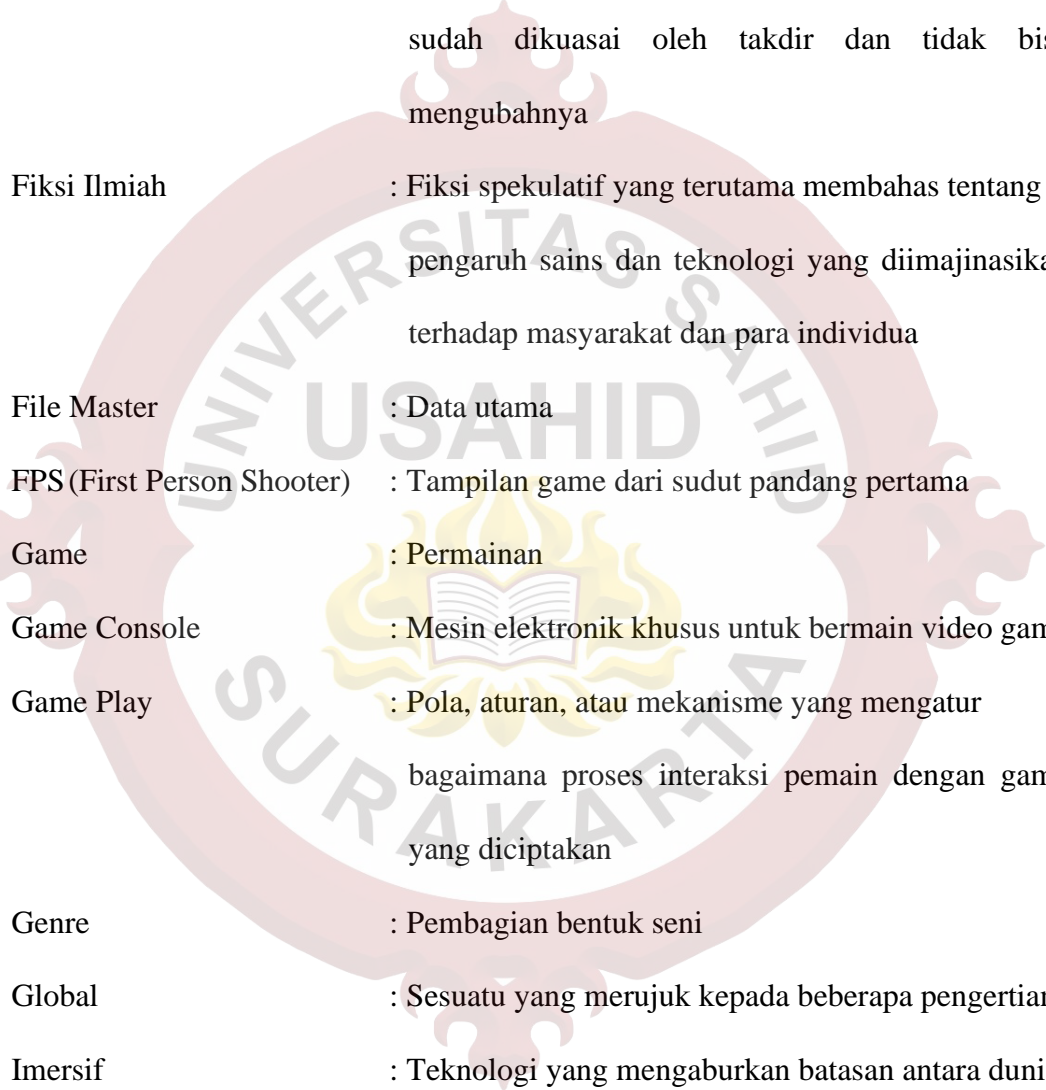
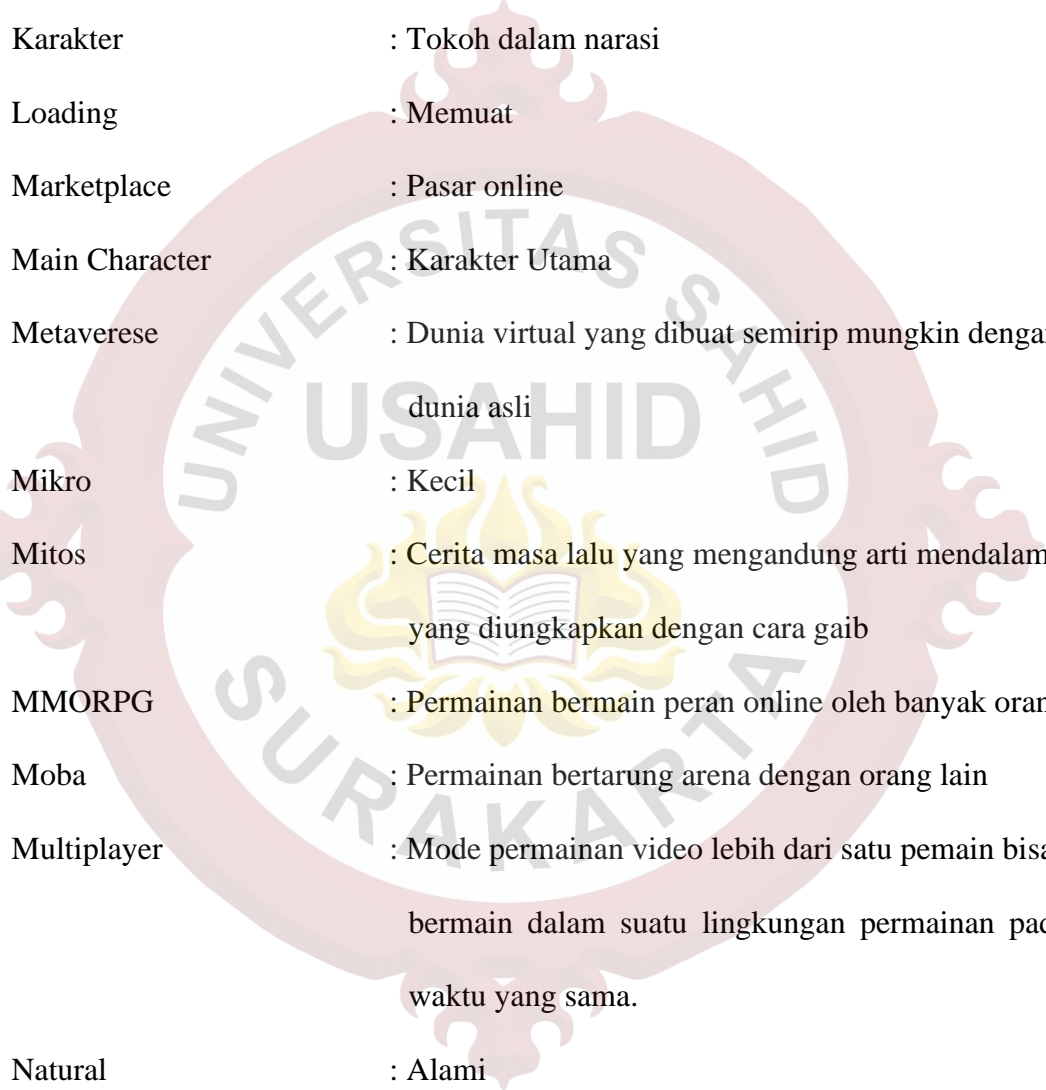


DAFTAR ISTILAH

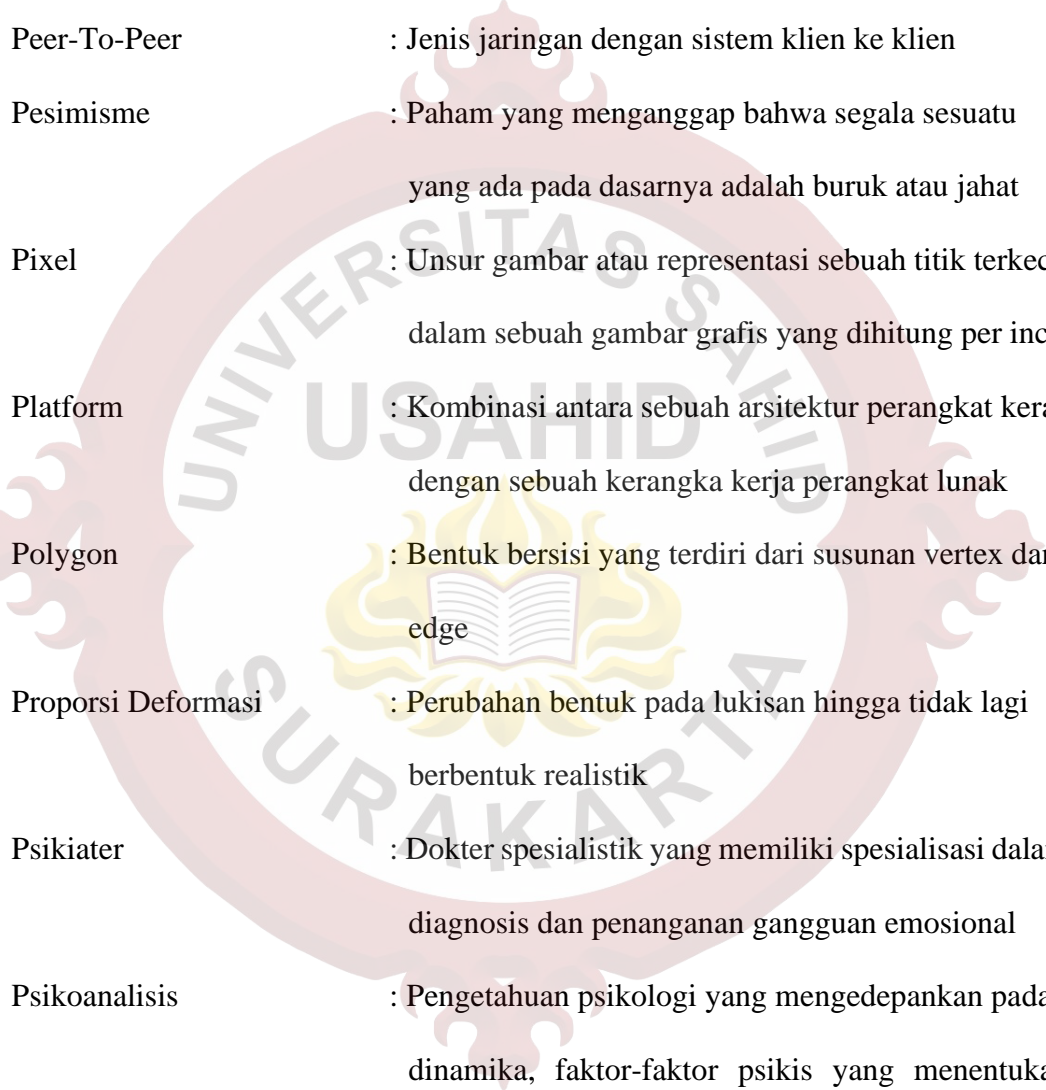
3D Open World Game	: Game tiga dimensi dengan tema dunia terbuka yang dapat dijelajahi
3D Pixel	: Seni digital tiga dimensi dengan penggambaran seperti gabungan kubus
Aksen	: Tekanan
Anime	: Animasi asal Jepang
Aset	: Nilai sumber ekonomi dari keberadaan tertentu
Atribut	: Tanda kelengkapan
Base	: Dasar
Bitmap	: Bentuk gambar digital
Blockchain	: Sistem penyimpanan data digital
Bodycopy	: Teks yang memuat konten utama
Brand	: Tanda pengenal
Coin	: Sebutan mata uang digital
Cyberpunk	: Sub-genre fiksi ilmiah dengan tema distopia futuristik
