

DAFTAR PUSTAKA

Aulia, T., #1, A., Permata, D., #2, S., & Andrian, R. (2023). *Perancangan User Interface Mobile App untuk Kumpulan Start-Up Coffee Shop di Wilayah Jakarta Timur sebagai Wadah Pemasaran Produk dengan Metode Design Thinking*. 11(1). <https://doi.org/10.26418/justin.v11i1.54947>

Fatimah, Dyas. 2021. Perancangan User Interface (UI) Aplikasi Mobile Atsiri Glamping Tawangmangu. Universitas Sahid Surakarta.

Garret, J. J. (2011). The Elements of User Experience Second Edition (User-Centered Design for The Web and Beyond). In *Interactions* (Vol. 10, Issue 5).
https://www.academia.edu/6511543/The_Elements_of_User_Experience_User_Centered_Design_for_the_Web_and_Beyond_Second_Edition

Gede, N., Diatmika, R. S., Made, I., Suarjaya, A. D., & Wibawa, K. S. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Restoran. *JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 3(2), 1–10.

<https://blog.teamtreehouse.com/which-page-layout> (diakses 29 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://blog.tubikstudio.com/physica-magazine-web-design-scientific-blog/> (diakses 20 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://designmodo.com/flat> (diakses 23 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://iconion.com/posts/flat-design-icons> (diakses 23 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://shopee.co.id/Nomor-Meja-Cafe-Nomor-Meja-Akrilik-Cafe-Warung-Restouran-i.304843448.10701506839> (diakses 10 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

https://shopee.co.id/-FREE-DESIGN-ROLL-BANNER-60x160-CM-80x180-CM-i.1021369071.23446519615?sp_atk=6c65bd4d-300e-429b-96a5-522797f34794&xptdk=6c65bd4d-300e-429b-96a5-522797f34794 (diakses 30 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

https://wikipedia.org/wiki/Adobe_Illustrator (diakses 30 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

https://wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop (diakses 30 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.acerid.com/spesifikasi-acer-nitro-5-an515-57/> (diakses 29 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.amazon.co.uk/NYSYZSM-Kitchen-Household-Cleaning-Aliexpress/dp/B08TVX2VRJ> (diakses 15 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.amazon.com/Wacom-CTL-472-N-Small-Creative-Tablet/dp/B07N525974> (diakses 29 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.blibli.com/p/kaos-distro-premium-kopi-kenangan-baju-laki-laki-dewasa-baju-distro-dewasa/ps--RES-70187-00059> (diakses 30 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.figma.com/community/file/930374612850356203/Figma-SVG-Logo-%26-Wordmark> (diakses 3 Juli 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.gajahprint.com/gajahprint/merchandise.php?jd=Mug> (diakses 15 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.gamelab.id/news/2319-12-jenis-layout-untuk-desain-grafis-dan-media-cetak-lengkap-dengan-gambar> (diakses 15 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.makestickers.com/> (diakses 31 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.tokopedia.com/grahaprinting/cetak-daftar-menu-board-papan-menu-menu-resto-a4-bi-fold-lipat-linen-laminasi-doff> (diakses 10 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://www.vecteezy.com/free-vector/womens-day-poster> (diakses 31 Mei 2023, oleh Levin Dave Charel)

<https://xdc-indonesia.com/project/logitech-g102> (diakses 10 Juni 2023, oleh Levin Dave Charel)

ISO. (2019). Ergonomics of human-system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems. *International Standard*, 2, 1–33. <https://www.iso.org/standard/77520.html>

John W. Satzinger, Robert B. Jackson, S. D. B. (2012). *Systems Analysis and Design in a Changing World Chapter 2*.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.

<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

Reynaldi, A. (2019). Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost. *Carbohydrate Polymers*, 6(1), 5–10.

Wisnuyana, H. (2021). *Analisis Dan Perancangan User Interface Aplikasi Transaksi Pemesanan Dan Pemasaran Pada Kunokini Cafe & Resto Berbasis User Centered Design (UCD)*. 1–38.
<https://www.slideshare.net/ANNISALUTHFI/tugas-sim-15-uas-annisa-luthfi-41816010088-prof-dr-hapzi-ali-mm-analisisperancangan-ptgojek-universitas-mercu-buana-2017>

Yakub. (2012). 978-979-756-807-8-825. *Pengantar Sistem Informasi, 1*.
<http://grahailmu.co.id/previewpdf/978-979-756-807-8-825.pdf>

Yastin, D. N., Suseno, H. B., & Arifin, V. (2021). Evaluasi Dan Perbaikan Desain User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Pada Aplikasi Mobile Siaran Tangsel Menggunakan Metode Goal Direct Design (Gdd). *Jurnal Teknik Informatika*, 13(2), 157–170. <https://doi.org/10.15408/jti.v13i2.18479>

