

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pendidikan merupakan hal yang sangat penting bagi setiap orang namun mahalnya biaya pendidikan membuat banyak orang tidak bisa mendapatkan pendidikan yang layak. Oleh sebab itu mulai tahun 2005 pemerintah mengeluarkan suatu program yang dapat meringankan beban dalam pembiayaan pendidikan, yaitu dana Bantuan Operasional Sekolah (BOS). Adanya dana BOS tidak didukung dengan pengelolaan yang bagus di setiap sekolah termasuk SMA Warga Surakarta. Pengelolaan dana BOS masih dilakukan dengan pencatatan manual sehingga kadang terjadi human error seperti kesalahan dalam penulisan data, lambat dalam pembuatan laporan yang menyebabkan data menjadi tidak akurat dan relevan.

Berdasarkan beberapa permasalahan tersebut, pada penelitian Tugas Akhir ini mengambil judul Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Dana Bantuan Operasional Sekolah (BOS) Pada SMA Warga Surakarta. Bendahara melakukan pengelolaan dana BOS dengan langsung memasukkan data pemasukan dan pengeluaran setiap harinya. Sistem ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi bendahara untuk membuat laporan keuangan yang selalu terupdate setiap bulannya dan memudahkan kepala sekolah untuk melihat laporan keuangan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah pada Tugas Akhir ini adalah : "Bagaimana Merancang dan Membangun Sistem Informasi Pengelolaan Dana Bantuan Operasional Sekolah (BOS) Pada SMA Warga Surakarta ?"

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada tugas akhir ini adalah :

- 1). Membuat pengajuan RKAS (Rencana Kegiatan Anggaran Sekolah) setiap satu tahun sekali.

- 2). Membuat BKU (Buku Kas Umum) laporan dana bantuan operasional sekolah yang dilakukan setiap satu tahun sekali.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan pembuatan sistem informasi pelaporan dana bantuan operasional sekolah ( BOS ) berbasis komputer melalui tugas akhir ini adalah untuk :

- 1) Membantu sekolah dalam pembuatan pengajuan RKAS (Rencana Kegiatan Anggaran Sekolah) selama 1 tahun.
- 2) Membantu sekolah dalam pembuatan laporan BKU (Buku Kas Umum).
- 3) Merancang aplikasi Sistem informasi pengolahan dana bantuan operasional dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 8.0* dan database *MySql*.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Dari tujuan di atas, manfaat yang diperoleh dari tugas akhir ini adalah :

- 1) Memudahkan sekolah membuat RKAS dan BKU.
- 2) Menerapkan ilmu yang berkaitan dengan basis data yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan menyusun suatu informasi yang terstruktur dan lebih sistematis sehingga aplikasi yang dibuat benar-benar memiliki manfaat bagi pengguna, serta sebagai salah satu syarat kelulusan program strata satu.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian adalah suatu proses yang digunakan untuk menyelesaikan suatu masalah secara logis, dimana diperlukannya data-data untuk mendukung kelancaran suatu penelitian. Metodologi ini akan dijelaskan dalam bentuk metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

- 1). Metode Pengumpulan Data yang digunakan dalam pengumpulan data untuk membuat laporan tugas akhir ini antara lain :  
Observasi, yaitu dengan cara melakukan pengamatan langsung dan

memperhatikan serta meneliti proses pekerjaannya.

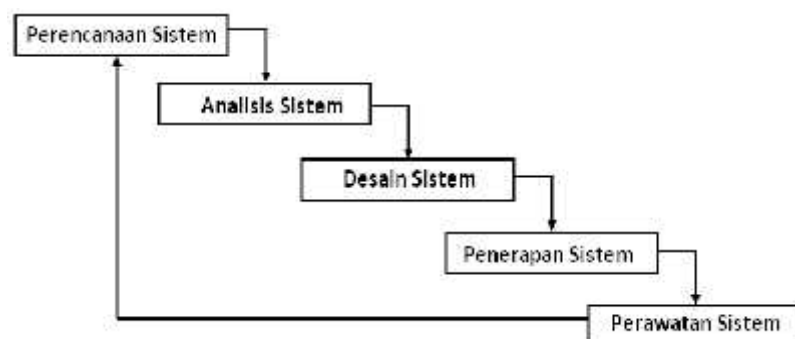
Wawancara, yaitu melakukan tanya jawab langsung pada bagian Tata Usaha Sekolah bagaimana cara pembuatan laporan dana BOS selama ini. Riset perpustakaan, yaitu dilakukan dengan cara membaca buku – buku yang ada dipustakaaan dan sumber lain yang berhubungan dengan objek permasalahan yang dibahas.

## 2). Metode Pengembangan Sistem

Metode dalam pengembangan sistem menggunakan metode dengan siklus hidup pengembangan sistem (*System Development Life Cycle – SDLC*). Menurut Aji Supriyanto (2007:271), metode SDLC menggunakan pendekatan sistem yang disebut dengan pendekata air terjun (*waterfall approach*), yang menggunakan beberapa tahapan dalam mengembangkan sistem, antara lain:

- 1) Perencanaan sistem (*system planning*)
- 2) Analisis sistem (*system analys*)
- 3) Desain/perancangan sistem (*system design*)
- 4) Penerapan/implementasi sistem (*system implementation*)
- 5) Perawatan sistem (*system maintenance*)

Tahapan tersebut dinamakan tahap air terjun (*waterfall*) karena pada setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurut dan menurun dari perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan perawatan. Pada setiap tahapan sistem bisa melakukan revisi atau perbaikan sistem sebelumnya. Hal ini digambarkan pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1. Metode *Waterfall*

### 1) Tahap Perencanaan Sistem

Tahap perencanaan sistem adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan-kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), dan anggaran yang sifatnya masih umum. tahap perencanaan ini dilaksanakan setelah adanya kebijakan dari pimpinan organisasi untuk melakukan pengembangan sistem informasi.

### 2) Tahap Analisis Sistem

Tahap analisis sistem adalah tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui.

### 3) Tahap Desain Sistem

Tahap desain sistem adalah tahap setelah analisis sistem yang menentukan proses data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan tahap desain adalah untuk memenuhi kebutuhan para pemakai, serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli teknik lain yang terlibat.

### 4) Tahap Implementasi

Tahap implementasi atau penerapan adalah tahap dimana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

### 5) Tahap Pemeliharaan

Tahap pemeliharaan merupakan tahap yang dilakukan setelah tahap implementasi, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit sistem, penjagaan, perbaikan, dan peningkatan sistem.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Agar hasil penelitian ini dapat digunakan semaksimal mungkin, maka secara garis besar penulis menyajikan laporan ini dalam 5 (lima) bab, dimana isi dari tiap babnya adalah sebagai berikut :

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan metode pengembangan sistem.

## **BAB II Landasan Teori**

Bab ini menjelaskan tentang pengertian atau teori-teori yang digunakan sebagai penjelasan dari permasalahan yang dibahas, serta menjelaskan beberapa hal yang berhubungan dengan dana BOS dan Rencana Kegiatan Anggaran Sekolah (RKAS).

## **BAB III Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini meliputi: Analisis Sistem, dan Desain Sistem.

## **BAB IV Implementasi dan Pengujian**

Bab ini berisi tentang cara mengimplementasikan dan menjalankan aplikasi.

## **BAB V Penutup**

Berisi simpulan dan saran dalam penulisan tugas akhir..

## **Daftar Pustaka**