

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi seperti sekarang ini pengaruh teknologi sangat besar pada kemajuan sebuah perusahaan ataupun pemerintah. Teknologi informasi membuat semua sistem dibuat secara komputerisasi. Sistem yang dibuat secara komputerisasi dapat memudahkan perusahaan ataupun pemerintah untuk menekan sebanyak mungkin biaya-biaya seperti biaya kertas, terlebih lagi sangat memudahkan dalam hal pengarsipan data. Sistem berbasis komputer merupakan suatu sistem informasi yang bukan hanya memudahkan tetapi juga dapat digunakan untuk meningkatkan efisiensi waktu kerja.

Sistem Informasi Kepegawaian sangat penting dalam memberikan pelayanan kepada seluruh personalia yang ada karena pegawai merupakan aset penting penyelenggaraan sistem pemerintahan yang perlu dikelola dengan baik.

Pengelolaan pegawai yang baik dalam lingkup kecil akan meningkatkan kinerja pegawai dan dalam lingkup yang lebih besar, akan membawa perbaikan kinerja perusahaan atau pemerintah secara keseluruhan. Mengingat perlunya sistem komputerisasi pegawai tersebut, maka peningkatan kualitas pengolahan kepegawaian melalui implementasi Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian merupakan salah satu prioritas.

Suatu instansi juga membutuhkan bantuan data dan informasi untuk menyelesaikan pekerjaan. Apabila data kepegawaian yang dimiliki oleh sebuah instansi kurang baik dalam pengelolaannya, dapat mengakibatkan sulitnya menemukan informasi yang telah disimpan dan akhirnya menghambat tahapan proses pekerjaan selanjutnya. Peranan data kepegawaian sangat penting, maka sebaiknya data kepegawaian dikelola menggunakan sistem komputerisasi data kepegawaian yang baik dan benar.

Kantor Badan Penanaman Modal dan Perizinan Terpadu (BPMPT) Kota Surakarta salah satu instansi pemerintahan yang selalu ingin mengikuti perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang. Pengelolaan data

kepegawaian selama ini masih semi komputerisasi yaitu dengan cara pengarsipan secara manual data – data pegawai. Pada BPMPT arsip – arsip data pegawai belum tertata secara rapi dan pengarsipan data pegawai belum tertata secara baik sehingga banyak data yang sering hilang maka terdapat banyak kelemahan yaitu pencarian data menjadi tidak efisien dalam hal waktu dan tenaga, data tersebut tidak tersimpan dengan baik karena menggunakan lembaran kertas yang mudah sobek, data yang ada mudah hilang, mudah rusak, pencatatan data kepegawaian masih menggunakan Ms. Excel sehingga kurang efisien.

Berdasarkan masalah tersebut di atas maka, dibuatlah sebuah sistem aplikasi yang lebih terintegrasi dengan menggunakan PHP dan database MySQL. Dengan dibangunnya suatu aplikasi ini diharapkan dapat membantu sistem komputerisasi Kepegawaian pada kantor BPMPT agar setiap pekerjaan yang menyangkut sistem komputerisasi Kepegawaian dapat dikurangi tingkat kesalahannya, serta mempermudah dalam pekerjaan. Dari kendala di atas, perlu dibuat sebuah sistem yang mampu mengolah dan mengelola data Kepegawaian pada BPMPT Kota Surakarta sehingga dibuat “Sistem Komputerisasi Data Kepegawaian di Kantor BPMPT Kota Surakarta” sebagai judul untuk menyusun laporan Tugas Akhir guna menyelesaikan Program Studi Strata I di Universitas Sahid Surakarta.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka perumusan masalah pada penulisan tugas akhir ini adalah “Bagaimana membangun sistem pengelolaan data kepegawaian di Kantor BPMPT Kota Surakarta dengan baik?”

1.3. Pembatasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan agar penulisan skripsi dapat memberikan pemahaman yang terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok perumusan masalah yang ada, pembatasan masalah pada tugas akhir ini antara lain:

1. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

2. Pengelolaan data kepegawaian hanya dapat di akses oleh admin dan Pengelola Kepegawaian.
3. Input data kepegawaian dilakukan oleh pengelola kepegawaian yaitu petugas kepegawain kantor BPMPT.
4. Sistem mempunyai dua user yaitu :
 - a. Pengelola Kepegawaian
Pengelola Kepegawaian dapat melakukan proses *input, edit, delete* data kepegawaian dan rekap data kepegawaian
 - b. Admin
Admin mempunyai hak untuk mengakses informasi sistem pengelolaan data kepegawaian ini dan manajemen data pengguna/user.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian untuk Tugas Akhir ini adalah membuat sistem pengelolaan data kepegawaian di Kantor BPMPT Kota Surakarta yang meliputi data kepegawaian dan data-data pendukung data kepegawaian dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan pada penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Bagi Universitas Sahid Surakarta

Sebagai sarana untuk mengukur sampai sejauh mana pemahaman dan penguasaan mahasiswa terhadap teori yang diberikan, sebagai bahan evaluasi bagi Universitas Sahid Surakarta, serta dapat digunakan sebagai tambahan informasi pembelajaran.

2. Manfaat Bagi Kantor BPMPT

Manfaat yang dapat diperoleh instansi dengan selesainya Tugas Akhir ini diharapkan dapat membantu kinerja instansi dalam mengatasi

berbagai kesulitan yang dihadapi menjadi lebih mudah, cepat, dan akurat dalam pengelolaan data kepegawaian.

