

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

SMP Negeri 6 Klaten merupakan salah satu SMP Negeri terletak di Jl. Dr. Wahidin Sudirohusodo No 18 Klaten, Jawa Tengah. SMP Negeri 6 Klaten berada dilingkungan sekolah lain di tengah kota Klaten. Pada awalnya SMP Negeri 6 Klaten merupakan sekolah menengah ketrampilan atau ST (Sekolah Teknik) Klaten. Tahun 1994 ST Klaten berubah menjadi SMP Ketrampilan, yang kemudian padat tahun 1999 menjadi SMP Negeri 6 Klaten.

Perkembangan proses pendidikan di SMP Negeri 6 klaten berjalan dengan baik hal ini dibuktikan dengan jumlah siswa sekitar 900 siswa dan rombel belajar 27 kelas. Dengan jumlah siswa yang banyak tersebut merupakan potensi untuk peningkatan sekolah SMP Negeri 6 Klaten baik dalam bidang akademik maupun non akademik. Upaya peningkatan prestasi terus selalu diupayakan agar SMP Negeri 6 Klaten dapat dikenal oleh masyarakat luas.

Selama ini penyebaran informasi tentang SMP Negeri 6 Klaten baik mengenai informasi sekolah maupun informasi pendaftaran calon siswa baru dilakukan secara tradisional yaitu dari mulut ke mulut atau melalui penyebaran pamflet atau pemasangan poster di papan informasi masyarakat. Proses pendaftaran calon siswa baru yang masih dilakukan secara manual, yaitu siswa datang ke sekolah antri untuk melakukan pendaftaran dan membutuhkan waktu lama untuk melakukan rekapitulasi pendaftaran serta pengumuman hasil pendaftaran karena pengecekan data calon siswa yang di seleksi secara manual.

Seiring dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan akan sistem informasi mengenai profil sekolah dan penerimaan calon siswa baru yang lebih cepat dan efektif. Dengan sistem yang sedang berjalan di SMP Negeri 6 Klaten saat ini dirasa belum efektif, sehingga dirasa perlu adanya sebuah sistem baru yang bisa menangani masalah yang terjadi selama ini. Dalam hal ini sebuah website sistem informasi sekolah atau website *profile* sekolah sebagai sarana

informasi dianggap lebih efektif dan efisien karena banyak masyarakat lebih suka mencari informasi melalui media internet yang dirasa lebih cepat.

Website sistem informasi sekolah tidak hanya memberikan informasi mengenai sekolah saja, tetapi juga sebagai sarana informasi bagi siswa, guru dan alumni. Namun website ini juga diharapkan bisa sebagai sarana pendaftaran bagi para calon siswa baru, sehingga dapat mempermudah proses pendaftaran calon siswa baru di SMP Negeri 6 Klaten.

Untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi SMP Negeri 6 Klaten saat ini dibutuhkan sebuah sistem informasi sekolah dan pendaftaran siswa baru yang sesuai dengan kebutuhan sehingga dapat membantu masalah yang ada di SMP Negeri 6 Klaten yaitu sarana informasi sekolah dan pendaftaran bagi para calon siswa baru. Karena itulah disusun penelitian tugas akhir ini dengan judul “**Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru SMP Negeri 6 Klaten Berbasis Web**”

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang masalah di atas, maka permasalahan yang akan dibahas dalam Tugas Akhir ini dirumuskan adalah “ Bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Sekolah dan Pendaftaran Calon Siswa Baru di SMP Negeri 6 Klaten sehingga dapat membantu untuk memberikan informasi yang lebih cepat serta mempermudah proses pendaftaran bagi para calon siswa baru?

1.3. Batasan Masalah

Dalam pengambilan Tugas Akhir ini dibatasi ruang lingkup permasalahan, yaitu:

1. Profil sekolah dan sarana informasi bagi siswa
2. Pendaftaran calon siswa baru
3. Pengumuman calon siswa baru yang diterima

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi sistem informasi SMP Negeri 6 Klaten berbasis *web*.

1.4.2. Manfaat

Manfaat Tugas Akhir ini adalah :

1. Bagi Sekolah

SMP Negeri 6 Klaten dapat lebih dikenal oleh masyarakat luas dan lebih mudah memberikan dan membagikan informasi kepada masyarakat

2. Bagi Siswa

Siswa dapat memperoleh informasi mengenai sekolah dengan lebih cepat.

3. Bagi Masyarakat

Masyarakat dapat mengetahui informasi tentang profile sekolah dan informasi yang lain mengenai SMP Negeri 6 dengan cepat.

4. Bagi Calon siswa

Calon siswa dapat memperoleh informasi pendaftaran sekolah dengan cepat, dan mempermudah proses pendaftaran.

5. Bagi Universitas Sahid Surakarta

Universitas Sahid Surakarta dapat memberikan sumbangan pemikiran bagi peningkatan mutu pendidikan di SMP Negeri 6 Klaten.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Sumber data

Sumber data dalam penelitian ini adalah data kesiswaan dan pendaftaran siswa baru di SMP Negeri 6 Klaten. Data meliputi : Data profil sekolah, Data siswa, Data Calon Siswa, Data Pendaftaran. Data tersebut diperoleh dari beberapa narasumber yaitu pertama dari pengamatan langsung proses pendaftaran calon siswa baru dan Tanya jawab pada bagian kesiswaan. Kedua, proses pencarian data dari informasi yang tertulis seperti buku, laporan, grafik, ataupun artikel yang berhubungan dengan aplikasi sistem informasi.