Dekstop	: Perangkat Komputer
Diakuisisi	: Penyatuan perusahaan
Distopia	: Komunitas atau masyarakat yang tidak diinginkan
Ekosistem	: Sistem yang terbentuk dari hubungan timbal balik
Ekstraversi	: Tipe kepribadian seseorang yang mengarah ke alam luar dan fenomena sosial



Ekstrovert	: Seseorang yang minatnya lebih mengarah ke alam luar dan fenomena sosial
Epic	: Suatu hal luar biasa atau hebat
Fatalisme	: Pandangan filsafat, yang meyakini bahwa seseorang sudah dikuasai oleh takdir dan tidak bisa mengubahnya
Fiksi Ilmiah	: Fiksi spekulatif yang terutama membahas tentang pengaruh sains dan teknologi yang diimajinasikan terhadap masyarakat dan para individua
File Master	: Data utama
FPS (First Person Shooter)	: Tampilan game dari sudut pandang pertama
Game	: Permainan
Game Console	: Mesin elektronik khusus untuk bermain video game
Game Play	: Pola, aturan, atau mekanisme yang mengatur bagaimana proses interaksi pemain dengan game yang diciptakan
Genre	: Pembagian bentuk seni
Global	: Sesuatu yang merujuk kepada beberapa pengertian
Imersif	: Teknologi yang mengaburkan batasan antara dunia nyata dengan dunia digital atau dunia simulasi, sehingga penggunaanya bisa merasakan suasana yang mirip dengan dunia nyata
Implan	: Benda yang secara buatan ditempel pada makhluk

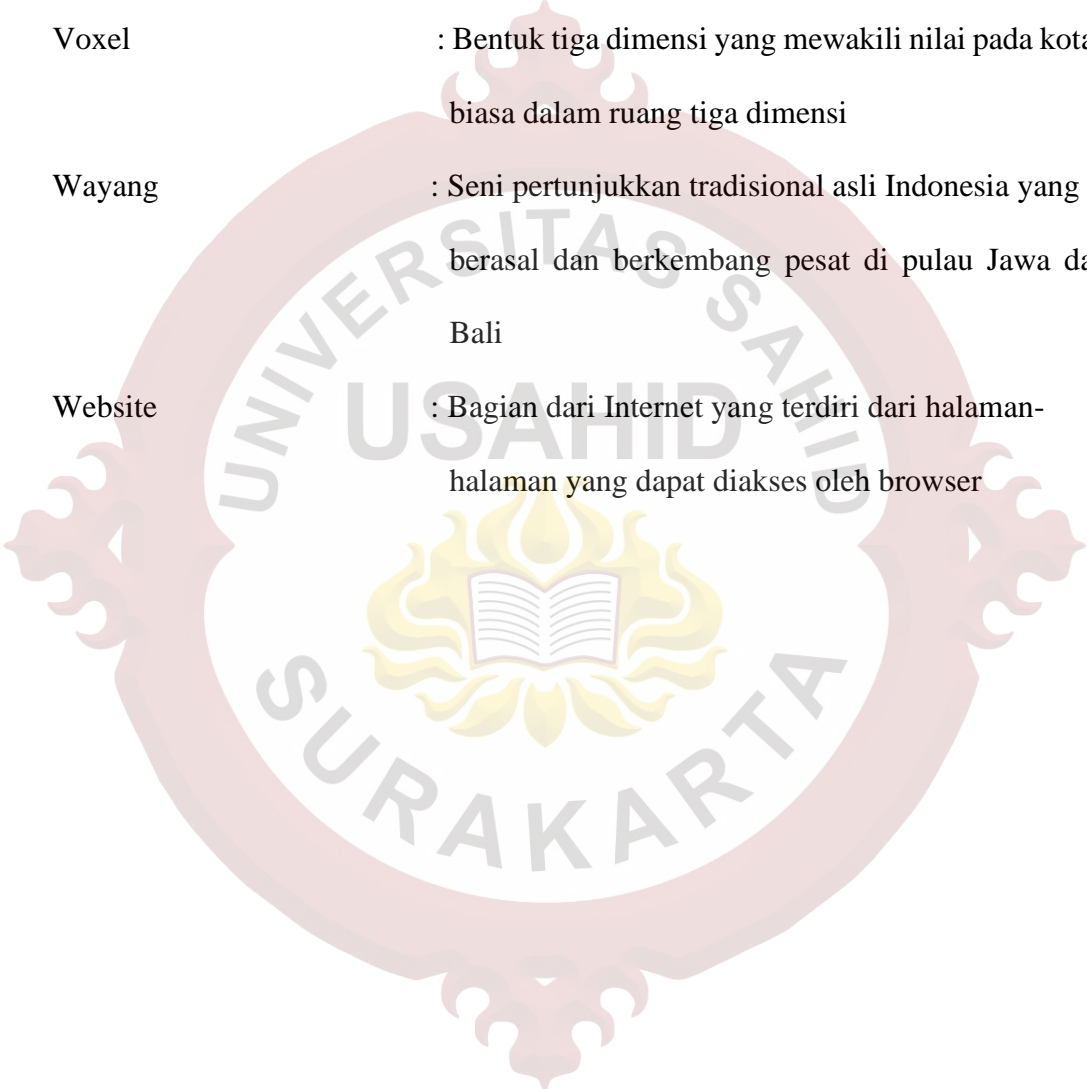


Intraversi	: Tipe kepribadian seseorang yang mengarah ke dalam dirinya sendiri
Introvert	: Seseorang yang minatnya mengarah ke dalam dirinya sendiri
Karakter	: Tokoh dalam narasi
Loading	: Memuat
Marketplace	: Pasar online
Main Character	: Karakter Utama
Metaverese	: Dunia virtual yang dibuat semirip mungkin dengan dunia asli
Mikro	: Kecil
Mitos	: Cerita masa lalu yang mengandung arti mendalam yang diungkapkan dengan cara gaib
MMORPG	: Permainan bermain peran online oleh banyak orang
Moba	: Permainan bertarung arena dengan orang lain
Multiplayer	: Mode permainan video lebih dari satu pemain bisa bermain dalam suatu lingkungan permainan pada waktu yang sama.
