

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

1. Tingkat pengetahuan responden sebelum diberikan edukasi perawatan luka menggunakan media *Virtual Reality* sebagian besar memiliki tingkat pengetahuan kurang.
2. Tingkat pengetahuan responden setelah diberikan edukasi perawatan luka menggunakan media *Virtual Reality* meningkat menjadi tingkat pengetahuan cukup.
3. Ada pengaruh edukasi perawatan luka menggunakan media *Virtual Reality* terhadap pengetahuan merawat luka pada keluarga pasien

B. Saran

1. Bagi keluarga

Keluarga diharapkan dapat mencari informasi tambahan terkait perawatan luka *post* operasi pasien agar penyembuhan luka dapat optimal dan anggota keluarga yang sakit tidak mengalami masalah pada luka *post* operasinya.

2. Bagi Perawat

Perawat diharapkan dapat memberikan edukasi dengan metode dan media yang lebih menarik dan beragam agar dapat meningkatkan pengetahuan pasien dan keluarga tentang perawatan luka.

f. Bagi Rumah Sakit

Rumah sakit dapat mengembangkan metode dan media edukasi yang lebih menarik dan beragam untuk meningkatkan mutu dan kualitas pelayanan kesehatan serta keperawatan.

g. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian selanjutnya dapat menggunakan media video *Virtual Reality* dalam memberikan edukasi, serta dapat menggunakannya pada populasi lain selain pasien di *setting* rumah sakit dengan kategori sampel yang lebih spesifik. Selanjutnya penelitian dapat menggunakan media video *Virtual Reality* dalam format 360° atau 3D agar video edukasi menggunakan media *Virtual Reality* lebih optimal sehingga responden dapat menyimak video edukasi yang lebih menarik dan dapat meningkatkan pengetahuan responden tentang perawatan luka *post* operasi.