1.5.2. Teknik pengambilan data

Teknik pengambilan data berdasarkan dari sumber-sumber data yang telah diuraikan diatas sebagai berikut:

1. Observasi

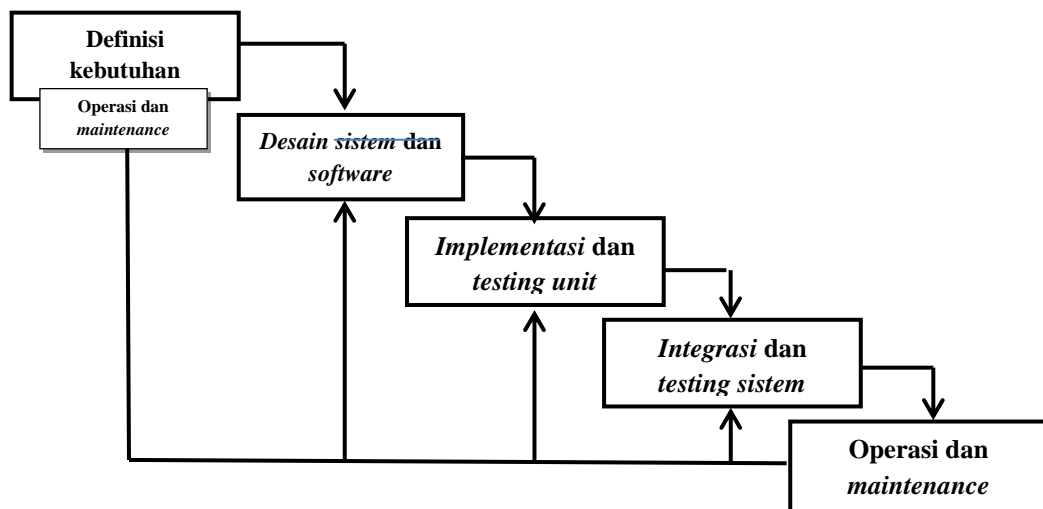
Observasi adalah pengambilan data atau informasi dengan cara melakukan pengamatan secara langsung maupun tidak langsung dengan objek yang digunakan yakni dengan mengunjungi mengunjungi SMP Negeri 6 Klaten

2. Dokumentasi

Dokumen, gambar maupun kegiatan di SMP Negeri 6 Klaten sebagai sumber informasi dan referensi pustaka dari buku atau sumber tertulis lainnya yang sesuai dengan objek penelitian Tugas Akhir

1.5.3. Metode Pengembangan

Pada tahap ini akan dilakukan pembangunan aplikasi berdasarkan materi dan data - data yang telah dimiliki, lalu dilakukan pengujian padanya. Metode pengembangan aplikasi yang digunakan yaitu metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *Waterfall* yang menunjukkan rangkaian aktivitas proses yang teratur dan disajikan dalam proses yang terpisah, seperti spesifikasi kebutuhan, implementasi desain perangkat lunak, uji coba dan sebagainya (Kristianto, 2004). *Model waterfall* ditunjukkan pada Gambar 1.1



Gambar 1.1 Tahapan Model *Waterfall*

Waterfall adalah suatu metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengusulkan pendekatan kepada perangkat lunak sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, design, kode, pengujian dan pemeliharaan.

Langkah-langkah yang harus dilakukan pada metodologi Waterfall

1. Requirement Analysis

Seluruh kebutuhan *software* harus bisa didapatkan dalam *fase* ini, termasuk didalamnya kegunaan *software* yang diharapkan pengguna dan batasan *software*. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, survey atau diskusi. Informasi tersebut dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya.

2. System Design

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan *coding*. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan *hardware* dan sistem serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementation

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan *software* dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

4. Integration & Testing

Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak.

5. Operation & Maintenance

Ini merupakan tahap terakhir dalam model *waterfall*. *Software* yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

1.6. Spesifikasi alat yang digunakan

1.6.1. *Hardware* yang dibutuhkan

Tabel 3.1 Kebutuhan *Hardware*

No	Nama Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Komputer (PC/Laptop)	Merk : Toshiba Processor : Intel Pentium G1840 (2.8Ghz) Mainboard : Biostar H81 Graphics : Intel® HD Graphics Memory : 2GB (DDR3) Harddisk : 160GB (7200rpm) - HDMI - 4-1 card reader
2	Printer	Canon Type IP2770

1.6.2. *Software* yang dibutuhkan

Tabel 3.2 Kebutuhan *software*

No	Nama Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Adobe dreamweaver	Adobe Dreamweaver CS6
2	Adobe photoshop	Adobe photosop CS5
3	Xampp	ApacheFriends XAMPP Version 5.6.3
4	Notepad++	Notepad++ V. 6.9
5	Sublime text	Sublime Text 3. Build 3083
6	Chrome	Version 53.0.2785.116 m

1.7. Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Berikut ini adalah gambaran secara umum dari setiap pokok pembahasan dalam Tugas Akhir ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan Tugas Akhir

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi Tinjauan Pustaka, Kerangka Pemikiran, Landasan teori yang menjadi dasar dalam membangun sistem informasi pendaftaran siswa baru SMP Negeri 6 Klaten berbasis *Web*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi Analisa sistem yang ada, Analisa yang diusulkan, Perancangan sistem, Perancangan desain dalam pembuatan sistem informasi pendaftaran siswa baru di SMP Negeri 6 Klaten berbasis *Web*

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL

Bab ini berisi pembahasan aplikasi yang sudah dibuat dan pengujian aplikasi apakah sudah berjalan dengan baik atau belum

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab terakhir yang berisi kesimpulan dan saran.