

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

*Website* atau lazim disingkat *web* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur *internet* sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan *internet*. *Website* adalah salah satu alat komunikasi *online* yang menggunakan media *internet* dalam pendistribusiannya, *website* juga merupakan sebuah kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Adanya fasilitas *internet*, *website* merupakan salah satu pilihan sebagai media penyampaian informasi yang dapat digunakan, melihat kemudahan dalam proses pengaksesan. Saat ini, *website* semakin marak dibutuhkan demi penyediaan informasi bagi masyarakat. Begitu pula dalam sebuah lembaga pendidikan. *Website* merupakan faktor pendukung dalam kesuksesan sebuah organisasi maupun instansi pendidikan.

Universitas Sahid Surakarta merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang bergerak di bidang pendidikan, Universitas Sahid Surakarta memiliki beberapa program studi yaitu Program Studi Teknik Informatika, Program Studi Desain Komunikasi Visual, Program Studi Teknik Industri, Program Studi Desain Interior, Program Studi Ilmu Keperawatan, Program Studi Profesi Ners, Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis, Program Studi Psikologi, dan Program Studi Ilmu Komunikasi.

Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis adalah salah satu program Studi dari beberapa Program Studi yang dimiliki oleh Universitas Sahid Surakarta, Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis ini memiliki sistem informasi berupa *Company Profile* yang menjadi satu pada *website* induk Universitas Sahid Surakarta dengan alamat *URL* : <http://www.usahidsolo.ac.id/ilmuadministrasibisnis/>, informasi yang

ditampilkan masih sangat terbatas, hal ini menyebabkan pengunjung mengalami kesulitan dalam mendapatkan informasi, maka dari itu Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis sangat memerlukan suatu *website* untuk memberikan informasi-informasi tentang program studi Ilmu Administrasi Bisnis. Berdasarkan latar belakang tersebut, Tugas Akhir ini mengambil tema dalam tugas akhir dengan judul “Membangun *Website* Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis Universitas Sahid Surakarta”.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Perumusan masalah yang dibahas dalam tugas akhir ini adalah bagaimana “Membangun *Website* Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis Universitas Sahid Surakarta sebagai sarana promosi dan informasi?”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1) Menu *website* terdiri dari menu *home*, menu galeri, menu profil prodi, menu informasi prodi, menu kontak kami. Adapun untuk Halaman Profil Prodi memiliki sub menu : menu profil, menu visi misi, menu fasilitas dan menu warga prodi, untuk menu informasi prodi memiliki sub menu : menu berita, menu agenda, dan menu pengumuman.
- 2) Analisis dan perancangan aplikasi berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *HTML* dan *PHP*, dan menggunakan *Framework CI*.
- 3) Analisis dan perancangan *database* menggunakan *MYSQL* sebagai *tool*-nya.
- 4) Pengamanan *database* melalui menu *management admin* hak akses *admin*.

### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.4.1 Tujuan**

Tujuan Penelitian ini adalah menghasilkan *website* untuk menginformasikan tentang Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis.

#### **1.4.2 Manfaat**

Manfaat-manfaat yang di hasilkan sebagai berikut :

- 1) Mahasiswa

- a. Mahasiswa dapat mempraktekan ilmu yang telah diperoleh selama masa perkuliahan serta menjadikan peneliti sebagai *referensi* ketika mencari kerja dikemudian hari.
  - b. Mahasiswa mendapatkan pengalaman belajar membuat *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman *HTML*, *PHP* dan menggunakan *Framework CI*.
- 2) *User* atau pengguna Program  
*User* atau pengguna program mendapat informasi – informasi dan program – program terkini tentang program Studi Ilmu Administrasi Bisnis melalui *website* secara lengkap.
- 3) Universitas Sahid Surakarta
- a. Tugas Akhir bermanfaat dalam proses kegiatan belajar mengajar dimasa yang akan datang dan mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmunya dan sebagai bahan evaluasi.
  - b. *Website* ini membantu Universitas Sahid Surakarta dalam memperkenalkan Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis

### 1.5 Metodologi Penelitian

Adapun metode pengumpulan data pada penelitian Tugas Akhir yang digunakan peneliti antara lain:

- 1) Metode Observasi  
 Metode observasi adalah pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian sebagaimana yang disaksikan selama berada di Universitas Sahid Surakarta, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan Tugas Akhir, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.
- 2) Metode Wawancara atau *Interview*  
 Wawancara atau *Interview* adalah bentuk komunikasi langsung antar peneliti dengan responden. Komunikasi berbentuk tanya-jawab dalam hubungan tatap muka sehingga gerak dan mimik responden merupakan pola media yang melengkapi kata-kata secara *verbal* karena wawancara tidak hanya menangkap pemahaman atau ide tetapi juga dapat

