

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. SIMPULAN**

Penyusunan tugas akhir ini menghasilkan Aplikasi Pembelajaran Interaktif pada mata Pelajaran Informatika berbasis Android, sesuai kebutuhan admin (Guru) dan User (Siswa) di SMK Muhammadiyah 5 Miri, Fitur-fitur yang diperoleh antara lain untuk Admin(Guru) yaitu kelola user, kelola materi, kelola video, kelola kuis, forum, kelola nilai serta fitur untuk *User* seperti materi, video, forum, kuis, dan nilai.

Pengujian *Black box* menunjukkan bahwa seluruh fungsionalitas utama aplikasi berjalan sesuai scenario uji tanpa adanya bug. Semua menu pada dashboard baik untuk guru dan siswa dapat diakses dan dapat dijalankan sesuai perancangan.

Pengujian *Beta Testing* yang dilakukan terhadap 104 responden menunjukkan aplikasi mendapat penerimaan yang baik dengan rata-rata kepuasan sebesar 78,8% yang masuk dalam kategori “**Diterima**”, artinya fitur-fitur dalam aplikasi dianggap bermanfaat dan sesuai kebutuhan untuk mendukung proses belajar mengajar yang interaktif dan menarik di SMK Muhammadiyah 5 Miri.

#### **5.2. SARAN**

Aplikasi pembelajaran Interaktif pada mata Pelajaran Informatika berbasis android di SMK Muhammadiyah 5 Miri ini sudah baik tetapi masih terdapat kekurangan terutama mengenai :

- 1) Desain antar muka dan pengalaman pengguna (UI/UX) yang perlu ditingkatkan agar lebih menarik.
- 2) Pengujian lebih lanjut dilingkungan nyata, sebaiknya di uji secara lebih luas lagi agar mendapatkan masukan lanjutan terkait performa, desain, serta kendala teknis lainnya.
- 3) Untuk membantu siswa lebih terorganisir dalam belajar, bisa ditambahkan fitur notifikasi untuk mengingat tugas dan materi dan video baru.
- 4) Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur soal esai, untuk melatih kemampuan berpikir kritis siswa, serta memberikan variasi dalam metode evaluasi pembelajaran.