

DAFTAR PUSTAKA

- Antika, S., Sartika, S., Liatre, Rahmayani, & Imelda. (2025). Dampak Kesehatan Mental Akibat Overthinking Dan Media Sosial Pada Mahasiswa. *MEDIKA : Jurnal Kasus Dan Penelitian Kesehatan*, 1(1), 16–27.
- Dwiardha, D. F., Anwar, A. K., & Wibowo, Y. (2024). Animasi 2D Sebagai Media Edukasi Tentang Inner Child untuk Generasi Z. *Jurnal Kemadha*, 14(2), 150–170.
- Fajriansyah, M. D., Laila, E., & Darlies, M. (2024). Implementasi Teknik Rotoscoping Pada Produksi Animasi 2 Dimensi Dalam Sebuah Video Personal Branding Menggunakan Metode MDLC. *Jurnal JTIMD*, 1(2), 67–76.
- Handayani, M., Abdullah, & Prasetyo, D. Y. (2022). Animasi 2 Dimensi Frame by Frame untuk Edukasi Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat. *Abdifomatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 2(2), 60–71. <https://doi.org/10.25008/abdifomatika.v2i2.166>
- Harahap, J., Dahlena Nasution, M., Wulandari, S. U., Pulungan, Y. K., Wildan, M., Harahap, F. A., & Nasution, I. (2024). Manajemen Perubahan dalam Organisasi Pendidikan Menurut Kurt Lewin Ditinjau dari Tantangan dan Strategi. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(2), 25854–25860.
- Khoironi, M. I., Yulianto, S., & Murharyati, A. (2023). Hubungan Tingkat Kecemasan Dengan Kualitas Tidur Dalam Menyusun Skripsi Pada Mahasiswa Tingkat Akhir Prodi Sarjana Keperawatan Universitas Kusuma Husada Surakarta. *Universitas Kusuma Husada Surakarta*, 1–9.
- Muhammad, D. A., Rosyidawati, N. H., Ayu, A. S., Khairunnisa, H. N., Rahmawati, B. D. Z., Khatimah, W. H., Apriyani, P., Andriani, A. P. D., Widyastuti, P. A., Suryani, D. S., Azizah, P. F. S. N., & Yuniasih, D. (2021). Anxiety of Final Semester Students: Mini Review. *Ahmad Dahlan Medical Journal*, 2(2), 85–92. <http://http://journal2.uad.ac.id/index.php/admj>
- Nuraf, A., Indriayu, M., & Harini. (2022). Hubungan antara Manajemen Diri dan Dukungan Sosial dengan Tingkat Burnout di Masa Pandemi Covid-19 pada Mahasiswa FKIP UNS Surakarta. *Jurnal Pendidikan Bisnis Dan Ekonomi*, 8(2), 100–113. <https://jurnal.uns.ac.id/bise>
- Pakpahan, A., & Mansoor, A. Z. (2021). Analisis Prinsip Motion Graphic Pada Video “The Genius Of Marie Curie.” *Jurnal Komunikasi Visual Wimba*, 12(2), 96–109.

Priasmoro, D. P., Asri, Y., P. N. Della, & Amalina, A. N. (2025). Strategi Berbasis Aktivitas Fisik dalam Mengatasi Stres dan Kecemasan: Tinjauan Empiris dan Rekomendasi Kebijakan. *Jurnal Keperawatan Muhammadiyah*, 10(2), 29–35.

Purba, F. R., & Nurhayani. (2025). Pengaruh Art Therapy untuk Menanggulangi Kecemasan Sosial Mahasiswa Tingkat Akhir. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 14(1), 233–241. <https://jurnaldidaktika.org>

Raihan, M. F., & Wartono, M. (2025). Apakah Beban Kerja Mental Berhubungan Dengan Tingkat Kecemasan Pada Karyawan Bandara? *Jurnal Akta Trimedika*, 2(1), 560–573. <https://doi.org/10.25105/aktatrimedika.v2i1.21718>

Ramadhani, T., & Imamah, I. N. (2023). Gambaran Tingkat Kecemasan Mahasiswa Ners Di Surakarta. *Jurnal Keperawatan Duta Medika*, 3(1), 23–30.

Ramadhiani, I. N., Ummul, T., Andwifanel, R., Azzahra, N., & Karyani, U. (2022). Tingkat Depresi Mahasiswa di Masa Pandemi COVID-19. In *Jurnal Psikologi Insight* (Vol. 6, Issue 2).

Saputra, F. H., & Cholifah. (2022). Pengaruh Narasi Dalam Konten Vlog Channel Youtube “Menjadi Manusia” Terhadap Sikap Dalam Menjaga Kesehatan Mental. *Jurnal ISIP: Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik*, 19(1), 11–22. <https://pusdatin.kemkes.go.id>

Setyanto, A. T., Hakim, Moh. A., & Muzakki, F. P. (2023). Deteksi Dini Prevalensi Gangguan Kesehatan Mental Mahasiswa di Perguruan Tinggi. *Wacana*, 15(1), 66–78. <https://doi.org/10.20961/wacana.v15i1.69548>

Sulistiyani, M. N., & Hertinjung, W. S. (2024). Memahami Kecemasan Mahasiswa di Solo Raya: Kontribusi Kepribadian, Dukungan Sosial, dan Gender. *JURNAL AL-AZHAR INDONESIA SERI HUMANIORA*, 9(3), 230. <https://doi.org/10.36722/sh.v9i3.3454>

Surasa, Sudarman, & Hayati, D. A. (2023). Penerapan Teknik Digital Painting Pada Produksi Film Animasi 2 Dimensi “Dreams.” *KNOWLEDGE : Jurnal Inovasi Hasil Penelitian Dan Pengembangan*, 3(1), 51–62.

Tabana, D. (2024). *Animation as Therapy for Mental Health Treatment Across Diverse Populations and Contexts, A Literature Review* [Thesis, Lesley University]. https://digitalcommons.lesley.edu/expressive_theses/810

Tjugito, B., Satiadarma, M. P., & Subroto, U. (2021). Penerapan Art Therapy Untuk Mengurangi Kecemasan Mahasiswa Usia Emerging Adulthood Pada Masa

Pandemi. *Jurnal Muara Ilmu Sosial, Humaniora, Dan Seni*, 5(2), 409–415.
<https://doi.org/10.24912/jmishumsen.v5i2.11354>

Pixune Studios. (2023). *2D animation pipeline: A complete guide*. Pixune.
<https://pixune.com/2d-animation-pipeline/>

Studio Antelope. (2022). *5 tahapan produksi film yang wajib kamu tahu*. Studio Antelope. <https://studioantelope.com/tahapan-produksi-film/>

World Health Organization. (2022). *World mental health report: Transforming mental health for all*. <https://www.who.int/publications/i/item/9789240049338>

