

- Al-Bahra bin Ladjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*.  
Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Aljuk Ja'far, Achmad Yanu Alif Fianto, Sigit Prayitno Yosep. 2014. Penciptaan  
Buku Ilustrasi permainan Tradisional Upaya Pelestarian Warisan  
Budaya. *Jurnal Art Nouveau*.
- Alwi, Hasan. 2007. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka.
- Burhan Nurgiyantoro. 2005. Sastra Anak : Pengantar Pemahaman Dunia Anak .  
Yogyakarta : Universitas Gajah Mada.
- Danandjaja, James. 2007. Foklor Indonesia Ilmu Gosip, Dongeng, dan Lain-lain.  
Jakarta : Pustaka Utana Grafiti.
- Departemen Pendidikan Nasional. 1989. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta:  
Balai Pustaka.
- Elga Andina. 2011. Buku Digital dan Peraturannya. *Jurnal Aspirasi 2*.
- Haslam, Andrew. 2006. Book Design. London: Laurence King Publishing.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan.  
Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: ANDI.
- Kusrianto, Adi. 2007. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta:  
ANDI.
- Rizka Deasshintya . 2016. Perancangan Buku Ilustrasi Legenda Timun Mas.  
Tugas Akhir. Surakarta : Universitas Sebelas Maret Surakarta .
- Supriyadi, Eko. 2013. Simulasi Digital. Malang : KEMDIKBUD.
- Supriyono, Rachmat. 2010. Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: ANDI.
- Soedarso, Nick. 2014. Perancangan Buku Ilustrasi Mahapatih Gajah Mada.

*Humaniora. journal.binus.ac.id.*

Teddy Karas Onyskow. 2016. Perancangan buku dongeng si kancil untuk membentuk karakter positif anak. Tugas Akhir .Bandung : Universitas Pasundan Bandung.