

**TUGAS AKHIR KEKARYAAN**

**DESAIN ILUSTRASI *DIGITAL FABRIC*  
UNTUK *FASHION DAN INTERIOR***

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Guna Mencapai Derajat Sarjana S1  
Program Studi Desain Komunikasi Visual



Disusun Oleh :

**DHANIEK EKA ANGGRAENY DEWI  
NIM. 2014021011**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SOSIAL HUMANIORA DAN SENI  
UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA  
2019**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **DESAIN ILUSTRASI *DIGITAL FABRIC* UNTUK *FASHION DAN INTERIOR***

Disusun Oleh :

**DHANIEK EKA ANGGRAENY DEWI  
NIM. 2014021011**

Tugas Akhir/Kekaryaan ini telah disetujui untuk dipertahankan  
dihadapan Dewan Pengaji

Pada tanggal : **29 Maret 2019**

Pembimbing I

Pembimbing II

Evelyne Henny Lukitasari., S.Sn., M.Sn

Arif Yulianto, S.Sn., M.Sn

NIDN. 0630017802

NIDN. 0606077302

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Arif Yulianto, S.Sn., M.Sn

NIDN. 0606077302

## HALAMAN PENGESAHAN

### DESAIN ILUSTRASI **DIGITAL FABRIC** UNTUK **FASHION DAN INTERIOR**

Disusun Oleh :

**DHANIEK EKA ANGGRAENY DEWI**  
**NIM. 2014021011**

Tugas Akhir/Kekaryaan ini telah diterima dan disahkan  
Oleh Dewan Pengaji Tugas Akhir/Kekaryaan  
Program Studi Desain Komunikasi Visual  
Universitas Sahid Surakarta

#### Dewan pengaji

1. Pengaji I Nama : Evelyne Henny Lukitasari, S.Sn., M.Sn  
NIDN : 0630017802

#### Dewan pengaji

1. Pengaji II Nama : Arif Yulianto, S.Sn., M.Sn  
NIDN : 0606077302

#### Dewan pengaji

1. Pengaji III Nama : Ahmad Khoirul Anwar, S.Sn., M.Sn  
NIDN : 0610068302

#### Ketua Program Studi

Desain Komunikasi Visual

Arif Yulianto, S.Sn., M.Sn  
NIDN. 0606077302

#### Dekan

Fakultas Sosial, Humaniora dan Seni



Destina Paningrum, SE., MM  
FAKULTAS SOSIAL,  
NIDN. 0624077901 SENI

## **SURAT PERNYATAAN**

### **ORISINALITAS KARYA ILMIAH**

---

Saya mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Sosial, Humaniora dan Seni Universitas Sahid Surakarta yang bertanda tangan di bawah ini,

**Nama : Dhaniek Eka Anggraeny Dewi**

**Nim : 2014021011**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir/Skripsi

**Judul : Desain Ilustrasi *Digital Fabric* untuk *Fashion* dan *Interior***

Adalah benar-benar karya yang saya susun sendiri. Apabila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan/ karya orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku di Universitas termasuk pencabutan gelar yang telah saya peroleh.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila dikemudian hari terbukti melakukan kebohongan maka saya sanggup menanggung segala konsekuensinya.

Surakarta, 29 Maret 2019



(Dhaniek Eka Anggraeny Dewi)  
NIM. 2014021011

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**  
**KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai Sivitas Akademik Universitas Sahid Surakarta, Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **Dhaniek Eka Anggraeny Dewi**

NIM : **2014021011**

Program Studi : **Desain Komunikasi Visual**

Fakultas : **Sosial, Humaniora Dan Seni**

Jenis Karya : **Tugas Akhir – Skripsi – Laporan Penelitian\***

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Sahid Surakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non Exclusive Royalty Free Right*) atas **Tugas Akhir/Skripsi/Laporan Penelitian\*** saya yang berjudul : **Desain Ilustrasi Digital Fabric untuk Fashion dan Interior** beserta instrumen/desain/perangkat (jika ada). Berhak menyimpan, mengalihkan bentuk, mengalihmediakan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat serta mempublikasi karya ilmiah saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis (*author*) dan pembimbing sebagai *co author* atau pencipta dan juga sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya secara sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Dibuat di : Surakarta

