

DAFTAR PUSTAKA

- Binanto, Iwan. 2010, *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembanganny*, Penerbit: Andi, Yogyakarta.
- Churchill, Gilbert, 2005, “*Dasar-Dasar Riset Pemasaran*”, Edisi 4, Jilid I, Alih Bahasa Oleh Andriani, Penerbit Erlangga, Jakarta.
- Indriyanti, Nila, 2011, *Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pengenalan Tokoh-Tokoh 17 Agustus 1945 pada Persiapan Pelaksanaan Proklamasi Untuk Anak Sekolah Dasar*, AMIKOM, Yogyakarta.
- Jogianto, 2005, *Sistem Teknologi Informasi*, Penerbit: Andi, Yogyakarta.
- Khrisna, Murthy, 2002, *Dasar-Dasar Animasi*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Kusumawati, 2012, *Perancangan Media Pembelajaran Pengenalan Komputer Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Multimedia Dengan Menggunakan Flash*, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Latuheru, JD, 1988, *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Masa. Kini*, Depdikbud Dirjen, Proyek Pengembangan LPTK, Jakarta.
- Madcoms, 2005, *Paduan Lengkap Adobe Photoshop CS*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Maulana Irman, 2014, *Pemrograman Game Dengan Actionscript 3.0 pada Adobe Flash CS6*: C.V Andi Offset, Yogyakarta.
- Purwanto, Edi dan Martono, 2010, *Cara Mudah Menggunakan Teknologi Informasi dan komunikasi* : PT Widya Duta Grafika, Jakarta,
- Pramono, A, 2004, *Presentasi Multimedia Dengan Macromedia Flash*, Penerbit : Andi, Yogyakarta
- Safitri, Yuni, 2007, *Aplikasi Pembelajaran Dengan Menggunakan Macromedia Flash Untuk Penguasaan Konsep Biologi Melalui Metode Jigsaw di SMA AL-Islam 2 Surakarta*, AMIKOM, Yogyakarta.

S, Rosa A, dan M.Shalahuddin, 2010, *Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek*, Modula, Bandung.