Natural	: Alami
Neon	: Lampu yang menggunakan gas neon sebagai penghasil cahaya
NFT	: Token yang tidak dapat ditukar, disalin, atau diganti
Noir	: Genre drama kriminal



NPC	: Objek dalam game berupa karakter yang tidak dapat dikendalikan
Organik	: Sebutan untuk bagian tubuh manusia normal
PC	: Komputer Pribadi
Peer-To-Peer	: Jenis jaringan dengan sistem klien ke klien
Pesimisme	: Paham yang menganggap bahwa segala sesuatu yang ada pada dasarnya adalah buruk atau jahat
Pixel	: Unsur gambar atau representasi sebuah titik terkecil dalam sebuah gambar grafis yang dihitung per inci.
Platform	: Kombinasi antara sebuah arsitektur perangkat keras dengan sebuah kerangka kerja perangkat lunak
Polygon	: Bentuk bersisi yang terdiri dari susunan vertex dan edge
Proporsi Deformasi	: Perubahan bentuk pada lukisan hingga tidak lagi berbentuk realistik
Psikiater	: Dokter spesialisik yang memiliki spesialisasi dalam diagnosis dan penanganan gangguan emosional
Psikoanalisis	: Pengetahuan psikologi yang mengedepankan pada dinamika, faktor-faktor psikis yang menentukan perilaku manusia serta pentingnya pengalaman masa kanak-kanak dalam membentuk kepribadian masa depan
Quest	: Tugas dalam video game yang dapat diselesaikan

	oleh karakter, grup, atau grup karakter yang dikontrol pemain untuk mendapatkan hadiah
Relevan	: Hal bersangkut paut, yang memiliki hubungan, atau selaras dengan
Roadmap Event	: Alur dari agenda
Role	: Peran
RPG	: Game bermain peran
RTS	: Subgenre game strategy
Simulasi	: Metode pelatihan yang meragakan sesuatu dalam bentuk tiruan mirip dengan aslinya
Sinisme	: Pengungkapan gaya bahasa yang digunakan untuk menyindir seseorang secara terang-terangan
Solid	: Padat, kuat, atau kokoh
Sub-Genre	: Pengembangan atau turunan dari genre tertentu sehingga menghasilkan jenis genre yang lain namun punya kekhasan
Terintegrasi	: Keterkaitan antar sub sistem sehingga data dari satu sistem secara rutin dapat melintas, menuju atau diambil oleh satu atau lebih sistem yang lain.
Typewriter	: Mesin ketik
Universal	: Umum
User-Generated Content	: Konten buatan pengguna
Vertex	: Titik sudut dalam objek tiga dimensi



Virtual	: Tampil atau hadir dengan menggunakan perangkat lunak komputer, misalnya di internet
Voxedit	: Perangkat lunak untuk membuat, memasang, dan menganimasikan NFT berbasis voxel
Voxel	: Bentuk tiga dimensi yang mewakili nilai pada kotak biasa dalam ruang tiga dimensi
Wayang	: Seni pertunjukkan tradisional asli Indonesia yang berasal dan berkembang pesat di pulau Jawa dan Bali
Website	: Bagian dari Internet yang terdiri dari halaman-halaman yang dapat diakses oleh browser