Pada tanggal : **29** Maret 2019

Yang membuat pernyataan



\*coret yang tidak perlu

## **MOTTO**

- Rencana Allah tidak bisa ditebak jalani dengan tawakal tunggu kejutannya -

-Hanan Attaki-



## **PERSEMBAHAN**

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahman dan Rahim-Nya, karya ini ku persembahkan untuk :

- Mama, Papa di surga, adikku tercinta atas segala kasih sayang, pengorbanan, dukungan dan do'a yang tiada henti-hentinya, semoga Allah SWT senantiasa memberikan rahmat serta kebahagiaan untuk keluarga kita.
- Almamaterku Universitas Sahid Surakarta.
- Teman-teman DKV angkatan 2014 dan seluruh angkatan DKV USS dari kakak tingkat dan adik tingkat yang banyak memberikan bantuan dan motivasi.
- Teman-teman di Solo, SIPA COM, dan teman-teman di Karawang.
- Untuk semua orang yang ku sayangi, terima kasih atas bantuan, doa dan support yang telah diberikan.

## RINGKASAN

*Fashion* dan *Interior* 2 bidang yang selalu memiliki perkembangan setiap tahunnya mulai dari produknya, tren, fungsi dan aspek lainnya. Produk *fashion* dan *interior* juga merupakan salah satu kebutuhan pokok yang dibutuhkan oleh masyarakat, selain fungsinya juga aspek penambah nilai keindahan, cara berpakaian, dan selera merupakan aspek yang membuat masyarakat membeli produk *fashion* dan *interior* ataupun terlibat dalam 2 bidang tersebut sebagai pebisnis ataupun konsumen. Permasalahan yang diakaji dalam perancangan ini adalah kendala pelaku yang terlibat dalam bidang *fashion* dan *interior* dimana produk *fashion* dan *interior* belum memiliki perbedaan atau ciri khas pada produk *fashion* dan *interior* dimana mereka lebih mengikuti tren daripada membuat sebuah identitas pada produk mereka supaya lebih dikenal. Oleh karena itu pembuatan identitas produk *fashion* dan *interior* dengan memvisualisasikan desain ilustrasi ke atas kain dengan menggunakan teknologi *Digital Fabric Printing*, maka dari itu jika konsep desain ilustrasi yang berkaitan dengan indentitas visual yang menggunakan bahasa visual untuk menyampaikan pesan dengan gaya, ilustrasi yang memiliki identitas yang kuat pasti memiliki citra dan ciri khas produk itu sendiri dan memiliki perbedaan dari produk *fashion* dan *interior* lainnya, yang mampu menghasilkan nilai pada desain ilustrasi dan produk *fashion* dan *interior*, serta menghasilkan *awarness* atau ketertarikan konsumen pada produk sehingga produk *fashion* dan *interior* tersebut memiliki daya jual yang tinggi.

**Kata Kunci :** Ilustrasi, *Digital Fabric*, *Fashion*, *Interior*.

## **ABSTRACT**

*Fashion and Interior 2 fields that always have developments every year starting from their products, trends, functions and other aspects. Fashion and interior products are also one of the basic needs needed by the community, in addition to their functions as well as enhancing aspects of beauty, how to dress, and taste are aspects that make people buy fashion and interior products or engage in these two fields as business people or consumers. The problems that are examined in this design are the constraints of people which involved in the field of fashion and interior where fashion and interior products do not yet have distinctions or characteristics in fashion and interior products, where they follow trends more than making an identity on their products to be better known. Therefore, making the identity of fashion and interior products by visualizing illustration designs on fabric using Digital Fabric Printing technology, therefore if the concept of illustration design is related to visual identity that uses visual language to convey messages with style, an illustration that has an identity that strong must have the image and characteristics of the product itself and have differences from other fashion and interior products, which are able to produce value in illustration design and fashion and interior products, and produce awarness or consumer interest in the produc so that fashion and interior products have high selling points.*

**Keywords :** Illustration, Digital Facric, fashion, interior.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas Kebesaran-Nya dapat menyelesaikan Tugas Akhir/Kekaryaan ini dengan baik. Penyusunan kekaryaan ini merupakan sebagian syarat atau Tugas Akhir penyelesaian S1 Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Sahid Surakarta.

