

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini adalah zamannya *internet* dimana batasan waktu dan jarak tidak berarti lagi bagi media yang satu ini. Setiap orang dapat berkomunikasi dengan siapa saja dan dimana saja di seluruh dunia ini dengan menggunakan fasilitas e-mail maupun dengan cara *chatting*. Saat ini hampir setiap orang sudah memiliki e-mail untuk dapat bergabung di *internet*. Namun, bagaimana dengan yang memiliki *website* pribadi? Apalagi *website* yang merupakan hasil karya sendiri, mungkin tidak semua orang memilikinya. Padahal dengan memiliki *website* orang dapat mengenalkan diri pada semua orang yang ada di seluruh dunia, baik mengenai identitas diri, perusahaan atau segala sesuatu yang ingin di sampaikan. Tidak mustahil juga dapat memperoleh uang dengan memiliki *website* pribadi, asalkan dapat mengelolanya dengan baik.

Untuk dapat memaksimalkan penggunaan *internet*, harus dapat di tentukan dan artikan tentang kebutuhan komunikasi dari seseorang. Salah satu aplikasinya yaitu *World Wide Web (WWW)*. Di awal perkembangannya *World Wide Web* hanya digunakan untuk kalangan akademisi dan riset, namun sekarang *World Wide Web* digunakan untuk bisnis dan hiburan.

SMP Negeri 5 Boyolali berada di jalan Winong Boyolali, mempunyai 692 siswa dan 42 orang tenaga pengajar serta 10 orang karyawan, mengingat sebaran tempat tinggal siswa sangat beragam dan dari beberapa kecamatan maka perlu adanya sarana yang dapat membantu untuk saling berkomunikasi antar siswa dan sekolah

Informasi yang diperoleh dari *internet* bermacam-macam tergantung dari informasi yang dibutuhkan *user* (pemakai). Salah satu informasi yang dapat di peroleh adalah banyaknya situs-situs pendidikan mulai dari tingkatan umum (SMP/MTs) sampai dengan tingkat perguruan tinggi, penyebaran informasi yang dilakukan adalah dengan famplet atau selebaran dengan cara manual. Oleh karena

itu, dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini, SMP Negeri 5 Boyolali perlu mempromosikan dirinya melalui sebuah *website* yang *online* di *internet*. Dengan sebuah *website*, masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai SMP Negeri 5 Boyolali dengan cepat tanpa memerlukan waktu yang banyak. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam Tugas Akhir ini dengan mengambil judul: **“Perancangan dan Pembuatan Website SMP Negeri 5 Boyolali Menggunakan PHP dan MySQL”**.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah bagaimana membangun *website* di SMP Negeri 5 Boyolali dengan PHP dan MySQL ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan permasalahan pada penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Website ini dibangun dengan menggunakan *PHP* sebagai *Server Side Programming* dan *MySQL* sebagai database servernya.
2. Ada 3 user yang terdiri dari Administrator, Member dan Pengunjung. Yang masing-masing mempunyai hak dan kewajiban untuk login sendiri. Dari ketiga user tersebut administrator mempunyai hak akses yang paling tinggi, dari admin ini akan memberi tugas pada *member* untuk dapat mengakses *website* ini, sedang Pengunjung hanya mempunyai hak melihat dan mengirimkan konten saja.
3. Konten *website* dibatasi pada proses publikasi berita, artikel, jadwal kegiatan, foto galeri dan forum *online* dan tidak membahas tentang Sistem Akademik Sekolah.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian dan penyusunan tugas akhir ini adalah membuat sebuah aplikasi berbasis *web* untuk menyebarkan informasi SMP Negeri 5 Boyolali ke publik, agar lebih memudahkan kepada masyarakat untuk mengetahui tentang SMP Negeri 5 Boyolali.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Penelitian diharapkan bermanfaat bagi :

a. Peneliti

Dengan penelitian ini bermanfaat menambah pengetahuan pemahaman tentang pembuatan *website* sekolah menggunakan PHP.

b. Sekolah

Dengan adanya *website* ini dapat membantu penyebaran informasi dari sekolah kepada siswa, guru maupun masyarakat.

c. Universitas

Bagi Universitas dapat mengabdikan karya penelitian berupa *website* sekolah yang bermanfaat bagi masyarakat.

