

ABSTRAK

Pendidikan memegang peranan yang sangat penting untuk menjamin kelangsungan hidup negara dan bangsa, karena pendidikan merupakan wahana untuk meningkatkan dan mengembangkan kualitas sumber daya manusia. Pengajaran masih banyak dilakukan dengan metode ceramah dari pendidik kepada peserta didik. Siswa sering kali merasa jenuh dalam menyerap materi pelajaran.

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi pembelajaran materi pengolahan angka *Microsoft Excel 2007* di SMP Muhammadiyah 4 Delanggu berbasis multimedia, agar dengan aplikasi tersebut dapat membantu dan mempermudah guru dalam penyampaian materi pelajaran.

Penelitian ini mengembangkan aplikasi pembelajaran dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan Camtasia Studio 8 yang terdiri dari halaman utama, menu pelajaran 1, menu pelajaran 2, menu pelajaran 3, menu bantuan dan menu keluar. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data (data yang diperlukan diperoleh dengan wawancara dan observasi) dan metode *Waterfall* untuk pengembangan sistem. Hasil dari penelitian ini adalah terciptanya aplikasi pembelajaran materi pengolahan angka *Microsoft Excel 2007* di SMP Muhammadiyah 4 Delanggu berbasis multimedia.

Hasil pengujian sistem yang dilakukan dengan pengujian *Black Box*, aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan yang diinginkan pembuat dan dapat dioperasikan oleh pengguna, sehingga aplikasi pembelajaran materi pengolahan angka *Microsoft Excel 2007* di SMP Muhammadiyah 4 Delanggu berbasis multimedia dapat dimanfaatkan oleh pendidik kepada peserta didik.

Kata kunci: Media Pembelajaran *Microsoft Excel 2007*, Pengujian *Black Box*, *Visual Basic 6.0*, *Waterfall*