

## DAFTAR PUSTAKA

- Aththibby, Arif Rahman dan Ishafit. 2011. Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Komputer Untuk Sekolah Menengah Atas Pokok Bahasan Hukum Newton Tentang Gerak. Diakses 29 Juni 1984
- Avestro, Joyce. 2007. Pengenalan Pemrograman 1. [www.academia.edu/8318109/Modul\\_Belajar\\_JENI\\_1\\_-\\_Pengenalan\\_Pemrograman\\_1](http://www.academia.edu/8318109/Modul_Belajar_JENI_1_-_Pengenalan_Pemrograman_1). Diakses 11 Maret 2016.
- Hariyanto, Bambang. 2014. Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java Edisi keempat. Penerbit Informatika. Bandung.
- Kemdikbud. 2016. Kamus Besar Bahasa Indonesia. <http://kbbi.web.id/Fisika>. Diakses 15 April 2016
- Limaye, Milind G. 2009. Software Testing. Tata McGraw-Hill Education. New Delhi.
- Pauliza, Osa. 2008. Fisika kelompok Teknologi dan Kesehatan untuk Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XII. Grafindo Media Pratama. Bandung.
- Pradipta, Kharisma Resi. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Dengan SWISHMAX 4 Pada Materi Kinematika Gerak Lurus Untuk Siswa SMA. Diakses 29 Juni 1984
- Rouf, Abdul. 2012. Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Metode White Box Dan Black Box. HIMSAYATECH Jurnal Teknologi Informasi. Vol 8 No 1. [www.ejournal.himsya.ac.id/index.php/HIMSAYATECH/article/view/28](http://www.ejournal.himsya.ac.id/index.php/HIMSAYATECH/article/view/28), diakses pada tanggal 11 April 2016
- Sarofi. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Interaktif Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Listrik Dinamis Untuk Siswa SMP/MTs Kelas IX . Diakses 29 Juni 1984
- Supriyanto, Aji. 2007. Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Penerbit Salemba Infotek.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. Media pembelajaran hakekat, pengembangan, pemanfaatan dan penilaian. CV Wacana Prima. Bandung.
- Utama, Ginanjar. 2002. Berfikir Objek : Cara Efektif Menguasai Java. Diakses 10 April 2016.

Tim Pengembang Ilmu Pendidikan FIP-UPI. 2007. Ilmu dan aplikasi pendidikan. PT. Imperial Bakti Utama. Jakarta

Triandini, Evi dan I Gede Suardika. 2012. Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML. Penerbit Andi. Yogyakarta

Young, Hugh D & Roger A Freedman. 2002. Fisika Universitas Edisi kesepuluh Jilid 1. Penerbit Erlangga. Jakarta