

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Aplikasi Tes Minat Bakat untuk Pemilihan Program Studi merupakan aplikasi *single server*, yang digunakan untuk mengetahui minat dan bakat seseorang. Aplikasi tes minat bakat dapat digunakan untuk berbagai hal, salah satunya yaitu digunakan untuk membantu pemilihan program studi di jenjang perkuliahan. Selain itu tes minat bakat juga dapat digunakan untuk mengungkapkan bakat-bakat tersembunyi yang bahkan tidak disadari oleh seseorang. Aplikasi ini juga dapat mengantikan proses tes minat bakat sebelumnya, yaitu tes minat bakat yang masih dilakukan secara manual. Sehingga untuk pelaksanaan tes minat bakat tidak perlu memerlukan waktu, tenaga kerja, dan biaya yang banyak.

Aplikasi Tes Minat Bakat untuk Pemilihan Program Studi ini dibangun menggunakan metode berbasis terstruktur, dimana pembuatan aplikasi disesuaikan dengan kebutuhan Tes Minat Bakat. Aplikasi Tes Minat Bakat ini mudah dalam penggunaannya dan penyajian informasi serta menu-menu yang mudah dimengerti oleh pengguna. Aplikasi ini merupakan pembaruan dari proses tes sebelumnya, yaitu tes minat bakat yang semuanya masih dilakukan secara manual, baik dari proses tes hingga proses penghitungan untuk mengambil kesimpulan.

Aplikasi Tes Minat Bakat untuk Pemilihan Program Studi ini telah diuji coba dan tidak ditemukan kendala yang berarti. Berdasarkan hasil pengujian sistem dengan metode McCall yang telah dilakukan, sistem informasi ini mendapatkan nilai total kualitas 78,190%. Menurut hasil pengujian tersebut diharapkan Aplikasi Tes Minat Bakat untuk Pemilihan Program Studi ini dapat diterapkan pada setiap Universitas untuk membantu calon mahasiswa dalam mengambil program studi yang tepat sesuai dengan minat dan bakatnya masing-masing.

5.2 Saran

Keterbatasan yang dimiliki penulis, membuat Aplikasi Tes Minat Bakat untuk Pemilihan Program Studi masih memiliki banyak kekurangan. Berdasarkan hal tersebut dapat diberikan rekomendasi yang dapat digunakan untuk pengembangan sehingga aplikasi Tes Minat Bakat menjadi lebih baik, yaitu:

1. Gambar pada tes Mekanik merupakan gambar yang telah banyak melalui adaptasi, sehingga gambar tes tersebut tidak begitu jelas. Hal ini akan mempengaruhi *user* dalam mengerjakan soal tes mekanik. Pengembangan aplikasi selanjutnya hendaknya gambar didesain ulang agar menjadi lebih jelas..
2. Aplikasi ini belum dapat digunakan di *notebook*, dikarenakan olah tampilan yang masih sangat besar. Hendaknya dibuat tampilan yang dapat digunakan di komputer manapun.
3. Pada proses tes minat bakat secara manual teste dapat memeriksa kembali jawaban apabila waktu masih tersisa. Namun, pada aplikasi ini *user* sudah tidak dapat mengoreksi kembali jawabannya. Kekurangan dari aplikasi ini juga harus diperbaiki untuk selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir, 2008, *Belajar DATABASE menggunakan Mysql*, Andi Offset,
Yogyakarta.

Agus sujanto, 2004, *Psikologi Umum*, Rineka Cipta, Jakarta.

Dewa Ketut S, 2003, *Analisis Tes Psikologis*, Rineka Cipta, Jakarta

Dina Andayati, 2012, *Sistem Pakar dalam Bidang Psikologis*, 2012
http://repository.akprind.ac.id/sites/files/conferenceproceedings/2012/andayati_15432.pdf, diakses pada 15 Agustus 2013.

Bunafit Nugroho, 2007, *Membuat Aplikasi Database SQL Server dengan Visual Basic 6.0*, Gava Media, Yogyakarta.

Ki Fudyartanta, 2008, *Tes Bakat dan Perskalaan Kecerdasan*, Pustaka Pelajar,
Yogyakarta.

Slameto, 2010, *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*, Rineka
Cipta, Jakarta.

Syaiful Bahri D, 2008, *Psikologi Belajar*, Rineka Cipta, Jakarta.

Sutanta E, 2008, *Sistim Basis Data*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Winarsih, 2009, *Tinjauan Pemanfaatan Aplikasi Akutansi Pada Beberapa
Perusahaan Swasta*, 2009, http://www.unas.ac.id/download.php?file=ArVol_3_No1_08_list2.pdf, diakses pada 5 Agustus 2013.