

MEMBANGUN APLIKASI RADIO *ONLINE* UNIVERSITAS SAHID SURAKARTA BERBASIS ANDROID

Sahid Nugroho, Dahlan Susilo, Astri Charolina
Universitas Sahid Surakarta
Jl. Adi Sucipto 154, Jajar, Surakarta 57144, Tlp (0271) 743493, 743494
Email: sahid_nugros@yahoo.com

ABSTRACT

Streaming radio is a solution to the limited broadcast range, and the cost of infrastructure development of conventional radio. This paper offers such a solution at Radio Sahid University of Surakarta in order to expand the range of broadcasting and infrastructure development cost savings. Based on this background, the formulation of the issues discussed in this paper is how to make Application Online Radio Sahid University of Surakarta based on Android. The purpose of this final project to produce an online radio application for the radio belongs to the University of Surakarta Sahid all could hear and can help inform everything about the campus and others. The method is used in developing a waterfall, and WebQual as application testing parameters. The outcomes in this paper are: 1) Implementation of streaming radio devices Radio broadcasting Radio Sahid of University. 2) The project was successful in establishing radio streaming client applications based on Android. 3) Based on the results of testing the quality of the application system are still being concluded with an average index of perception of all of the statements was 61.08%. Projects in this paper has limitations Radio Server is still using the free server because of cost limitations. Suggestions for further research or development is development that is more specific to the server radio, and enhanced features in the client application.

Keywords : Android, Server Radio, Streaming Radio, Waterfall, WebQual

ABSTRAK

*Streaming radio merupakan solusi terhadap keterbatasan jangkauan siar, dan besarnya biaya pembangunan infrastruktur radio konvensional. Tugas akhir ini menawarkan solusi tersebut pada Radio Universitas Sahid Surakarta guna memperluas jangkauan siar, dan penghematan biaya pembangunan infrastruktur. Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah yang dibahas dalam Tugas Akhir ini adalah bagaimana membuat Aplikasi Radio *Online* Universitas Sahid Surakarta Berbasis Android. Tujuan Tugas Akhir ini untuk menghasilkan aplikasi radio *online* agar radio milik Universitas Sahid Surakarta bisa didengar semua orang dan dapat membantu menginformasikan segala hal tentang kampus dan lainnya. Metode yang digunakan dalam pengembangan ialah *waterfall*, dan WEBQUAL sebagai parameter pengujian aplikasi. Capaian dalam Tugas Akhir ialah: 1) Implementasi *streaming* radio pada perangkat siar Radio STS Universitas Sahid Surakarta. 2) Tugas akhir ini berhasil membangun aplikasi klien *streaming* radio berbasis Android. 3) Berdasarkan hasil pengujian sistem pada Tugas Akhir ini dapat disimpulkan kualitas aplikasi masih sedang dengan rata-rata indeks persepsi semua pernyataan ialah 61.08%. Tugas Akhir ini memiliki keterbatasan ialah *Server* Radio masih menggunakan *server* tidak berbayar karena keterbatasan biaya. Saran untuk penelitian atau pengembangan selanjutnya ialah pengembangan yang lebih spesifik untuk *server* radio, dan penambahan fitur pada aplikasi klien.*

Kata kunci : Android, Server Radio, Streaming radio, Waterfall, WEBQUAL