1.5 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Observasi

Pengumpulan data dengan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

2. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak guru dan siswa SMP Negeri 5 Boyolali.

3. Dokumentasi

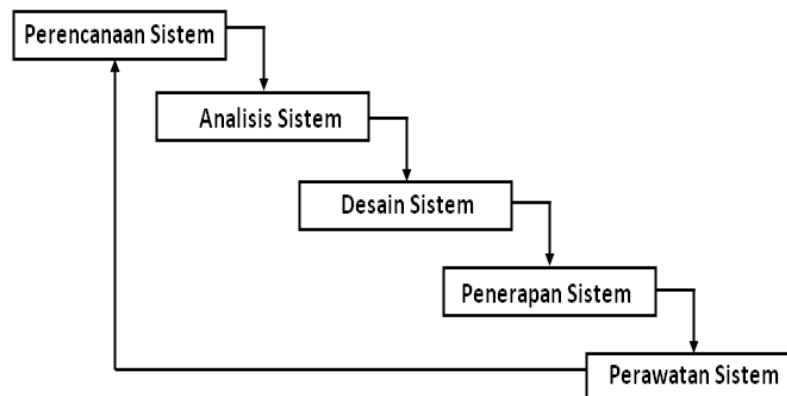
Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis yang dapat menunjang pada penyusunan Tugas Akhir.

4. Metode Pengembangan Sistem

Metode dalam pengembangan sistem menggunakan metode dengan siklus hidup pengembangan sistem (*System Development Life Cycle – SDLC*). Menurut Aji Supriyanto (2007:271), metode SDLC menggunakan pendekatan sistem yang disebut dengan pendekatan air terjun (*waterfall approach*), yang menggunakan beberapa tahapan dalam mengembangkan sistem, antara lain:

- 1) Perencanaan sistem (*system planning*)
- 2) Analisis sistem (*system analysis*)
- 3) Desain/perancangan sistem (*system design*)
- 4) Penerapan/implementasi sistem (*system implementation*)
- 5) Perawatan sistem (*system maintenance*)

Tahapan tersebut dinamakan tahap air terjun (*waterfall*) karena pada setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurut dan menurun dari perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan perawatan. Pada setiap tahapan sistem bisa melakukan revisi atau perbaikan sistem sebelumnya. Hal ini digambarkan pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1. Siklus Hidup Pengembangan Sistem

1) Tahap Perencanaan Sistem

Tahap perencanaan sistem adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan-kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), dan anggaran yang sifatnya masih umum. tahap perencanaan ini dilaksanakan setelah adanya kebijakan dari pimpinan organisasi untuk melakukan pengembangan sistem informasi.

2) Tahap Analisis Sistem

Tahap analisis sistem adalah tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui.

3) Tahap Desain Sistem

Tahap desain sistem adalah tahap setelah analisis sistem yang menentukan proses data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan tahap desain adalah untuk memenuhi kebutuhan para pemakai, serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli teknik lain yang terlibat.

4) Tahap Implementasi

Tahap implementasi atau penerapan adalah tahap dimana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

5) Tahap Pemeliharaan

Tahap pemeliharaan merupakan tahap yang dilakukan setelah tahap implementasi, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit sistem, peninjauan, perbaikan, dan peningkatan sistem.

1.6. Sistematika Penulisan

Uraian singkat mengenai Sistematika penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memaparkan Tinjauan pustaka dari sumber-sumber yang relevan, pengenalan sistem dan kerangka berpikir untuk dijadikan sebagai petunjuk untuk perancangan pada tahapan berikutnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis dan perancangan sistem serta komponen-komponen pemodelan sistem yang digunakan, yaitu Perancangan Sistem dengan *UML*, Perancangan Data, Perancangan Arsitektural, Perancangan Prosedural dan Perancangan Antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN ANALISIS HASIL

Pada bab ini menjelaskan mengenai implementasi sistem, pengujian sistem, kebutuhan *hardware*, *software* serta mengenai arsitektur dan proses, analisis hasil pengujian.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan penulisan Tugas Akhir ini, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya, agar dapat dilakukan perbaikan-perbaikan di masa yang akan datang.