3. Manfaat Bagi Penulis

- a. Mampu menerapkan dan mengembangkan ilmu yang telah diperoleh di lingkungan akademik.
- b. Melatih penulis dalam memahami permasalahan yang ada tentang bagaimana prosedur sistem komputerisasi yang baik dan benar berdasarkan kaedah dan aturan sistem yang ada.
- c. Dengan penelitian ini diharapkan pengelolaan data kepegawaian tersebut menjadi sarana menerapkan materi-materi yang telah didapat selama ini dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama di perkuliahan, dan juga dapat digunakan untuk mengetahui sejauh mana penguasaan terhadap materi-materi tersebut.

1.5. Metode Penelitian

Dalam memperoleh data dan informasi yang diperlukan Tugas Akhir ini, digunakan beberapa metode antara lain :

1. Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data dilakukan untuk menambah pengetahuan dan mencari referensi bahan. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan *study* literatur dengan membaca literatur maupun bahan-bahan teori baik berupa buku, data dari internet, dll yang dapat membantupembuatan tugas akhir maupun laporan tugas akhir. Tahap pengumpulan data dibagi menjadi tiga, yaitu:

a. Metode *Interview*

Adalah metode untuk mendapatkan data dengan mewawancarai secara lisan. Dalam hal ini wawancara dilakukan kepada petugas kepegawaian kantor BPMPT kota Surakarta .

b. Metode Observasi

Adalah metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara sistematis terhadap data yang diperlukan, yaitu pada sistem

komputerisasi kepegawaian di Kantor BPMPT, yang beralamat Jl. Jend. Sudirman No. 2 Kota Surakarta.

c. Studi Pustaka

Penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi yang terkait dengan permasalahan yang akan diteliti, data didapatkan dengan cara membaca buku-buku atau literature yang ada serta melalui sumber dari perpustakaan, kemudian merangkum dan mengutip data sebagai acuan penulisan.

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah menggunakan metode *Linear sequential Model (Model Sekuensial Linear)/Model Waterfall*. *Model waterfall* adalah sebuah contoh dari proses perencanaan dimana semua proses kegiatan harus direncanakan dan dijadwalkan sebelum dikerjakan (Sommerville, 2011). Tahap utama dari model ini memetakan kegiatan - kegiatan pengembangan dasar yaitu :

a. Analisis.

Pelayanan, batasan dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

b. Perancangan.

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.

c. Implementasi.

Pada tahap ini perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

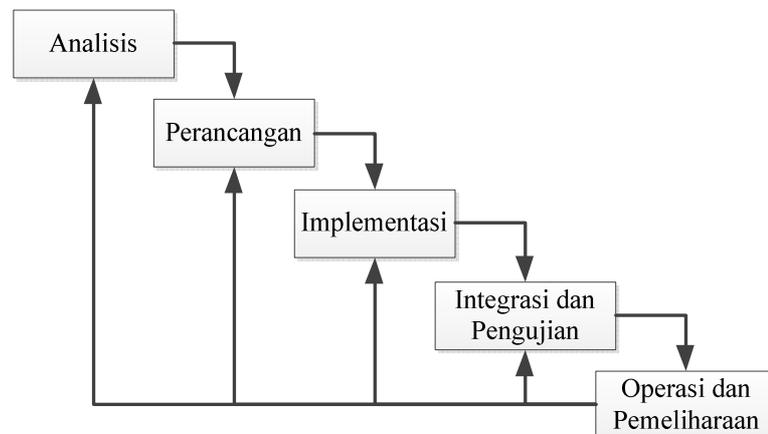
d. Integrasi dan pengujian sistem.

Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat lunak dikirim kepada pelanggan.

e. Operasi dan pemeliharaan.

Pada tahap ini merupakan suatu fase siklus hidup yang paling lama. Sistem diinstal dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.

Gambar siklus hidup perangkat lunak yang digunakan sebagai metode dalam pembangunan sistem informasi dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Model *Waterfall*

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan tugas akhir ini dibagi menjadi beberapa kriteria bab, dimana setiap kriteria bab memiliki pembahasan yang berbeda sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab I berisi mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab II berisi tinjauan pustaka, kerangka pemikiran, dan landasan teori seperti Sistem, Komputerisasi, Data, PHP, MySQL, dan perancangan sistem sebagai pedoman dalam pembuatan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab III menjelaskan mengenai analisis sistem terdiri dari sistem yang berjalan saat ini dan sistem baru yang akan dibuat. Perancangan Sistem Komputerisasi Data Kepegawaian di Kantor BPMPT Kota Surakarta terdiri dari *Entity Relation Diagram*, Diagram Konteks, dan *Data Flow Diagram*, dan *Flowchart*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL

Pada bab IV menjelaskan tentang implementasi dan pengujian aplikasi Sistem Komputerisasi Data Kepegawaian di Kantor BPMPT Kota Surakarta yang sudah dibuat dengan menggunakan pengujian *black box*.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab V adalah bagian yang memuat kesimpulan dan saran yang diambil dari hasil pembahasan pembuatan aplikasi Sistem Komputerisasi Data Kepegawaian di Kantor BPMPT Kota Surakarta.