Selama penelitian dan proses penyusunan Tugas Akhir/Kekaryaan ini, tidak terlepas dari dukungan pihak yang terkait dalam perancangan ini. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih dan rasa hormat yang sebesar-besarnya kepada :

1. Dr. Ir. Mohamad Harisudin, M.Si, selaku Rektor Universitas Sahid Surakarta.
2. Sri Huning Anwariningsih, ST, M.Kom, selaku Wakil Rektor Universitas Sahid Surakarta.
3. Ir. Dahlan Susilo, M.Kom, selaku Wakil Rektor Universitas Sahid Surakarta.
4. Destina Paningrum, SE., MM, selaku Dekan Fakultas Sosial, Humaniora dan Seni Universitas Sahid Surakarta.
5. Arif Yulianto, S.Sn., M.Sn, selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Sahid Surakarta.

6. Evelyne Henny Lukitasari, S.Sn., M.Sn selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, kritik dan saran yang membangun dari awal proses hingga terselesainya karya Tugas Akhir ini.
7. Arif Yulianto, S.Sn., M.Sn selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, kritik dan saran yang membangun dari awal proses hingga terselesainya karya Tugas Akhir ini.
8. Ahmad Khoirul Anwar, S.Sn., M.Sn selaku Dosen Pengujii
9. Seluruh Dosen Pengajar Desain Komunikasi Visual Universitas Sahid Surakarta.
10. Mama, adik, dan Keluarga atas segala pengorbanan dan dukungan yang tak pernah lelah, Alm. Papaku disurga yang telah memberikan hampir semuanya sehingga karya tugas akhir ini terwujud walaupun tidak disisi ku.
11. Teman-teman yang sudah banyak membantu dan memberikan informasi dalam proses penggerjaan sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
12. Segenap Staff Pengajar dan Karyawan Universitas Sahid Surakarta.
13. Semua pihak yang membantu dan mendukung penulis yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa banyak kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir/Kekaryaan ini, untuk kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan. Semoga karya ini berguna bagi semua pihak, baik almamater atau semua pihak yang memerlukannya. Terima kasih

Penulis

## DAFTAR ISI

|                                       |      |
|---------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL .....                   | i    |
| HALAMAN PERSETUJUAN.....              | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN .....              | iii  |
| PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA.....    | iv   |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI..... | v    |
| MOTTO .....                           | vi   |
| PERSEMBAHAN.....                      | vii  |
| RINGKASAN .....                       | viii |
| <i>ABSTRACT.....</i>                  | ix   |
| KATA PENGANTAR.....                   | x    |
| DAFTAR ISI.....                       | xii  |
| DAFTAR GAMBAR.....                    | xiv  |
| BAB I PENDAHULUAN.....                | 1    |
| A. Latar Belakang.....                | 1    |
| B. Rumusan Masalah.....               | 5    |
| C. Tujuan Perancangan .....           | 5    |
| D. Manfaat Perancangan .....          | 5    |
| E. Tinjauan Pustaka.....              | 6    |
| F. Metode Perancangan.....            | 9    |
| G. Sistematika Penulisan.....         | 13   |

|                                        |           |
|----------------------------------------|-----------|
| <b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>      | <b>15</b> |
| A. Desain .....                        | 15        |
| B. Ilustrasi .....                     | 15        |
| C. <i>Digital</i> .....                | 16        |
| D. <i>Fashion</i> .....                | 19        |
| E. Interior .....                      | 20        |
| <b>BAB III KONSEP PERANCANGAN.....</b> | <b>21</b> |
| A. Identifikasi Data .....             | 21        |
| B. Analisa Data .....                  | 24        |
| C. Strategi Kreatif .....              | 27        |
| <b>BAB IV PERWUJUDAN KARYA.....</b>    | <b>42</b> |
| A. Visualisasi karya.....              | 42        |
| <b>BAB V PENUTUP .....</b>             | <b>54</b> |
| A. Kesimpulan.....                     | 54        |
| B. Saran .....                         | 55        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b>                  |           |
| <b>GLOSARIUM</b>                       |           |

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Gambar 23. Sarung Bantal .....        | 46 |
| Gambar 24. Taplak Meja .....          | 47 |
| Gambar 25. <i>Roll Banner</i> .....   | 47 |
| Gambar 26. <i>Label Tag</i> .....     | 48 |
| Gambar 27. <i>Shopping Bag</i> .....  | 49 |
| Gambar 28. Katalog .....              | 50 |
| Gambar 29. Feed Instagram .....       | 50 |
| Gambar 30. <i>Video Youtube</i> ..... | 51 |
| Gambar 31. Poster .....               | 51 |
| Gambar 32. Gantungan Kunci .....      | 52 |
| Gambar 32. Stiker pack.....           | 53 |

