

DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir 2003, Pengenalan Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta

Agnessia Atitaita, 2011, Huving Fun With CorelDraw Membuat Presentasi Multimedia, Skripta Media creative, Cetakan I Yogyakarta

Cristhian Putri, 2003, Analisis Sistem Informasi, Yogyakarta: CV ANDI OFFSET

Hans-Erik Eriksson, 2004, The Elements of UML Style, United States of America: PRESS MEDIA

Harianto Kristanto, 1993, Konsep dan Perancangan Data Base, Andi Offset, Yogyakarta, Indonesia

Heni A. Puspitosari, 2010 Membuat Presentasi Multimedia, Skripta Media Creative, Cetakan I Yogyakarta

Jubille Enterprise, 2009, Mengenal Fitur-Fitur Terbaru Photoshop CS4, PT Elex Median Komputindo Jakarta

Martin Flower, 2005, Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar, Yogyakarta ANDI

Miles Rush & Hamilton Kim, 2006 Learning UML 2.0, United States of America: O' Riley Media

Perbandingan *Play Store*, 2015, Edukasi Alphabet, minggu 5 maret 2015 (11:05:53 PM)

Perbandingan *Play Store*, 2015, Belajar Huruf, minggu, 5 maret 2015 (11:20:53 PM)

Perbandingan *Play Store*, 2015, Aplikasi Learn Colour, Minggu, 5 maret 2015 (11:54:53 PM)

Supriyanto, Aji, 2005, Pengantar Tehnologi Informasi, Jakarta: Salemba Infotek

Wina Sanjaya, 20012, Media Komunikasi Pembelajaran, Kencana Prenada Media Group Jakarta