-perilaku kebaikan pada kehidupan sehari-hari. Melihat keseharian generasi muda Indonesia di zaman modern ini yang suka *online*, menonton anime, film barat dan sebagainya maka pembuatan *motion comic* inimerupakan media yang tepat.

Kata Kunci: Komik, *Motion Comic*, Cerita, Generasi Muda