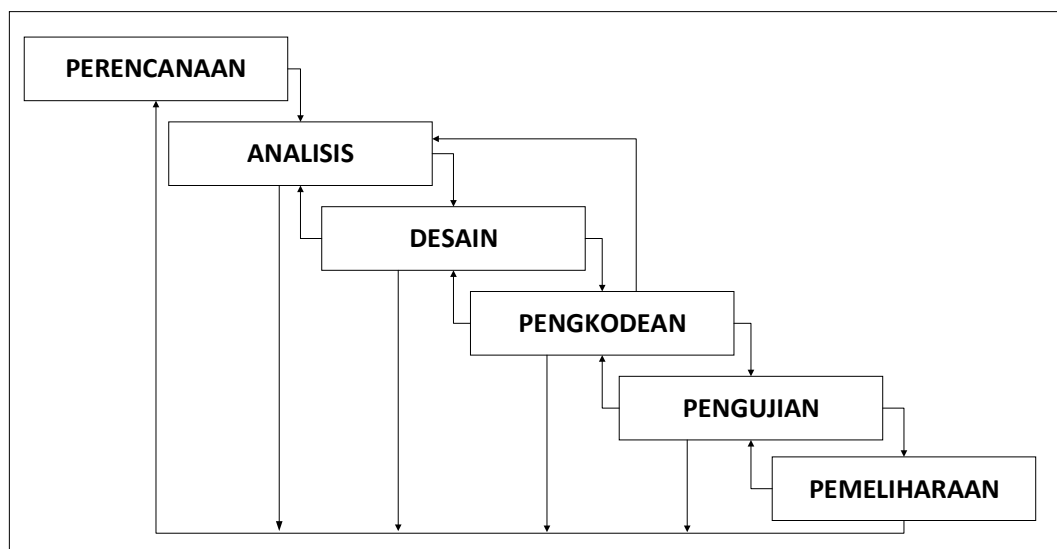
menangkap perasaan, pengalaman, emosi yang dimiliki responden yang bersangkutan.

### 3) Metode Literatur

Metode pengumpulan data dengan cara membaca jurnal atau mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan pembuatan Aplikasi pembelajaran berbasis *web* yang mendukung untuk penyusunan Tugas Akhir.

### 4) Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan yang digunakan dalam pengembangan *website* ini adalah Waterfall.



Gambar 1.1 *Waterfall Mode*  
(Sumber: Harianto Kristanto 1993)

Alur dari model *Waterfall* (Gambar 1.1) dijelaskan sbb:

- 1) Rekayasa perangkat lunak (*system engineering*), melakukan pengumpulan data dan penetapan kebutuhan semua elemen sistem.
- 2) *Requirements analysis*, melakukan analisis terhadap permasalahan yang dihadapi dan menetapkan kebutuhan perangkat lunak, fungsi performansi dan *interfacing*.

- 3) *Design*, menetapkan domain informasi untuk perangkat lunak dan *interfacing*.
- 4) *Coding* (implementasi), pengkodean yang mengimplementasikan hasil desain ke dalam kode atau bahasa yang dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu.
- 5) *Testing* (pengujian), kegiatan untuk melakukan pengetesan program yang sudah dibuat apakah sudah benar atau belum di uji dengan menggunakan metode *webqual*. Jika testing sudah benar maka program boleh digunakan.
- 6) *Maintenance* (perawatan), menangani perangkat lunak yang sudah selesai supaya dapat berjalan lancar dan terhindar dari gangguan-gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.

## 1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Penyajian laporan lebih mudah dimengerti dan terstruktur, maka sistematika penyusunan laporan akan disajikan dalam lima bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

### **BAB I           Pendahuluan**

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II           Landasan Teori**

Pada bab ini menjelaskan tentang teori yang melandasi pengertian tentang *HTML*, *PHP*, dan menggunakan *Framework CI* Analisis Sistem dan Perancangan Sistem.

### **BAB III          Analisis dan Perancangan**

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis Membangun *Website* Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis Universitas Sahid Surakarta sebagai perancangan aplikasi.

**BAB IV Implementasi Sistem dan Analisis Hasil**

Pada bab ini menjelaskan tentang tahapan-tahapan pembuatan Membangun *Website* Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis Universitas Sahid Surakarta sampai dengan tahapan pengujian.

**BAB V Simpulan dan Saran**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran tentang hasil pembuatan Membangun *Website* Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis Universitas Sahid Surakarta.