

DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, P. N., & Irawan Ihya Ulumuddin, D. (2025). Perancangan Aplikasi Masdika Untuk Pembelajaran Bahasa Jawa Krama. *CandraRupa*, 4(1). <https://e-journals.dinamika.ac.id/Candrarupa/article/download/810/467>
- Gunawan Puspo Prajoko, G., Mutia, I., & Septiani, N. W. P. Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Jawa Berbasis Android. *STRING*. <https://id.scribd.com/document/443571442>
- Hanafiah, N., & Suhana, C. (2009). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: Refika Aditama. ISBN 978-9791078555
- Haryanto, A. T. (2015). *Pembelajaran Bahasa Jawa di Era Globalisasi*. Yogyakarta: Ombak. ISBN 978-6022581683
- Kodular Community. (2020). Kodular Documentation (Finally!). <https://community.kodular.io/t/kodular-documentation-finally/50255>
- Nisa, S., Suyadi, & Mardiani. (2023). *Tingkat tutur dalam pembelajaran bahasa Jawa: Sinau Basa Jawa*. *ELANG: Journal of Interdisciplinary Research*, 1(2). <https://jurnal.stiki.ac.id/elang/article/download/1098/719>
- Rahmadani, A. (2021). *Pengembangan Aplikasi Belajar Bahasa Daerah Berbasis Android*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 14(2), 88-95
- Sutardi. (2012). *Kamus Bahasa Jawa Ngoko-Krama*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Widyastuti, R. (2020). *Efektivitas Media Pembelajaran Mobile dalam Meningkatkan Minat Belajar Bahasa*. *Jurnal Teknologi dan Pembelajaran*, 9(1), 45-51
- Wolber, D., Abelson, H., Spertus, E., & Looney, L. (2011). *App Inventor for Android: Create Your Own Android Apps*. O'Reilly. https://en.wikipedia.org/wiki/MIT_App_Inventor